

Редкий ящер и встреча с принцессой Эмилией.

Оклемавшийся от потери сознания, стал осматривать, что за изменения ждут меня. Больших изменений не произошло, цвет и рост остались тем же, единственное что изменилось это было то что рога и шипы стали чуть больше, и они стали лазурного цвета. Немного посмотрев еще по своему телу заметил, что у меня в груди появился камень напоминающий нефрит. Открыв окно статуса увидел, что много навыков эволюционировали. (Писать не буду статус так как вы можете его увидеть в главе *эволюция*.)

-Теперь я стал редким и у меня появилась магия молнии.

Сосредоточивший на ядре увидел, что теперь ядро мигало тремя разными цветами. Третьим был желтый цвет.

-Значит, когда я приобретаю новую магию то и ядро меняется.

Сосредоточивший на магии молнии, стал тренироваться в ее использовании. Первый уровень магии позволял мне только наэлектризовать свою руку и выпустить маленький сгусток энергии. Оставив магию молнии, начал пробовать в действии новые плюшки. Опробовав хвосты, был в шоке теперешнего диапазона их атаки, теперь они могли атаковать на двенадцать метров. Исчезновение в тумане позволяло почти раствориться в тумане и стать туманом. Магия ядов (4) позволяла увеличить радиус ядовитого тумана на метр и увеличить его продолжительность. Магия леса (2) позволила создавать более толстые лозы.

-Теперь я по-настоящему крут.

Тут призвал Галахада и приказал проткнуть мечем мне руку. Он немного колебался, но выполнил приказ. Только он вытащил меч как через минуту кровь перестала идти, а через две минуты рана практически затянулась.

-Вот это круто.

-Господин Дэн, я нашел информацию о вашей расе- произнес Галахад.

-А как ты узнал?

-Из одной из книг.

-Тогда можешь рассказать про мою расу?

-Конечно.

-Людоящеры — примитивные рептилоидные гуманоиды, обитающие в болотах и джунглях. Их деревушки из хижин процветают в неприступных гротах, полузатонувших руинах и в залитых водой пещерах. Людоящеры очень редко заключают сделки и торгуют с другими расами. Они очень сильно привязаны к своей территории, выставляя замаскированных разведчиков на границах для охраны. Когда у границ появляется противник, людоящеры отправляют отряды охотников, чтобы преследовать или изгнать захватчиков со своей территории. Также они могут воспользоваться знанием своей земли и заманить непрощенных гостей в логово крокодилов или других опасных существ. У людоящеров нет и малейшего представления о морали, а привычная концепция добра и зла вовсе чужда им. Истинно нейтральные существа, они убивают только тогда, когда это целесообразно или критично для выживания. Людоящеры очень редко выходят за пределы своих охотничьих угодий. Любое существо, которое зайдет на их территорию, будет

преследоваться, а затем будет убито и съедено. Для них нет разницы в том, кто пришел в их владения - человек, зверь или монстр. Людоящеры не любят покидать свои угодья потому, что за их пределами они могут превратиться из охотников в добычу. Иногда людошеры заключают союз с соседями. Это может случиться только тогда, когда эльфы, люди, гномы или другие могут принести им пользу или заслужили доверие. После того, как людоящеры налаживают связи, они выступают в роли жестоких, но надежных союзников. Людоящеры всеядны, но они предпочитают мясо Животных. Пленники очень часто попадают в лагерь в качестве главного блюда на праздниках и обрядах, которые сопровождаются танцами, байками и ритуальными битвами. Жертвы либо готовятся на огне и съедаются, либо приносятся в качестве дара для Семуаньи, божества людоящеров. Лидеры людоящеров. Людоящеры уважают и боятся магию. Племена людоящеров возглавляют шаманы. Однако если в племени Людоящеров появится более сильная особь, то он может подчинить себе все племя. Так же любой из племени может бросить вызов королю. Если он победит, то он становится новым вожаком.

-Вот значит как. А что насчет классов?

-В книге на счет этого ничего нет.

-Ну и это хорошая информация.

Убрав Глахада в кольцо, принялся есть королевскую кобру.

Вы получили навык Ядовитую кровь.

Вы получили навык Королевский нейротоксин.

Немного съев змеи, стал искать выход из этой арены. Выпустив эхо локацию, заметил, что выход находился прямо в том месте от куда выползла кобра.

-Если такой сильный зверь защищал проход значит за ним есть что-то ценное.

Выпустив туман, побежал к выходу. К сожалению, меня ждал не выход, а еще такой же длинный тоннель. Пробежав примерно с час, благодаря эхо локации заметил, что впереди меня, находится тридцать объектов.

-Похоже опять стражи.

Находясь в тумане продолжил приближаться к стражу. Как только, я приблизился к ним, увидел то что это были не стражи. Это был отряд, шагающий в сторону выхода. Солдаты были одеты в легкую броню напоминающей змею. Впереди этого отряда шли три девушки. Лучше будет сказать ползли так как у них не было ног, был змеиный хвост. Девушка была просто прекрасна. На ней было одето белое платье.

-А Она красивая.

Внезапно девушка в белом платье повернулась и посмотрела прямо на меня.

-Хватит прятаться, выходи.

-*Как она меня заметила? *

Из-за туманна меня не должны были заметить, но она заметила меня находясь от меня в двадцати метров.

Делать было нечего. Я убрал туман и начал приближаться к ним. Подойдя на расстояния десяти метров остановился и активировал навык глаз оценки.

[Раса]: Лами.

[Уровень]:90

[Класс]: Взрослая особь, Платиновый класс:

[Навыки]: Магия ветра (9), Боевая аура 2х, Долголетие, Регенирация 2х, Повелевание змеями.

[Титулы]: Принцесса:

Магия ветра - позволяют создавать ветер, управлять им и поглощать его. Используя этот элемент способен создавать различные природные явления, связанные с ветром, поглощать его и управлять им, создавая различные техники.

Повелевание змеями - Навык позволяет командовать змеями.

[Раса]: Лами.

[Уровень]:57

[Класс]: Взрослая особь, Золото класс:

[Навыки]: Магия воды (6), Боевая аура, Долголетие, Регенирация2х.

[Титулы]: Воин:

Магия воды- позволяют создавать воду, управлять ею и поглощать ее. Используя этот элемент способен создавать различные природные явления, связанные с водой, поглощать его и управлять ими, создавая различные техники.

[Раса]: Полу-Ламии.

[Уровень]:27

[Класс]: Взрослая особь, Серебряный класс:

[Навыки]: Регенерация, Владение мечем (6), Сила2х, крепкая кожа.

[Титулы]: Воин:

-*Вот я попал. Одна на грани перехода на мефриловый класс, два стража на золотом классе и двадцать воинов серебряного. Хоть бы живым теперь выбраться.

-Я принцесса Эмилия. -Ответила девушка в Белом платье.

Я был в таком шоке что не мог ответить.

-Наша госпожа представилась перед тобой прояви уважения и назови себя одно из девушек зло кирнула мне.

-Меня зовут Дэн.

-Хорошо. Зачем вы спустились в эти катакомбы?

-Я случайно нашел их попал в ловушку с королевской коброй и теперь пытаюсь найти выход от сюда.

-Так это ты убил мою кобру!? - Другая девушка начал создавать огромный водяной шар.

-Грейс успокой.

-Да моя госпожа – Девушка перестала создавать шар.

-Я хотел бы спросить кто вы и зачем вы пришли в эти катакомбы?

-Мы великое Королевство Дрекнор и здесь мы для того чтобы забрать одну вещь-ответила Эмилия

-*Скорее всего они ищут сердце корабля.

-Может присоединишься к нам? - Произнесла Эмилия.

-Извините, но нет.

- Как ты смеешь отказывать нашей госпоже- Один из воинов выкрикнул, достал меч и понесся на меня.

Призвав Галахада и превратив его в меч, стал защищаться от него. Воин был серебряного класса поэтому от него было трудно отбиваться. Он наносил удары за ударом. Удары били точными и сильными. Было видно, что воин очень хорошо натренирован. Но я тоже не промах, отбиваясь от его атак создал ядовитый шар и запустил в него. Яд попал точно в него, только практически его не замедлило.

-*Эмилия почему ты его не отзовешь? *

Эмилия и все остальные просто смотрели на наш бой. Тут я создал еще ядовитых шаров и запустил в него. От такой дозы он начал сильно замедляться. Воспользовавшись моментом проткнул ему плечо.

-Вот и все.

-Господин Дэн, а вы достаточно сильный-Произнесла Эмилия.

-Эмилия, а вы прекрасно выглядите.

Тут у Эмилии щеки немного покраснели.

-Господин. Судя по книге что, вы нашли в лаборатории здесь есть потайной ход, через который вы сможете сбежать- Произнес Галахад.

-Говори где.

-Наступите на камень с изображением топора.

-*Если нападут, то сбегу через него.

-Как ты посмел так говорить нашей госпоже-все как один войны бросились на меня.

Я выпустил туман и подошел к камню с изображением топора.

-Надеюсь мы еще увидимся Принцесса Эмилия.

Нажал на камень. Около меня открылся проход. Я нырнул в проход и дверь за мной захлопнулась.

Принцесса Эмилия.

-*Какой интересный персонаж. Жаль я даже не увидела его лица.

-Госпожа Эмилия, вы о чем-то задумались?

-Нет..нет я не думаю о нем.

- О ком?

-Не о ком, забудь. Мы должны продолжить наш поход за сердцем корабля.

-Да.

Мы все продолжили идти дальше.

-*Надеюсь мы еще встретимся.

<http://tl.rulate.ru/book/9906/204098>