Глава 18: Ранг C

Бегуны Ранга E - это обычные люди, обычно их сражения совершенно посредственно, конечно, бывают исключения.

У новичков-бегунов из богатых семей или крупных гильдий есть преимущество перед другими, они получают очки для покупки атрибутов, обучение, информацию и даже навыки.

Бегуны ранга D не сильно отличаются друг от друга, они должны улучшить все свои характеристики, чтобы получить повышение.

Только на уровне ранга C бегуны начинают становиться "самостоятельными", они могут повысить только некоторые характеристики, а остальные оставить в стороне, это как вы выбрать свой класс.

Те, кто хочет стать воинами, обычно повышают свою силу и защиту.

Те, кто хочет стать мечниками, повышают свою ловкость, силу и защиту.

Те, кто хочет стать магами, обычно повышают только свой интеллект, становясь слабыми против атак в ближнем бою.

Они делают это, чтобы быстрее продвигаться вперед, как только вы наберете 1000 очков по какому-либо атрибуту, вам уже будет присвоен ранг B, но только Бегунами, а не Башней, потому что, чтобы, получить ранг B в Башне, требуется набрать 1000 очков по каждому атрибуту.

"Я достиг ранга C меньше чем за день, если бы я это кому-то сказал это, то никто бы не поверил".

Хар с гордостью посмотрел на экран своего статуса, даже гении из крупных гильдий не смогли бы этого сделать.

"Зачем прокачивать только один атрибут, когда можно повысить все?"

У Хара не было недостатка в TP для получения свободных очков, у него была ферма TP на первом этаже.

"Этого было бы достаточно, чтобы вступить в гильдию и получать зарплату выше, чем у обычных людей, но это не то, чего я хочу".

Хар больше не был обычным человеком, есть люди, которые отказываются входить в башню и продолжать свою жизнь, обычно это старики или фермеры.

"То, чего я хочу, идет дальше, я собираюсь уничтожить таких ублюдков, как гильдия мафиози, чтобы вселить уверенность в простых людей, которые боятся башни".

Хар уже думал о своем будущем, покорить только первый этаж легко, покорить 3 измерения первого этажа - это очень мало, ему просто нужно больше.

"Теперь я уже на вершине первого этажа".

Хар долго думал о очках урона в майнкрафте, но во время своего пребывания на первом этаже он наконец понял это.

Железный меч в оригинальной игре наносит 6 единиц урона, но мечи на первом этаже наносят 60 единиц урона.

Это всего лишь предположение, но он считает, что 1 единица урона в игре равна 10 единицам урона на первом этаже.

При этом удар игрового персонажа наносит 1 единицу урона, так что начальная сила Хара также в некоторой степени соответствовала этому показателю.

"Сила скелета должна составлять 20 очков, просто с функцией "Реальность причиняет боль" наносимый урон умножается на 3, теперь его сила составляет 60 очков, а моя - 100".

Надо сказать, что незеритовый меч в игре увеличивает урон на 8 единиц, то есть на первом этаже он составлял бы +80 единиц урона, но базовая атака Хара уже составляет 100 единиц, монстры ему больше не соперники, даже если не использовать оружие.

"Максимальная сила на поверхности должна быть у Эндермена, обычно он наносил 3 урона в игре, но с функцией Reality Hurts он должен наносить 90 урона на первом этаже, так что теперь моя сила выше, чем у монстров на поверхности".

"Теперь пришло время покорить поверхность первого этажа".

- Первый этаж, в огромном особняке-

Молодой человек с длинными золотистыми волосами яростно бежал, а за ним летели маленькие крылатые демоны с железными мечами.

Золотые доспехи на его теле исчезли, как и Бегуны, переодетые слугами.

В конце зала стоял бледный человек, на нем была черная мантия с золотой каймой, он поднял руки, и из них повалил белый дым.

После звука рога, как в битвах викингов, появились еще три летающих демона и полетели за молодым человеком, на их телах светились красные вены.

"Черт возьми, этих монстров слишком много, они проходят сквозь все стены и не прекращают нападать".

Молодой человек остановился, он просто бегал вокруг человека, который вызвал их, ища возможность напасть на него, но он не знал, что пока он находится рядом с вызывателем, демоны не перестанут приходить.

Эти демоны - худший кошмар для игроков на поверхности, даже Хар в этот момент должен был бы быть осторожен с ними, изначально они наносили 90 урона без функции Reality Hurts, теперь их удары являются мгновенным убийством для новичков.

Когда юноша оказался достаточно далеко от демонов, он побежал к вызывателю и был готов отдать свою жизнь, чтобы убить его.

В ответ на его действия демоны позади него злобно рассмеялись, а вызыватель вытянул руки, и фиолетовые частицы рассыпались по его телу.

С резким звуком рога из-под земли показались клыки и устремились к золотоволосому юноше.

"Ты хорош, но недостаточно ".

Прежде чем клыки достигли его, он уперся руками в землю и ухмыльнулся мужчине вдалеке.

От его слов вся земля перед ним содрогнулась, и он поднялся подобно цунами, сразу же обнажив клыки и устремившись к мужчине, стоявшему вдалеке.

Молодой человек с удовлетворением оглядел свой беспорядок.

В этот момент крылатые демоны приблизились к нему, кроваво-красный шрам засветился на его груди и растекся трещинами по всему телу.

Демоны взмахнули железными мечами в своих руках, не дав юноше времени среагировать, и всего за секунду его пронзило более шести мечей.

Молодой человек не успел произнести слова, когда упал на землю укутанный белым дымом и исчез, оставив после себя лишь несколько шаров опыта.

http://tl.rulate.ru/book/98808/4077719