Примерно в 500 метрах от стартового подземелья находится деревенский рынок. На нем охотники могут покупать и продавать выпавшие предметы.

Я подошел к пожилому мужчине и спросил, не купит ли он мои кристаллы маны. Цена была примерно 1 бронзовая монета за единицу энергии маны. Кристаллы гоблинов, по совпадению, содержат около 1 единицы маны.

Мужчина взял два моих кристалла и бросил их на небольшое серебряное блюдо, подключенное к аппарату у кассы. На голубом экране черными буквами было написано "2.1", он протянул мне две бронзовые монеты и попросил карточку охотника.

"У меня ее еще нет, я сегодня получил статус охотника".

"Ну ладно, с таким количеством маны проблем не будет, но тебе стоит зайти в ассоциацию охотников и получить карточку, прежде чем снова спускаться в подземелье".

"Вы правы, сэр, спасибо!"

С двумя только что заработанными бронзовыми монетами я полубегом вернулся в свою квартиру.

Прямо на углу, менее чем в 50 метрах от моего дома, находилась булочная. Я решил купить себе торт в честь праздника. Когда я наконец вернулся, то съел его целиком в течение нескольких часов.

С полным желудком и с дополнительной усталостью от борьбы с моим первым сегодняшним монстром я уснул, мечтая о предстоящих приключениях.

На следующее утро я сел на первый поезд, идущий прямо в общество охотников. Наблюдая за пролетающими за окном домами, я открыл свой статус и увидел, что за ночь мое здоровье полностью восстановилось, как и порез на руке. Я улыбнулся и всю дорогу просто смотрел на свой статус.

[Статус открыт]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 2

Здоровье: 15/15

Мана: 15/15

Сила: 12

Скорость: 13

Ловкость: 15

Защита: 12

Ментальная сила: 12

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

_____

Когда я вошел внутрь, меня встретила женщина средних лет с длинными черными волосами и ослепительно белой улыбкой.

"Здравствуйте, добро пожаловать в ассоциацию охотников, чем мы можем вам помочь?"

"Мне нужно зарегистрироваться. Меня вчера пробудили".

"Отлично, идите сюда".

Я прошел за ней в небольшую кабинку, где она сразу же сказала "улыбнитесь" и сфотографировала меня. Она попросила меня открыть мой статус, и я показал ей его. Она быстро взглянула на него и написала мое имя, а затем мой уровень в блокноте, в котором было много других имен.

"Хорошо, спасибо, что пришли сегодня. Пожалуйста, подождите меня 5 минут".

"Хорошо."

Она вышла на несколько минут в дальнюю комнату. Я терпеливо ждал. Женщина вернулась с

той же ослепительно-белой улыбкой на лице и протянула мне маленькую карточку.

Она выглядела так же, как водительские права. На ней было мое имя, моя фотография, логотип ассоциации и большая буква "E" в правой верхней части карточки.

Для охотников существует классовая система. Как только вы пробуждаетесь, вам автоматически выдается удостоверение класса "E". Это самое простое удостоверение охотника, которое можно получить. Я с интересом посмотрел на него.

"Большое спасибо!"

"С удовольствием, всего хорошего, сэр. Приходите в любое время".

Я вышел из дома и сел на поезд, идущий прямо до "Альпийского сквера", остановки прямо напротив подземелья Альпийской площади. Я сошел с поезда и подошел к светящемуся голубому порталу. Я пробормотал про себя.

"Пора".

Я проскочил через портал и оказался на очень знакомом лугу. Я уверенно пошел вперед, держа кинжал наготове. Через несколько минут пути я наткнулся на гоблина.

Это была быстрая битва. Монстр бросился на меня, но я оказался гораздо быстрее и проворнее, чем в прошлой битве. Я быстро наносил удары и уклонялся, а затем, когда гоблин бросился на меня во второй раз, сделал это снова.

"Спокойно, давай".

Я ждал около полутора минут, переводя дыхание и ожидая появления кристалла маны. Я схватил кристалл и сунул его в задний карман. В это время в 20 метрах слева от меня послышался еще один гоблинский звук. Я бросился туда и увидел двух гоблинов, которые смотрели на меня.

Один из них бросился вперед, и мне стало гораздо легче сосредоточиться сначала на нем. Я тоже бросился вперед и двумя быстрыми ударами снес его. Второй гоблин начал атаку точно так же, как и первый. И снова легкая победа. Эти гоблины не самые умные...?

[Поднятие уровня]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 3

Здоровье: 20/20

Мана: 20/20

Сила: 15

Скорость: 16

Ловкость: 18

Защита: 14

Ментальная сила: 15

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

Хотя мое здоровье было полным, мой организм не привык к таким условиям боя. Поэтому всего после трех гоблинов я почувствовал сильную усталость. Я решил вернуться к порталу, пока не зашел слишком далеко. На обратном пути я столкнулся еще с одним гоблином, но это не было проблемой. За два удара вредитель был уничтожен, но я уже был на пределе.

Я выбрался наружу и решил сходить на рынок, чтобы продать свою ману и что-нибудь поесть. Примерно через час мне стало немного лучше. Я смог вернуться в подземелье и победить еще 3 гоблинов. Я не повысил уровень, но получил много опыта для будущих уровней и боев в полевых условиях. В тот день я вернулся домой и в изнеможении растянулся на кровати. Я и не думал, что охота настолько утомительна.

Проваливаясь в блаженный сон, я определился с целью на завтра. Надо придумать, как использовать свое умение.

На следующее утро я проснулся, чувствуя себя как новенький. А еще я вспомнил, что через полторы недели надо будет платить за квартиру. Придется либо платить за квартиру здесь, либо искать новое жилье. Неплохо было бы найти жилье поближе к подземелью. Пешком туда идти почти час. Я обязательно осмотрю это место, когда у меня будет время. Сегодня я сосредоточусь на своих навыках.

Когда я наконец добрался до входа в подземелье на Альпийской площади, я сделал глубокий вдох и погрузился в подземелье на второй день одиночного исследования.

Поначалу мне было легко, я быстро победил двух гоблинов в качестве разминки. И тут в голове раздался голос.

[Поднятие уровня].

_____

Имя: Джей Соджу

Уровень: 4

Здоровье: 25/25

Мана: 25/25

Сила: 17

Скорость: 18

Ловкость: 21

Защита: 16

Ментальная сила: 17

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

_____

Я заметил, что некоторые показатели растут с разной скоростью. Они увеличиваются примерно на 2-3 пункта за уровень. Похоже, что сражаясь с гоблинами, становится все труднее и труднее повышать уровень, потому что каждый раз требуется гораздо больше опыта.

В раздумьях я решил провести небольшой тест. Следующий появившийся гоблин бросился на меня, и я позволил ему порезать мне руку. Мое здоровье упало до 23/25. Я хотел проверить, смогу ли я, сражаясь с этим гоблином, использовать свой навык для поглощения здоровья.

Я закрыл глаза на гоблина и попытался использовать свое умение. Я повторял в уме слово "поглощение" снова и снова.

Я был на многих мероприятиях, где известные охотники рассказывали о своих навыках, и все они говорили, что используют их именно так. Значит, и у меня должно быть так же.

Но ничего не происходило. Я пробовал снова и снова, уворачиваясь от атак и повторяя в уме слово "поглощение", пока не начал выкрикивать его вслух. Я попытался установить контакт и с гоблином, думая, что для поглощения здоровья нужно прикоснуться к цели. И снова ничего.

Наконец, я повторил название своего навыка, когда 2 раза ударил гоблина. Ничего. Мое здоровье все еще оставалось на уровне 23/25, а мана - на уровне 25/25. Я начал немного уставать и раздражаться. Я вернулся к воротам выхода из подземелья и сразился еще с двумя гоблинами, перепробовав все возможные варианты. Но все равно не повезло.

Я вышел из ворот с 5 гоблинскими кристаллами маны и вдруг понял, в чем может быть проблема... Я сказал тихим голосом.

"А что, если это поглощение маны...?"

Когда меня осенило, я был весьма разочарован, но это не было концом света.

Мана расходуется при использовании навыка. Если мой навык предназначен для поглощения маны, он может быть использован только тогда, когда моя мана не полна. Единственный способ истощить ману - использовать умение..... Вот тут-то и кроется моя проблема. По сути, у меня нет навыка.

Я медленно пошел к центру деревни и обменял свои 5 кристаллов маны на 5 бронзовых монет. В одном из местных магазинов я купил большой бутерброд, чтобы пополнить запасы энергии и хорошенько обдумать свою ситуацию.

Когда люди пробуждаются, примерно половина из них получает навык. Среди наиболее распространенных навыков - закалка тела, владение мечом и увеличение скорости. Это все базовые навыки, которые повышают статы или помогают в бою. Существуют также редкие навыки, такие как магия исцеления, восстановление и различные виды боевой магии (огонь, вода, ветер, земля, лед и т.д.). Эти редкие умения пробуждаются примерно у 1/20 людей.

Далее идут уникальные умения, это довольно редкое явление, но не невозможное. Примерно 1/1000 людей обладает уникальным навыком, о котором ранее не сообщалось.

Также были случаи, когда охотники обладали более чем одним навыком. Около 1/100 охотников обладают двумя навыками. Наличие двух навыков - явление редкое, но не редкость в охотничьем сообществе. Обычно охотники с двумя навыками быстрее поднимаются по карьерной лестнице, поэтому среди лучших охотников процент обладателей двух навыков

выше. Ходят слухи, что у охотника может быть больше двух, но в обществе нет никого с тремя и более навыками, так что это пока только слухи.

Мой навык был бы идеальным, если бы у меня был хороший второй навык. Я мог бы пополнять запас MP и использовать другой навык неограниченное количество раз. Какая потеря.

Во второй половине дня я решил еще немного потестировать, но мне не повезло. Я победил еще 5 гоблинов и остался на 4-м уровне. Я обменял свои 5 маны на бронзовые монеты и пошел домой. Я был немного расстроен тем, что мой навык оказался неудачным, но ничего не поделаешь.

Я просто должен повышать уровень и становиться сильнее. Всю оставшуюся неделю я каждый день погружался в подземелье. После 7 дней, проведенных за гоблинами, я смог подняться еще на 4 уровня.

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

[Уровень поднят]

[Уровень поднят] [Уровень поднят]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 8

Здоровье: 45/45

Мана: 45/45

Сила: 26

Скорость: 29

Ловкость: 33

Защита: 24

Ментальная сила: 25

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

Для получения последнего уровня мне потребовалось более 25 гоблинов. Я определенно становлюсь сильнее и могу оставаться в подземелье для сражений гораздо дольше. Я могу победить большинство гоблинов одним ударом, но с каждым разом становится все труднее и труднее поднимать уровень. Кроме того, хождение в подземелье и обратно каждое утро и вечер начинает доставлять мне много хлопот. Думаю, стоит переехать в квартиру поближе к подземелью и центру деревни.

В течение следующей недели я продолжал охотиться каждый день и переехал в новую квартиру, которой управлял старик по имени мистер Уинсер. Он казался приятным, но почему-то никогда не был в хорошем настроении. Арендная плата здесь составляет 2 серебряные монеты в месяц. Если я буду охотиться и копить по 7 бронзовых монет в день (210 за 30 дней), то все, что сверх этого, будет прибылью. Это немного дороже, чем мое прежнее жилье, но оно определенно того стоит. Я могу легко прожить на 5-10 бронзовых монет в день на еду, надеюсь, что мне не понадобится много нового снаряжения. Если я смогу зарабатывать в среднем 15-20 бронз в день, то все будет в порядке.

Теперь, когда я живу недалеко от подземелья, жить стало немного легче, но мой уровень за эту неделю охоты поднялся всего на 2.

[Открыть статус]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 10

Здоровье: 55/55

Мана: 55/55

Сила: 31

Скорость: 34

Ловкость: 38

Защита: 29

Ментальная сила: 30

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

Наконец-то я достиг двузначного числа. Я счастлив, но в то же время немного обеспокоен. Для того, чтобы подняться в 2 раза, мне потребовалось более 100 гоблинов. Гоблины - хороший источник денег, но, сражаясь с ними, я не стану намного сильнее. Придется искать новую стратегию.

http://tl.rulate.ru/book/98951/3366178