

Максу было любопытно, почему мистер Така нацелился на 1 миллион зрителей в Punch, поэтому он исследовал этот момент после возвращения из ресторана Нины.

Простое исследование, введя "1 миллион зрителей Punch" в строке поиска, дало ему удовлетворительный результат.

"Значит, игра будет размещена на главной странице Punch в разделе "Новая горячая игра" как минимум на неделю, если ей удастся набрать 1 миллион зрителей?" Пробормотал он, читая информацию из Интернета.

Миллионы людей попадали бы на эту страницу каждый раз, когда они открывали веб-сайт Punch, прежде чем найти своих любимых стримеров. Таким образом, это было лучшее место для размещения рекламных акций.

Информация на новостном веб-сайте Max-read также упоминала о росте количества игр, которые когда-то были на главной странице Punch. Согласно графику, количество покупок увеличилось как минимум на 50%, а в некоторых хороших играх - более чем на 100%.

Эта недельная акция стоила денег, потраченных на приглашение 6 стримеров и проведение мероприятия.

Другой способ появиться на главной странице Punch заключался в том, чтобы у стримера было более 100 тысяч зрителей или у игры было более 2 миллионов зрителей.

Конечно, у них были разные разделы, озаглавленные "Рекомендуемые стримеры" и "Рекомендуемые игры" отдельно.

"Вот почему они создали это мероприятие и так твердо поставили перед собой цель. Я думал, они просто хотели преодолеть веку, но мне следовало догадаться, что крупная компания не стала бы проводить что-то подобное без четкой цели".

Макс теперь четко понимал цель Biozone Entertainment и думал, что вознаграждение и бонус, которые он получил по контракту, на самом деле были меньше, чем он должен был получить. Но это вознаграждение не было его целью с самого начала. Это было просто бонус, как он упоминал ранее.

"Канал "Путешествие рыцаря" Punch запускал стрим только 2 раза: когда игра была анонсирована и когда она релизнулась. Но оба стрима собрали более 80 тысяч зрителей".

На этот раз зрители будут не только с канала "Путешествие рыцаря", но и со всех стримеров вместе взятых. Это означало, что зрителей будет больше, чем было в прошлом.

"Программа может легко достичь 100 тысяч зрителей на пике. Хяаа! Это намного лучше!"

Естественно, Макс еще не забыл задание своей системы и не планировал отказываться от него. Вознаграждение от системы было слишком хорошим, и это помогло бы ему в долгосрочной перспективе, чем любой другой контракт. По крайней мере, он верил, что это так.

"Уже 5:50 вечера", - пробормотал он, взглянув на часы у края экрана. "Думаю, я начну трансляцию прямо сейчас".

Открыв свою капсулу виртуальной реальности, Макс забрался внутрь и активировал ее.

Как обычно, он сначала появился в своем лобби и запустил стрим.

На этот раз Макс решил изменить название стрима на новое.

[Название стрима: Путешествие рыцаря, Основная история, новый маршрут! #Knight_Journey
#Чат #Новый маршрут #KJ_Новый-маршрут]

Он даже добавил несколько тегов после заголовка, подражая некоторым успешным стримерам в своей прошлой жизни. Он не знал, будет ли это эффективно. Никто в Punch не использовал такой трюк по какой-либо причине, но в попытке не было ничего плохого, поскольку это не нарушало правил.

Теги были добавлены, чтобы его стрим было легче найти, когда кто-то пользовался вкладкой поиска. Этот процесс был известен как поисковая оптимизация или сокращенно SEO, чему он научился в своей прошлой жизни.

После того, как все было готово, Макс открыл игру "Путешествие рыцаря".

"Поехали".

[Стрим начался!]

Пейзаж вокруг него изменился.

Его зрение повернулось и исказилось, прежде чем вернуться к знакомому вечернему лесу, прямо за пещерой, используемой варварами в качестве базы.

Краем глаза Макс увидел, как появилось окно чата, поскольку количество зрителей почти сразу увеличилось.

[Зрителей: 189]

Их было меньше, чем вчера.

'Некоторые любопытные зрители ушли'. - подумал он. 'Что ж, это нормально. Я не должен отчаиваться'.

Наличие моментов подъема и спада в стриминге не считалось странным. Даже у топовых стримеров обычно были моменты пика и спада, когда они преодолевали свои рубежи или набирали наименьшее количество зрителей за всю историю.

Тот факт, что половина вчерашних зрителей все еще оставалась смотреть Макса, было хорошим знаком.

"Привет, привет!" Макс взволнованно поприветствовал своих зрителей, улыбаясь в камеру.

Почти сразу же начался чат; каждый поприветствовал его в ответ по-разному.

— Привет, Бриз!

— Йоу, наконец-то!

— Теперь мы перейдем к основной истории?

— Бриз! Сделай еще раз пробежку по стене!

— Привет! Хорошего вечера!

Некоторые знакомые имена с первого дня и даже те, кто жертвовал ему раньше, также поприветствовали его. Поэтому Макс решил ответить им.

"Да, AxeLover. Сегодня мы продолжим основную историю. Кроме того, я не могу бегать по стене, когда мне заблагорассудится, Madenning. Если будет возможность, я обязательно это сделаю. И FreakingNoob, тебе тоже хорошего вечера".

Упоминая каждое имя, зрители почувствуют, что они принадлежат к сообществу, и, таким образом, будут счастливы присутствовать на стриме. Прелесть прямой трансляции заключалась в двусторонней связи.

"Кстати, теперь я постараюсь вести трансляцию подольше. Я хочу закончить по крайней мере две или три основные сюжетные миссии. Это сегодняшняя цель!"

— Ооо! Это будет весело!

— Две или три миссии, да? Итак, около 4 часов?

— Немного быстрее, чем у других стримеров, которые стримят не менее 6 часов в день, но я останусь ради Бриза! Должно быть, у него была причина!

— Ты наконец-то стал настоящим стримером! Я горжусь тобой, Бриз!

"Спасибо вам всем. Но давайте не будем терять времени и продолжим! Интересно, есть ли еще одна кат-сцена?"

Макс направился в сторону леса, и его зрение внезапно исказилось. И снова игра телепортировала его, чтобы сократить время. Если бы игрокам нужно было переходить из одного места в другое в офлайн-игре, подобной этой, это заняло бы слишком много времени.

Он появился в помещении, похожем на офис, с какими-то доспехами и значками, украшающими углы и стены. Солнечный свет проникал через окно, освещая все углы и отбрасывая тень на лицо Макса.

В конце комнаты стоял письменный стол, сделанный из дуба. Рыцарь-капитан Хатч сидел за ним с острым взглядом, который проникал Максу в душу.

Была воспроизведена другая кат-сцена.

"Сэр Бриз. Вы сказали, что на горе Раткорнер прячутся 12 варваров? И вы сказали, что уже обезвредили их?"

"Да, сэр! Я уничтожил их всех под покровом ночи".

Персонаж Макса немедленно ответил ясным голосом.

"Понял". Хатч кивнул ему: "Мне нужны подробности!"

Как и было приказано, персонаж Макса начал пересказывать детали своей миссии. Это был просто долгий разговор, так что мир прокручивался в ускоренной перемотке, и Макс мог перемещаться, используя полупрозрачного персонажа, который просто появлялся из ниоткуда.

"Кажется, это займет какое-то время". Прокомментировал он и вздохнул.

— Согласен!

— Черт! Это так интересно! Что было бы, если бы Бриз просто разведывал, а не убивал их всех?

— Так что выбор в данном случае тоже имеет значение.

— Ты можешь дотронуться до Хатча, Бриз? Влепи ему пощечину!

"Дать Хатчу пощечину?" Пробормотал Макс, поглаживая подбородок.

Это было бы интересно. Многие люди имели зуб на капитана Рыцарей за его поведение. Они хотели отвесить Хатчу пощечину, пнуть его ногой или ударить кулаком в ответ на то обращение, которое они получали на уроках.

И Макс, на самом деле, тоже была интересна реакция Хатча. Улыбка появилась на его лице, когда он начал ходить в своем полупрозрачном состоянии, приближаясь к Хатчу.

— Смотри!

— О! Он идет к нему!

— Он сделает это? Он сделает это?!

— Влепи ему пощечину! Влепи ему пощечину!

— Ударь его! Ударь его!

Чат заволновался, а Бриз остановился перед Хатчем. Он высоко поднял руку. И когда он достиг наивысшей точки. Он опустил руку и ударил Хатча.

Шлепок!

Пронзительный, громкий звук эхом разнесся по комнате, и все немедленно прекратилось.

<http://tl.rulate.ru/book/99090/3607174>