Услышав, что завтра ему предстоит выехать за пределы города, Ву Хэн мгновенно изменился в лице.

Разве не говорили, что Ассоциация Профессионалов - это работа для придурков, как же так получилось, что им пришлось отправиться за город на задание в первый же день.

— Э, капитан, почему так срочно? — спросил Ву Хэн.

Ему уже сто раз не хотелось выходить из города.

Борьба с зомби привела бы к модернизации, а выход за пределы города - к множеству опасностей.

Увидев Ву Хэна, капитан улыбнулся и сказал: — Наш отряд только что был создан, так что, естественно, задача не слишком сложная, в этот раз мы отправимся просто помочь городу в расследовании некоторых вещей, не волнуйтесь.

При этих словах на душе стало немного легче.

В конце концов, они все вступили в ассоциацию, так что говорить, что они не пойдут, было нехорошо.

— Хорошо, капитан, я понял.

Капитан кивнул: — Ну что ж, не опаздывайте на первое задание нашего отряда.

Сказав это, он встал и ушел вместе с длинноногой красавицей.

Ву Хэн стоял в дверях и наблюдал за тем, как дуэт покидает переулок, после чего снова закрыл дверь в комнату.

За пределами переулка.

Ушедший капитан в серебряной броне негромко спросил: — Как себя чувствует новый член команды?

— Первый контакт, чувствует себя нормально, не назойливый, — ответив на вопрос, блондинка с любопытством спросила: — Он действительно некромант?

— Как видите, этот скелет - его.
— Комната пуста, а в углу стоят деревянные мишени для тренировок, не то что у магов или некромантов, — продолжала Калена.
Каждый маг был ученым, не сказать, что у них были какие-то академические достижения, по крайней мере, у них должно быть несколько книг или испытательного оборудования.
В комнате же сейчас ничего этого не было, и она была даже несколько примитивной.
— Жить в людном месте - это не совсем то же самое, что у магов, получивших наследство.
— Что ж, это тоже верно.
Они вышли с перекрестка и собирались уходить по отдельности.
Капитан не забыл напутствовать: — Не опаздывай завтра утром.
— Хорошо, капитан.
Проводив их, Ву Хэн плотно закрыл дверь в свою комнату.
Взяв в руки только что доставленные вещи, он осмотрел их.
Первым было письмо с надписью «Полевой посланник Ассоциации профессионалов».
Остальной мелкий шрифт подтверждал его статус подмастерья, а также то, что он находится в городе Блэкстоун королевства Йорк.
В дополнение к письму о назначении прилагались темно-коричневые кожаные доспехи и защита, а также прикрепленная к ним эмблема-татуировка.
Только что капитан четвертого отряда и красивая женщина носили этот герб, который также использовался для обозначения их личностей.
Письмо о назначении и герб были отложены в сторону.

Взяв в руки новое защитное снаряжение, он осмотрел его.

Темно-коричневый кожаный доспех с мелкими узорами, с металлическими зажимами на груди и плечах, служащими для защиты.

В руке она ощущалась тяжеловато, немного тяжелее, чем обычная кожаная броня, но это было в пределах допустимого.

В этом мире важно оружие, но не менее важна и хорошая защитная броня.

Доспехи, предоставленные Ассоциацией Профессионалов, по качеству изготовления и защите превосходили два экземпляра, которые он держал в руках.

Сейчас считалось, что человек имеет три кожаных доспеха.

Проверив доставленные предметы, он перевел взгляд на скелет, стоящий сбоку.

[Скелет].

[Уровень: 7 (0/14000)].

[Атрибуты: телосложение x12, сила x14, ловкость x20, интеллект x10, восприятие x10, харизма x5].

[Черты: полый скелет, основная душа].

[Экспертиза: Ловкость двух рук, Чувство ловушек, Интуитивное уклонение].

[Способности: атака исподтишка, взлом замков (среднее), обезвреживание ловушек (среднее), специализация по владению оружием (среднее), специализация по владению коротким клинком (среднее)].

[Атака исподтишка: может гибко использовать оружие сбоку, а также более ловко и быстро пользоваться гранатами, свитками и реквизитом].

Чувство ловушек: хорошо обнаруживает и находит заранее расставленные ловушки.

Интуитивное уклонение: может обнаружить и избежать опасности с помощью своей интуиции.

Как и следовало ожидать от человека, который находился в списке самых разыскиваемых, этот

атрибут был одним из самых сильных, которые он видел.

Он был намного сильнее и Су Фэна, и собаки-скелета.

Если взглянуть на него в целом.

Если говорить об атрибутах, то ловкость и сила были относительно высокими, что соответствовало профессии вора.

А среди следующих способностей были «Атака исподтишка» и «Взлом замков», что также подтверждало это.

Те, что были, все же были нестандартными специализациями.

Впрочем, умение открывать замки в собственных руках не слишком полезно, и еще не встречался замок, который не мог бы открыть бронзовый ключ.

Мощное умение ничего не видеть, чувствовать полезно, это [Обезвреживание ловушек] может находить ловушки, расставленные заранее.

Есть еще один момент - интеллект этого скелета достиг 10 пунктов.

Он уже ничем не отличался от обычного человека.

Принеся свой оригинальный комплект кожаных доспехов и два коротких клинка, он сказал: — Надень кожаные доспехи и возьми оружие.

Услышав приказ, скелет снял черный плащ и надел кожаные доспехи, а два коротких клинка снова повесил на пояс.

— Это не сработает.

Даже в кожаных доспехах оставалось немало мест, где обнажались белые кости.

Завтра, когда он отправится на задание, ему обязательно нужно будет взять с собой скелет, ведь с открытыми костями в таком человеческом городе, как Блэкстоун, легко возникнет паника и неприятности.

Подумав об этом, из мира зомби принесли одежду, брюки, кожаные сапоги и мотоциклетный шлем полной копии, которые ранее с него сняли.

— Надень все это.
Вор-скелет надел всю одежду, а после того, как надел шлем, весь скелет был плотно укутан.
— Неплохо! — Ву Хэн был доволен.
Подумав, он продолжил: — Ты все еще называешь себя по своему первоначальному имени Барсон, понятно?
Вор-скелет кивнул.
— Барсон, иди, постой в углу.
Вор-скелет дисциплинированно отошел в сторону и встал там прямо, как статуя, перейдя в режим ожидания.
Разобравшись со всеми делами, Ву Хэн подошел к деревянной мишени сбоку и начал сегодняшнюю тренировку с коротким копьем.
Отработав первую серию промежутков отдыха.
Его взгляд снова упал на вора-скелета, который смотрел впалыми глазами.
— Давай, тренируйся со мной.
Вор-скелет опустился на землю и достал с пояса два ярких двойных клинка.
— Э A ты используй деревянную палку, — Ву Хэн нашел две короткие палки и протянул их ему.
Было бы шуточкой дать ему нож во время тренировки.
Один человек и один скелет начали практиковаться.
Ву Хэн оставил вора-скелета сторожить дверь дома, а сам лег спать.
Грохот!

Ву Хэн никогда не думал, что транспортом для миссии будет поезд.

Да и поездом его назвать было нельзя: способ получения энергии не был связан со сгоранием топлива, ведь здесь не было дымовых труб, как в старомодных поездах.

Но по форме и рельсам он мало чем отличался от поезда.

— Что на нем? — длинноногая женщина, член команды «Кавина», указала на скелета-вора рядом с собой.

Матово-черный шлем на его голове все еще привлекал ее внимание.

- Шлем! пояснил Ву Хэн.
- $-\,$ Я знаю, что это шлем, но почему он так выглядит и откуда он? $-\,$ продолжала спрашивать Калена.
- Да я даже не знаю, а в чем проблема?

http://tl.rulate.ru/book/99016/3376905