Эволюция.

Немного поразмыслив над выбором своей будущей эволюции, я все-таки выбрал демонического полу дракона. Первые два варианта очень хорошо, но они недостаточно сильные, а вот демонические полу дракон, судя по описанию имеет просто колоссальную мощь. Как известно в этом мире выживает сильнейший.

-Демонический полу дракон.

Вы уверены в своем выборе?

-Конечно.

Произнеся слово, я тут же отключился.

Через какое-то время я очнулся. Поглядев на нового себя, я просто не мог поверить своим глазам. Я превратился в огромного дракона (семь метров рост, девять метров хвост), стоящего на двух ногах. будучи весь покрытым металлом. Стольные крылья у меня были сложены, а из головы, вместо волос, тянулись длинные ленты ткани неизвестного происхождения, впрочем, как и многие ткани демонического мира. Как не странно, но на моем плече еще сидела небольшая девочка (рост около метра пятидесяти), у нее были белые красивые волосы, на ногах и руках были доспехи похожие на мои, в руках у нее был одноручный меч. Самое странное, что она сидела на моем плече находясь подводой.

-Девочка, ты кто?

-Я - скорпион, что спал до того момента, пока вы не получили золотой класс –Спокойно сказала девочка.

-*То есть она тот навык призыва скорпиона, что я получил в пещере орка. Допустим это она, но почему она выглядит как девочка, а не как скорпион? Стоп если она и правда тот скорпион, что должен пробудится после того, как я получу золотой класс, то значит я стал воином золотого класса.

Я сначала радовался, но потом понял, что уже имею навыки, полученные от платинного класса и что золотой класс в общем-то мне не чего не дает перестал радоваться этому. Ну да ладно надо проверить эту якобы скорпиона.

[Раса]: Черный ядовитый скорпион.

[Уровень]: 1

[Класс]: Взрослая особь B-.

[Навыки]: Безграничный кислород, Крепкие зубы, Хозяин, Ядовитая кровь хозяина, Драконий панцирь хозяина, Магия яда (6), Магия земли (5), Антропоморфизм, Интеллект, Боевая аура, Обращение с мечем (6), Полет Хозяина, Огненный хвост.

[Титулы]: Призывное существо, Верный:

Хозяин –Навык позволяет скопировать три навыки или три особенности организма хозяина (Этот навык получился от крови Дэна)

Ядовитая кровь хозяина, Драконий панцирь хозяина, полет хозяина, -Эти навыки и

особенности были скопированы у Дэна.

Огненный хвост – Скорпион способен из своего жала выпускать огненный луч способный непрерывно резать все на своем пути (Типа лазера)

-Похоже она не врет, и она на самом деле является моим призывным скорпионом. Ну да ладно, теперь надо посмотреть мои характеристики

До эволюции

[Раса]: Драконид.

[Уровень]:8

[Класс]: Взрослый драконид.

[Навыки]: Глаз Оценки, Присвоение ДНК, Всеядность, Безграничный кислород, Бездонный желудок, Чувство опасности, Сверхчеловеческие (Сила, мобильность, выносливость)3х,Исчезновение в тумане, Регенерация 3х, Стальная кожа, Глаз ужаса, Крепкие зубы, Удлинение щупалец2х, Эхо локация, полет, Вечная жизнь, Берсеркер2х, Кислотная кровь, Черный стальной доспех, Мастер оружия (5),Строитель, Плевок паутиной, Лидерство, Вор, Торговля, Обман, Острое чутье, Стальная хватка, Рекрутированние, Невосприимчивость к физическим атакам2х,Аэрокинез, Физиология демона, Красноречие, Самосожжение, Меткость, Орлиное зрение, Радужная магия (5), Ударные волны,Тёмная Материя, Манипуляции гравитацией(3):

После эволюции.

[Раса]: Полу демонический дракон.

[Уровень]:1

[Класс]: Взрослый полу демонический дракон. (Золотой класс)

[Навыки]: Глаз Оценки, Присвоение ДНК, Всеядность, Безграничный кислород, Бездонный желудок, Чувство опасности, Сверхчеловеческие (Сила, скорость(7), выносливость)6х,Туман ужаса Восстановление конечностей/смертельных ран, Драконий доспех, Крепкие зубы, Удлинение щупалец3х,полет, Вечная жизнь, Берсеркер2х, Кислотная кровь, Мастер оружия (7),Строитель, Плевок паутиной, Лидерство, Острое чутье, Стальная хватка, Рекрутированние, ,Аэрокинез, Физиология демона, Меткость, Орлиное зрение, Радужная магия (7), Ударные волны, Тёмная Материя, Манипуляции гравитацией(4), Темное дыхание, Усиление, Чёрная Дыра, Освобождение, Родовой яд, Память предков, Подавляющая аура, Теневой кнут, Боевая аура2х, Сопротивление магии (6),Звериный слух, Демонический Антропоморфизм, Профессиональный торговец, Демонический взрыв, Демоническая бомбардировка, Демоническое приручение, Демоническая пушка, Слуга скорпион:

Подавляющая аура- позволяет негативно воздействовать на более слабых противников. Чем больше разница в силе, тем хуже могут быть последствия. (Парализация противника, Вызов потери сознания противника, Нанесение фактического урона, Смерть противника)

Навык глаза ужаса и навык Львиный рев соединяются с навыком Подавляющая аура, что делает ее сильнее.

Навык исчезновение в тумане эволюционирует и становиться Туман ужаса.

Навык смертельная иллюзия соединяется с Туманом ужаса делая его сильнее.

Туман ужаса – Туман заставляет противников испытывать страх, что снижает их боеспособность. Часто связана с подавляющей аурой. Свойственные возможности использования (Вызов панического страха противника, Лишение противника возможности трезво оценивать ситуацию, Создание иллюзий) (Действует на противников слабее, но так может и на равных и более сильных противников, только эффект снижается на половину)

Навык Эхо локация, Звериный слух, Острое чутье, соединяются с Адаптивностью

Навыки, Торговля, Обман, Вор, Красноречие объединяются в Навык Профессиональный торговец

Профессиональный торговец – Вы можете заставить покупателя своими лукавыми речами заставить купить у вас перо гуся втридорога.

Навык драконья чешуя и Невосприимчивость к физическим атакам2х переходят в драконий доспех.

Драконий доспех – Вся ваша кожа покрыта демоническим металлом, что в крепости не уступает и платине. (Не кто ниже платинного класса вам не нанесет не какого повреждения)

Манипуляции гравитацией (4) - способности, позволяющие управлять силой притяжения. В бою могут быть крайне полезны, так как гравитация вполне может действовать на противника минуя внешнюю защиту, такую как доспехи и барьеры, (на противника давит вес до 70кг) а также ослабевать ее возле союзников делая их быстрее.

Навыки Теневой воин, Теневое дыхание, Самосожжение соединяются с Радужной магией (7) делая ее сильнее.

Демонический взрыв- Особый навык Полу демонического дракона. Испуская колоссальную энергию из себя полу демонический дракон, может создать взрыв, что уничтожит все живое в радиусе нескольких километров от себя (Пока вы не истинный дракон, этот навык вы можете использовать только раз месяц. Навык наносит колоссальный урон организму делая вас уязвимым даже для воина бронзового класса)

Демоническая пушка– Особый навык полу демонического дракона. У этой магии одно предназначение - разрушать. Около себя создается три печати, которые словно три пушки уничтожают все повелению хозяина. Может убить воина золотого класса на низшим этапе. (Пока вы не истинный демонический дракон, этот навык вы не реализуете даже на двадцать процентов)

Демонический бомбардировка хаоса - Особый навык Полу демонического дракона. Создавая десятки особых печатей в небе вы можете обрушить на своих врагов град энергетических бомб в радиусе четырехсот метров. Даже воин золотого класса низшего этапа не выдержит такого. (Пока вы не истинный демонический дракон, этот навык вы не реализуете даже на половину)

Навык приручения соединяется с навыком Демонический контроль, делая его сильнее.

Демонический контроль - Особый навык Полу демонического дракона. В это мире правит сильный, а слабые должны ему подчиняться. Навык позволяет подчинить себе зверя слабее

вас, а также демонических зверей, которые практически не подаются контролю.

Регенерация 3х эволюционирует в Восстановление конечностей/смертельных ран.

Навык Антропоморфизм переходит в Демонический Антропоморфизм

Демонический Антропоморфизм –Вы можете превращаться в человека, (То, что выбрали ранее) но теперь соединены с полу драконом. Все показатели в образе человека падают на два пункт, (Была сила 6х стала 4х, бы радужная магия 7 стала 5 и так далее) так же вы не можете использовать особые демонические навыки вашего рода, и демоническая броня не будет вас защищать, делая вас более уязвимым.

Человеческий особый драконий доспех – Навык может быть использован лишь пока вы в образе человека. Этот доспех очень крепок и может выдержать магию (6), а так поднимает ловкость на один пункт (Хотя он и близко не стоит с демонической броней)

Слуга скорпион – Из-за вашей крови скорпион эволюционировал. Теперь вы не имеете возможность призывать целую армию скорпионов Е ранга, но взамен вам служит один В- ранга со способностью развиваться.

-Да… И правда колоссальная разрушительная мощь, но вот мои большие габариты и то, что в человеческом образе моя сила падает, мне не очень нравится. Но что здесь поделаешь?

Я взял огромное тело морского змея. Кстати говоря, хоть его тело и большое, для меня он был не сильно тяжёл. Разрезав его на много кусков, расфасовал тушу змея по пространственным кольцам, что мне дал Галахад. После этого мы со скорпионом отправились на корабль. Став большим, мне было трудно на него залезть, поэтому я сразу принял облик человека.

-Здравствуйте, господин. –Сердце корабля.

-Здравствуй. Полетели в Натран.

-Хорошо.

Корабль взмыл в небо и мы полетели в Натран.

Группа перерождения ящера вк https://vk.com/club163432866

http://tl.rulate.ru/book/9906/261168