По пути в подземелье сегодня утром я захватил 4 зелья восстановления маны. Благодаря новому увеличению маны и повышению уровня я могу участвовать в 7 битвах при полном уровне маны. Цель на сегодня и завтра - провести в общей сложности более 60 боев.

Подойдя к входу в старый театр, я увидел, что вокруг него выстроились люди. Вокруг толпились небольшие группы людей, которые разговаривали друг с другом и готовились войти в подземелье. Похоже, что подземелье наконец-то открыто для посещения.

Когда я входил в подземелье, несколько групп с любопытством смотрели на меня. Похоже, кроме меня, здесь не было одиночных охотников.

Я обнажил меч и направился прямо к порталу.

"Простите, сэр!"

Я повернулся и увидел, что ко мне бежит молодой человек в сером костюме с белой рубашкой.

"Я не мог не заметить, что вы одиночный фехтовальщик. Приятно познакомиться, меня зовут Джек".

Я пожал ему руку и вежливо улыбнулся.

"Привет, я Джей".

Он ответил мгновенно.

"Вы знаете, что рекомендуемый уровень соло для этого подземелья - 75. Босс, судя по всему, непростой противник. Я не видел тебя в других высокоуровневых подземельях класса E, ты новенький?"

"Нет, я не новичок в городе, просто я новичок в подземельях такого уровня. Сегодня я собираюсь немного потренироваться на волках".

Он посмотрел на мой меч.

"Ну, я не буду выпытывать подробности. Похоже, вы знаете, во что ввязываетесь. Вот, пожалуйста, возьмите мою карточку. Может быть, вы захотите испытать наше подземелье орков. Оно находится под контролем Гильдии Пейса. Это высокий E класс, как и этот. Мечникам всегда рады".

Я взял карточку и кивнул.

"Спасибо, может быть, я зайду к вам, когда закончу здесь. Приятно познакомиться".

Типичные новобранцы гильдии, я читал о них. Меня впервые так разведали, но в целом приятно, когда тебя узнают. Он не просил меня вступить в гильдию или что-то в этом роде, но он проявил некоторый интерес. Я положил карточку в задний карман, прыгая через синий портал.

В течение следующих двух дней в подземелье было немноголюдно, но чем глубже я забирался в него, тем реже встречал собратьев по охоте.

Я проводил в подземелье по 12+ часов в день. Всего я провел 62 боя. Искать волков становилось все труднее, чем сражаться с ними. В общей сложности я получил 4 уровня и заработал 13 серебра.

[Статус открыт]

_____

Имя: Джей Соджу

Уровень: 56

Здоровье: 285/285

Мана: 285/285

Сила: 140 [+50]

Скорость: 160

Ловкость: 168

Защита: 127

Ментальная сила: 140

Навыки:

Поглощение

Мастерство меча

Экипированные предметы:

Длинный меч из нержавеющей стали [+50 силы]

_____

Сегодня утро среды, я на 56-м уровне. Сегодня я должен победить босса...

Заглянув в прикроватный ящик, я увидел 18 серебряных монет и кучу бронзовых. Я взял 8 серебряных и 3 бронзовых вместе с мечом и вышел за дверь.

Позавтракав в местной лавке, я подошел к лавке торговца.

"Привет, старик, мне сегодня нужно 4 зелья маны и 4 зелья здоровья. И еще небольшой чехол для ношения на поясе, если у тебя есть".

Я положил на прилавок 8 серебряных. Торговец посмотрел на меня, приподняв бровь, и стал рыться в каких-то ящиках.

"Большая битва сегодня?"

Он положил 4 розовых и 4 светло-зеленых светящихся флакона на прилавок рядом с маленьким

черным мешочком.

Я засунул их все в мешочек и завязал его на талии, затем повернулся и помахал рукой.

"Спасибо, старик, скоро увидимся".

"До встречи, малыш, будь осторожен сегодня!"

Я добрался до входа в подземелье, сегодня там было немного меньше народу. Несколько команд переговаривались и ждали у входа, но я не обращал на них внимания. Я пошел прямо вперед, чтобы войти в подземелье... Сейчас или никогда.

Когда я вошел в пустыню, она показалась мне более пустой, чем обычно, но это было лишь мое воображение. Я направился прямо к задней части подземелья, тратя как можно меньше энергии.

За два часа ходьбы я встретил трех волков. Я предполагал, что так и будет, моя мана была истощена до 200/285. Я стал еще эффективнее расходовать ману, буду ждать, пока снизится, чтобы пополнить запасы.

Я добрался до светло-серого вращающегося портала. Пора.

Я глубоко вдохнул через нос и выдохнул через рот. Я прыгнул внутрь.

Я был один в комнате босса. Сбежать невозможно. Либо я убью босса... либо он убьет меня.

В следующее мгновение я увидел, что ко мне крадутся 8 больших волков. Это первая волна, нужно действовать быстро, пока не появился босс.

Я вскочил и быстрым взмахом клинка проложил себе путь сквозь волчью стаю. Примерно через 20 секунд все они лежали на полу, истекая кровью. Я постоял немного, любуясь своей работой и следя за маной. Уровень упал до 140/285. Придется держать это окно открытым почти всю битву с боссом.

Затем в комнате воцарилась смертельная тишина. Я почувствовал присутствие высшего существа.

Из глубины пещеры вырвалось пламя. Я отпрыгнул назад и схватился за меч.

Появился зверь. Ростом более 5 м, с пылающими руками и ногами... человек-волк возвышался надо мной и показывал зубы.

Он бросился вперед. В этот момент я понял, что он медленнее меня. Единственной проблемой была его огневая мощь... в буквальном смысле.

Я отпрыгнул вправо, чтобы избежать лобовой атаки, которая закончилась бы для меня плачевно. Он сфокусировался вперед, я сделал выпад, чтобы атаковать одну из его ног.

К моему удивлению, он попал! Я ухмылялся от уха до уха, проносясь мимо монстра. Когда я отошел на безопасное расстояние, я оглянулся, и улыбка покинула мое лицо.

Я попал... но для зверя это была не более чем небольшая рана на ноге. Может быть, 5% от его здоровья, если мне повезет... Я застыл на мгновение в благоговейном ужасе. Это дало человеку-волку достаточно времени, чтобы парировать удар огненным кулаком. Когда кулак приблизился, он зарегистрировался в моих периферийных устройствах, и я, как мог, отпрыгнул в сторону от его траектории.

К сожалению, удар все равно пришелся по мне. Вся левая сторона моего туловища была прожжена через рубашку, и меня отбросило назад в глубь пещеры примерно на 15 м.

Я быстро поднялся на ноги, проверяя свое состояние и вливая в себя зелья маны и здоровья. С бока капала кровь, было очень больно. Моя мана упала до 100/285, а здоровье - до 55/285 всего за один удар...

Больше никаких ошибок. Меня больше нельзя бить.

Мои статы полностью восстановились. Зверь смотрел на меня, как на добычу. Оно снова бросилось на меня.

Я пошел по зигзагообразной траектории, используя свою скорость и ловкость, чтобы проскочить и атаковать, целясь в левую ногу. Мгновение спустя - попадание! Я уходил зигзагом, не сводя глаз со зверя и держась на безопасном расстоянии.

У меня слабая атака, но она определенно наносит урон. Я могу продолжать в том же духе.

Человек-волк вспыхнул огнем и снова бросился на меня. Я побежал в противоположном направлении. Когда он активирует свою магию, гораздо труднее провести безопасную атаку.

Через несколько секунд огонь утих, и я приготовился к атаке. Зигзагообразно двигаясь по земле, я приблизился к зверю, нанеся еще один удар по его левой ноге. Я бросился бежать в безопасном направлении. Зверь пытался бежать за мной, но не успевал. Человек-волк не мог подобраться ко мне.

Мы продолжали эту игру в кошки-мышки еще 3 атаки. Я нанес еще 2 удара по левой ноге и 1 - по правой. Теперь у него были заметные раны. Кровь капала на пол пещеры. Мой план атаки сработал, нужно было только продолжать в том же духе. Оставаться начеку и наносить слабые удары - вот единственный способ победить.

По силе и защите он меня полностью превосходил. Его магия тоже была сильна, но благодаря низкому интеллекту я мог легко избегать его магических вспышек. Скорость и ловкость спасли меня. Я выпил зелье маны, чтобы восстановить почти иссякший запас статов, и схватился за меч, готовый к новым испытаниям.

Я бегал кругами вокруг монстра. Я нанес еще 6 точных ударов по его ногам, и теперь он физически замедлялся. От моих атак человеку-волку становилось все труднее передвигаться. На поле боя появились лужи крови. Я выпил еще одно зелье маны и приготовился к новому шквалу атак.

Еще 6 атак.

Зверь кричал от боли. Я продолжал наносить удары все выше и выше по его телу, а монстр становился все медленнее. Половина из 6 ударов пришлась на туловище. Теперь монстр был тяжело ранен. Он еле ходил на сломанных ногах и с серьезными ранами в средней части тела.

Еще 1-2 хороших удара, и битва была бы закончена. Я улыбнулся и выпил последнее зелье маны.

И тут я почувствовал изменение в воздухе.....

Человек-волк превратился в багровый огненный шар.

Он появился... но все еще был полностью окутан слоем пламени. Это была ходячая доменная печь, я не мог приблизиться... должно быть, это его последняя форма. Последняя попытка, выпустить всю оставшуюся энергию с предсмертным вздохом.

Я отступил назад и с благоговением уставился на огненного человека-волка ростом в пять метров. Надо признать, это было невероятное зрелище.

Я бросился в противоположном направлении, не в силах победить в схватке один на один. Его предыдущие магические атаки действовали лишь ограниченное время. Может быть, если я буду бежать достаточно долго, он сгорит...

Я направился к задней части пещеры так быстро, как только мог. К моему удивлению, зверь последовал за мной с большей скоростью, чем я помнил.

Оно бросилось в атаку прямо мне в спину. Я успел увернуться, но мне пришлось броситься в сторону стены пещеры.

Чудовище повернулось ко мне лицом, его огонь горел ярко-красным и оранжевым. Я чувствовал, как жар обжигает мои брови. Оно ринулось вперед.

Я бросился вправо, чтобы избежать его атаки. Огненная вспышка разрушила стену пещеры, где я находился несколько минут назад. Меня задело несколькими обломками.

Я снова побежал к задней стенке пещеры. У меня была фора в 5-10 метров, но человек-волк не отставал. Его огонь горел все ярче и ярче.

Он издал пронзительный рев и осветил комнату позади меня. Я чувствовал, как жаркое пламя прожигает рубашку на моей спине. Все, что я мог сделать, это изо всех сил бежать к задней части пещеры.

Пламя становилось все жарче и жарче. Я слышал рев зверя и не смел оглянуться. Огонь обжигал мне спину, я закричал, напрягая все силы, и побежал быстрее, чем когда-либо.

Мгновением позже на меня обрушился взрыв пламени, и я услышал последний крик монстра.

Я со всей силы прыгнул вперед, уклоняясь от последней атаки, как только мог. Мне удалось обогнать чудовище, но его пламя выстрелило вперед более чем на 10 м. Мне удалось избежать удара тупым предметом, но в меня все равно ударила смертоносная стена огня.

Меня отбросило к стене, и я рухнул на землю. После этой взрывной атаки в пещере стало жутко тихо. Свет пламени исчез, оставив меня в пустой темноте.

В голове раздался громкий звон.

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

Перед тем как открыть статус, я заметил в темноте пещеры слабый голубой свет. Он находился примерно в 15 метрах от меня. Я захромал к нему, используя меч как костыль.

Подойдя к поджарому трупу человека-волка, я увидел знакомые светящиеся синим слова.

[Поглащение навыка].

Навык: Боевая магия [Вызов огня]

[ДА][НЕТ]

Мои глаза расширились. Слабо улыбнувшись, я выбрал [ДА].

Тело монстра начало исчезать. Он выронил большой кристалл маны и блестящее золотое кольцо с оттиснутой на нем маленькой волчьей головой.

Я подобрал их оба. Положил кристалл маны в подсумок, а кольцо с любопытством надел на средний палец левой руки. Оно плотно прилегало к пальцу.

Появился белый свет и перенес меня обратно к входу в подземелье.

Я вышел обратно в родной мир и стоял в театральном зале. Моя рубашка была сожжена, а из ран по всему телу текла кровь. Я усмехнулся и открыл свой статус.

[Статус открыт].

Имя: Джей Соджу

Уровень: 61

Здоровье: 37/310

Мана: 265/310

Сила: 152 [+50]

Скорость: 174

Ловкость: 183

Защита: 138

Ментальная сила: 152 [+30]

Навыки:

Поглощение

Мастерство меча

Боевая магия [Вызов огня]

Экипированные предметы:

Длинный меч из нержавеющей стали [+50 силы]

Золотое кольцо волка [+20% психической силы]

http://tl.rulate.ru/book/98951/3382030