

Элим сидел за своим столом и собирал очередное устройство, созданное для решения следующей потенциальной проблемы в его воображаемой симуляции захвата планеты демонов.

Прошло два дня с момента поимки кратонца-шпиона. Всё это время Собиратель Душ в своей голове разбирал по крупицам жизнь пойманного шпиона. Каждое воспоминание от самых ранних до самых поздних. Первым делом он прошелся по той части, когда кратонец уже топтал просторы родной планеты Элима.

Всех людей, которых тот встретил, все места, где он успел побывать, всю информацию, собранную за время пребывания на Земле – всё было тщательно изучено и осмыслено Собирателем Душ. Самым важным оказалась информация об остальных членах шпионской ячейки кратонцев, состоящей из 4 агентов. Убитый Элимом шпион не являлся лидером своей группы и ничего не знал о количестве других ячеек, как и о способе связи и взаимодействия между ними, если таковое имелось. Этим занимался его командир, чьи передвижения уже отслеживают доверенные люди Кастора.

Он будет следующей целью Собирателя Душ. Уничтожение всей ячейки, тем более в короткий срок вызовет подозрения. Один из её членов уже погиб – Вернер позаботился чтобы его смерть выглядела несчастным случаем в подземелье. Тем не менее это определенно вызовет опасения у остальных членов ячейки. Теперь необходимо подождать, прежде чем взяться за лидера ячейки, внедрившегося в одну из рейдовых групп Хирда.

Воспоминания убитого шпиона показали, чему кратонцы уделили большую часть своего времени.

Политика.

Кратонцы очень тщательно изучали политическую ситуацию на планете, ровно, как и расклад сил в сообществе Перерожденных. В прошлый раз они пришли именно к Перерожденным, а после, уже вместе с ними обратились к главам самых влиятельных стран. Такой выбор был сделан по очень простой причине. В данный момент у организаций Перерождённых, разросшихся до международных корпораций и взявших под свой контроль большую часть производства нового поколения товаров из материалов подземелья, сил и влияния больше, чем у отдельных стран. Во многих из них главенствующая организация Перерожденных уже существенно влияла на политику и развитие государства.

Следующим пристальным объектом изучения стала Система Элима. Использование символов на порядок увеличивало эффективность заклинаний и навыков, да и самое грубое их использование – вызов на собственную кожу, давало ощутимые преимущества в бою. Кратонцы никогда не видели ничего подобного, поэтому изучению Системы было отведена львиная доля их времени.

Также кратонцы уделили много внимания изучению истории и культуры человечества.

История может поведать очень много о своей расе. Узнав историю, изучив культуру людей, кратонцы смогут куда лучше надавить на слабые грани человеческой натуры и убедить их принять помощь “союзной” расы.

И конечно же они занимались поисками конкретных личностей, недовольных своим нынешним положением достаточно сильно, чтобы решить втихую скооперироваться с кратонцами. Элим распорядился обратить на этих людей внимание тотчас.

После прослеживания всего пути кратонца-шпиона на Земле, Собиратель Душ обратился к той части его жизни, что тот провел на своей родной планете.

На планете кратонцев последние 5 веков железной рукой правил Император Силитур, отнявший трон у собственного брата. Все попытки создать оппозицию закончились больше 200 лет назад: никто не хотел повторить судьбу заговорщиков, попавших в руки палачей Силитура. Режим был строгим, зато за полтысячелетия армия их расы выросла как в количестве, так и в качестве.

Планеты в Альянсе Света делятся на 3 круга. В первый входят молодые миры, недавно вступившие в альянс. Их количество составляет больше 80% всех планет альянса. Ко второму кругу относят планеты, прошедшие в альянс не один десяток тысячелетий. Они управляют мирами первого круга, следят там за поддержанием порядка и обеспечивают поставку ресурсов с этих планет, в миры 3 круга – цитадели Альянса Света. Они малочисленны, да и существ там живут в десятки тысяч раз меньше, чем на планетах 1-2 кругов.

В этих мирах живут ангелы.

Высшие существа обладают огромной мощью и их тела соответствуют этой мощи. Даже просто спарринг высших существ без использования магии способен нанести приличный урон рельефу обычной планеты. Концентрация маны в мирах 3 круга высока настолько, что вся планета становится крепче, сильнее. Почва там крепче любого металла, добытого Элимом в подземелье со времени его возвращения, камни – нерушимы, растения обладают невообразимой живучестью в сравнении со своими родственниками на обычных планетах.

Самое интересное заключается в том, как именно Альянс Света достигает подобной концентрации маны на планете. Должно пройти невероятное, даже по меркам божеств, количество времени чтобы планета сама достигла подобного уровня концентрации маны. Святоши поднимают концентрацию маны искусственно, с помощью Семян Мира, которые собирают там сотнями. А собирают они их с планет 1-2 кругов. В разных частях своей империи они называют разные причины, но суть примерно такова: дар Создателю и его ангельской армии. Замаскированный налог за защиту. Из-за такого неравномерного распределения ресурсов, развитие существ на планетах 1-2 кругов идет очень медленно. Уровень средненького Рыцаря – максимум на планетах 1 круга, у жителей планет 2 круга есть мизерный шанс пробиться на уровень Высшего существа. Элим знал лишь одного такого – Страж Неба и Земли. Те, кому посчастливилось добраться до границы становления Высшим существом, необходимо пройти ритуал “Вознесения”, где “создатель дарует им свою благодать”.

На практике это процесс искусственного становления высшим существом. Для того чтобы преодолеть границу разделяющую простых существ и высших, необходимо слить свою душу с большой искрой любой сущности. Кандидатам в ангелы эту искру дают готовой, искру света, независимо от того, какой сущности они придерживались ранее. Те, кому везет сливают свою душу с данной им искрой и получают благодать – сотканные из света ангельские крылья, что происходит с остальными Собирает Душ так и узнал. Но догадаться не трудно, потом ведь никого из них не видели.

У демонов есть аналогичный ритуал. Пафоса у них конечно поменьше, да и Семена Мира они просто отбирают, не маскируя это под что-то благородное. Там сразу дают понять: либо жрешь других, либо сожрут тебя.

Силитур достаточно умен, чтобы понять, как нестабильно нынешнее положение его планеты. Планеты 1 круга для Альянса представляют малую ценность. Всё, что они могут с них получить – этой одно Семя Мира раз в тысячелетие другое, чаще они не появляются. А раз в 3-4 столетия происходят масштабные вторжения, либо демоны вторгаются на планету, либо альянс атакует вражескую планету. Между двумя фракциями все-таки идет война и миры 1 круга, что у демонов, что у ангелов, остаются в руинах после подобных вторжений.

Суровый император расы кратонцев отчетливо это осознает и наращивает армию всеми возможными способами, а всех несогласных беспощадно вырезает, чтобы ни у кого не было возможности построить врата для демонов.

Когда кратонцы нашли новую связь, привязанную к их планете, то скрыли сей факт, вопреки указаниям Альянса. Силитур нашел новую, нетронутую планету в котором есть ещё много Семян Мира. Охрана у этих семян лишь кучка слабых существ, лишь недавно получивших доступ к магии. Прекрасная возможность заполучить себе столь ценный ресурс. Суровый император незамедлительно решил этим воспользоваться и первым делом отправил лазутчиков. Отобрал лучших из молодняка, еще не обретшего большой силы, для облегчения отправки, и забросил для сбора сведений.

В прошлом Элима план Силитура увенчался успехом. Семена Мира Земли были похищены, человечество заперто на собственной планете без всякой защиты от демонов, превосходящих людей как в числе, так и в силе. В Альянсе мало кто знал об этом, а те, кто знал, закрыли на это глаза – одной бесполезной планетой меньше.

Планета кратонцев в тоже время стала намного сильнее. Не прошло и тысячи лет, как их планета поднялась в ранге. Кратонцы стали ещё сильнее, под предводительством императора Силитура, шагнувшего вплотную к границе становления высшим существом.

Вряд ли во всей вселенной найдется личность, которую Элим ненавидел бы больше, чем императора кратонцев.

Он убивал его долго. Терзал как физически, так и эмоционально.

Силитур был последним кратонцем убитым на их планете.

Элим заставил его смотреть как рушится империя, построенная императором на костях человечества. А какой ад он устроил ему уже после смерти...

Душа Силитура прошла через самые страшные страдания, которые только смог придумать затуманенный яростью разум тысячелетнего призрака человечества.

Он ненавидел Силитура за его решение всеми фибрами своей души, но по прошествии стольких лет Элим стал понимать его. Понимать почему правитель кратонцев положил на жертвенный алтарь целую расу, ради благополучия своей собственной.

В войне таких фракций как Альянс Света и Тёмный Легион у небольшой, слабой планеты нет шансов выжить. Это просто вопрос времени, когда война доберется до неё, а там уже ничего не спасет.

Силитур готовился к этому моменту. Любой ценой стремился сделать свою родную планету сильнее. Ради этого он убил собственного брата, не желавшего делать ничего в принципе. Без жалости вырезал всех несогласных с его политикой, направленной на увеличение армии и ведение активной войны с подземными государствами.

Сейчас Элим тоже готов на всё чтобы защитить своих друзей, а для этого ему нужно сделать человечество сильнее. Любой ценой.

От работы Элима отвлек звук распахнувшейся двери.

- Почти все уже собрались на площадке, - произнес Анзор, стоя на пороге, - ты сделал уже всё, что хотел?

- На столе, - ответил Элим, не отрываясь от устройства.

За его спиной стоял стол, забитый доверху артефактами. Оружием, броней и прочей экипировкой.

- Не хочешь поприсутствовать лично? Это ведь ты для них всё это сделал.

- Сам знаешь, что я не пойду. Незачем по 100 раз спрашивать, - ответил Элим.

Анзор понял, что больше его собеседник ничего не скажет и молча взял первую пару артефактов, предназначенных для членов Альянса Перерожденных. Для парочки из них Элим припас кое-что особенное.

<http://tl.rulate.ru/book/9907/519462>