Дракула. Выход из нефритовой горы.

-Великие дворфы построили этот великий Колизей и засунули сюда Немейского льва лишь для того чтобы охранять урну с пеплом? – Удивленно спросил Эллад.

-Я сам ничего не понимаю.

Как не посмотри, это была обычная урна. Кроме красивых узоров на ней, не было ничего особенного.

-Дайте ее мне –Произнес Галахад.

Я дал эту урну Галахаду. Он взял ее и начал внимательно рассматривать узоры на ней. Прошло пять минут прежде чем Галахад подал свой голос.

-Господин Дэн, мне нужна ваша кровь –Произнеся это галахад достал не большой пустой кубок и дал его мне.

Я не стал спрашивать зачем это ему нужно, а просто взял когтями резанул себе руку и наполнил кубок кровью. Галахад тем временем высыпал весь пепел на землю. Остальные смотрели на это и не понимали, что здесь происходит.

-Вылейте всю кровь на пепел – Сказал Галахад.

-Ну хорошо.

Я пролил кровь на Пепел. Как только кровь попала на пепел, то сразу же впиталась им. Но дальше странностей не происходило.

-И что, на этом все? – немного разочарованно произнес Эллад.

Но тут вдруг. Пепел начал подыматься к верху. Через секунду он уже парил в воздухе, а через несколько секунд пепел стал покрываться красным туманом.

-Что это такое Галахад?

-Просто смотрите.

Через минуту кровавый туман опустился. Из этого туманна вышел человек. Его кожа была очень бледная, волосы цвета серебра, а в глазах читалась какая-то загадочность, короче местный плейбой. Он был, одет в броню, на поясе были обрывки красной ткани, а в правой руке у него был меч.

[Раса]:Породитель вампиров.

[Уровень]:120 (с золотого класса (В ранга) для следующей эволюции или перехода на следующий уровень, нужно будет набрать двести уровней)

[Класс]: древнее существо, Золотой ранг.

[Навыки]: Вампир, Сверхчеловеческие чувства, Превращение (Полет, Манипуляция материей), Манипуляция погодой, Восстановление, Обращение, Вечная жизнь, Аура устрашения, Аура харизмы, Сверхчеловеческие (Сила, скорость, Выносливость)4х, Чтение мыслей, Лидерство, Магия некромантии (8) Призыв нежити (5), манипуляции животными (волки, летучие мыши,

крысы).

[Титулы]: Вампир, Охотник, Основатель расы вампиров:

Вампир - тело вампира даёт нечеловеческую силу, вечную жизнь и ряд способностей, но в замены Дракула имеет слабость перед серебром (оно оставляет ожоги на коже, а несколько тонн серебра, рассыпанных по полу, сделают Дракулу слабее обычного человека) и солнечным светом (свет обжигает его кожу, делает его слабее, долгое нахождение под солнцем приведет к смерти).

Сверхчеловеческие чувства - Дракула имеет инфракрасное зрение и может разглядеть на небе далекие галактики. Его слух также обострен до крайности (может за сотни метров услышать дрожание паутины)

Превращение - способен превратиться в стаю летучих мышей и атаковать в такой форме множество противников на большом расстоянии одновременно.

Полет - в форме стаи летучих мышей способен перемещаться на большие расстояния.

Манипуляции материей - доспехи, одежда и оружие Влада становятся летучими мышами при превращении.

Манипуляции погодой - способность вызывать ураган, грозу и густой облачный покров для защиты от солнечных лучей.

Обращение - позволив испить людям свою кровь, он превращает их в вампиров-демонов. Эти вампиры имеют способности, подобные способностям самого Дракулы, но они слабее его. У Дракулы есть контроль над ними.

Восстановление - Дракула способен восстановится даже из пепла, если на этот пепел попадет хотя бы капля крови.

Аура харизмы - сверхъестественное обаяние персонажа, которое может даже и не быть связано с фактической энергетической аурой (а скорее с внешностью и интеллектом). Может вызвать расположение и симпатию даже у потенциального противника.

Свойственные возможности использования:

Оцепенение/замешательство противника

Вызов влюбленности

Вызов симпатии со стороны противника

Увеличение шансов переманить противника на свою сторону.

-*Мы что разбудили Дракулу.

-ха-ха-ха. Наконец-то я очнулся от своего сна и могу отомстить этому дурацкому магу, который обратил меня в пепел- Произнёс Дракула.

Дракула медленно опустился на землю, осмотрелся во круг и произнес.

-Спасибо, за мое освобождение, я выражаю вам свое признание, а теперь простите мне нужно

мстить. –Дракула только хотел взлететь, как голос Галахада его остановил.

-Маг, что превратил тебя в пепел давно мертв.

-Откуда ты знаешь это?

-Ты проспал в этой урне целых тысячу лет. Тому магу уже было на тот момент более трехсот лет, он просто не мог дожить до сей поры.

-Тысячу лет? –Спросил Дракула.

-Согласно тому, что я прочел из книги, тебя превратили в пепел и заперли целую тысячу лет назад.

-Вот значит, как. Значит….

Дракула не успел договорить, как упал на землю. По его лицу стал течь пот, а сам он потерял сознание.

-Галахад, что с ним?

-Побочный эффект вашей крови начал действовать на него.

-То есть ели он выживет, то станет мои союзником.

-Да. Он полюбому выживет, с его регенераций это не составит труда. Он станет вашим союзником, но он не будет слепо выполнять ваши приказы и слепо идти в смертельную битву так как у него сильная воля и силы вашей крови просто недостаточно чтобы полностью ее сломить. Так же теперь вы должны давать ему кровь раз в неделю, а то действие вашей крови ослабнет над ним. –Произнес Галахад.

-Вот оно что. Даже кровь вперемешку с истиным драконом не может его долго контролировать?

-У вас сейчас в крови есть сила истинного дракона?

-Да.

-Это все меняет. Теперь вы должны давать ему свою кровь каждые две недели и есть маленькая вероятность, что через год приема вашей крови, он станет вашим полным союзником и ему не нужно будет давать вашу кровь чтобы поддерживать эффект вашей крови. –Сказал Галахад.

-Хорошо. Ребята возьмите Дракулу и отнесите в пещеру. Галахад Положи этого тигренка в свое кольцо. Мы возвращаемся.

-Хорошо.

Залг взял Дракулу, Галахад разрубил льва и поместил его в кольца, остальные просто пошли назад.

-Кстати это место можно использовать для тренировок.

-Согласна –Произнесла Вэна.

-Галахад.

-Что?

-Что ты можешь рассказать, а вампирах?

-Вампиры — невероятно могущественная нежить. В отличие от большинства неуспокоенных тварей, вампиры сохранили свой разум и волю, а их честолюбие и желания только усилились. Все это делает их поистине грозными противниками, так как они продолжают накапливать опыт и силу, используя вечность не-жизни для совершенствования своих способностей и вынашивания своих замыслов. В конечном итоге пьющий кровь преследует только свои цели, сохранив намерения и большинство черт характера с тех времён, когда он был ещё простым смертным. Если примитивнейшие из сего рода существуют только ради насыщения своей жажды, то иные алчут власти над смертными, а третьи пытаются обрести непревзойдённое мастерство некромантии или огромные богатства.У вампиров нет какого-то определённого облика, разве что все они, так или иначе, напоминают человека. Большинство пьющих кровь на расстоянии выглядят как люди. Некоторые ещё успешнее подражают смертным, скрывая тёмную сущность под налётом аристократического высокомерия. Иногда они обладают внешностью роковой красавицы или же просто поразительной привлекательностью. Но только те, кто постоянно и в достаточном количестве поглощают кровь, могут поддерживать маску жизни какое-то время. Несмотря на все свои уловки и внешний блеск, вампир — мертвец, у которого не бьётся сердце и отсутствует дыхание. Это разлагающийся труп, движимый волей бессмертного и чёрной магией. Усилие, необходимое для поддержания нужной внешности истощает силы вампира, и, в гневе или раздражении, особенно в горячке битвы, истинный лик может проявиться.Величайшим проклятьем наследия Вампира является невозможность существования повелителя нежити на обычной воде и еде. Только свежая кровь поддерживает их не-жизнь. Для недавно ставших вампирами багровая жажда действительно очень сильна. Хозяева ночи могут пить человеческую кровь без обязательного превращения своей жертвы в вампира. Когда вампир желает создать своё подобие, он «дарует» жертве «кровавый поцелуй», хотя точное значение и метод этой трансформы остаются неразгаданными. Самые древние Хозяева ночи обладают громадной властью над своими отродьями. По мере того, как возраст вампира увеличивается, его воля либо укрепляется до тех пор, пока он не обретает свободу от влияния, породившего его, либо слабеет до уровня марионетки, подчиняющейся малейшему капризу повелителя.Если пьющий кровь продолжает существовать, его могущество возрастает. Способности к некромантии увеличиваются, одновременно из-за изысканий и «естественным» путем. Вместе с развитием колдовского дара древний вампир обретает большее сродство с темной магией, может призывать таких существ как волки и летучие мыши, иногда даже обучается принимать их обличье. Когда годы превращаются в десятилетия, Хозяева ночи становятся сильнее телесно, их воля укрепляется, хотя многие теряют разум, когда декады не-жизни сливаются в столетия не-смерти.Вмпиры – Слабы к солнечному свету, серебру, а также некоторые считают, что сильная магия огня может сжечь их оставив от них только пепел.Вампиры — повелители мёртвых и все вампиры Старого Света являются потомки одного из великих вампиров древности. Все люди боятся этих могущественных существ и имеют на то серьёзные основания. Вампиры — бессмертны и обладают великими силами, им требуется только кровь, чтобы поддерживать в себе жизнь. Они физически гораздо сильнее, любого живого человека и могут переносить раны, которые сразу бы убили простых смертных. Они обладают врождёнными способностями накладывать чары некромантии и подчинять нежить своей воле. Величайшие из вампиров также способны повелевать небесами, так что, когда их армии маршируют на битву, небо темнеет и затягивается свинцовыми облаками. Подобные заклинания вселяют тревогу в сердца простых смертных, противостоящих армии нежити, а также защищают вампиров и их слуг от губительного для них контакта с солнечным

светом.Повелитель нежити может впасть в оцепенение на годы, десятилетия, даже века, накапливая силу, пока его смертные и немертвые рабы подготавливают почву для его возвращения. Достигнув предела своих возможностей, пьющий кровь поднимает орду нежити и пытается вернуть те владения, которыми он когда-то правил.Скинувший дрёму высший вампир источает тёмную магию, призывающую под его власть всевозможных тварей. Он словно маяк для бродячих духов и нежити на много, много миль вокруг. Упыри покидают свои логова на кладбищах, а лютые волки выходят из сумрачных лесов. Призраки и привидения, тени погибших воинов и убитых людей — все подпитываются силой пьющего кровь и обретают бестелесные формы.

-Какого же монстра мы оживили.

-Теперь понятно почему они заперли его здесь и поставили охранять его сон немейского льва – В голосе Вэны слышались нотки страха.

-Не волнуйтесь пока господин Дэн будет кормить его в достаточном количестве своей крови, он не представляет, для на угрозы. Только для наших врагов. –Произнес Галахад.

Вскоре мы все были в пещере. Все разошлись по своим делам, Залг положил Дракулу на кровать и тоже ушел.

-Элла, если тут город третьего класса по близости?

-Да есть одни город, он находится в десяти днях пути от сюда. Город под названием Натранан. Там как раз живет одна из моих слуг. –Сказала Элла

-Слуг?

-Да. Это мои суккубши. После того, как город пал, я отправила их в разные города чтобы они собирали информацию. Из-за их способностей влюблять в себя, они все встречаются либо с главами города или другими влиятельными орками в этом городе. - с гордостью сказала Элла

-И что там слышно об городе четвертого класса?

-После разрушение нашего города Арминт остановился в ведение боевых действий и продолжил спокойно существовать. Но примерно месяц назад, этот горд напал на город третьего класса и подчинил его себе. Как говорят слухи глава этого города хочет сделать из своего города, город пятого класса. –Произнесла Элла.

-Глава? Этим город правит Девушка?

Да. Как говорят, что эта женщина даже не из расы орков.

-Что?

- Она эльф, что пришел со своими воинами в город четвертого класса. Она вызвала главу города на поединок и победила его. Хоть они оба были платинного класса, ему не удалось победить, и он умер в схватке.

-Куда смотрит король?

-Ему плевать. Пока кто-то не начнет ему сильно угрожать, он не будет действовать.

-Ясно. Ладно опустим тему с этой бабой. Нам надо готовится выдвигаться в город Натран.

-Хорошо-Элла улыбнулась и ушла.

-Теневой отряд.

Предо мной появился отряд из десяти ассасинов.

-Да господин.

-Предупредите всех, что завтра на рассвете мы уходим из этой пещеры.

-Слушаюсь-Ассаины исчезли в тени.

-*Сандр.

-Слушаю.

-Летите к пещере,завтра утром мы выдвигаемся.

-Хорошо.

Я подошел к Дракуле и стал ждать пока тот очнется.

-*Надеюсь, когда ты проснешься ты не поубиваешь нас.

http://tl.rulate.ru/book/9906/247345