

Видение Макса в очередной раз изменилось, как только он прошел сквозь тонкий слой света у входа в конюшню. Он ожидал, что это произойдет, поэтому не сильно удивился.

Он появился на вершине горы, за прикрытием кустарника. Небо уже потемнело; наступила ночь. Это было идеальное время для разведки.

Земля была неровной, и он чуть не споткнулся, когда сделал шаг вперед.

К счастью, Макс смог перестать спотыкаться и вновь встать на ноги, держась за дерево рядом с собой.

«Похоже, теперь я на горе Раткор-Нер». пробормотал он, оглядывая окружающую местность.

Макс стоял на довольно крутом склоне, обращенном к звериной тропе и лесу. Теперь на нем был темный плащ вместо полных пластинчатых доспехов. Его топор по-прежнему был перекинут через спину в легкодоступном месте.

Вдалеке виднелся свет факелов, которые передвигались, удерживаемые двумя людьми.

За лесом было отверстие в стене, похожее на вход в пещеру. Макс смог разглядеть сквозь деревья варваров, охраняющих вход.

«Два варвара охраняют вход? Могу ли я считать это уже завершением квеста?»

- Ты шутишь? Должен же быть прогресс в выполнении миссии!

- Проверь свою вкладку с квестами. Там должна быть новая информация.

- «Путешествие рыцаря» не назвали бы сложной игрой, если бы она была настолько легкой.

- Навиг разведку. Если бы они умерли, миссия завершилась бы.

- Кровь! Я жажду крови!

- Мой топор хочет крови... Я не могу... Мне нужна кровь!

Зрители давали немного полезной информации, а некоторые сходили с ума от крови.

«Понятно. Тогда я посмотрю на прогресс выполнения миссии».

Следуя информации зрителей, он открыл страницу миссии, и перед ним появилось синее окно.

[Последние обучение!]

[Разведайте армию варваров на западе Ратсак! Они прячутся в окрестностях гор Раткор-Нер].

[Прогресс: найдено 2/?? варваров].

Действительно, появился новый индикатор прогресса. Макс не мог увидеть, сколько варваров было найдено, потому что вместо реального числа в прогрессе было ?. Но он знал, что ему нужно найти их всех, чтобы закончить миссию.

Кроме того, у некоторых зрителей была хорошая идея - убить их всех.

«Однако возможно ли их убить?»

- Наверное

- Мы увидим кровь?

- Обезглавь их!

«Остыньте, ребята. Я не хочу получить предупреждение от Punch!»

Максу нужно было остановить их, чтобы они не говорили о крови слишком часто. Он беспокоился, что за это ему будет вынесено предупреждение от Punch.

А еще... хотя он был согласен с чатом, он не хотел усложнять эту миссию и хотел бы продвинуться к основному сюжету, потому что не мог играть слишком долго из-за своего нынешнего состояния.

Поэтому он объяснил это своим зрителям.

«Не думаю, что мы увидим кровь. В конце концов, это разведывательная миссия. Так что я...»

[АхеLover начал миссию].

[Стрим миссии: Убей всех варваров вместо того, чтобы прятаться].

[Награда: 5 000 алмазов].

«...убить их всех! Погнали!!! Крови не будет, потому что я отключил гуру-контент, так что все хорошо!!! Эти варвары мертвы! Хахахаха!»

Не успел Макс закончить объяснение миссии, как кто-то прервал его, предложив миссию на стриме, и он тут же изменил свое предложение, приняв задание меньше чем за секунду.

Это изменило его план. Донат был важнее, чем продвижение сюжета! Это деньги!!!

- Сила денег!

- Ух! Хорошая работа.

- lol

- Он так быстро изменил свое мнение.

- Никто не может отказаться от денег! Деньги за кровь. КРОВЬ за деньги!!!

Кто бы отказался от такого сочного задания?

Не было никакой разницы между тем, чтобы найти всех варваров и убить их всех. Что Макс должен был сделать, так это размахнуться своим топором, чтобы убить их, а не пересчитывать по пальцам.

Ему просто нужно было найти их всех и убить!

Зрители заволновались вместе с ним, наблюдая, как он движется вниз по склону и входит в лес.

- Настало время крови!

- Топор! Топор! Размахивай топором! Убей их всех!

- Топор! Топор! Топор!

- Топор! Топор! Размахивай топором! Никого не оставляй в живых!

- Мой топор жаждет крови варваров!

Они начали скандировать топор, пока звук колокола не прервался, и появился светящийся чат.

Дзинь!

[LovelyOtter пожертвовал 200 алмазов!]

[Первое разнообразное задание, и он уже ищет, кого бы убить... Возьми эти алмазы и убей их всех!]

Макс остановился внутри леса от внезапного уведомления и широко улыбнулся.

«Спасибо за 200 алмазов, LovelyOtter. Я сделаю все возможное, чтобы убить их всех!»

Он скрытно продвигался по лесу, максимально опустив свою стойку, чтобы люди, охраняющие вход, не увидели его.

К счастью, он не производил шума и мог подойти к ним бесшумно, потому что не носил металлических доспехов. Он спрятался за кустом, еще раз оглядевшись по сторонам.

'Здесь только один вход, и охраняют его 2 варвара. Их оружие мечи на поясе. Его хорошо использовать в этой маленькой пещере. Но это будет скучно. Пожалуй, я пока останусь со своим топором'.

Вход в пещеру был всего около 2-3 метров в ширину. Кроме того, у нее был ребристый участок, то есть стена не была гладкой, и по ней можно было карабкаться.

Возможно, существовал еще один вход сверху скалы или что-то в этом роде, но время Макса было ограничено, и это не стоило затраченных усилий.

Поэтому его выбор был прост. Просто ворваться спереди и убить всех, кто попытается его остановить.

Макс схватил свой топор и приготовился.

Варвары ослабили бдительность, думая, что сегодняшняя ночь будет мирной, как и другие ночи. Они даже не охраняли вход всерьез, зевая.

Листья мягко колыхались, и звук жуков гулко разносился по округе. Пламя факела было единственным освещением в темной ночи, и обоим стражникам было скучно, потому что их оставили дежурить, пока их друзья играли внутри укрытия.

Они просто хотели, чтобы ночь поскорее прошла, чтобы они могли поспать.

Именно поэтому.

Туд!

Когда топор полетел и впился в голову одного из варваров, второй не смог отреагировать должным образом. Он лишь стоял и смотрел на труп своего друга расширенными глазами.

«А-а-а-а!»

«Шшш! Не шуми».

Прежде чем варвар успел заговорить, Макс уже был перед ним, выхватил меч и, не убирая его в ножны, одним плавным движением перерезал ему горло.

Понимая механику игры, Макс мог использовать все свои особенности, включая бег от 0 до максимальной скорости менее чем за секунду.

Преодолеть расстояние в 3 метра было для него сущим пустяком.

Убив обоих охранников, Макс снова поднял свой топор и усмехнулся. Он небрежно зашагал внутрь пещеры, пока чат взрывался.

- Срань господня, бросок топора!

- Хедшот!

- Вохуууу, вот это кровь, которую мы хотим увидеть!

- Черт, как же он хорош!

- Его движения не производят никакого шума, словно ветерок!

Некоторые зрители наблюдали за ним из лобби Knighted. Они присоединились к новой ветке, созданной, когда Бриз начал стрим, и она была заполнена множеством любопытных, пришедших из-за кликбейтного названия.

[Livestream Бриза «Путешествие рыцаря» новый маршрут. Он убивает варваров с ветерком!]

[AttachedLink].

- Он настоящий новичок, точно?

- Вот это движение! Он умеет бесшумно двигаться и точно бросать топор!

- Иди и посмотри! Он просто крут!

- [AttachedVideo.mp4] Посмотрите на это! Он получил новое задание и пришел, чтобы уничтожить варваров!

└ Ого?! Он бросает свое оружие? И оно приземлилось на голову варвара!

└ Мне нужно понаблюдать за ним. Я увижу, смурф он или нет!

└ Ссылка на его Punch выше. В данный момент он ведет Livestreaming!

Эта нить привлекла множество людей, которых заинтересовало название. Все они посмотрели прикрепленное видео и были удивлены.

В результате многие любопытные зрители пришли на его стрим, только чтобы увидеть еще больше абсурдных вещей, которые Бриз вытворял в «Путешествие рыцаря».

<http://tl.rulate.ru/book/99090/4835828>