

Когда Элим вышел на поверхность, было раннее утро. На лице у него были всё те же темные очки, а за спиной, чуть ли не рвущиеся от добычи внутри, две сумки.

Время парень определил не по часам, лежавшим у него в рюкзаке. Надеть их на руку он банально не имел возможности из-за наручей, полностью закрывавших его предплечья. Как только он почувствовал свежий воздух и яркий свет солнца, то также услышал лязг металла и звуки борьбы. Вернер оставался верен своей традиции и каждое утро ходил к Симу, чтобы провести с ним спарринг на мечах.

Бывший наемник был так поглощён боем, что даже не заметил появившегося из подземелья командира. Элим нисколько на это не обиделся, а продолжил стоять у черной пелены врат, наблюдая за своим самым опытным и матерым бойцом, по совместительству и главным инструктором.

У привратника в руках были парные мечи, как и у его оппонента. Вернер давно выбрал этот стиль фехтования и с Симом тренировал именно его. Поединок шел в очень быстром темпе: бывший наёмник и страж оба пытались “задавить” друг друга, максимально сосредоточившись на атаке. Стоящие по другую сторону зоны сражения толком и рассмотреть ничего не могли – настолько высокий темп был у этого поединка. Оппоненты постоянно перемещались, уклоняясь от атаки противника, и в тот же момент проводя свою собственную.

Собиратель душ внимательно наблюдал за стилем сражения своего подчиненного и смог заметить явные улучшения. Когда Вернер только пришел сюда, то весь его стиль сводился к быстрой череде атак, чтобы с первых секунд оказывать давление на противника и при первой же ошибке убить его. Такой метод был эффективен, если твой противник был слабее, как мечник и не мог хорошо отражать атаки. Но стоило ему столкнуться с таким умелым фехтовальщиком как Сим, и все недостатки этого стиля проявились как нельзя нагляднее. Вернер не успел перехватить инициативу, как страж, проводил мастерскую контратаку, (блокировать которую наёмник не всегда мог), а после этого вернуть себе инициативу для наёмника было невозможно. Защита у Вернера была слабой стороной, поэтому, как только он не имел возможности подавлять оппонента, то способный фехтовальщик мог его без особого труда его одолеть.

За время, проведенное в «Бессмертном Оплоте», Вернер не только обучал людей искусству фехтования, но и приобрёл очень много сам. Теперь контратаки Сима были для него не столь страшны, и даже потеряв инициативу, он научился умело уходить от атак противника и пытался вернуть себе преимущество, контратакуя в ответ. Его защита тоже перешла на новый уровень, прихрамывала по сравнению с нападением, но всё равно это был очень большой прогресс.

Поединок продолжался ещё несколько минут, и тут его ноздри покрылись ярким пламенем и теперь каждый удар сопровождался не только высекаемыми искрами, но и огнем срывающимся с его клинков на стража во время обменов ударами. Пока его не было, Вернер приобрел неплохой навык. Элим не был уверен, но скорее всего он приобрел его сам, а не с помощью книги, ведь на первом этаже подобный навык был уникальным. Видать, суровый и немного дикий нрав этого человека повлиял на его навыки: огонь, стихия под стать Вернеру, идеально подходит для его стиля яростного подавления.

Правда от этого огня стражу было ни горячо, ни холодно: ещё несколько лет на этой планете не появится «Перерожденного» способного навредить стражу. Ещё несколько минут продолжался спарринг, пока Вернер не заметил своего командира, стоящего у самого входа в подземелье.

Элим выглядел как и всегда после выхода из подземелья: грязный, подранный, весь испачканный в засохшей крови, с темными очками на глазах. Парень слегка опирался на упертый обратной стороной в землю гуань дао.

Пока Вернер шел к появившемуся командиру, привратник принял свой прежний размер и успел поздороваться с первым своим оппонентом среди людей. Сим даже успел пожаловаться на него, так как Элим уже очень давно не приходил с ним сразиться. В ответ на это командир «Бессмертного Оплота» мог лишь грустно улыбнуться: он бы с удовольствием сразился с привратником, но у него было слишком много необычных навыков, показывать которые он не хотел.

К этому времени Вернер уже успел добраться до него и поспешил забрать тяжелые сумки с добычей. Немец уже провел несколько рейдов в подземелье и отчетливо понимал, как сильно они изматывают, в особенности длинной с неделю.

- Что нового? – спросил Элим, как только они немного отошли от лагеря военных.

- Главная новость этой недели – это пропуск на 2 этаж, после вашего последнего рейда, хотя об этом ты в курсе. А если из того, что ты не знаешь, то я получил пакет с очень необычными данными о происшествиях по стране. Зачем они тебе? – задал встречный вопрос бывший наемник, после небольших разъяснений.

Элим не сильно удивился этой новости: Александр Васильевич был умным человеком и понимал, что лучше немного постараться и завести союзника, чем получить небольшую выгоду и завести врага. А прощальный взгляд Элима, оставленный профессору, отчетливо говорил – не стоит с ним враждовать.

- Скоро узнаешь. Ещё что-нибудь?

В этот момент лицо Вернера расплылось в довольной улыбке.

- На базе тебя ждет большой сюрприз.

Больше Вернер ничего не сказал по этому поводу.

Элим не спрашивал, осознавая, что собеседник решил оставить сюрприз сюрпризом. Раз этот бывший наёмник решил так сделать, то его должно ожидать нечто действительно хорошее. Далее, пока они шли до базы, Вернер рассказал ему об общем положении дел в их организации и ещё несколько мелочей. Самостоятельное изучение навыка Вернером подтвердилось. Он рассказал, как после зачистки решил сосредоточиться на изучении мощного навыка, но связанного с его оружием. Как-то ему на глаза попался Артем со своим навыком [Грозное Оружие] и в его голове тут родилась идея получить нечто подобное. После разговора с болтливым бойцом у него в голове появился примерный план тренировки и вот пару дней назад он дал результат. [Усиление Огнем] – так назывался полученный бывшим наёмником навык, по сути, огненная аналогия навыка Элима [Усиление тьмой].

- И где мой большой сюрприз?

Они уже пришли к их территории и пока ничего необычного Элим там увидел.

- На тренировке увидишь, ещё же только утро, – ответил Вернер, перехватив сумки поудобнее.

Вернер нес их всего пару минут, а его плечи уже сильно затекли, а Элим тащил их через всё

подземелье. С виду и не скажешь, что он настолько сильный и выносливый. Впрочем, сейчас подобное можно сказать про многих – внешность никак не отражала характеристики «Перерожденного». Теперь увидеть, как какой-нибудь хиленький парень одним ударом сдувает, будто пушинку, двухметрового “качка” будет вполне реально.

Элима это немного заинтриговало, но сейчас были дела поважнее – данные присланные профессором. Ему нужно как можно скорее изучить их и проложить оптимальный маршрут по выбранным местам. Прирученные магические звери стали бы большим подспорьем для его подчиненных, как в бою, так и в плане передвижения по подземелью, да и не только в нем. Высокоуровневые животные, с всадником на спине, могут передвигаться со скоростью гоночного болида, только ко всему прочему они также были невероятными помощниками в бою.

Есть даже особенности связанные с питомцами. В таком случае при совместной работе человека и его питомца их сила может возрастать в разы. В идеале Элиму нужно найти кого-то с подобной особенностью и сделать ответственным за питомник, который в скором будущем у них появится.

К несчастью все это будет только потом, сейчас же, после приведения себя в порядок и хорошего завтрака, парень принялся изучать присланные данные. К счастью все было в бумажном, а не электронном виде, видимо старый ученый тоже не любил технику, либо просто привык воспринимать информацию в бумажном виде.

Информации было предостаточно и это уже при том, что профессор отфильтровал все “пустышки”. После пары часов изучения бумаг парень примерно определился с самыми первыми местами для посещения. В тех местах в последнее время либо начали пропадать люди в глуши, либо регистрировалось множество нападений диких животных. У животных, пробудивших в себе ману, пробуждался инстинкт, побуждающий их к развитию, а самым быстрым способом это сделать было убийство. Людей это тоже касалось, но общество и моральные рамки не позволяли начать убивать всех подряд, в большинстве случаев...

Набросав общий план предстоящей поездки, исходя из полученных данных, Собиратель Душ решил посмотреть на большой сюрприз. К этому времени тренировка уже должна была успеть набрать обороты. Элим вышел на балкон и посмотрел на тренирующихся внизу бойцов. Утренний забег по лесу уже подошел к концу, поэтому все должны быть в поле его зрения. Его глаза тут же зацепились за тот самый большой сюрприз, обещанный Вернером.

Рядом с Яном, он заметил ещё более крупного человека с длинной и толстой косой за спиной. Это был Свейн или как его называли в его прошлой жизни – «Металлически Лорд». Парень тренировался вместе со всеми и это поселило в его душе надежду, на то, что в этот раз один из его лучших друзей приехал сюда уже насовсем. Вскоре его заметил Ян и махнул рукой, призывая спускаться вниз. Через секунду глаза только, что довольного здоровяка вылезли из орбит, а челюсть встретила с землей.

Элим решил проверить свои способности и продемонстрировать подчиненным возможности «Перерожденных». Поэтому вместо спуска по лестнице он просто перемахнул через ограду балкона и полетел вниз. Не сказать, что здание, в котором он жил было очень уж большим – 8 этажей, но спрыгнуть с верхнего его этажа для обычного человека означало бы практически стопроцентную смерть. Собиратель Душ точно не был обычным человеком.

Пролетев 2/3 расстояния до земли он активировал [Поступь Ветра] чтобы уплотнить воздух вокруг себя, тем самым замедлив своё падение. Затем на его пути появилось три сильных

потока ветра, проходя через которые его скорость снижалась – это была [Стена Ветра], вызванная трижды. Вот такое вот необычное применение Элим нашел для этого чудесного навыка.

Приземлился он уже на приемлемой для его нынешних характеристик скорости, без всякого вреда для своего тела. Под изумленный взгляды всех успевших узреть его прыжок, лидер «Бессмертного Оплота» двинулся в сторону ошеломленных Яна и Свейна.

<http://tl.rulate.ru/book/9907/264982>