

Из кончика палочки вырвалась сфера света, несущая в себе ужасающую силу.

Сфера света "Аннигиляция"!

Огромная сфера резко выделялась на фоне ночи, и, что удивительно, тигр из джунглей решил броситься прямо на нее.

С громоподобным взрывом сфера взорвалась, отправив тигра в полет.

С первоначальной тысячи НР существо резко потеряло более четырехсот.

Линкольн и Джейсон, сражавшиеся неподалеку со своими монстрами, были просто поражены.

Такой сокрушительный урон был просто запредельным.

Подумать только, их атаки на монстров наносили всего несколько десятков очков урона каждый раз.

А одно его умение в пять-шесть раз превышало их суммарный урон.

Воистину, сравнение - вор радости.

С ревом тяжелораненый тигруля поднялся на ноги и яростно бросился на ShepherdWind.

Себастьян спокойно произнес заклинание, и в воздухе возникла еще одна сфера света.

Прежде чем тигр успел приблизиться, сфера света была выпущена и взорвалась прямо над его головой.

С еще одним гулким ударом тигр был снова отправлен в полет.

На этот раз тигр не смог подняться, его НР было почти исчерпано. Себастьян быстро приказал Бриз забрать жизнь тигра.

Когда монстр упал, от Бриз исходил ослепительно-белый свет.

При ближайшем рассмотрении Себастьян понял, что юное создание апнуло три уровня.

[Имя питомца: Детеныш снежного волка].

В отличие от игроков, у монстров при повышении уровня атрибуты растут в геометрической прогрессии.

Кроме того, достижение определенных уровней не только повышает их атрибуты, но и наделяет особыми навыками.

Бриз, будучи элитным монстром четвертого уровня, уже превосходил Себастьяна в различных атрибутах.

Однако в реальной схватке у Бриз не было бы ни единого шанса против Себастьяна.

В конце концов, кто сможет выдержать этот разрушительный шквал умений, наносящих 400 с лишним единиц урона?

Достигнув четвертого уровня, Бриз наконец-то может противостоять монстрам в бою.

С безупречной координацией действий человека и волка они пронеслись по окраинам Тигрового Леса, оставляя за собой одни разрушения.

За час Бриз поднялась с начального 4 до 10 уровня.

Некогда хрупкий и маленький детеныш превратился в великолепного взрослого снежного волка длиной около метра.

Действительно, повышение уровня позволяло питомцам переходить во взрослую фазу.

Бриз послушно стояла рядом с Себастьяном и привычно гладила его руку своей головой.

Ее безупречно белый мех переливался под лунным светом, отражая его сияние.

Когда Линкольн и Джейсон догнали их, они были совершенно ошеломлены видом такого величественного существа.

"Неудивительно, что он профессионал! Даже его питомец такой невероятно величественный и продвинутый!" воскликнул Джейсон с явной завистью.

Линкольн кивнул в знак согласия: "Похоже, послезавтра у нас не будет никаких проблем в подземелье".

"Босс Себастьян, мы продолжаем апать уровень?" поинтересовался Джейсон.

После некоторого раздумья Себастьян покачал головой: "Нет необходимости. Мы достигли цели на сегодня".

Хотя времени было достаточно, очки опыта, которые давали монстры 10 уровня, становились все скуднее.

Набрав уровень, троица отправилась обратно в деревню.

Себастьяну пришла в голову мысль о другом белой инфе, о которой он разузнал ранее.

Потратив за день значительную сумму, ему пора было восстановить потери.

Поэтому он попрощался с двумя своими спутниками и направился в сторону Блошиного рынка.

Блошинный рынок Даркстоуна был создан специально для торговли игроков, хотя некоторые Неписи тоже нашли себе местечко.

Блошинный рынок получил свое название из-за огромного ассортимента товаров и значительного разброса цен.

Большинство предметов имели относительно низкую стоимость, так как игроки часто оставляли действительно ценные вещи себе.

Однако были и исключения.

Иногда игровые Неписи выставляли на продажу предметы, имеющие значимую ценность.

В прошлом один невероятно удачливый игрок потратил всего 500 медных монет, чтобы приобрести фиолетовую книгу умений, что вызвало бурную зависть в обществе.

Поэтому даже ночью на Блошином рынке царила суeta, всегда заполненном до отказа жаждущими игроков.

[Скрытые материалы (белые): В третьем ряду и пятом столбце слева на блошином рынке Даркстоуна лежит неопознанный черный камень. Этот камень - один из редких материалов, которые ищет кузнец Артур. Продав его ему, вы заслужите его расположение".]

Руководствуясь полученными сведениями, Себастьян подошел к указанному ларьку.

Продавец, Непись, казалось, дремал, возможно, из-за низкого потока людей у себя за стойкой.

Однако стоило Себастьяну пригнуться, как он тут же проснулся и приветствовал его теплой улыбкой: "Приветствую вас, сэр! Чем могу помочь вам сегодня?"

Себастьян пробежался глазами по выставленным товарам, большинство из которых были довольно обычными.

Ему не потребовалось много времени, чтобы заметить черный камень.

Вместо того чтобы сразу же проявить интерес к камню, он, как и любой другой покупатель, стал небрежно рассматривать его, выбирая другие предметы.

"А, и этот черный камень я тоже возьму", - небрежно заметил Себастьян, наблюдая, как продавец радостно упаковывает его покупки.

Недолго думая, продавец добавил черный камень в сумку Себастьяна за дополнительные 50 медных монет.

С довольным видом Себастьян понес тяжелую сумку и уверенно вышел с блошиного рынка.

Вся покупка обошлась ему в 30 серебряных монет.

Но для Себастьяна это были хорошо потраченные деньги, ведь он приобрел нечто действительно ценное.

Вместо того чтобы отправиться домой, Себастьян направился в кузницу старины Артура.

Ночью кузница обычно была закрыта.

Тем не менее Себастьян решил постучать в ее крепкую дверь.

В ночной тишине резкий стук в дверь показался ему особенно звонким.

"Что за проклятый дурак стучится в такой час? Ты что, ищешь смерти?"

В следующее мгновение изнутри мастерской раздался раздраженный рев.

Кузнец уровня мастера Артур, как известно, отличался вспыльчивостью, из-за чего многие игроки не хотели с ним связываться.

Ходили слухи, что один нетерпеливый игрок однажды разбудил его среди ночи, отчаянно

требуя опознать оборудование.

Стремительный удар молота Артура отправил его обратно на спавн.

Этот инцидент стал предостережением, чтобы другие игроки не беспокоили кузнеца в нерабочие часы.

"Это я - тот, кто просил вас сегодня опознать ожерелье из магических кристаллов", - сказал Себастьян.

Дверь с силой распахнулась.

Пронзительные глаза старого Артура устремились на Себастьяна.

"Это ты, парень. Надеешься, что ожерелье будет опознано в этот проклятый час?"

"Не то чтобы. У меня есть материал, который, как мне показалось, может вам пригодиться", - ответил Себастьян.

"Поговорим утром".

Услышав, что это всего лишь продажа, лицо Артура исказилось от досады, и он начал закрывать дверь.

"Подождите! Просто взгляните", - поспешно вмешался Себастьян, доставая черный камень.

Когда камень оказался в поле зрения Артура, его недовольное выражение быстро сменилось изумлением.

Не говоря ни слова, старый Артур выхватил камень из рук Себастьяна.

<http://tl.rulate.ru/book/99223/4200412>