

Пролог

Великая битва между жителями ада демонами и небо жителями ангелами, что проходит в одной из нищих миров раз сто тысяч лет, наконец, закончилась. Но результат битвы стал абсолютно неожиданным как для ангелов, так и для демонов. А все потому, что битве в первый за все существования рая и ада закончилась ничьей .

Для ада стало самым радостной новостью, все же ада еще не раз ни побеждал, а всегда выходил только проигравшим. И вот ничья, все демоны были вдохновлены исходом битвы, что готовы были на вторую битву. Но демонические боги понимали, что следующей битву они проиграли. Почему? Да потому, что в первой битве умерло 1/3 из всех демонов, что участвовали в битве, уже мертвы. Да и ангелы уже созвали все силы со всех миров и подмога, что придет к ангелам будет гораздо больше и сильнее подмоги демонов.

Впоследствии было решено вступить с ангелами в переговоры. В конце переговоров было решено, что обе армий мирно разойдутся до следующей битвы, предварительно освободив всех пленных. Также рай должен передать аду один из экспериментальных миров, а именно Землю.

.....
-Что будем делать с Землей? спросил один из демонов.

-Отдыхать после тяжелой битвы, смотря, как смертные пытаются выжить.

-Ну, это ясно, но зачем нам Земля там нет экстремальных условий, чтобы там выживать?

-Ты, что совсем тупой, нет, значит создадим.

-Но для этого нужно вмешаться в духовное пространство мира и через параллель миров перенести все, что нежно с других миров. А для этого нужно разрешения богов старейшин Баланса миров, а то последствий не миновать.

-Разрешение есть, на переговорах участвовали старейшины Баланса миров, они дали разрешение. Теперь надо решить, что мы сделаем с Землей такое, чтобы понравилась всем демоном.

-Зомби апокалипсис всегда лучшее решение.

-Но это банально, а вот решил, будет зомби апокалипсис с культивацией.

-Ты совсем культивирующий зомби ты совсем с ума выжил, занимаясь административными делами ада.

-Нет, ты не понял культивировать будет не зомби, а люди, а именно они будет убивать все, что имеет душу и поглощать её, а потом будет использовать эти души как топливо для культиваций, тем самым будет прорываться через уровни, а потом через стадий культиваций. Чем выше уровень, тем больше надо душ, тем больше надо убивать.

-Но они, же перебьют друг друга через лет так десять, да ещё у зомби нет души.

-Души прежних хозяев тело будет оставаться в голове, сделав тем самым голову уязвимым местом. А не перебьют они друг друга, потому, что мы будем ограничивать количество поглощаемых душ, а если кто-то захочет всех перебить, мы будем выдавать задания на их

убийство, а если и это не убьет их, начнем их проклинять.

- А зомби, животные и растения как будет эволюционировать?

-Точно также поглощая души и тела, зомби также будут эволюционировать, поедая трупы, как и животные, а вот растения будут эволюционировать, поглощая души и полезные вещества с трупов или других растений.

-А чтобы поглощать души нужно же убивать духовным оружием, ну ладно зомби, животные и растения после эволюций они получать духовную сущность и смогут убивать поглощать души без труда вот люди так не смогут.

-Вот здесь и вся изюминка, духовным оружием станет тот предмет, которым будет убит первый зомби, но время будет ограничено в один день. А после духовные оружия, артефакты, техники и навыки будут выпадать с убийства зомби, животных и сформировавши разум растений.

-А откуда найдешь навыков на целый мир?

-Всё просто с каждого демонического бога по 1000 навыков?

-Думаешь, они дадут тебе столько навыков?

-Дадут.

-Но ты не будешь поставлять оружие постоянно?

-Нет, оружие станет выпадать все реже и реже пока в один момент вообще перестанет выпадать, а момент этот наступит лет через сто. Так я пошел к высшим богам сдавать проект о изменений Земли.

.....

-Проект изменений Земли одобрен. Приступить к изменению, предварительно предупредив население Земли.

<http://tl.rulate.ru/book/9909/188473>