

В городе Хаоса, башня Наград. Холодная красота по-прежнему царил там. Ан Кай протянул ей десять голов пустынных крокодилов, добытых им заранее. Головы были целыми, и холодная красавица даже похвалила его. Ан Кай остался равнодушен. Она, вероятно, слишком много себе позволяла, полагая, что он будет благодарен за ее комплимент. Пока холодная красавица готовила награду, Ан Кай бросил еще несколько проницательных взглядов на нее. Он наслаждался происходящим. Вскоре после этого Ан Кай забрал десять золотых монет и вместе с Хэнксом покинул башню Наград. Прежде чем отправиться в башню Магов, Хэнкс повел Ан Кая в лавку с едой и мясом. Он потратил пять золотых монет, заполнив свой пространственный перстень. В пустыне вещи, которые он купил, стоили бы несколько серебряных монет. Но в этом засушливом краю цены были значительно выше. Даже такие цены казались Ан Каю разумными. Он уже составил план: после того, как покинет башню Магов, он вернется в свой оазис и уединится, чтобы культивировать свою силу. А когда усвоит все полученные ресурсы, выйдет из уединения. У него была бесконечная продолжительность жизни, поэтому он должен был быстро наращивать свою силу, чтобы соответствовать ей. В противном случае он не смог бы жить комфортно. "Не ждешь? Или отдохнуть денек?" - невольно спросил Хэнкс, пытаясь успокоить Ан Кая. "Отдыхать? Ты уже такой старый. Можешь умереть в любой момент. У тебя есть время ждать?" - прямо ответил Ан Кай. Его слова снова заставили Хэнкса подавиться. Рот открылся, и он невольно выругался про себя: "Я сведу с тобой счеты после того, как ты выйдешь из башни Магов!" Хэнкс прекрасно понимал, что Ан Кай мстит ему за то, что он скрыл информацию о предыдущем задании. Это явно показывало, что Ан Кай еще ребенок. Внезапно Хэнкса охватило облегчение. "Зачем мне ссориться с ребенком?" Хэнкс снова натянул на лицо теплый, дружелюбный улыбку. Он подвел Ан Кая к башне Магов. Они покинули город Хаоса и направились на север. Они шли три дня без остановки. И вот перед Ан Каем неожиданно появилось огромное озеро! Оно занимало около десяти гектаров. "Мы на месте", - сказал Хэнкс, указывая на озеро. "Башня Магов находится прямо под ним. Когда-то здесь была пустыня. Подозреваю, что энергия башни Магов вырвалась наружу и образовала это озеро." Последние десять лет здесь каждый день лил проливной дождь. "И вот за десять лет образовалось это озеро, а башня Магов расположилась прямо в его центре. "Кстати, ты умеешь плавать?" Ан Кай умел плавать. Но он понимал, что Хэнкс наверняка подготовил все необходимые меры. Качая головой, он честно ответил: "Нет!" Хэнкс посмотрел на Ан Кая. Он знал, что этот парень лжет. Но он был в безвыходном положении. Ему нужна была помощь Ан Кая. Он погладил грудь и достал темно-коричневую бусину. [Жемчужина Водоотталкивания: Уровень 0][Редкость: Обычная][Требования к использованию: Отсутствуют][Примечание: Обыкновенная жемчужина, позволяющая свободно дышать под водой в течение часа.] Ан Кай без колебаний взял жемчужину. Затем, не оглядываясь, пошел к озеру. С плеском он нырнул в воду. Мысли Ан Кая были просты. Он хотел как можно скорее завершить задание и уйти в уединение. Наблюдая, как Ан Кай исчезает в озере, Хэнкс вздохнул с облегчением. Он сел и стал ждать. Как только он получит письмо, то получит награду, по ценности не уступающую ресурсам, хранящимся в башне Магов. Это тоже была награда, которую нельзя купить за деньги! В противном случае, зачем бы Хэнкс так щедро делился? В огромном озере не было ни одной живой души. Поверхность озера казалась синей, но в действительности она была очень темной. К счастью, у него была жемчужина Водоотталкивания. Ан Кая понадобилось более десяти минут, чтобы увидеть башню Магов, укоренившуюся на дне озера! Башня Магов состояла из трех этажей, и на ее поверхности виднелись слабые магические волны. Она была темно-коричневого цвета, того же цвета, что и жемчужина Водоотталкивания в его руке. В этом темном озере, если бы Ан Кай не чувствовал слабые колебания магии, он легко бы ее пропустил. Он быстро подплыл ко входу на первый этаж башни Магов, ощупал его, несколько раз проверил. Убедившись, что опасности нет, Ан Кай шагнул в башню Магов! Как только он вошел, озеро моментально забурлило! В одно мгновение озеро, занимавшее более десяти гектаров, исчезло! Башня Магов также погрузилась под землю. Хэнкс, отдохавший в пустыне, почувствовал дрожь. Он быстро поднялся и наблюдал за тем, как озеро и башня Магов

исчезли. "Что происходит?!" Хэнкс уставился на пустую пустыню, на лице его застыл вопрос. Переход через башню Магов был словно переход в другой мир. Когда он вошел, оказался в месте, ярко освещенном солнцем! Первый этаж был небольшим, чуть больше ста квадратных метров. Но он был заставлен книгами и несколькими высохшими стеклянными бутылками. [Разрушенная башня Магов: Уровень 22][Сорт: Высший][Требование к использованию: Интеллект 500/Наследник башни Магов][Примечание: Чтобы покинуть разрушенную башню Магов после ее активации, нужно получить ее право наследования или подождать десять лет, пока она не откроется автоматически.][Задание наследования разрушенной башни Магов 1: Активировано из-за Интеллекта 40.][Подсказка: После завершения задания у вас появится шанс покинуть башню Магов один раз.] Системные уведомления, появившиеся перед глазами Ан Кая, слегка ошеломили его. Система, по сути, дала ему путеводитель. Сделав несколько глубоких вдохов, Ан Кай понял, что сделал правильную ставку! Высшая башня магов. Это был самый высокий уровень, который Ан Кай когда-либо видел. Его [Посох Медитации] был высокого уровня, выше него был выдающийся уровень. После этого ходил высший уровень! Что касается предметов высшего качества, то у них была одна общая черта: они излучали свет! Башня Магов была темно-коричневого цвета, и свет, который она излучала, тоже был темно-коричневым. Это объясняло, почему голубое озеро было таким темным. Когда Ан Кай играл в эту игру в своей прошлой жизни, он все еще помнил, как ярко сияла посох Бога-мага! Игроки не могли открыть глаза. Ан Кай предположил, что свечение предмета служило не просто для того, чтобы показать, что он высшего качества. Скорее всего, у него были и другие причины! Он поймет причину всего этого только после того, как получит башню Магов. Для первого испытания требовалось активировать 40 очков Интеллекта. В этот момент Ан Кай был чрезвычайно рад, что заранее заготовил припасы, чтобы не умереть здесь с голоду. Затем он огляделся по первому этажу и нашел мягкое одеяло. Он сел на него в позу лотоса и начал медитировать. Через сто дней. Ан Кай завершил медитацию. [Очко атрибута +1] Не колеблясь, он добавил его к своему атрибуту Интеллекта. [Интеллект +1][Интеллект: 40][Задание наследования разрушенной башни Магов 1: Увеличьте Интеллект, Выносливость, Силу и Ловкость до 50 очков в течение года!][Подсказка: Это задание очень сложное! Но не сдавайтесь! Как маг, слабое тело - ваша слабость! ]

<http://tl.rulate.ru/book/98904/4145852>