

Себастьян не был богатым.

Он начинал как игровой стример, а с момента запуска [Оригинального Царства] потратил большую часть своих сбережений на игровой шлем, надеясь заработать на жизнь в виртуальном мире.

И, как оказалось, он действительно преуспел.

Благодаря Высшей информационной системе он получил свой первый значительный заработок в игре - целых 100 000 долларов, которых хватило бы на то, чтобы вести нынешний образ жизни.

Пожинав внизу, Себастьян, который теперь держал в руках свои 100 000 долларов, решил приобрести игровую капсулу, которая позволит ему проводить еще больше времени, погружаясь в игру.

В конце концов, у него оставалось еще одиннадцать роллов, которые нужно было задействовать, и выполнение всех этих заданий, определенно, отнимет много времени.

Поэтому он зашел на платформу интернет-магазина.

К его удивлению, с ростом популярности [Оригинального Царства] цены на игровые камеры взлетели до небес.

Даже самая базовая модель теперь стоила 100 000 долларов.

А элитные версии? 1 миллион долларов.

Воистину, бедность ограничивала его воображение.

Он размышлял над решением проблемы, сидя на диване.

В конце концов он решил вложить деньги в игровую капсулу.

Благодаря системе, он понял, что [Оригинальное Царство] - это надолго.

Для лучшей второй половины жизни эти расходы казались оправданными - позже он всегда сможет их вернуть.

К вечеру игровая капсула, согласно указаниям Себастьяна, была доставлена и установлена в его гостиной.

После смерти родителей ему остался только этот старый дом, так что даже с капсулой в гостиной было достаточно места.

Вместе с капсулой магазин положил дневной запас питательного раствора.

Дальнейшее использование питательного раствора означало бы дополнительные расходы, а это не такая уж незначительная сумма.

Не по этой ли причине игроки в игре так отчаянно стремились к повышению уровня, часто жертвуя удобствами лучшего снаряжения?

Разве не требования реальной жизни двигали ими?

Казалось, только равнодушный Себастьян мог позволить себе такую роскошь.

Не желая тратить дневной запас питательного раствора, Себастьян снова надел игровой шлем.

Когда его сознание слилось, он снова оказался в игре.

Игровые часы показывали, что сейчас около семи вечера - время, когда многие работающие профессионалы заходят в игру, что приводит к наплыву игроков.

При его появлении Бриз мгновенно заметила его и радостно прыгнула в его объятия.

Обняв Бриз, Себастьян первым делом обратил внимание на командный канал.

Члены команды оживленно беседовали, и он заметил, что несколько раз упоминалось его собственное имя.

К сожалению, во время обсуждений он был в оффлайне, что заставило некоторых воспринимать его как отстраненного, и они дипломатично решили оставить его в стороне.

BattleMadness: "Эй, есть желающие немного поапать ночью?"

SnowAdmirer: "Не могу, нужно выйти из игры. Если я этого не сделаю, мама меня приберет".

SubtleSorrow: "Мне тоже пора выходить, нужно разобраться с кое-какими рабочими делами".

InkStainedNebula: "Я в деле. Встретимся у входа в деревню?"

ShepherdWind: "Можно присоединиться?"

BattleMadness: "Ого! Легенда тоже идет? Я прилипну к тебе, как клей; никто меня не остановит!"

InkStainedNebula: "Хорошо, тогда давайте встретимся у северного входа в деревню".

ShepherdWind: "Звучит неплохо".

Выключив командный канал, Себастьян вышел из своего внутриигрового дома.

На этот сеанс повышения уровня он пойдет не ради себя, а для Бриз.

Повышение уровня питомца также требовало истребления существ.

Несмотря на то что Бриз была всего лишь первого уровня и находилась в стадии детеныша, тем не менее она была сильна.

Его панель атрибутов была почти на одном уровне с панелью Себастьяна.

К тому времени, как Себастьян добрался до северного входа в деревню, Джейсон и еще один человек уже ждали его.

"Себастьян! Сюда..." Джейсон с энтузиазмом помахал ему рукой.

Они уже представились друг другу в начале дня и были хорошо знакомы.

"Для формальности, я Джейсон, мечник Стремительного Ветра 15 уровня", - сказал Джейсон, желая произвести хорошее впечатление.

Мужчина рядом с ним, "InkStainedNebula", ответил: "Я Линкольн, лучник Серебряного Луна 16-го уровня".

Себастьян кивнул в знак признательности: "Нуу по классу я маг".

"Как и Мия? Ух ты, еще одна сила в плане урона", - воскликнул Джейсон.

Маг был очень желанным классом в [Оригинальном Царстве].

Его сильные стороны заключались в необычайно высоком уровне, в первую очередь по площади поражения, что давало ему естественное преимущество в истреблении существ.

Единственным его недостатком могло быть время, необходимое для каста некоторых заклинаний.

"Себастьян, есть мысли, в какое подземелье нам отправиться?" поинтересовался Джейсон.

"Не очень. В основном я хочу поднять ее уровень", - ответил Себастьян, ласково погладив Бриз по голове.

"В таком случае давайте отправимся в Тигровый лес", - быстро предложил Джейсон.

В Лесу диких тигров, расположенном к западу от деревни в густом лесу, было много игроков, усердно сражающихся с монстрами.

Однако по мере углубления в лес количество игроков сокращалось.

Учитывая, что кошачьи существа в Лесу диких тигров обычно были 11-12 уровня, это не было вызовом, который большинство игроков охотно приняли бы.

"Раз уж мы туда направляемся, у тебя ведь достаточно зелий МР и НР?" спросил Линкольн по дороге.

"Должно хватить", - ответил Себастьян.

"Если у тебя закончится, мы можем поделиться своими. В конце концов, команда предоставляет их бесплатно", - заверил Линкольн. Миа упоминала об этом ранее.

Джейсон добавил: "Себастьян, после каждого захода ты можешь отправиться в место сбора нашей команды и получить компенсацию от Сноулы". Сноула - это игрок, известный в игре под ником SnowAdmirer.

"Я учту это, спасибо", - кивнул Себастьян.

Вскоре они вошли на территорию Тигрового леса.

Ночные монстры получали бафф, увеличивающий их атрибуты на 2 %, но взамен они давали больше опыта, чем их дневные собратья.

Троица решила разделить, чтобы сначала зачистить периферию от существ 10-го уровня.

Углубившись в Тигровый лес, Себастьян вскоре встретил величественного тигра 10-го уровня.

Глаза зверя злобно сверкали, острые клыки отражали холодное сияние луны.

Его глаза, напоминающие бронзовые колокольчики, пристально смотрели на добычу.

Обычное существо десятого уровня все еще представляло собой вызов для Бриз.

Однако Себастьян был готов к действию.

Он достал деревянную палочку и начал нараспев зачитывать заклинание.

Однако тигруля не собирался упускать шанс и сделал агрессивный выпад.

С яростным ревом Бриз перехватила инициативу и бросилась вперед.

Ее снежный силуэт пронесся сквозь ночь, нацелившись на приближающегося тигра из джунглей.

Приблизившись, Бриз вытянула острые когти, целясь в глаза тигру.

Зверь издал оглушительный рев, остановив свой натиск, и с огромной силой взмахнул массивной лапой в сторону Бриз.

Но Бриз, используя свою скорость, едва успела уклониться от удара.

Пока все это происходило, Пастуший Ветерок завершил произнесение заклинания.

Его палочка вдруг засияла ослепительным светом, низвергнув из себя грозную силу, которая, казалось, искривляла само пространство вокруг нее.

Себастьян со стальным взглядом указал на него пальцем.

<http://tl.rulate.ru/book/99223/4198756>