

[Уровень: 2]

[Сила - 12]

[Ловкость - 16]

[Выносливость - 16]

[Магия - 10]

[Активные умения: отсутствуют]

[Пассивные умения:

Контроль маны I ]

[Особенности:

Жестокая душа

Собиратель душ]

Элим усмехнулся, увидев новую особенность. Просто подождите, в этот раз вам всем конец.

[Собиратель душ]

[Описание: Вы настолько расчетливы и жестоки, что не оставляете в покое своих врагов даже после смерти, собирая и храня их души в своём теле вы способны использовать их силу себе на благо.]

Воспоминания из прошлого нахлынули на него: все те беды и трудности, через которые он прошел со своими друзьями, а потом, когда их всех не стало, в одиночку. Тогда он слишком поздно получил силу, но теперь, со своими знаниями такого не случится и каждая тварь, что ступит на Землю, станет его жертвой.

- С тобой всё нормально? - спросил своего друга Ян, видя, как сильно нахмурился его друг.

Голос друга вытащил Элима из потока воспоминаний и ему пришлось ответить:

- Просто отлично, теперь я второго уровня и получил пять очков характеристик.

- Получил? Типо можешь распределить как в рпг? - удивился Ян.

- Нет, они распределились сами: два в магию, один в выносливость и два в ловкость, - уточнил Элим.

Точно узнать каким способом распределялись характеристики было невозможно, но рабочей версией считалось, что распределение зависит от используемых способностей: если вы использовали заклинания, то больше очков уйдет в магию, если в бою вы ориентируетесь на скорость - то больше очков уйдет в ловкость. Были и другие способы поднятия характеристик, но в ближайшем будущем они не доступны, поэтому Элим решил не думать об этом.

- Сами? Ну тогда мы пока не узнаем как, посмотрим что будет у меня и сравним. А что ты сделал с этим кобальдом, он брыкался так, как будто ты его сжигал заживо.

- А это... - Элим не хотел при первом походе с Яном пробовать поглощать души, но кобольт истративший всю ману был слишком легкой мишенью, чтобы от неё отказываться.

- В общем у меня есть особенность, но она довольно неприятна, как ты уже успел заметить, - Элим указал на кобольда.

- И поэтому ты мне не рассказал? - удивился Ян.

- Я могу собирать души этих монстров, как ты видел процесс извлечения не самый приятный, и вообще это довольно стрёмно, поэтому я тебе не рассказал, мало ли как ты это воспримешь.

- Как я это восприму? - Ян замолчал, выдерживая паузу, - У моего друга есть, скорее всего, эпичная особенность, а учитывая нынешнюю ситуацию, всё отлично. Так ты сейчас забрал душу этого кобольда? - Яна распирало от любопытства. Он понимал, почему его друг не рассказал ему и не стал обижаться.

- Вроде да, - Элим был довольно удивлен столь спокойным отношением Яна, в который раз убедившись насколько тот хороший друг.

- И? Как ощущения?

- Это довольно сложно описать... - тут Элим говорил чистую правду, он действительно не знал, как словами описать его ощущения, - могу только сказать, что сейчас душа этого кобольда меня боится.

- Ну я бы тоже боялся, окажись на его месте. А как это использовать, ты знаешь?

Элим покачал головой, сейчас он естественно не мог этого знать, но в голове у него были десятки способов использования захваченных душ - от самых очевидных, до самых страшных.

- Тогда, что будем делать дальше?

- Из полезного, тут могут быть только книги навыков, сейчас поищем немного, мало ли пропустили в порыве боя, а потом сразу уходим, не стоит тут задерживаться.

Через несколько минут поисков, так ничего и не найдя, они отправились обратно в главный тоннель. Когда они выходили Элим поморщился, забрасывая сумку себе на плечо - удары кобольда-мага просто так не прошли, по всей видимости у него треснули пара ребер, после этого он подвигал левой рукой, она побаливала, но кости были целы.

- Ты в норме? - глядя на все манипуляции друга спросил Ян.

- Меня немного зацепило, но я в порядке, идем дальше, - после этого они в уже привычном для себя режиме двинулись вперед.

Элим слегка спешил, так как знал – не стоит задерживаться в местах с трупами. В подземельях водятся разные твари и некоторых из них привлекает запах крови и учуять они его могут с очень большого расстояния.

Ян же был в крайне приподнятом настроении - его первый бой прошёл очень удачно, поэтому он был взволнован, предвкушая следующий. Всё это было началом огромного приключения, о котором так давно мечтал Ян во время долгих лет зубрежки школьных предметов. Его родители были консервативными и строгими, поэтому ему приходилось подолгу учить далеко

не самые интересные ему вещи. Когда они с Элимом ещё нормально общались, каждая их встреча была маленькой авантюрой и ему всегда было весело, но после того как его родителей не стало они виделись всего пару раз. И вот Элим снова появился в его жизни, но только теперь он втянул его не в маленькую авантюру, а в настоящее приключение и это его очень радовало.

Видя, как лицо его друга буквально светится Элим всё понял: сейчас Ян представлял себя таким рыцарем-авантюристом, покоряющим неизведанные миры. Элим грустно улыбнулся, понимая каким жестоким будет удар о реальность. Сейчас только Элим был готов к той туче проблем, что ждет их мир через пару лет. Ладно, пусть пока побудет рыцарем, все равно никак подготовить к дальнейшему его я не смогу.

- Повнимательней Ян, мы ещё в подземелье, - вернул к реальности друга Элим.

Услышав замечание, витающий в облаках Ян снова сосредоточился и через какое-то время они вернулись обратно в главный тоннель, где остановились на очередной привал.

Ян уселся и достал ту кучу еды, что они с собой взяли. Элим взял с собой достаточно припасов на пару дней, хотя идти на столь долгий срок он не собирался. Однако у подземелья часто свои планы на его исследователей и нужно быть к этому готовым.

Они устроились на отдых в главном тоннеле, где они проверили все ответвления позади, и несколько впереди. Подкрасться к ним незамеченным не получится, поэтому Элим позволил им воспользоваться газовой горелкой для разогрева пищи. Запах вполне может привлечь какую-нибудь группу заплутавших подземников или зверя, но в своей способности вывести Яна из подземелья Элим был уверен. Сейчас его друг потратил много энергии на сражение и его мозг возможно потратил не меньше из-за волнения и переизбытка эмоций. При таких затратах нужно много есть, чтобы восполнить потери. Хотя Ян, пока ещё обладал привередливыми вкусовыми предпочтениями и больше налегал на батончики, чем на консервы. А вот для Собирателя Душ, успевшего в своё время и сырого мяса наесться и гнильцы попробовать, тушёнка оказалась на верхушке вкусового довольства.

- Ну что, идем дальше? - спросил через пару минут, Элим, начав собираться. Ян кивнул и с готовностью поднялся, после чего парни продолжили свой путь.