

В игре "Оригинальное царство" более сотни деревень новичков, распределенных по пяти великим королевствам.

Каждая деревня новичков имеет свои уникальные особенности, что позволяет игрокам свободно выбирать место для базирования.

Однако, выбрав деревню, ее нельзя изменить.

Себастьян оказался в деревне новичков под названием "Даркстоун", отличительной особенностью которой было наличие кузнеца "Мастер-уровня" по имени Артур.

Каждый день к Артуру стекались тысячи игроков, помогая ему определять новое оружие.

К тому времени, когда Себастьян с неопознанным топором прибыл в кузницу, там уже образовалась длинная очередь, которая, судя по всему, не двигалась вперед уже довольно долгое время.

"Что происходит?" "Почему очередь остановилась?"

Игрок под ником "Мне плевать на деньги", державший в руках меч и прождавший почти полчаса, не мог не высказать своего разочарования.

Несколько игроков впереди обернулись, говоря слова утешения:

"Подождите".

"Похоже, кому-то из первых попавшихся игроков удалось идентифицировать первоклассное снаряжение".

Услышав это, "Мне плевать на деньги" тут же заволновался: "Правда? Что это за оборудование?"

Не успели ему ответить, как из толпы выскочил игрок, держа в руках сверкающий длинный лук.

Взобравшись на стол, он с ликованием объявил:

"Дамы и господа!"

"Лук 10-го уровня синего качества! Добавляет 25 очков к силе, 35 к ловкости и увеличивает скорость атаки на 5%! Только что идентифицирован!"

"Это первоклассное снаряжение для классов рейнджер и охотник 10-го уровня!"

"Есть желающие купить?!"

"Мне плевать на деньги", - стоя перед Себастьяном, почувствовал прилив соблазна, но вскоре вздохнул, - "Жаль, это лук. Я воин, не могу им пользоваться... Было бы здорово, если бы это было тяжелое оружие".

Несмотря на то, что он не сделал ни шагу, в зале начался шумный аукцион, и игроки с азартом начали выдвигать свои предложения.

"Я дам 1 золотую монету!"

"Да ладно, вы смеете предлагать 1 золотую монету за такой дорогой предмет? Я предлагаю 3 золотые монеты!"

"Я предлагаю 3 золотые монеты и 50 серебряных монет!"

"Я предлагаю 5 золотых монет!"

Торги продолжались непрерывно.

В конце концов, лук был продан лучнику за 7 золотых и 80 серебряных монет.

Себастьян быстро подсчитал в уме: в реальной валюте эта сумма равнялась примерно 7800 долларам.

Для рядового игрока это был действительно солидный куш...

После успешного завершения этой операции очередь быстро двинулась вперед, оставив впереди Себастьяна только одного человека.

Из десятков игроков, оценивавших свое снаряжение ранее, кроме того, кто продал лук, все остальные уходили с удрученными и разочарованными лицами.

Похоже, что им не удалось найти ни одного ценного предмета.

"Мне плевать на деньги" с нетерпением положил свой меч на оценочный стол, и его лицо наполнилось предвкушением, когда он посмотрел на оценщика Артура.

"Мастер, пожалуйста, посмотрите. Этот меч - экипировка, выпавшая из элитного БОССа 5-го уровня, которого победил мой друг. Я потратил немалую сумму, чтобы приобрести его на аукционе..."

НПС Артур бросил на него презрительный взгляд и прервал его: "Хватит болтать. Если у вас есть деньги, я оценю для вас даже такую рухлядь. Стоимость оценки этого оружия - 1 золотая монета, не обсуждается".

"Мне плевать на деньги" - кивнул и поспешно протянул деньги за оценку.

Люди, выстроившиеся за его спиной, вытягивали шеи, надеясь увидеть рождение еще одного первоклассного оружия.

Старый Артур небрежно взял меч, проведя мозолистой рукой по лезвию.

Мгновенно серый туман, окутавший клинок, рассеялся, открыв истинную форму меча.

[Рыцарский меч Даркстоун (белый): Большой меч, потерянный рыцарем из Даркстоуна и впоследствии захваченный монстром].

[Атрибуты: экипируется на 10-м уровне, дает +10 к силе, +10 к выносливости]

Увидев атрибуты, которые были указаны для его сокровищницы, "Мне Плевать на Деньги", он был ошеломлен.

"Белое... белое качество?"

"Этого не может быть..."

В игре известное игрокам снаряжение было разделено на пять уровней.

Белый, обозначающий обычное качество.

Зеленый, обозначающий редкое качество.

Синий - уникальное качество.

Фиолетовый - эпическое качество.

Золотой - легендарное качество.

От белого к золотому качество и стоимость постепенно возрастали. Белые предметы считались в основном бесполезными.

В этот момент цвет лица "Мне плевать на деньги" стал ужасно неприглядным.

Дело было не столько в потраченных деньгах, сколько в ощущении, что его обманул так называемый друг, и он был очень расстроен.

"Брат, ты уже закончил?"

Видя, что человек перед ним стоит на месте и погружен в раздумья, Себастьян не мог не заговорить, чтобы напомнить ему об этом.

"Мне плевать на деньги" оглянулся на него, вздохнул и отошел в сторону, чтобы освободить место.

Себастьян не стал церемониться и, подойдя вплотную, с грохотом обрушил топор, который держал в руке, на оценочный стол.

Увидев, что это топор, "Мне плевать на деньги" с любопытством взглянул на него.

Но быстро потерял интерес, поняв, что это предмет 5-го уровня.

Стоящие позади игроки начали перешептываться между собой:

"Видите? Даже этот меч, выглядевший так прекрасно, провалился при оценке. Воистину, азартные игры с экипировкой в этой игре - это дорога к гибели".

"Неужели этот "Пастух Ветра" шутит, принося на оценку снаряжение 5-го уровня? Кто в наше время использует снаряжение пятого уровня?"

"Да, если бы мне в руки попало неопознанное снаряжение пятого уровня, я бы просто выбросил его, чтобы не тратить деньги на оценку".

"Вы, ребята, не понимаете, тратить 50 серебряных монет на оценку хлама - это удел богатых людей!"

Себастьян не обращал внимания на разговоры и язвительные замечания за спиной, просто передал старику Артуру 50 серебряных монет и сказал: "Мастер, пожалуйста, приступайте к оценке".

Эти пятьдесят серебряных монет Себастьян только что обменял на 500 реальных долларов.

Иначе, будучи персонажем первого уровня, он никак не мог бы позволить себе 50 серебряных монет.

Старый Артур взял в руки топор и слегка кивнул. Внезапно в его изначально тусклых глазах зажглась искра.

"Действительно, прекрасная вещь..."

"Давненько я не встречал в этой деревне столь изящных вещей..."

Говоря это, старый Артур смахнул пыль и туман, окутавшие топор.

Внезапно перед игроками открылись атрибуты топора.

[Одноручный топор Шона (синий): Удивительно острый топор, которым когда-то владел легендарный рыцарь Шон из Даркстоуна].

[Атрибуты: Одноручное оружие, экипируемое на 5-м уровне, дает +50 к силе, +35 к выносливости и +500 к ОЗ].

[Специальное усиление: Вы получаете благосклонность рыцарей Даркстоуна, снижающую стоимость изучения умений класса воина или рыцаря в Даркстоуне на 50%].

Когда эти атрибуты были раскрыты, все были просто поражены.

Игроки, которые только что обсуждали Себастьяна, остались в недоумении.

"Сила +50, выносливость +35?!"

"И еще пятьсот ОЗ..."

"Это... это действительно снаряжение пятого уровня?"

"Как это может быть лучше, чем снаряжение 10-го уровня синего класса?!"

"И это одноручное оружие!"

Некоторые игроки 10-го уровня опустили головы, чтобы посмотреть на оружие в своих руках, и вдруг почувствовали, что держат в руках мусор.

Некогда удрученное лицо игрока "Мне плевать на деньги" мгновенно озарилось волнением.

Его глаза наполнились желанием, когда он посмотрел на одноручный топор 5-го уровня и пробормотал:

"Брат, ты продаешь этот топор?".

Себастьян встряхнул свою мантию мага и ответил: "Разве я похож на человека, которому пригодится топор?"

"Мне плевать на деньги" сразу же ответил:

"Верно, ты явно принадлежишь к классу магов, тебе такой топор ни к чему".

"Назови свою цену. Если она будет разумной, я сразу же куплю его!"

...

<http://tl.rulate.ru/book/99223/4183673>