

[Телепатия (Малая)]

Вы получили силу телепатии, способной передавать ваши мысли в разум кого-то в пределах вашего ограниченного диапазона или проникать и чувствовать поверхностные мысли цели. Можно тренироваться, чтобы стать сильнее.

Ветвь магии разблокирована

[Эромантия (Новичок)]

Вы получили способность использовать школу Эромантии, более известную как магия секса.

Заклинания добавлены

Усиление либидо

Незаметно усиливает либидо цели, заставляя её легче возбуждаться и чаще думать о непристойностях.

Возбуждение

Вызывает возбуждение у цели, что приводит к мокрым трусикам и напряжённым штанам.

Чистка

Очищает цель от любых и всех загрязнений, включая грязь, смазку, сперму и всё, что может появиться в результате секса.

Какого чёрта это за игра? Ну, не могу отрицать, что она звучит весело.

Принять недостаток, чтобы получить благодать?

Черт с ним, почему бы и нет.

[Недостаток добавлен]

[Потерянные знания]

Некоторые из гримуаров, необходимых для изучения различных школ магии, были утеряны и их придется искать заново.

Перк добавлен

[Природный талант]

Вы получите один перк и одно продвинутое заклинание из одной из своих школ магии.

Хм, это, вероятно, не очень хорошо. Но и не худший вариант — я просто найду их позже.

Природный талант звучал полезно, так что я не жалел о своем выборе.

Инициализация завершена, начинается перенос.

Думаю, это все. По крайней мере, это была забавная галлюцинация.

Открыв глаза, я моргнул, чувствуя, насколько легким стало мое тело, способное стоять в темной лесной поляне.

Когда дождь коснулся моего лица, я огляделся в замешательстве. Ладно, может быть, это не галлюцинация.

По какой-то причине это не шокировало меня так сильно, как должно было, даже когда я посмотрел на себя.

Я носил пару темных брюк и что-то вроде черно-фиолетового почти халатного топа, а поверх головы была накинута соответствующая капюшонная мантия.

На поясе висела маленькая сумка, и её вес заставил меня остановиться, ведь мне должно было начать без ничего?

Открыв её, я вытащил две книги, лежащие внутри.

Либер Мортис (Некромантия, Традиционная)

Первая книга о запретном искусстве некромантии, из которой происходят все остальные. Она содержит ритуалы, секреты и заклинания для воскрешения мертвых и управления некротическими энергиями.

Либер Анимас (Некромантия, Духовная магия)

Написанная магическими чернилами и переплетённая с душой жертвы, этот гримуар содержит знания о том, как связывать души на службу и манипулировать духовным миром.

Квест добавлен

[Восстановление утраченных знаний]

Задача первая: Найти Кровери Хема

Задача вторая: Найти Промраэн Каро

Задача третья: Найти Реуну Пертемру

Пользователь зарегистрирован: Некромант, Роуэн Блэквуд

О.

Некромантия (Традиционная некромантия) (Ученик)

Вы получили способность использовать традиционную некромантию, связанную с воскрешением трупов и использованием магии смерти.

Создание нежити

Это заклинание позволяет заклинателю воскрешать одного умершего как члена нежити, больше не живого, но все еще среди живых. Заклинание гарантирует, что их создатель всегда будет ими командовать. Они обладают всей силой и физическими способностями, которые у них были при жизни, однако у них отсутствует интеллект. Они будут разлагаться с той же скоростью, что и любой другой мертвец.

Луч ослабления

Приближая цель к смерти на короткое время, это заклинание делает цель слабой и больной. Цель начинает задыхаться после всего нескольких десятков шагов, а бег становится невозможным. Ослабляя силу цели, заклинатель может усилить это заклинание, вызывая паралич, длительностью в минуты, часы или дни.

Истощающий касание

Позволяет заклинателю истощать жизненную силу цели, с которой он контактирует, чтобы исцелять свои собственные раны.

Некромантия (Духовная некромантия) (Ученик)

Вы получили способность использовать духовную некромантию, связанную с вызовом и командованием духов.

Разговор с мертвыми

Часто случайно происходит у тех, кто обладает потенциалом использовать духовную некромантию. Это заклинание позволяет заклинателю общаться с мертвыми, хотя оно не даёт им контроля над духом, и многие духи обижаются на вызов по прихоти заклинателя.

Создание фляги души

Либер Анимас содержит планы по созданию зачарованной стеклянной фляги, способной удерживать одну душу. Те, кто умирает рядом с пустой и открытой флягой души, их душа втягивается в неё, и как только крышка закрывается, дух не может выбраться, оставаясь в жидкой форме.

Астральная проекция

Этот ритуал освобождает душу от тела заклинателя, позволяя ей блуждать по миру как неосязаемый дух, невосприимчивый к большинству форм урона, пока заклинатель не решит отменить заклинание.

Продвинутое заклинание добавлено

Обмен душ

Проводя ритуал над двумя людьми, вы заставляете их души меняться местами и занимать другое тело на выбранное вами время.

Перк духовной некромантии добавлен

[Астральное вселение]

Проецируя свою душу, вы можете попытаться вселиться в тело выбранной вами жертвы. Борьба воли решит, кто из вас получит контроль над телом. Если вы победите, оригинальная душа будет подавлена, пока вы не отпустите контроль. Если они победят, ваша душа будет изгнана обратно в ваше тело.

Некромантия.

Это...

Тот факт, что в описании первого гримуара упоминалось, что он запрещён, не лучший старт.

<http://tl.rulate.ru/book/99205/4421221>