

— Он сделал это!

— Он, блядь, сделал это!

— Такой звук... Это напоминает мне о моих днях когда я был новичком, но он было от щеки Хатча!

Динь!

[HutchSucks донатит 500 алмазов!]

[Отличная работа! Ах! Я удовлетворен!]

Динь!

[KnightCaptainFans донатит 500 алмазов!]

[Этот звук отозвался эхом в моей душе!]

Два доната появились в бесчисленных чатах. Некоторые зрители также немедленно опубликовали клип, поскольку никто никогда раньше не давал Хатчу пощечину.

Тем временем Макс был сбит с толку. Мир внезапно остановился, как только он дал Хатчу пощечину, и прокрутился назад с большой скоростью, быстрее, чем раньше.

“Что такое?”

После этого бесконечно появлялись красные сообщения об ошибках, заполняя его видения почти сразу. Все стало красным, включая персонажа Макса, Хатча, и комнату.

Это произошло мгновенно и заставило Макса запаниковать.

— Карма!

— Черт! В игре произошла ошибка, потому что он ударил Хатча!

— Никто не может прикоснуться к Хатчу!

— Что случилось?

— Подтвержден ли статус Хатча непобедимого?

Прошло несколько секунд с момента появления сообщений об ошибках. Они исчезли одна за другой, и комната и ситуация вернулись к предыдущему состоянию.

"Сэр Бриз. Вы сказали, что на горе Раткорнер прячутся 12 варваров? И вы сказали, что уже уничтожили их?"

"Это..."

Макс огляделся и не мог поверить в то, что произошло.

"Да, сэр! Я уничтожил их всех под покровом ночи".

Кат-сцена была фактически воспроизведена с самого начала, как будто ничего не случилось. Диалог, движение. Все было воспроизведено идеально, как и раньше.

"Все заново?!"

Макс громко повысил голос.

— Урок усвоен. Хатч может отмотать время назад.

— Он точно ОР(всемогущий)!

— Спасибо за твою жертву, Бриз! Мы будем помнить тебя!

День!

[AxeLover донатит 500 алмазов!]

[Спасибо, что дал ему пощечину! Моя месть... Все не зря! Я буду помнить тебя!]

"Lololol! Парню с топором точно дали пощечину.

"Ах... Спасибо за 500 алмазов, HutchSucks, KnightCaptainFans и AxeLover. Я еще не умер, но я рад, что вы запомните меня".

После этого кат-сцена воспроизводилась в обычном режиме. Другой ошибки не было, и все вернулось на круги своя.

Рыцарь-капитан Хатч внезапно встал со своего места, подошел к Бризу и с улыбкой похлопал его по плечу.

"Я знаю, вы сможете это сделать. Вы более искусны, чем я думал. Я думаю, что смогу доставить вас в "то" место, сэр Бриз."

"В "то" место, капитан?"

Бриз с любопытством приподнял брови.

"Да, линия фронта. Вероятно, это будет твой первый и последний бой в качестве рыцаря. Хотите ли вы принять эту сложную миссию? Я не могу гарантировать вашу жизнь, но я доверяю вашим способностям."

Как только Хатч закончил свое предложение, его точка зрения вернулась к его персонажу, и появилось окно миссии.

[Последний урок - пройден!]

[Сгенерирована новая миссия.]

[Плач рыцаря]

[Армия варваров напала на королевство Рами! Отправляйтесь на линию фронта и отбросьте врагов назад!]

"Линия фронта?"

"Да, сэр Бриз. Я доверяю вам сопровождать меня. Даже мне трудно справиться с 12 варварами в одиночку. Но вы доказали, что способны на это. Так что я буду рекомендовать вас для этой миссии. Не волнуйтесь, у нас будет время подготовиться."

Не слишком ли быстро развивался сюжет?

— ...

— Каво бл?!

— Фронт? Первая основная сюжетная миссия?

Даже чат пришел в замешательство. Миссия фронте должна была появиться позже, после нескольких небольших миссий.

— Является ли новый маршрут простым пропуском для спидраннеров?

В том, что игроки и зрители так думали, не было ничего плохого. Но пока все отличалось от обычного игрового процесса.

Макс также не знал подробностей, но, тем не менее, принял миссию. Игра не продвинулась бы, если бы он просто стоял неподвижно, ничего не делая.

"Давайте попробуем это".

[Месяц спустя]

Перед его искаженным зрением появилось синее окно. Прежде чем Макс осознал это, он уже был в другом месте.

На этот раз он был позади армии рыцарей, насчитывавшей сотни человек, на лесной поляне, которая вдалеке переходила в обширную равнину.

"Путешествие рыцаря" была довольно реалистичной игрой с движением, похожим на реальный мир. Это означало, что в ней не было магии или чего-то подобного. Сражение велось исключительно холодным оружием, луками и стрелами.

"Слушайте!"

Вот почему кавалерия была важна. На самом деле Макс был верхом на лошади, с двумя топорами за спиной, одетый в серебряные рыцарские доспехи, которые выглядели лучше, чем полные пластинчатые доспехи, которые он носил раньше.

"Мы будем сражаться и отобьем варваров, пытающихся напасть на нашу страну!"

Рыцарь в похожих доспехах, с красным плащом без шлема, демонстрирующий свои величественные каштановые усы, был впереди сотен кавалеристов, излучая достаточно харизмы, чтобы люди захотели следовать за ним.

Рыцарь капитан Хатч был на своем белом коне рядом с этим человеком, излучая уверенность и харизму, которые не ослабевали.

И чат узнал этого человека рядом с вечно знаменитым Хатчем.

— Huh Ah knight?

— Что за...

— Сюрприз! Он командир!

— Этот новый маршрут просто дикий.

— Huh Ah рыцарь становится командиром передовой линии... Где девушка? Где ЖЕНЩИНА?!

— Нееет, моя сексуальная леди-рыцарь!!

Рыцарь Huh Ah, которого все так ненавидели за то, что он пинал их в обучении, стал командиром, заменив настоящего командира, который должен был возглавлять миссию на передовой, Хатчем.

Эта сюжетная линия стала странной, со многими отличиями от обычной.

Однако... для Макса это было не слишком важно.

"Это ничего не меняет".

Ничего не изменилось в его задаче. Миссия оставалась ясной и неизменной.

Кроме того, это был его первый забег, так что любые изменения никак на него не повлияли.

"Силен ли этот Huh Ah?"

Макс решил использовать это время, которое Huh Ah потратил на выступление, чтобы пообщаться со своими зрителями.

На его вопрос чат взорвался ответами.

— Одно слово: Он "ублюдок"

— Два слова: Он "любит задницу"

— Три слова: я хочу "надрать ему задницу"

— Пацаны... Это не одно, два или три слова... Но я согласен. Я тоже хочу надрать ему задницу.

- Так вы согласны надрать ему задницу?

Макс криво улыбнулся ответам в чате. Этого рыцаря Huh Ah ненавидели больше, чем Хатча. Ну, чат не ненавидел Хатча, а только хотел отомстить ему.

Но на этот раз их ненависть была очевидной.

День!

[FreakingNoob начал миссию.]

[Стрим-миссия: Надрать задницу Huh Ah.]

[Награда: 3000 алмазов.]

Кто-то даже начал миссию за него. И это было знакомое имя.

Однако на этом все не закончилось.

[AxeLover увеличил награду за миссию до 5000 алмазов.]

[HuhAh24 увеличил награду за миссию до 6500 алмазов.]

День!

[Showmeblood61 начал миссии.]

[Стрим-миссия: Убить рыцаря Huh Ah.]

[Награда: 1000 алмазов.]

"П-Подождите минутку! Слишком много уведомлений! Прекратите!"

Он начал паниковать, когда уведомления посыпались потоком.

Он этого совсем не ожидал!

<http://tl.rulate.ru/book/99090/3614006>