

Глава 13: Планы завоевания первого этажа

"60 дополнительных очков атаки, которые дают вам 60 очков силы, это все равно, что превратить меня непосредственно в D-ранг".

В этот момент Хар начал понимать, почему он не смог вырвать лук у скелета.

"Если сила простого железного меча так велика, то теперь я могу понять, почему моей силы не хватило против скелета".

Сила Хара составляет всего 7 очков, для скелета, способного противостоять атакам этого железного меча, его сила не больше силы муравья.

"Если простой скелет может противостоять силе бегуна D-ранга, то каким же тогда будет дракон? Он считается A-рангом или... S-рангом?"

Тело Хара задрожало при мысли об этом, бегуны S-ранга - это высшее существо даже в Соединенных Штатах, которые являются страной, лидирующей в рейтинге, у них всего несколько S-рангов.

Хар был рад, что у него были щит и меч, когда он сражался с Эндерменом ранее, его следует рассматривать наравне с Бегуном ранга C.

"Означает ли это, что я могу сразиться с бегунами ранга C?"

Хар подумал об этом и тут же покачал головой, это не Эндермен с ограничениями программы.

"Когда я сражался со скелетом, у меня тоже был шанс победить его, но после того, как была активирована функция "Реальность причиняет боль", я больше не был его противником".

Хар думал, что если он встретится лицом к лицу с Эндерменом без ограничений программы, то наверняка погибнет, точно так же, как если бы он сражался насмерть с бегуном ранга D.

Но когда он подумал, что щит сможет противостоять его атакам, Хар решил продать щит, чтобы посмотреть его описание.

После этого Хар выложил 23 золотых слитка по цене 10 000 TP, взял стейк с первого этажа и сел на свою кровать.

Надо сказать, что еда на первом этаже очень эффективна для восстановления сил, он даже почувствовал, что ему не нужно спать, пока он ест вволю.

[Аукцион закончился, по истечению лимита времени.]

[Вы получили +20 143 TP]

"Эти ублюдки, они действительно начали повышать цену на 1 после 20 000".

Пока аукцион заканчивался, все остальные лоты были успешно проданы, и теперь у Хара осталось 295 323 TP.

"Экран статуса купи 95 очков характеристик, 80 в интеллект, 8 в силу, 4 в ловкость и в защиту 3".

-Имя: Хариус Дэвиус Джубилиус-

-Сила: 15-Ловкость:10-

-Интеллект: 90-Защита: 13-

---Общая оценка: D---

-ТР: 200 323-Количество свободных очков: 0.-]

"Теперь я вижу все яснее, у меня такое чувство, будто я впервые открыл глаза".

Его интеллект в 90 баллов почти соответствует уровню С, теперь Хар может мыслить более ясно.

"Этого достаточно, чтобы вызвать 6 клонов и сохранить 30 МР, чтобы полностью сосредоточиться и поддерживать их в рабочем состоянии".

Теперь Хар мог призывать клонов для битвы, но его мана была разделена между всеми, так что его сила была бы значительно уменьшена, эту технику он оставил бы для особых случаев.

Несмотря на то, что клоны очень хрупкие, это не обязательно проблема, Хар подумал, что мог бы дать им зачарованные луки, чтобы атаковать на расстоянии, и они были бы очень полезны.

"Может, мне сделать удочки для клонов?"

Хар прекрасно помнит, что рыбалка в Майнкрафте - это не только ловля рыбы, под водой есть множество сокровищ, которые можно добыть только рыбалкой, таких как зачарованные книги, зачарованные луки и зачарованные удочки.

Хар записал это на тот случай, если у него будет больше клонов.

Что касается того, почему он не потратил все свои очки, то это потому, что у него уже есть планы.

Он зашел в магазин и купил книгу заклинаний "Фортуна III" за 200 000 ТР.

Он засунул все плавающие предметы в одеяло, которое лежало у него под ногами, это было то самое одеяло, с которым он пришел раньше, но по какой-то причине исчезло.

После этого он поднялся на первый этаж.

Теперь у него было 13 сердечек, а количество буханок увеличилось до 12 с половиной.

"С моим нынешним интеллектом я могу вычислить это, когда захочу".

Хар отложил это в сторону, сделал несколько ручных печатей и в итоге принял странную позу.

В пещере повалил белый дым, из которого появились 6 клонов.

Под руководством Хара они изготовили каменные лопаты, и он вручил свою железную кирку одному из них.

"Похоже, мои клоны тоже считаются бегунами".

Хар заметил, что у его клонов тоже есть инвентарь и они могут пользоваться столом для крафта.

"Давай, руби все, что найдешь, сделайте свои кирки железными, если найдешь алмазы, сообщи мне об их местонахождении".

В пещере теперь было очень оживленно, клоны приходили и уходили, Хар решил, что это будет его подземная база, с монстрами он, в данный момент, не мог столкнуться врукопашную.

Через некоторое время 6 клонов вернулись с большим количеством материалов, так как у них уже закончилась древесина для новых сундуков.

"Пока у меня не будет сил топтать монстров, лучше всего находиться под землей, поэтому я должен взять с собой все необходимое, чтобы избежать постоянных переездов".

"Вы будете приносить дрова и саженцы деревьев, вы двое будете привлекать коров и овец пшеницей, вы будете делать ведра и носить воду, вы двое останетесь здесь и вскопаете большое пространство".

План Хара состоял в том, чтобы жить под землей самостоятельно, используя свои знания для посадки деревьев, разведения животных, получения бесконечного количества воды с помощью трюка 2 × 2 и создания большой подземной базы, подобной улью в Resident Evil.

Когда клоны приступили к работе, он взял железо, чтобы сделать наковальню, зачаровал алмазную кирку с помощью Fortune III и отправился в шахту.

С этого момента он начинает шаг за шагом покорять первый этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/98808/4066588>