

Глава 34: Вторжение в крепость

Причина, по которой Ифриты охотятся за Гастами, кроется в прошлой вражде.

После активации функции Реальность причиняет боль у Ифритов появился проблеск сознания, и, заметив, что они родились из этих кубов в центре комнат, они подумали о них как о своем отце, своем создателе, сокровище своей расы.

Они подсознательно считали эту крепость своим домом, убивая скелетов-иссушителей и любых монстров внутри.

Какой-то Гаст подобрался слишком близко к крепости, что привело к нападению Ифрита, которая, естественно, к контратаке, уничтожившей место, где находился Ифрит, комнату Спауна.

Для Ифритов это был большой удар, и они рассматривали Гастов как врагов, поэтому, чтобы избежать новых нападений, они неосознанно создали патрули, чтобы убивать Гастов поблизости.

Теперь, когда Хар и его группа окружили крепость и добрались до одного из ее внешних коридоров, у них был план завладеть стержнями Ифритов, а также Адские Наросты... они приложат все усилия, чтобы заполучить их, но надежды у них было немного.

Это может занять немного больше времени, но Хар отправит на эту миссию своих клонов, обладающих силой в 300 очков, в дополнение к мечу и щиту, им должно быть легко справиться с Ифритами, не пострадав от их атак.

В одном конце внешнего коридора крепости, 4 Ифрита заметили движение со стороны стены, так как смогли заметить, как странная стена двигалась в их сторону, эта стена на самом деле является объединением щитов 4 клонов, и они двигались, прячась за ней.

С тяжелым вздохом и металлическим звуком Ифрит яростно выстрелил в стену, однако их атаки не возымели никакого эффекта и не оставили видимых следов повреждений на стене, которая продолжала приближаться.

Ифриты с небольшим интеллектом реагировали медленно, это был первый раз, когда они увидели такую странную ситуацию, всякий раз, когда их атаки достигали существо, оно реагировало, отступая или нападая на них, оно никогда не оставалось равнодушными.

Клоны со щитами двинулись вперед, в то время как один из них тушил огонь на земле своим мечом, видя непрерывное продвижение странной стены, Ифриты, наконец, разозлились и приготовились к ближнему бою, но в этот момент стена раскололась на четыре части, обнажив несколько странных существ позади.

Недолго думая, клоны выхватили свои железные мечи и ударили по Ифриту, не дав ему времени среагировать.

Через секунду все четверо Ифритов были мертвы, не имея возможности сражаться.

"Его внутриигровое здоровье составляет всего 20 единиц, сейчас оно должно быть около 200, если мои предположения верны, он по-прежнему мгновенно умирает при попадании с более чем 200 единицами урона".

Хар наблюдал за всем этим из отверстия в стене, которое было вырыто заранее, и подумал, что если сила атаки оружия на первом этаже увеличится, то жизнь монстров не должна измениться.

Если бы это было не так, он бы убил Эндермена, с которым столкнулся, когда вошел на первый этаж, одним ударом железного меча.

Точно так же, как каждое очко атаки в видеоигре соответствует 10 очкам атаки на первом этаже, он подумал, что такое же увеличение очков жизни монстров должно применяться, просто это не относится к Бегунам, если бы это было так, то его защита была бы увеличена в 10 раз, что было бы безумием.

"Это нормально, что мы просто здесь стоим?"

"Верно, ты посылаешь клонов, но мы нечего не делаем".

Майк и Зак чувствовали, что они стали обузой, и хотели сыграть свою роль в этом плане.

- Если клонов недостаточно, то вы, ребята, можете пойти и попробовать.

Клоны прошли по коридору, взяли около 6 огненных стержней и передали их клону, чтобы он вернулся к Хару, после чего он снова присоединился к команде клонов, и они приготовились продолжить выполнение плана.

Его цель - не убить всех Ифритов, а заполучить Адские Наросты, хотя он может приготовить зелье слабости, не используя их, Хар хочет приготовить зелье регенерации в дополнение к другим зельям.

Поскольку теперь у них есть Стержни Ифритов, клоны ищут лестницы, Адские Наросты обычно растут на арене душ рядом с лестницами крепости.

Под пристальным наблюдением десятков или сотен Ифритов клоны использовали тактику "стены щитов", они вошли во внутренний коридор крепости, сбив Ифритов с толку.

Зрелище движущихся странных стен быстро привлекло внимание, прежде чем они углубились далеко в крепость, появилась дюжина вспышек и выстрелила, не задумываясь.

Клоны были вынуждены убить их как можно раньше, так как прочность щитов приближалась к нулю, хотя наличие другого щита в их инвентаре не давало им времени сменить его, прежде чем они попадали под огненные заряды и исчезали.

Со звуком сталкивающегося металла мечи клонов взметнулись с ужасающей скоростью, и прежде чем Ифриты среагировали, они увидели только вспышку серебряного свечения, пронесшуюся мимо них, и превратились в дым, роняя шары опыта и Огненные Стержни.

Теперь, когда коридор был пуст, клоны воспользовались возможностью и побежали на большой скорости в поисках лестницы, но, когда на место прибыли другие Ифриты, они обнаружили огонь нескольких местах на полу.

Ифриты внутри крепости видели только мелькающие мимо них фигуры, по мере того как клоны бежали по залам, все больше и больше Ифритов начинало преследовать их.

В какой-то момент клоны прекратили свои движения, они увидели, что перед ними лестница, и

были готовы рискнуть своими жизнями и забрать песок душ и Адские Наросты, просто лестницу охраняли Ифриты, и они образовали стену из своих тел.

Тяжело вздохнув, Ифриты, казалось, сообщили об этом остальным, и вскоре вся лестница была заполнена ими.

Клоны взяли щиты и образовали перед собой стену, прикрывая пятого клона, который делал какие-то ручные печати.

В одно мгновение пятый клон завершил технику, превратившись в белый дым, а в следующую секунду он превратился в камень, один из клонов взял этот камень и бросил его в сторону лестницы.

Ифриты не обратили на это никакого внимания и просто открыли огонь по этим существам, они и не подозревали, что камень позади них задымился и появился человек.

Пока остальные отвлекали Ифритов, пятый клон достал железную лопату и быстро собрал весь песок душ слева от лестницы.

Не теряя больше времени, клон проложил над Ифритами мощеную дорожку, пробил стену и спустился вниз вслед за другими клонами.

В одно мгновение все странные стены задвигались с большой скоростью и исчезли из поля зрения Ифритов.

Все, что они сделали, - это просто избежали попадания чтобы не исчезнуть, и, если бы у клонов не было этого недостатка, они могли бы без проблем забить всех Ифритов в крепости до смерти.

Когда клоны попытались сбежать, Ифриты остановили их в переполненном коридоре, как регулировщики дорожного движения.

"Мы должны избегать атак любой ценой".

Менее чем за секунду клоны пришли к молчаливой мысли, что у всех них одинаковая память, поэтому они очень похожи, когда дело доходит до принятия решений, они сразу же взяли в руки булыжники и начали возводить стену.

(П.П. Ифриты. Ифриты. ИФРИТЫ! СКОЛЬКО МОЖНО ИФРИТОВ!)

(П.П. Извините, накопело.)

<http://tl.rulate.ru/book/98808/4093741>