

- Он сделал это!

- Он, блядь, сделал это!

- Этот звук... Он напоминает мне о моих днях новичка, но он исходил из щеки Хатча!

Дзинь!

[HutchSucks пожертвовал 500 алмазов!]

[Хорошая работа! Я доволен!]

Дзинь!

[KnightCaptainFans пожертвовал 500 алмазов!]

[Этот звук отозвался в моей душе!]

Два доната всплыли в бесчисленных чатах. Некоторые зрители также сразу же выложили клип, ведь до этого никто не давал Хатчу пощечин.

Тем временем Макс был в замешательстве. Мир внезапно остановился, как только он дал пощечину Хатчу, и перемотался назад с огромной скоростью, быстрее, чем раньше.

«Что случилось?»

Вслед за этим красные сообщения об ошибках выскакивали бесконечно, почти мгновенно заполняя его видения. Все стало красным, включая персонажа Макса, Хатча и комнату.

Все произошло мгновенно и вызвало у Макса панику.

- Карма!

- Проклятье! Игра получила ошибку, потому что он дал Хатчу пощечину!

- Никто не может трогать Хатча!

- Что случилось?

- Неужели Хатч подтвердил свою непобедимость?

Прошло несколько секунд с момента появления сообщений об ошибках. Они исчезали одно за другим, и снова вернулась комната и ситуация, которая была раньше.

«Сэр Бриз. Ты сказал, что в горе Раткор Нер спрячутся 12 варваров? И ты сказал, что уже отрезал им путь?»

«Это...»

Макс оглядывался по сторонам и не мог поверить в то, что произошло.

«Да, господин! Я уничтожил их всех в тени ночи».

Кат-сцена была фактически переиграна с самого начала, как будто ничего не было. Диалоги, движения. Ничего не было идеально сыграно, как и раньше.

«Она переиграна?!»

Макс громко повысил голос.

- Урок усвоен. Хатч умеет перематывать время.

- Эта мразь ОП!

- Спасибо за твою жертву, Бриз! Мы будем помнить тебя!

Дзинь!

[AxeLover пожертвовал 500 алмазов!]

[Спасибо, что дал ему пощечину! Моя месть... Она не напрасна! Я буду помнить тебя!]

- Лол! Этот топорщик точно получил пощечину.

«А... Спасибо за 500 алмазов, HutchSucks, KnightCaptainFans и AxeLover. Я еще не умер, но мне приятно, что вы меня помните».

После этого кат-сцена воспроизводилась нормально. Никаких других ошибок не было, и она

потекла туда же, куда и раньше.

Рыцарь-капитан Хатч внезапно встал со своего места, подошел к Бризу и с улыбкой похлопал его по плечу.

«Я знаю, что ты сможешь это сделать. Ты более искусен, чем я думал. Думаю, я смогу довести тебя до этого места, сэр Бриз».

«В то место, капитан?»

Бриз с любопытством поднял брови.

«Да, на передовую. Возможно, это будет твой первый и последний бой в качестве рыцаря. Хочешь ли ты принять эту сложную миссию? Я не могу гарантировать сохранение твоей жизни, но я доверяю твоим способностям».

Как раз когда Хатч закончил свою фразу, его точка зрения сменилась обратно на его персонажа, и на экране появилось окно миссии.

[Последние обучение завершено!]

[Генерируется новая миссия].

[«Рыцарское горе»]

[Армия варваров напала на королевство Рами! Отправляйтесь на передовую и оттесните врагов!].

«Линия фронта?»

«Да, сэр Бриз. Я доверяю тебе сопровождать меня. Даже мне трудно в одиночку справиться с 12 варварами. Но ты доказал, что способен на это. Поэтому я буду рекомендовать тебя для этой миссии. Не волнуйся, у нас будет время на подготовку».

Не слишком ли быстро развивается сюжет?

- ...

- Что?

- Линия фронта? Первая миссия по основному сюжету?

Даже чат впал в замешательство. Миссия по сражению на линии фронта должна была появиться позже, после нескольких небольших миссий.

- Неужели новый маршрут фактически является пропуском для спидраннеров?

Игроки и зрители не зря так думали. Но пока все отличалось от обычного игрового процесса.

Макс тоже не знал подробностей, но тем не менее согласился на задание. Игра не будет прогрессировать, если он будет просто стоять на месте, ничего не делая.

«Давайте попробуем, ребята».

[Месяц спустя].

Перед его зрением появилось синее окно, которое исказилось. Не успел Макс опомниться, как уже оказался в другом месте.

На этот раз он находился позади армии рыцарей, исчисляемой сотнями, на поляне в лесу, переходящей вдали в обширную равнину.

«Путешествие рыцаря» было довольно реалистичной игрой с передвижением, аналогичным реальному миру. Это означало, что здесь не было магии или чего-то подобного. Сражение велось исключительно холодным оружием, луками и стрелами.

«Слушайте, люди!»

Именно поэтому кавалерия была важна. Более того, Макс был на коне, с двумя топорами за спиной, в серебряных рыцарских доспехах, которые выглядели приятнее, чем полнопластинчатые доспехи, которые он носил раньше.

«Мы будем сражаться и оттесним варваров, пытающихся напасть на нашу страну!»

Рыцарь в похожих доспехах с красным плащом без шлема, демонстрируя свои величественные коричневые усы, стоял перед сотнями кавалерии, излучая харизму, достаточную для того, чтобы люди захотели последовать за ним.

Рыцарь-капитан Хатч сидел на своем белом коне рядом с этим человеком, излучая уверенность и харизму, которая не давала низко пасть.

И чат узнал этого человека рядом с вечно знаменитым Хатчем.

- Хух Ах рыцарь?

- Что за...

- Сюрприз! Он командир!

-Этот новый маршрут просто дикий.

- Хух Ах рыцарь становится командующим на передовой... А где же дама? Где леди-рыцарь?!

- Нееееет, моя сексуальная леди-рыцарь!!!

Рыцарь Хух Ах, которого все так ненавидели за то, что он пинал их на уроках, стал командиром, заменив Хатча настоящим командиром, который должен был руководить миссией на передовой.

Эта сюжетная линия получилась странной и сильно отличалась от обычной.

Однако... для Макса это было не слишком важно.

'Ничего не меняется'.

Ничего не изменилось и в том, что он должен делать. Миссия оставалась четкой и неизменной.

Кроме того, это был его первый забег, так что любые изменения его совершенно не касались.

«Силен ли этот рыцарь Хух Ах?»

Макс решил использовать это время, которое рыцарь Хух Ах потратил на речь, чтобы пообщаться со зрителями.

На его вопрос чат взорвался ответами.

- Одно слово: он ублюдок.

- Два слова: Он любит задницу

- Три слова: Я хочу надрать ему задницу.

- Парни... Это не одно, не два и не три слова... Но я согласен. Я тоже хочу надрать ему задницу.

«Так вы согласны надрать ему задницу?»

Макс криво усмехнулся ответам в чате. Этого рыцаря Хух Ах ненавидели больше, чем Хатча. Ну... чат не ненавидел Хатча, а лишь хотел отомстить ему.

Но на этот раз их ненависть была очевидной.

День!

[FreakingNoob начал миссию].

[Миссия стрима: Надрать задницу рыцарю Хух Ах].

[Награда: 3 000 алмазов].

Кто-то даже начал миссию. И это было знакомое имя.

Однако на этом все не закончилось.

[АхеLover увеличил награду за миссию до 5 000 алмазов].

[НuhAh24 увеличил награду за миссию до 6 500 алмазов].

Дзень!

[Showmeblood61 начал миссию].

[Миссия стрима: «Убить рыцаря Хух Ах»].

[Награда: 1 000 алмазов].

«П-подождите минутку! Слишком много уведомлений! Хватит!»

Он начал паниковать, когда уведомления посыпались на него.

Не этого он ожидал!

<http://tl.rulate.ru/book/99090/5089828>