

Эволюция.

С Эмилией мы прошли сквозь портал и оказались в пещере, где спали мои друзья, ничего не изменилось, кроме того, что броня и оружие рядом с ними немного изменились, оно стало намного лучше.

-Ты сказал, что я увижу их изменения, но я пока вижу, что они спят - Я обратился к Галахаду.

-Они изменились и сильно, но пока вы не видите этого, пора их будить - Галахад махнул рукой и его големы подошли к каждому и взяли их. - Уходим отсюда.

Галахад манипулировал доспехами, которые быстро наделись на всех, а оружие летало возле каждого, а после, он открыл другой портал, в который его големы понесли всех моих друзей.

-Куда это мы? - Я спросил.

-Пойдемте, увидите - Галахад показал на вход.

Я и Эмилия вошли и оказались в какой-то горной местности. Перед нами стоял большой замок, на котором было написано Клан семи звезд.

-Что еще за клан семи звезд? - Я не понимал, что сейчас происходит.

-Я знаю про этот клан, этот клан один из самых крупных поставщиков оружия на континенте - Эмилия тоже была удивлена.

-В прошлом, да, но сейчас клана нет, он уничтожен мной и Кроссом - Коротко ответил Галахад.

-Но за что?

-Они послали красного императора за вами.

-А, ну тогда ладно -Этот мужик чуть меня не убил, если этот клан создавал таких чудовищ, то ему нельзя жить.

Мы пришли на открытую площадь.

-Теперь будите их - Галахад посмотрел на меня.

Они все были соединены со мной кровью, поэтому было бы логично, что я могу достучатся до них.

-*Проснитесь - Я мысленно предал им всем.

В ту же секунду, все кто сейчас спал, открыли глаза. Произошел сильный выброс энергии, все спящие стали медленно парить в воздухе, от них исходила просто колоссальная сила.

-За пять лет они смогли бы набрать двести сорок уровней, а именно подняться на один класс,

но я чувствую, что от них исходит намного больше силы – Я шепотом сказал.

Присмотревшись по внимательней, я заметил, что Залг и Регнеф стали немного больше, да и цвет стал немного темнее у них, а силы очень много. Я активировал на них глаз оценки.

[Раса]: Высший орк. (Залг)

[Уровень]: 56 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь. Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер топора, Берсеркер 3х, Сверхчеловеческая (Сила (9), Скорость(5х), Выносливость) 7х, Вольфрамовая кожа, Боевая аура 4х, Регенерация 3х, Полет, Аура устрашения 2х, Лидерство, Боевой клич, Вечная жизнь, Магия молнии (5), Глубокая спячка:

[Титулы]: Воин, Верный.

Вольфрамовая кожа – Ваша кожа очень прочная, она способна выдержать очень высокие температуры в плоть до тысячи градусов, магия (9) ничего вам не сделает, только теперь маг, обладающий высшей магией способен пробить эту кожу.

Боевой клич – Особый навык Высших орков, используя его они могут подчинять себе сородичей ниже их, ведь слабый вид должен подчиниться сильному.

[Раса]: Высший Орк. (Регнеф)

[Уровень]: 54 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер меча, Берсеркер 4х, Сверхчеловеческая (Сила, выносливость, скорость (5)) 7х, Титановая кожа, Боевая аура 4х, Полет, Боевой клич, Магия молнии (5), Ударные волны, Аура подавления 2х, Вечная жизнь, Лидерство, Глубокая спячка:

-Высшие орки – Очень древний вид орков, что появляется крайне редко, одна особь на миллион если повезет. Этот вид отличался крайней силой и не пробиваемой защитой, этот вид был рожден чтобы вести за собой армию – Галахад дал краткое описание ему.

Дальше мой взор упал на Эллада и Юн.

[Раса]: Высший эльф. (Эллад)

[Уровень]:40 (начальный)

[Класс]: Подросток, Орехалковый класс.

[Навыки]: Высшая магия леса, Высшая магия ветра, Высшая магия воды, Вечная жизнь, Боевая аура2х, Сверхчеловеческая (Сила (7), ловкость, Выносливость)5х, Полет, Лидерство, Глубокая спячка.

[Титулы]: Маг, Верный, Император.

[Раса]: Высший эльф. (Юн)

[Уровень]: 43 (начальный)

[Класс]: Подросток, Орехалковый класс.

[Навыки]: Высшая магия леса, Высшая магия воды, Острое чутье, Вечная жизнь, Боевая аура 4х, Сверхчеловеческая (Сила (5х), ловкость, Выносливость)4х, Глубокая спячка.

[Титулы]: Маг, Верный.

-Эллад и Юн стали очень сильными, а главное, что Юн тоже смогла эволюционировать - Моему удивлению не было предела.

Дальше оценка упала на Темных эльфов, Наву и Милу. Стоит сказать, что они изменились, выросли и у них, не появилось крыльев, но за то на руках выросли когти, которые могли убираться и, по-моему, были отравлены, а ноги стали немного другими, как бы изменились под бег.

[Раса]: Высший темный эльф. (Нава)

[Уровень]: 34 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер владения оружием ассасина, Теневой Шаг, Скрытность, Навыки рукопашного боя, Распознавание слабостей (7), (Сила, ловкость (8), выносливость)5х, Высшая магия тьмы, Магия ядов (8), Обманщик, Вечная жизнь, Боевая аура 4х, Полет, Глубокая спячка, Когти тьмы.

Когти тьмы - Особый навык темного эльфа, этими когтями пропитаны тьмой, если когти хотя бы царапнут вас, то в ваше тело проникнет тьма, которая начнет отравлять вас изнутри.

[Титулы] Авантюрист, убийца, Верная:

[Раса]: Высший темный эльф. (Мила)

[Уровень]: 34 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер меча, Мастер копья, (Сила (7), ловкость (8), выносливость)5х, Высшая магия тьмы, Вечная жизнь, Боевая аура 4х, Полет, Глубокая спячка, Когти тьмы.

[Титулы] Убийца, Верная:

-Высшие темные эльфы, этот вид был рожден во тьме, поэтому они пропитаны ею, очень быстрый и сильный магический вид- Галахад произнес.

Около Милы стояли пять убийц.

[Раса]: Высший темный эльф. (Ассасины Милы)

[Уровень]: 110 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Мифрилового класса.

[Навыки]: Мастер владения оружием ассасина, Теневой шаг, Скрытность, Навыки рукопашного боя, Распознавание слабостей (7), (Сила, ловкость (6), выносливость)4х, Высшая магия тьмы, Магия ядов (8), Обманщик, Вечная жизнь, Боевая аура 3х, Глубокая спячка, Когти тьмы.

[Титулы] Убийца, Верный:

Пять убийц хоть и не стали орехалковыми, но сильно скаканули в силе и стали мифриловыми, это тоже очень хорошо.

Дальше пошел отряд Цербер.

[Раса]: Высший Эльф.

[Уровень]:34 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер владения оружия, Сверхчеловеческие (Сила, Скорость, Выносливость)6х, Боевая аура 4х, Теневой кнут, Вечная жизнь, Полет, Глубокая спячка.

[Титулы]: Воин.

[Раса]: Высший Эльф. (Лучницы)

[Уровень]: 34 (Начальный)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Вечная жизнь, Мастер Владения лука, Орлиное зрение 5х, Меткость, Сверхчеловеческие (Сила, Скорость, Выносливость) 5х, Штормовая стрела 3х, Эльфийская стрела 3х, Град стрел 3х, Полет, Боевая аура 4х, Глубокая спячка, Маскировка 3х

Штормовая волна - Лучник концентрирует энергию в стреле, которую выпускает. В результате стрела летит с гораздо большей скоростью, на лету обращается в несколько десятков стрел с гораздо большей пробивной способностью, чем у обычных стрел.

Эльфийская стрела - Лучник концентрирует энергию в стреле, которую выпускает. В результате стрела летит с гораздо большей скоростью и пробивной мощностью. Из-за эльфийской техники стрельбы стрела может становится электрической, огненной или сильнее ускорится.

Град стрел - Одна стрела превращается в сотни стрел, но при этом не получает никакого

эффекта.

-А что это с людьми? - Посмотрев на людей, я немного удивился.

Люди из отряда Цербер изменились, они стали выше, мускулистее, и от них веяло силой.

[Раса]: Древний Человек.

[Уровень]:10

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер владения оружием, Сверхчеловеческая (Сила (7), Выносливость (7), Скорость) 6х, Боевая аура 4х, Полет, Вечная жизнь, Глубокая спячка, Телекинез 3х, Адаптация, Ударные волны.

[Титулы]: Воин, Верный.

-Это вид человека, который изначально населял землю, они жили в тяжелых условиях, поэтому им приходилось все время адаптироваться, тем более у них были высокие физические характеристики, а самое главное их мозг был так сильно развит, что они имел телекинез, к сожалению, люди утратили навык к адаптации, хоть не стали глупее, но потеряли навык телекинез - Галахад и им дал характеристику.

Дальше мой взор устремился на Вэну и ее ассасинов, а так же на десять ассасинов, что раньше охраняли Короля Аббата, теперь присоединяться к отряду Цербер.

[Раса]: Древний Человек. (Вэна)

[Уровень]: 53 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владение оружием ассасина, Лидерство, Теневой Шаг (4), Скрытность (5), Навыки рукопашного боя, Распознавание слабостей (9), Высшая магия яда, Боевая аура 4х, Сверхчеловеческие (Сила, ловкость (8х), Выносливость) 7х, Адаптация, Телекинез 3х, Ударные волны, Вечная жизнь, Магия огня (5), Теневой кнут, Полет, Глубокая спячка:

[Титулы]: Убийца, Верная.

[Раса]: Древний Человек.

[Уровень]: 12 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения оружием ассасина, Лидерство, Теневой Шаг (3), Скрытность (5), Навыки рукопашного боя, Распознавание слабостей (9), Высшая магия яда, Боевая аура 4х, Сверхчеловеческие (Сила, ловкость (7), Выносливость)6х, Полет, Вечная жизнь, Телекинез 3х, Ударные волны, Глубокая спячка:

[Раса]: Древний Человек. (Темная стража)

[Уровень]: 89 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения оружием ассасина, Лидерство, Теневой Шаг (4), Скрытность (5), Навыки рукопашного боя, Распознавание слабостей (9), (Сила, Выносливость, ловкость (8))7х, Теневой кнут, Вечная жизнь, Боевая аура 4х, Полет, Высшая магия тьмы, Глубокая спячка:

[Титулы]: Убийца, Страж короля.

Я посмотрел на Эллу, которая сейчас изменилась, теперь ее цвет волос белый, сзади спины расположены крылья.

[Раса]: Высший суккуб- повелитель холода. (Элла)

[Уровень]: 65 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Владение оружием (9), Жаростойкость 6х, Невосприимчивость к холоду, титановая кожа, Физиология демона, Регенерация 4х, Сверхчеловеческие (Выносливость, сила, ловкость)7х, Кровь демона, Шарм 6х, Слеши 7х, Смена облика, полет, Высшая магия льда, Высшая магия тьмы, Иллюзии 7х, Проникновение в разум 6х, Лозы 7х, Боевая аура 4х, Вечная жизнь, Глубокая спячка:

[Титулы]: Сердцеедка, Императрица, Верная.

Дальше пошли Они, которые сильно изменились после нашей последней встречи, у них сменился облик, скорее сказать Они стали немного худее и меньше, больше походили на людей, но вот силы у них не занимать.

[Раса]: Высший Они Темной судьбы.

[Уровень]: 65 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения мечем, Сверхчеловеческая (Сила, Выносливость, Скорость)7х, Регенерация 4х, Титановая кожа, Теневой Шаг (7), Скрытность (7), Мастера рукопашного боя, Антропоморфизм, Физический вампиризм 3х, Боевая аура 4х, Полет, Вечная жизнь, Глубокая спячка:

[Титулы]: Шиноби, Воины, Верный.

-А это еще кто такие? - Среди Они стояли три странных воина.

Один был высокий и мускулистый, на его спине было кольцо, а сам он был похож на злого бога из оружия у него ничего не было, кроме его рук, закованных в перчатки. Второй на против был

высокий, но худой, в руках он держал копье. Третий же был средний, такой, он один имел на голове рога, сзади него был бочонок, из которого он все время пил вино.

[Раса]: Воин асуры (Титан).

[Уровень]: 98 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения мечом, Сверхчеловеческая (Сила (9), Выносливость, Скорость)6х, Регенерация 5х, Вольфрамовая кожа, Мастера рукопашного боя, Антропоморфизм, Физический вампиризм 3х, Боевая аура 4х, Полет, Вечная жизнь, Глубокая спячка, Аура устрашения 3х, Кольцо Асуры:

[Титулы]: Шиноби, Воины, Верный, Асура.

Кольцо асуры – Кольцо, что находится на его спине, это не просто украшение, это смертельно оружие, которое воин носит на себе, это оружие соединено с ним сильнейшими узлами и может подчиняться ему, воин может контролировать ее полет, изменять траекторию. Самое главное, что это кольцо имеет боевую Ауру 3х, что делает ее еще сильнее. Это кольцо партнер воина асуры, дерясь с воином асуры, вы деретесь не с одним противником, а с двумя.

[Раса]: Воин асуры (Ловкач).

[Уровень]: 98 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения копьем, Сверхчеловеческая (Сила, Выносливость, Скорость (9))6х, Регенерация 5х, Титановая кожа, Мастера рукопашного боя, Антропоморфизм, Физический вампиризм 3х, Боевая аура 4х, Полет, Вечная жизнь, Глубокая спячка, Аура устрашения 3х, Высшая магия огня, Орлиный глаз 3х, Слабое место:

[Титулы]: Шиноби, Воины, Верный, Асура.

[Раса]: Воин асуры (Пьяница).

[Уровень]: 98 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Мастер Владения мечом, Сверхчеловеческая (Сила, Выносливость, Скорость)7х, Регенерация 5х, Титановая кожа, Мастера рукопашного боя, Антропоморфизм, Физический вампиризм 5х, Боевая аура 4х, Полет, Вечная жизнь, Глубокая спячка, Аура устрашения 3х, Пьяница, Гениальность:

[Титулы]: Шиноби, Воины, Верный, Асура.

Пьяница – Этот воин всегда носит с собой бочку с вином в которой никогда не кончается вино. Воин пьет это вино и становится сильнее, выпив всю бочку залпом, он может поднять свои физические характеристики в двое. (Не недооценивайте пьяницу)

Дальше Влад и его семья. Влад и его жена не изменились внешне, кроме конечно насыщенности красных глаз, и была пиктограмма на груди, только их дочери подросли, больше вроде ничего

[Раса]: Дракула Алой крови. (Влад)

[Уровень]: 75(Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Вампир, Сверхчеловеческие чувства, Превращение (Полет, Манипуляция материей), Манипуляция погодой (3), Восстановление, Обращение, Вечная жизнь, Аура устрашения 4х, Аура харизмы 4х, Сверхчеловеческие (Сила, скорость (9), Выносливость)8х, Чтение мыслей, Лидерство, Высшая магия некромантии, Мастер Призыва нежити, Боевая аура 4х, Мудрость, Магия воды (5), Глубокая спячка.

[Титулы]: Вампир, Охотник, Верный:

[Раса]: Дракула Алой крови . (Хлоя)

[Уровень]:75 (Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Вампир, Сверхчеловеческие чувства, Превращение (Полет, Манипуляция материей), Манипуляция погодой (3), Восстановление, Обращение, Вечная жизнь, Аура устрашения 3х, Аура харизмы 3х, Сверхчеловеческие (Сила, скорость, Выносливость (9))7х, Чтение мыслей, Лидерство, Высшая магия некромантии, Высшая магия крови, Боевая аура 4х, Мудрость, Воля небес, Глубокая спячка.

[Титулы]: Вампир, Охотник, Королева, Жена:

[Раса]: Императрица Вампиров. (Айви)

[Уровень]:56 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Мифриловый класс.

[Навыки]: Вампир, Сверхчеловеческие чувства, Превращение (Полет, Манипуляция материей), Манипуляция погодой, Восстановление, Обращение, Вечная жизнь, Аура устрашения 2х, Аура харизмы 2х, Сверхчеловеческие (Сила, скорость (7), Выносливость)6х, Чтение мыслей, Лидерство, Магия некромантии (8) Высшая магия тьмы, Боевая аура 3х, Мудрость, Глубокая спячка, Магия ветра (7).

[Раса]: Императрица Вампиров. (Лидия)

[Уровень]:57 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Мифриловый класс.

[Навыки]: Вампир, Сверхчеловеческие чувства, Превращение (Полет, Манипуляция материей), Манипуляция погодой (2), Восстановление, Обращение, Вечная жизнь, Аура устрашения 2х, Аура харизмы 2х, Сверхчеловеческие (Сила, скорость, Выносливость)4х, Чтение мыслей, Лидерство, Высшая магия некромантии, Мастер призыва нежити, Боевая аура 3х, Мудрость, Глубокая спячка, Магия тьмы (7).

А потом, я посмотрел на троих людей, из империи людей, Паладина и двух стражей короля.

[Раса]: Человек.

[Уровень]:18(Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Сверхчеловеческие (Сила, Ловкость, Выносливость)7х, Боевая аура4х, Мастер копья, Берсеркер5х, Магия ветра (9), Орлиный глаз 3х, Слабое место, Аура устрашения 2х, Вечная жизнь, Глубокая спячка.

[Титулы]: Стражник короля, Верный:

[Раса]: Человек.

[Уровень]:105(Средний этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Сверхчеловеческие (Сила, Ловкость, Выносливость)5х, Боевая аура4х, Высшая магия света, Высшая магия огня, Изгнание скверны, Глубокая спячка, Вечная жизнь, Магия молнии (5):

[Титулы]: Страж короля, Вестник света, Верный:

[Раса]: Человек. (Кешь)

[Уровень]:51(Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс.

[Навыки]: Сверхчеловеческие (Сила, Ловкость, Выносливость)5х, Мастер копья, Боевая аура 4х, Высшая магия света, Высшая магия огня, Магия воды (5), Орлиный глаз 3х, Лидерство, Титановая кожа, Аура харизмы 2х, Вечная жизнь, Глубокая спячка:

[Титулы]: Воин, Охотник, Защитник, Верный:

Сейчас хоть они все проснулись, но находились в состоянии полудрема, они еще никак не пришли в себя до конца.

-Здравствуйте, господин Дэн - Ко мне подошли три особы.

Один был мой меч Румен, Второй Стек (Этот, кто был с Юн и Регнеф), а третьего рыцаря я не

узнал, он с двуручным мечом закован в красные доспехи.

[Раса]: Человек. (Стек)

[Уровень]: 56 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь, Орехалковый класс;

[Навыки]: Владение мечом (9), Гениальность, Мастер овладения ремеслом, Барьеры 3х, Телекинез 5х, Научный гений, Боевая аура 4х, Вечная жизнь, Глубокая спячка;

[Раса]: Рыцарь. (Румен)

[Уровень]: 34 (Сейчас он равен мифриловому классу, раннего этапа)

[Класс]: Живое оружие;

[Навыки]: Мастер владения мечем, Пространственный переход (5), Барьеры (4), Предвидение, Трансформация, Боевая аура 4х, Высшее искусство кузнечного ремесла, Высшая магия тьмы, Гениальность, Полет, Душа;

[Раса]: Рыцарь ада. (Кросс)

[Уровень]: 65 (Начальный этап)

[Класс]: Взрослая особь (Орехалковый класс).

[Навыки]: Мастер владения оружием, Жаростойкость, Титановая кожа, Сопrotивляемость магии (9), Регенерация 5х, Сверхчеловеческие (Выносливость, Скорость, сила) 8х, Вольфрамовый доспех, Интеллект, Мастер Призыва демонов, Барьер (4), Лидер, Ударная волна, Врата ада, Боевая аура 4х, Вечная жизнь:

[Титулы]: Голем.

Мастер Призыва демонов- способность призывать демонов, но не более тридцати платинового класса (Если равных мифриловому классу, то десять).

-Так это ты Кросс - Вот это неожиданность.

Сейчас я вызвал еще и Кросса с черными драконами и королеву с Руаном, надо же увидеться.

Продолжение следует.... (Навыки монстров в следующей главе)

<http://tl.rulate.ru/book/9906/414723>