Я проснулся в оцепенении, услышав громкий стук в дверь. Голова раскалывалась, не стоило засиживаться допоздна за чтением комиксов. Это моя плохая привычка.

"Джей! За квартиру надо платить".

Аааа, блин, уже первое число месяца? Я взял с кровати свои черные джинсы с прорехами на коленях и надел их. Я не смог найти рубашку, которая была на мне вчера вечером, и решил, что поищу ее позже.

"Я сейчас приду, мистер Уинсер, дайте мне минутку".

Я открываю прикроватную тумбочку. Там лежат 2 серебряные монеты, 36 бронзовых монет, мой железный кинжал и наполовину пустая бутылка воды, которую я купил на обратном пути после вчерашнего погружения в подземелье. Вздохнув с облегчением, я взял 2 серебряные монеты и подошел к двери.

"Вот, сэр, приятного дня".

Мистер Уинсер взял монеты и кивнул мне.

"Увидимся в следующем месяце, малыш".

Я закрываю дверь и мысленно немного расслабляюсь.

Аренда оплачена, жизнь хороша... Ни с того ни с сего я почувствовал головокружение, и зрение стало расплываться. К счастью, я зацепился за дверь, немного потряс головой и выпрямился. Я снова подошел к кровати, чтобы взять оставшуюся бутылку воды.

Когда я отпила из нее, мне стало легче, и я почти услышала голос младшей сестры, которая кричала на меня.

"Джей, ты должен помнить, что нужно пить воду, когда просыпаешься!"

Скорее, мне вообще нужно пить больше воды. Иногда я настолько погружаюсь в свои фантастические миры, что забываю о том, что реальный мир движется вокруг меня. Я начинаю бормотать про себя.

"Так, пора вставать".

Я нахожу новую рубашку в шкафу в углу комнаты, надеваю сапоги, заправляю железный кинжал в маленькие ножны в джинсах и беру три бронзовые монеты, прежде чем выйти за

дверь, чтобы купить завтрак по пути в подземелье.

"Доброе утро, Джей, ты сегодня собираешься на охоту?"

Моя соседка Мария сидела возле своей квартиры и ждала, когда я выйду.

"Да, Мария, как и каждый день".

"Знаешь, я тоже скоро стану охотником! На следующей неделе начинается мой первый семестр в колледже. Я увижу свой статус и стану великим охотником".

"Правда? С нетерпением жду этого!"

Я действительно не вникал во все ее слова, я просто вел светскую беседу и как обычно отключался от своих мыслей. Но она очень красивая, и это была, по крайней мере, половина того, о чем я думал во время нашего общения.

У Марии короткие светлые волосы, едва доходящие до плеч, и ярко-голубые глаза. К тому же она говорит мне "доброе утро" практически каждый день с тех пор, как я переехал сюда несколько месяцев назад. Она - моя ежедневная доза дофамина перед тем, как я отправляюсь на работу в подземелье.

После еще нескольких улыбок и бессмысленных рассуждений я спускаюсь по лестнице на улицу и направляюсь к обычному месту встречи моей команды. Я сам стал охотником два месяца назад, но не совсем обычным способом, к тому же я всего лишь носильщик... самое слабое звено моей команды. Я действительно не так хорош, как она думает...

Большинство людей становятся охотниками, когда им исполняется 18 или 19 лет, сразу после поступления в колледж. Это вполне нормальное явление в обществе, когда студенты делают карьеру охотника. Более половины населения в той или иной степени являются или являлись охотниками. На продаже кристаллов маны, содержащейся в них энергии, а также многих других магических предметов по разным причинам делаются неплохие деньги.

Большинство людей занимаются охотой в течение 2-4 лет, пока учатся в школе. Опыт работы в подземельях никогда не помешает, даже если ты собираешься работать в корпоративном мире.

В моей семье ситуация немного сложная. После школы я не смог поступить в колледж, поэтому у меня не было возможности открыть свой статус раньше. В свой 20-й день рождения я решил открыть статус самостоятельно.

[2 месяца назад - История с флэшбэком].

Открытие статуса - это то, что некоторые называют "пробуждением" или "становлением охотником". Это довольно просто. Достаточно убить монстра в подземелье, и ваш статус будет открыт.

Если вы еще не пробудились, то в первый раз принято идти с опытной компанией.

Я проснулся в свой 20-й день рождения и решил поступить именно так. Я пошел в подземелье, расположенное примерно в 3 км от моей старой квартиры, и заплатил партии из пяти человек по 10 бронз за помощь. Всего вышло 50 бронзовых монет. Половина серебряной монеты - многовато для меня, но я посчитал это выгодным вложением.

Кроме денег.... Я пришел совершенно неподготовленным, к счастью, лидер партии одолжил мне свой старый кинжал.

Я отправился в подземелье под названием "Подземелье на Альпийской площади", которое получило прозвище "Стартовое подземелье" или "Стартовое подземелье Альпийская площадь", потому что в нем есть только гоблины. Гоблины - одни из самых слабых монстров. Их может победить большинство обычных людей без пробужденных способностей, если у них есть хорошее оружие.

Команда из пяти человек провела меня через портал в подземелье. Он представлял собой большой голубой светящийся круг, стоящий прямо под углом 90 градусов к земле. Когда мы вошли, я увидел совершенно новый мир, о котором читал только в новостях и комиксах...

Подземелья не всегда так мрачны и ужасны, как кажется на первый взгляд. "Подземелья" - это просто название, которое правительство решило дать появлению "карманных миров". Первое такое явление произошло более 80 лет назад. Современный мир и экономика построены вокруг идеи подземелий и охотников в целом.

Это конкретное подземелье - подземелье на лугу. Здесь ярко-голубое небо, минимум деревьев и тонкая светло-зеленая трава, доходившая мне примерно до колен. Лидер партии дал мне немного полюбоваться новым миром, прежде чем мы решились войти.

Мы шли по прямой около 5 минут, затем я услышал шарканье и громкое ворчание.

Навстречу мне стало приближаться маленькое существо, похожее на деформированного ребенка, ростом около метра. Его кожа была темно-зеленого цвета, а лицо напоминало 90-летнего старика. Оно было покрыто морщинами и шрамами с ног до головы.

Самое страшное, что я чувствовал его зловоние на расстоянии более 5 метров. В руках у гоблина был темно-черный предмет, похожий на камень, заточенный в какой-то самодельный нож.

"Ладно, парень, мы тебя прикроем, но ты сам должен справиться с этим гоблином. Добро пожаловать в подземелье! Хахаха".

Они все начали немного смеяться, но лидер выглядел очень благосклонным, так что я чувствовал себя в безопасности. Я держал кинжал в правой руке и наблюдал за гоблином, когда тот бросился на меня. Я пробормотал...

"5 метров... 3 метра.... Он здесь..."

Широко раскрыв глаза, я решил нанести удар по его отвратительной морде и быстро сделал выпад в сторону, противоположную его руке с ножом. Он издал громкий визг, когда мой кинжал пронзил его правый глаз, и монстр начал истекать кровью. Не раздумывая, он снова бросился на меня. То же движение, простое нападение. Я второй раз ударил его по морде и получил прямой удар, после чего быстро отпрыгнул в сторону.

После двух удачных атак я почувствовал уверенность в том, что смогу победить этого гоблина без единой царапины. Я посмотрел на маленькое зеленое существо, которое снова начало бежать ко мне. К моему удивлению, на этот раз оно схватило нож двумя руками в середине тела. Я был застигнут врасплох, поэтому просто отпрыгнул в сторону как можно быстрее и упал на землю, споткнувшись о собственные ноги.

Гоблин повернулся и угрожающе посмотрел на меня. Он снова помчался ко мне, а мне некуда было бежать. Я не успел подняться и решил принять его атаку на себя. Я подставил левую руку и принял его удар на себя, приготовившись парировать.

Было больно, но, на удивление, гоблин оказался не таким сильным, как я ожидал. Он сделал небольшую рану на моей руке, но в то же время мне удалось нанести ему удар в шею. Он немного повизжал, но через несколько секунд обмяк и упал на пол.

"Ай-яй, молодец, парень. Три удара, неплохо для первого раза!"

Он несколько раз хлопнул в ладоши и подошел ко мне.

И тут я услышал громкий звук, раздавшийся у меня в голове.

[Статус открыт]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 1

Здоровье: 7/10

Мана: 10/10

Сила: 10

Скорость: 11

Ловкость: 12

Защита: 10

Ментальная сила: 10

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

Целую минуту я смотрел на голубой голографический экран перед своими глазами в благоговейном ужасе, и на моем лице играла самая большая ухмылка.

"Эй, дай-ка я взгляну, парень, я могу сказать тебе, что все это значит".

Я показал лидеру партии свой экран состояния.

"Итак, после пробуждения у тебя появилось несколько новых способностей, которых нет у обычных людей. Во-первых, ты стал примерно в 3 раза сильнее только благодаря пробуждению. Каждый из твоих показателей будет увеличиваться при каждом повышении уровня. Базовый уровень всех показателей равен 10, но, похоже, скорость и ловкость имеют несколько дополнительных очков. Это вполне нормально, просто это означает, что ты будешь в большей степени скоростным бойцом, чем каким-либо другим. Скорость и ловкость будут повышаться немного быстрее, чем остальные показатели. Не так уж плохо, похоже, ты будешь на передовой, парень!"

"Т-спасибо! А что насчет моего навыка, я много изучаю охотников, но такого еще не встречал. А ты?"

"Хм, поглощение, я не видел именно такого. Может, у тебя уникальный или редкий навык, тебе повезло, парень. Я предполагаю, что он поглощает здоровье или манну у противника. Есть некоторые предметы снаряжения и магии, которые тоже могут это делать, но хорошо, что у тебя есть навык для этого, так что тебе не придется тратить деньги на эти способности. Я был бы счастлив иметь такой навык, я уверен, что через несколько месяцев гильдии будут просто кичиться тобой".

"Верно. Что ж, еще раз спасибо".

Еще 5 минут я смотрел на свой экран статуса, пока не услышал шевеление травы. Прямо перед моими глазами стоял еще один гоблин, и я сразу же перешел в режим атаки. Я бросился на него, прежде чем он успел среагировать, и разрубил его двумя ударами.

[Уровень поднят]

Имя: Джей Соджу

Уровень: 2

Здоровье: 12/15

Мана: 15/15

Сила: 12

Скорость: 13

Ловкость: 15

Защита: 12

Ментальная сила: 12

Навыки: Поглощение

Экипированные предметы: Железный кинжал

_____

"Я повысил уровень?"

Пробормотал я, снова уставившись на экран статуса. Лидер команды слегка рассмеялся.

"Ах, старые добрые времена, помню, когда было так легко повышать уровень".

Я посмотрел на него с растерянным видом.

"Что ты имеешь в виду? Какой у вас уровень?"

Каждый из них показал мне свой экран состояния. Лидер был 37-го уровня, все остальные члены были между 30 и 35 уровнями.

"Мы стабильно охотимся уже чуть больше года, в основном, чтобы заработать на жизнь. Это подземелье - безопасный и простой способ для нас получить хорошую тренировку каждый день и наслаждаться жизнью".

Как только он это сказал, гоблин, которого я только что убил, начал исчезать на глазах. Я слышал рассказы о том, что подземелья поглощают монстров после их смерти, даже охотников. Якобы все, что умирает в подземелье, исчезает в считанные минуты.

Когда гоблин исчез, он уронил за собой небольшой розовый кристалл размером с бронзовую

монету. Лидер команды поднял его и бросил мне.

"Лови, это было твое убийство, так что это твой кристалл. И этот тоже!"

Он бросил мне второй кристалл, но я, видимо, был так сосредоточен на своем новом статусе, что пропустил первого гоблина, который исчез.

"Ладно, поздравляю, парень. Теперь мы забираем тебя обратно, вот за что ты нам заплатил".

Мы все развернулись и пошли обратно к выходу из подземелья.

Через 10 минут мы вышли из подземелья и стояли в парке Альпийская площадь.

"Оставь себе кинжал, он тебе пригодится".

"Правда? Спасибо!"

Они все помахали руками и вернулись в подземелье. Я с ухмылкой посмотрел на кинжал и два маленьких кристалла в своих руках.

"Лучший день рождения в моей жизни!"

Наконец-то я получил статус. Теперь я могу стать охотником по-настоящему.

http://tl.rulate.ru/book/98951/3366118