

Пантеон Главных Богов

Поклонение богам, приносит свои плюсы и минусы. Если существо, становится приверженцем одного бога, то может попасть в опалу другого, так как у них сложные взаимоотношения друг с другом. Небожители следят за своей паствой и доказательством, могут служить баффы или дебаффы. Такого рода доказательства, могут делиться на временные и постоянные, по длительности эффекта.

К временным, можно отнести благословения, полученные во время: молитвы, пожертвования, прослушивания литургии, напутствия от служителей данного бога и так далее. Другая категория, может быть присвоена только определенным богом, за высокие заслуги или в виде высшего наказания, их называют - «метка бога». Метку может снять только тот небожитель, который её поставил. Данную отметину будут видеть и другие боги, так что их почитатели неосознанно будут в вам более лояльны или более агрессивно настроены, в зависимости от взаимоотношении между высшими сущностями.

=====

=====

Митал — Великая Защитница, богиня материнства и справедливости.

Она олицетворяет красоту и домашний очаг. Вот как описывают эту богиню - «Юная дева с белоснежными крыльями за спиной, её волосы - цвета солнца, глаза похожие на небо в сумерках и наполнены материнской любовью и добротой, а белоснежная кожа, напоминает о первом снеге. Ей претит разрушение и война между разумными существами, но она благоволит созиданию и счастью в семье».

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Увеличение привлекательности и харизмы, для противоположного пола;
- Увеличение шанса на зачатие ребенка;
- Увеличение шанса, что ребенок родится с талантом и более привлекательным, а также без наследственных заболеваний;
- Снижение ссор между влюбленными и существами в браке;
- Уменьшение риска заболевания в доме, в котором хоть одно существо поклоняется данному божеству.

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- Снижение привлекательности у противоположного пола;
- Кратковременное снижение либидо;
- В особо редких случаях бесплодие или импотенция.

=====

=====

Астор – бог войны и кровопролития.

Этот небожитель стоит обособленно от всех остальных, так как был замечен в близкой связи с человеческой женщиной, у которой от него родился сын Тарон. Такие отношения со смертными не запрещены, но все же, порицаются у остальных богов. Если он, появляется на материальном плане бытия, то его описывают следующими словами: «Этот бог выглядит, как крупный человек с красной кожей, олицетворяющей пролитую кровь, а его глаза сверкают, как отточенная до бритвенной остроты полоска стали и несет погибель врагам. Любой одежде, он предпочитает прочные доспехи. Этот небожитель благоволит войнам и порицает коварный удар из-за спины или использование ядов, поэтому он извечный враг Келемвора».

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Увеличение силы и выносливости
- Увеличение шанса нанести серьезные раны
- Повышение агрессивности и жажды боя
- Уменьшение чувствительности к повреждениям

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- Убийство безоружного противника снижает общее количество всех характеристик
- Отрицательное отношение ко всем живым существам вне зависимости от расы и пола
- Снижение интеллекта и способности к логике
- Уменьшение характеристики удачи

=====

=====

Морадиникус – бог кузнец (Отец Дварфов).

Ему поклоняются преимущественно дварфы, так как считают его прародителем их народа, но и обычные кузнецы, не гнушаются приносить ему дары и пожертвования. Он выглядит, как будто вытесан из цельного куска гранита, немного грубые черты лица прикрываются густой бородой. В его руках обычный обыватель, может увидеть божественный молот, носящий имя - «Крушитель Миров». В древние времена, именно из-под его молота появлялись на свет, редчайшие и мощные артефакты, послужившие для защиты его паствы от прорыва инферно в материальный план бытия. Он, как заботливый отец, всегда готов прийти в час нужды и помочь своим детям.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Увеличение шанса создать предмет высокого класса
- Увеличение силы
- Увеличение скорости роста ремесленных навыков

- Увеличение шанса добавить положительный эффект при создании предмета
- Повышенная симпатия со стороны всех разумных существ

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- Снижен урон от колющего и режущего оружия
- В бою можно использовать лишь булавы и молоты
- Ловкость снижена на 30%, а также рост этого навыка снижен в коэффициенте 2.7 по сравнению с остальными характеристиками
- Ограничение на использование оружия, брони и предметов увеличивающих характеристики

=====

=====

Элос - полный антипод Митал, ибо является божеством пыток и насилия.

В первый раз, она предстала перед своими последователями в виде женщины, у которой нижняя часть тела была похожа на туловище паука. Ей нравятся кровавые подношения из разумных существ, принесенных в жертву. Агония и крики беззащитных перед смертью, для Элос, это лучшая услада. Поэтому её последователями чаще всего, становятся садисты и другие существа, которым нравятся свои и чужие муки. Этого небожителя считают прародителем Дроу (темные эльфы), так как она смогла сманить на свою сторону группу эльфов в незапамятные времена, после чего в обществе эльфов произошел раскол и деление на светлых и темных.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

·

·

·

·

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

·

·

·

·

=====

=====

Акатош – прародитель драконов и самый древний из их числа.

Его возраст невозможно исчислить, как будто он существовал с начала времен. Первый в своем виде, был приравнен к небожителям из-за своей силы. Во время последней войны между богами, он выступил на стороне проигравшей фракции, и ему пришлось бежать, но Акатоша пленили усилием нескольких небожителей. Боги победители, заточили его в вечном «ничто», но он обещал вернуться и покарать своих врагов. После его заточения, популяция драконов в мире, сильно сократилась из-за гонений и ордена «Драконоборцев». Прошло много эпох и его имя начало забываться из людской памяти. Может быть, скрепы его клетки давно расшатались и держатся из последних сил?

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Не доступны обычным людям
- -
- -
- -

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- -
- -
- -
- -

=====

=====

Аргамал – бог света и главный враг предвечной тьмы.

Сильно почитаем среди людей, так как при своей смертной жизни, был простым человеком, ставшим легендарным героем и борцом против монстров и порождений мрака. Аргамал доказал всему миру, что можно дотянуться до звезд и стать одним из небожителей. Его возвеличили другие боги, за великие заслуги и благочестивые деяния во время последней войны богов. Долгое время, этот небожитель был в роли демиурга, пока у него не появилась своя паства, с того времени, он прочно вошел в пантеон богов и занял свое место по праву. Среди простого народа, его именуют - «Светоликим» или «Лучезарным». Аргамал боролся против Бейна Владыки Ужаса и его порождений, пока был человеком, а после возвеличивания, продолжил сражаться уже в другой ипостаси.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

=====

=====

Фрея - богиня знаний и мудрости.

Каждое существо стремится познать мир, и многие в этом стремлении, обращаются к Фрее. Она благоволит ученым и остальным разумным, кто хочет познать тайны мироздания. Этот небожитель знает многое о том, что было и в данный момент происходит на всех планах бытия, но будущее для неё загадка. Бог знаний не отвечает за хитросплетения судьбы, но может видеть эти нити, пронизывающие всё сущее, что дает её шанс предугадать и спрогнозировать то, что должно произойти в грядущем.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

=====

=====

Фтурхан - Бог порядка и равновесия.

Он слеп в своих суждениях, ибо оперирует только фактами, поэтому стремится уравновесить мир, который пребывает в хаосе. Фтурхан взвешивает поступки разумных существ, после их жизненного пути и если благочестивые поступки перевешивают грехи, то этому индивиду даруется второй шанс. В случаях, когда грехов оказывается больше чем обычной добродетели, то он осуждает такое существо на несколько кругов искупления в виде животного или монстра. Если небожитель решит, что требуются более радикальные меры, то душа отправляется в адские чертоги или расщепляется, чтобы высвободить чистую энергию в окружающий мир.

Аргамал и Бейн, ненавидят этого бога, так как он постоянно вмешивается в их противостояние, между светом и тьмой. Фтурхана характеризуют словами: уравниватель, арбитр, судья и палач. Его последователи тайно живут среди других существ и исподволь вершат правосудие, которое заслужили остальные.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

=====

=====

Деус Машина - биомеханическое существо.

Машина, оставшаяся от предтеч и отбредшая разум, это случилось настолько давно, что записей о тех временах не сохранилось. Этот мир был молод, и его населяли другие существа, они достигли вершины развития технологий, но это им не помогло. В какой-то момент разразилась война на истребление, прошло много времени, прежде чем она закончилась, но победителей не осталось, последним свидетельством той эпохи, служит Деус Машина. Биомеханическое существо наблюдало за восстановлением отравленной планеты и медленно обретало свою личность. Со временем было приравнено к небожителям из-за своей мощи и машинной логики. Этот бог, как и его создатели, одержим технологиями и тем, как они могут изменить все вокруг. После окончания последней войны богов, его другом стал Астор, до сих пор не понятно, как такое могло произойти и что объединяет таких разных существ?

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

=====

=====

Бэйн - лорд демон и бог тьмы.

Это высшее существо правит нижними планами бытия и ему подчиняются все демоны. Он питается: страхом, болью и ужасом, которые испытывают души смертных. Разумные существа испытывают сильных эмоции и выделяют энергию, питающую небожителей. Его мир ужаса и смерти, населен самыми опасными тварями, которые жаждут отведать горячей плоти, поглотить души и вырваться на другой план, где будет обильная пища в виде разумных существ. Демоны стараются навеять кошмары и ослабить защиту разума у жителей срединного мира, чтобы со временем вселиться в жертву, но такое получается не всегда. Временами, случаются прорывы инферно, во время которых, в срединный мир попадают полчища чудовищ. Такие порталы запечатываются, но не всегда получается переловить всех тварей вовремя, что создает дополнительный приработок для разного рода авантюристов.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .

.

=====

=====

Нобанион - божество зверолов.

Его очень часто изображают в виде прямоходящего льва, хотя он может менять свою ипостась. Это божество очень сильно почитается у зверолов, так как выступает в роли их защитника. Он благоволяет охотникам и рыбакам, а подношением ему, может служить добыча, которую вы добыли в честной схватке с природой.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Увеличенная сопротивляемость к кровотечению на 8%
- Уменьшение урона от отравления на 5%
- Шанс найти ценный предмет, выпадающий с различных монстров 5%
- Увеличенный урон у прирученных животных на 10%

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

.

.

.

.

=====

=====

Эндорул - бог хаоса и разрушений.

Его главной целью существования, является разрушение всех миров и планов бытия, чтобы мироздание опять окунулось в первозданный хаос. Последователи этого божества, уверены в том, что необходимо запустить новый цикл бытия и всячески потворствуют этому. Эндорул враждебен ко всем небожителям, по своей природе, только с Бэйном поддерживается нейтралитет. Все мироздание пропитано сырой энергией, которую кое-кто получает в достатке, поэтому может конкурировать в силе с остальными высшими сущностями. У него есть коварный замысел, но суждено ли ему сбыться?

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

- Повышение всех характеристик на 15%
- Повышение шансы нанести критический урон в битве с существами поклоняющимися другим божествам. Урон по последователям других богов увеличен на 10%
- Повышение шансы сделать что-нибудь безумное и хаотичное
- Случайное срабатывание одной из изученных способностей во время боя

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- Увеличение агрессии со стороны всех последователей Пантеона
- Недоверие окружающих не дает последователю бога появляться перед Храмами других богов
- Аура "Недоверие и злоба" постоянно окружают последователя бога
- Долгое пребывание в людных местах накладывает отрицательный эффект на все характеристики в период времени - 36 часов

Штраф уменьшает все характеристики на 45%

=====

=====

Келемвор - бог воров, мошенников и убийц.

Лучшим подношением для этого божества, являются вещи, добытые бесчестным путем. Так или иначе, разумные существа потворствуют ему, своими мелкими грешками, что обеспечивает его постоянным потоком сырой энергии. Этот небожитель слабее всех остальных богов, но в его слабости, кроется его сила, которой нет у остальных. Гильдий воров и убийц, это его основная паства, они преклоняются перед его хитростью и изворотливостью, в трудные минуты. Его время - это ночь, а лучшая подруга - это тень, а он сам - безликий вор и ассасин.

Распространенные баффы (Процент увеличения зависит от многих факторов):

-
-
-
-

Распространенные дебаффы (Процент уменьшения зависит от многих факторов):

- .
- .
- .
- .

<http://tl.rulate.ru/book/991/253081>