

Заметив в поле зрения резкое движение двое гоблинов, смотревших в сторону выход из тоннеля, начали что-то вопить, повскакивали со своих мест и стали подбирать оружие. Их товарищ, осознавший появление угрозы за спиной, тоже хотел подобрать оружие похожее на грубо сделанный каменный топор, но не успел - большой нож вонзился ему в шею.

Элим преодолел два десятка метров отделяющие его от гоблинов за пару секунд и одним прицельным ударом в горло убил первого противника. Оставшиеся два гоблина при виде такой сцены сильно испугались, всё-таки они были обычными гоблинами без всяких способностей. Не имея четкого руководства от более развитого и сильного командира, рядовые гоблины не могли эффективно сражаться и легко поддавались страху и панике особенно, когда их было мало или же противник имел большие габариты и демонстрировал своё превосходство. Первым от испуга отошёл гoblin с маленьким кинжалом в руках, к собственному удивлению, после этого он бросился на врага крича своему товарищу что-то, видимо призывая его сделать то же самое.

Последний гoblin только и успел увидеть, как его друг бросился на врага, а потом тот двумя ударами убил его: первый едва не отсёк руку, а второй пробил череп. Видя смерть своих друзей, последний гoblin окончательно выбросил из головы мысль о сражении и побежал дальше в тоннель. Правда долго его побег не продлился - в спину ему воткнулся маленький кинжал, с которым ещё недавно его друг бросился на врага. Раненый гoblin, негромко завывая ещё пытался поползти, но человек быстро добил его одним точным ударом.

Всего за пару секунд Элим убил группу противника. Для него в этом не было ничего сложного, он ни секунды не колебался, когда убивал эту троицу. Сейчас в его взгляде снова можно было уловить тень монстра, который уничтожил десятки миров и сражался с высшими чинами ангельского войска на равных. Тёмный огонек безжалостности, ещё совсем недавно горящий так сильно, что имел физическое воплощение.

После окончания сражения Элим почувствовал, как по его телу прошла небольшая волна. Начиная от центра груди, тепло разошлось по остальному телу, вплоть до кончиков пальцев. Теперь он мог почувствовать потоки маны в собственном теле, они были слабыми, едва уловимыми, но они были.

Хищная улыбка появилась на его лице, когда он почувствовал ману внутри себя. Он стал «Перерожденным» и теперь он сможет начать наращивать свою силу. Привыкнув к ощущениям Элим в голове, мысленно произнёс «статус» и тут же перед ним появилось окно его статуса, пока ещё полезный инструмент для отслеживания собственного прогресса:

[Уровень: 1]

[Сила - 12]

[Ловкость - 14]

[Выносливость - 15]

[Магия - 8]

[Активные умения: отсутствуют]

[Пассивные умения: отсутствуют]

[Особенности:

Жестокая душа]

При виде особенности в своем статусе Элим едва заметно приподнял брови. Глядя на свою единственную особенность, он мысленно отдал приказ интерфейсу и начал смотреть описание неизвестной ему особенности.

[Жестокая душа]

[Описание: Ваша душа необычайно крепка, пройдя через тысячи битв она закалилась, ожесточилась и стала сравнима с душами бессмертных существ. Эффективность ваших духовных атак увеличивается, а ваших противников против вас - уменьшается]

«Жестокая душа...если верить описанию, в будущем этот навык мне очень пригодится» - такие мысли были у Элима после прочтения информации о его особенности. У некоторых людей были врожденные особенности, и они обладали преимуществом по сравнению с обычными «Перерожденными». Многие из них стали новой элитой человечества. Сам парень врожденной особенностью не обладал, но из-за своего характера также был одним из представителей этой элиты, но всё это было раньше. Ныне же у него была грозная особенность, пусть он и не сразу сможет раскрыть её потенциал, но на поздних стадиях развития, где мощь души решает едва ли не всё, ему не будет равных.

Теперь, имея ману в теле, парень попробовал использовать её, но ничего не получилось, попробовав снова он также ничего не добился. После ещё нескольких попыток он прекратил: никакого результата они не принесли. Видимо ему придется заново учиться творить заклинания, а это, как заново учиться ходить после травмы. Да и времена, когда он оперировал настолько маленькими порциями энергии, закончились столетия назад. Место для тренировки было не очень подходящим, поэтому он решил продолжить, когда выберется из подземелья.

Элим посмотрел дальше в тоннель, судя по всему, убитая им троица была неким предупредительным отрядом, пусть и очень плохим, а дальше располагался основной лагерь гоблинов. Учитывая, что на их крики никто не прибежал, до лагеря ещё довольно далеко. Экосистема в подземелье была крайне необычной, иногда подземники могли делиться на племена и воевать друг с другом или разные виды подземников вели войну за господство над уровнем, иногда даже над несколькими. Порой в эту цепочку вклинивались отдельные подземные звери или их группы. Поэтому нет ничего удивительного в том, что гоблины сделали такую предупредительную команду хоть и уровень её эффективности был сравним с нулём. Если бы, к примеру, другие гоблины попытались пройти через этот тоннель, то убитый отряд смог бы выполнить свои обязанности. К несчастью, к ним подкрался Элим, который действовал намного тише, чем местные обитатели.

Не найдя для себя ничего полезного Элим вытер кровь со своего ножа о рукав и отправился вглубь ответвления, по мере его движения из стен начали появляться корни дерева, чем дальше он заходил, тем крупнее они становились. Туннель не был прямым, он уже прошел несколько поворотов за некоторыми из которых находились такие же группы гоблинов, не более пяти особей, как и та, что он ликвидировал. Все эти группы безжалостно уничтожались Элимом в считанные секунды, никто из них не смог передать дальше весть о нападении. Учитывая такое их количество, можно было предположить, что племя находится в состоянии войны с другим.

Причина была у него перед глазами.

Сейчас он шёл по тоннелю, а рядом со стеной, под корнями росла трава. Видимо этот тоннель вёл в зелёную зону – небольшой островок жизни в мёртвых тоннелях. На первых этажах подземелья, по большей части представлявших из себя сеть тоннелей, иногда встречались живые зоны: тут росли растения, что означало возможность получения пищи, а в подземелье запасы еды были крайне ограничены и подземники часто питались друг другом за неимением альтернативы. Когда находился участок подземелья с растительностью подземники обладающие минимальным уровнем интеллекта стремились заполучить его любой ценой. И раз сейчас он шёл именно к такому участку, значит вскоре он сможет встретить кого-то посильнее обычных гоблинов - хобгоблинов или гоблинов-шаманов, которые могут использовать ману, что очень проблематично для Элима, который ещё не научился снова использовать ее в своём теле.

Подобные мысли навивали некоторую грусть, всё-таки буквально пару дней назад даже высшие ангелы боялись вступить в схватку с ним один на один, а теперь он должен опасаться каких-то гоблинских шаманов на первом этаже подземелья! Он никогда не был высокомерным или заносчивым, даже гордость для него, как с самого детства живущего в одиночку, было понятием крайне растяжимым. И всё-таки такое резкое изменение положения вещей сбивало толку, но он не терял концентрации ни на секунду пока передвигался по подземелью. Прделанный путь завёл его уже достаточно далеко, и карта в его голове стала на порядок больше.

Он пообещал себе, что если не найдет ничего интересного в течении следующих пары минут, то развернется и пойдет обратно. Самое главное он уже получил: стал Перерожденным. Не имея при себе нормальной экипировки и хотя бы минимальных запасов еды и воды на несколько дней, двигаться дальше было верхом глупости. Конечно, уходить с пустыми руками было не слишком приятно, но это все же намного лучше, чем не уйти вообще.

Подойдя к очередному повороту, Элим обнаружил небольшую площадку, на которой находился пост гоблинов. В отличии от предыдущих, в этом был с десяток гоблинов, не таких оборванцев, как убитые им ранее. Большинство более-менее экипированы броней и чем-то, что можно было назвать оружием. Также улавливались нотки дисциплины в их поведении. Среди них особо выделялся один, самый крупный гоблин, на нем был довольно неплохой, по гоблинским меркам, кожаный доспех, а за спиной большой деревянный щит.

Элим увидев такую заманчивую цель понимающе улыбнулся. Подземелье любит так делать. В самый последний момент, когда ты уже вот-вот собирался уходить, оно цепляет тебя чем-то, не хочет отпускать. Позже, люди на своем опыте убедятся, что не стоит вестись на такие приманки. После нескольких пропавших в подземелье групп все быстро переоценят соотношение риска и выгоды.

Однако себя самого Элим не считал просто человеком. Поэтому решил задержаться и оценить обстановку получше. Баррикада гоблинов стояла на месте соединения трёх проходов, и полностью перекрывала проход в один из них. В нём виднелись ещё более буйные ростки зелени. Вероятно, этот тоннель вёл в деревню гоблинов. Второй был с едва заметными следами живой растительности, куда меньшей чем в охраняемом подземниками или в том, где сейчас находился человек. Все гоблины, чьё внимание не было рассеяно из-за безделья и отсутствия дисциплины, смотрели именно в этот пустой тоннель. Наверняка “укрепления” были возведены именно из-за угрозы оттуда. В сторону Элима никто не смотрел, что подогревало его желание напасть на эту заставу. За пару минут наблюдений он насчитал девять гоблинов, расположившихся небольшими группками по два-три, вдоль своих укреплений, состоящих по

большей части из грязи, земли и мусора.

Какое-то время Элим взвешивал все «за» и «против». Если в этой девятке есть кто-то обладающий магией, то могут возникнуть трудности. Так же могут быть проблемы если подкрепление окажется неподалеку. С другой стороны, он фактически ничего не получил от этой ходки. Когда он вернется на поверхность, то врата уже будут оцеплены. Сейчас наверху такой переполох, что абсолютно нереально предсказать, когда он сможет попасть сюда ещё раз.

В конце концов его ладонь покрепче сжала рукоять ножа – гоблинам не повезло.

<http://tl.rulate.ru/book/9907/188446>