

Если до этого Евнух рассматривал окружающее, то теперь смотрел по сторонам, через 10 минут забега заметил, что ни капли не устал, это не могло не радовать. На подходе к пещере оказался лагерь кентавров, все они были враждебны, обойдя их, мы не увидели иных путей кроме как сквозь их лагерь.

Кентавр-разбойник, 3 уровень, обычный

Здоровье: 157 ед.

Энергия: 100 ед.

— В принципе не страшно, только хотелось бы, чтобы ты атаковал первым, — рассмотрел их всех Евнух.

— У меня всего-то 1 уровень.

— А кто из нас вампир? — улыбнулся тот.

Опровергать сию тему смысла не было, да и действительно разница в уровнях ладно, у него и со здоровьем проблематично не говоря уже о том, что любой удар потихоньку сбивает каст. Спустя лишь два часа мы прошли сквозь лагерь, и то по краю, идти напролом было самоубийственно даже «недовампирю». И смех, и грех по итогу опыта стало 900/1000, буквально осталось немного, к сожалению, напарник не мог оставаться надолго, поэтому мы поспешили в ту самую пещеру. Первый коридор был темным, хоть глаз выколи, уж маг позади с каким-то даже испугом схватился за мое плечо. Я и сам шел неуверенно только из-за неизвестности того, что впереди, хотя бы потому, как часто принято, у мага в его обители обязательно куча ловушек и опасных зверьков. Страх не оправдался, пройдя немного дальше, появились освещаемые стены пещеры множеством кристаллов. Каждый из них светился различными цветами в зависимости от его вида и тут они увидели редкое чудо.

— Слава богам, этот сфинкс лишь просто копия... — чуть изумленно подметил Евнух.

— Чтобы тебе пройти ответь на мой вопрос, — сказала «копия», стена за ним мерцала, не было видно ни одного варианта как пройти дальше, кроме как через него.

— Только мне? — изумился еще больше Евнух, поглядывая то на «сфинкса», то на напарника.

— Первым пройдешь ты и только потом Бэйримбор, — ответил тот, посмотрев на эльфа.

— Итак, — театрально начал «сфинкс»:

Дом открыт

со всех сторон.

В доме -

Тысячи колонн.

Над колоннами -

Шатры.

Под колоннами -

Ковры.

Там живут -

И в коврах,

И в колоннах,

И в шатрах.

— Класс! Мне через двадцать минут бежать надо, а он тут со своими загадками, — кипел Евнух, досадливо топнув ногой.

— Ну, ты же маг, — говорил я ему, пока тот ходил взад-вперед перед «сфинксом» — ты ведь должен быть глубоко эрудированным, — тот остановился и посмотрел на меня с некой усмешкой:

— А ты остроухий и то умнее меня должен быть. Может тогда, и на загадку ответишь?

— Давай рассуждать — дом открытый, — начал загибать пальцы, «глаза сфинкса» тут же метнули на меня свой взор, — со всех сторон, вряд ли это непосредственно дом, каким мы его все знаем, но все же дом, просто в нем обычно живет кто-то «дикий»....

— Ковер это, наверное, земля? — Начал напрягать извилины Евнух.

— А колонны и шатры, скорее всего деревья, ответ «Лес».

— Верно, — глаза его сверкнули, однако стена за «сфинксом» так и не исчезла, — вторая загадка тоже на двоих, за то, что первую вы отгадали вместе, — маг вздохнул, хотя прошло только 5 минут.

Когда смешу, когда печалю я.

Рождаюсь я лишь в миг,

Но умираю когда ты - старик.

Однако мертвых оживляю,

Ответь мне кто же я?

— Свихнуться можно, теперь еще в третьем лице, — возмутился вновь тот, нервно приотпывая ногой, уперев руки в бока.

— Третье лицо лишь художественный «прикол», — махнул рукой я, — лучше обрати внимание, вот на что — это что-то «угасает» у пожилого человека, но при этом не дает забыть уже тех, кто умер... — задумчиво чесал затылок.

— Точно! — встрепенулся Евнух, — ответ «Память».

— Верно.

— Слушай, я первый, я, правда, спешу, — тут же побежал вперед Евнух.

— Тебе придется подождать темный эльф, Фрау Элен не любит толпу.

Вздыхнув, уперся о стену и задумался, чем бы таким здесь заняться, раз я «Дивная рука», почему бы не начать что-то мастерить — следом появилось окно, что-то вроде редактора проектирования. Когда-то во время учебы в универе, я читал книгу. Чисто для легкого чтения. В ней были иллюстрации, среди них были наручи, которые были сделаны то ли для какого-то лорда, то ли князя... помню, что для какого-то мелкого дворянина. Эти наручи были кожаные с камнями и рунами. Чем черт не шутит, попробуем повторить. Как раз по дороге сюда встретил еще и пару зверюшек, теперь у меня есть три тонкой кожи как раз для наручей, а с одного из кентавров выпал «малый изумруд», так почему бы и не вставить его в них. Тут же услышал оповещение:

Вы получили новый навык-профессию «Кожевничество».

Описание: позволяет, например, чаще всего получаемые ресурсы с животных обращать в легкие доспехи, сумки, улучшать уже изготовленные доспехи.

Прогресс: 1/100.

Дальнейшее развитие с ученика в подмастерье требует учителя или прочтение литературы.

Ваше стремление не осталось незамеченным, за выбор в пользу Кожевничества вам дается Стандартный набор для работы с кожей, приобретение дальнейших наборов будут давать вам различные бонусы.

«Отлично, тогда начнем!» — мысленно обрадовался я с легкой улыбкой, — «та-ак, возьмем пока все по стандарту, чутка добавим ремешков. Точно! Изумруд же можно покрошить и сделать окантовку по краю. О! И завершим руной «Отил», под стать изумруду, как раз в набор входят краски» - легкий хлопок и в мои руки опустились наручи, чуть сверкая светлой постепенно развеивающейся дымкой.

Рунические наручи мудреца

Тип брони: легкий

Броня: 10 ед.

Характеристики:

Интеллект +5

Срыв заклинаний сокращается на 33%

12 серебра и 57 медяков

Повышение навыка-профессии Кожевничество 2/100

Пока я мастерил и не заметил, как проход к Фрау открылся вновь. Надев наручи, пошел в открывшийся коридор, тот оказался не очень длинным, в конце его открылся небольшой зальчик, скорее напоминающую прихожую или межкомнатный коридорчик, как в общежитиях, в которых построенный этаж идет по кругу. Из открывшейся двери показалась женщина, которой не дашь и тридцати. У нее была стрижка до плеч, каштанового цвета волосы, которые были зачесаны назад и закреплены серебряным ободком, по центру которого был аквамарин. Глаза ее были серовато-голубого цвета, энергичными, которые уже оценивающе рассматривали вошедшего.

— Так-так, давно ко мне не заходили темные эльфы, да еще и оцифрованный, — сразу определила та.

— Как вы...?

— Я исследователь, от меня не было бы толку, если бы не могла определять такие вещи, как «истинность кого-либо и чего-либо».

— «Истинность»? Чаще всего «истинность» у каждого своя, — парировал я, уже тоже присматривающийся к Магистру.

— Ты прав. Ну да боги с ними, так зачем ты здесь?

— Со шкурой я к вам, Фрау Элен, кстати, интересное у вас имя... - подметил я, вытаскивая шкуру теневика из инвентаря.

— Ах, мой создатель большой шутник, — подошла к нему та ближе, — да-да, слышала о появлении этого зверька в округе. Хороший экземпляр.

Квест (легендарный). Выполнен.

Награда: подлежит обсуждению с Фрау Элен.

Опыт: 1000 ед.

Оплата: 15 серебра.

Уровень повышен. Прогресс опыта 1900/2500.

Уровень 2

Здоровье - 64 ед.

Мана - 112 ед.

Характеристики:

Сила - 12 ед.

Ловкость - 18 ед.

Выносливость - 16 ед. (5%, длительность 8 часов)

Интеллект - 23 ед. (+5ед.)

Дух 22 ед.

— Полагаю, ты искусственный интеллект или, по-другому, ИскИн, — с утверждением сказал я.

— Ммм... а ты проницательный, — улыбнулась мне та, откладывая шкуру, — да, я «Искусственный интеллект № 12», первоначально задумывалась как сортировщик и обрабатывающий поступающую на сервер информацию, а в итоге стала магистром-исследователем и я, в самом деле, исследую. Мне не дали всей информации о мире Анадаир. Хотя о твоём появлении я все же узнала, не я одна такая, есть несколько богов, которые суть «Искусственный интеллект» и вот они чаще всего узнают все первыми.

— И многое они знают?

— Скажем так, — отерла та свою мантию, пряча глаза, — за тобой наблюдают, наверняка. Всем интересно, что с тобой будет происходить дальше. Будь осторожен, тебя могут счесть опасным. Кстати, твой дружок, что был здесь до тебя, похоже, о чем-то догадывается, — посмотрела та куда-то в сторону и продолжила, — простоват для выбранного им класса, но довольно любопытный как личность.

— Насчет «дружка» пока ничего не скажу. Меня интересует другое, что там насчет награды?

— Вот скучный мне попался эльф. Нет, чтоб побеседовать с дамой о возвышенном или быть может сакральном и философском, — шутливо фыркнула Элен и тут же смягчилась, мягко махнув ручкой, — ну ладно, понимаю тебя. Как магистр могу тебя обучить заклинанию на выбор, в этот раз бесплатно.

— Спасибо, — монотонно с улыбкой ответил я, — а сколько вообще стоит изучение других спеллов.

— Ой, — добродушно заворчала та, — дурацкое ваше спелл, вот и думаю, на русском говорим или на английском. Все зависит от заклинания, конкретно для тебя от пяти золотых, — мои глаза самопроизвольно округлились, а Элен с улыбкой пожала плечами, — ты сам выбрал бесклассовый путь.

— Надо продавать свое имущество из «того» мира....

— С этим я тебе не помогу, это к «системе», думаю ты не один такой с имуществом «из того мира», — предложила та, пока Бэйн прибывал в глубокой задумчивости, — пока ты думаешь, принесу «каталог» и чай, — сверкая глазами, встала та из-за стола и пошла в кабинет напротив.

В «системе» и правда была подходящая функция. Нажав на нее, всплыло окно, в котором спустя пару секунд отобразилось принадлежащее мне движимое и недвижимое, отчего я вновь сильно удивился.

«Неужели они знают обо мне все? Особенно теперь... так и сотрут меня из базы данных и не заметят, если захотят», — чуть запаниковал я.

Моя квартира и прочее имущество вышло на два «лимона» меньше, чем я потратил на эту треклятую капсулу, в которой уже пахнет мое бывшее тело. Теперь мои «карманы» потяжелели на 8 миллионов с копейками рублей. Однако решил сразу все не переводить, а пока также отложить в банк под проценты, как говорится. Тем более надо еще подождать, когда деньги придут на счет банка, в которой я уже сразу связался с девушкой, которая уже вела со мной дела с квартирой родителей. Через сторонний сайт нашел, как за более низкую цену купить золото, которое стоило 10 рублей 1 золото, почему бы и не попробовать и купил 10 тысяч золотых. На указанную почту пришло письмо с инструкцией выложить любой товар, вроде воды или еды, на аукционе с выставленной ценой 1000 золотых за стак. Здорово, теперь точно надо быстрее в ближайший город. Перед самым возвращением Фрау Элен я посмотрел, сколько стоит официальный вариант получения золота — 200 золотых за 2570 рублей...

— А вот и я, — вернулась Элен и положила на стол папку-планшет, — надеюсь, ты не против чая с молоком? Многие почему-то удивляются такому сочетанию, хотя ничего в этом необычного нет.

— Вовсе нет, — ответил я, задумчиво вглядываясь в содержимое папки, пока она говорила и говорила:

— ...ой... какие нынче люди не разговорчивые, если не сказать хуже.

— Мужчины любят действия, а не слова, смекаешь? — поиграл бровями я.

— Ах-хах, — засмеялась та, — да, слышана, один тоже так заигрывал со мной. Думала, что это что-то значит, а потом увидела, как он обжимается с одной из моих учениц. Да с такой страстью мне даже понравилось.

— Тебя нравятся такие отношения? — удивился я и теперь задумался, насколько этот мир живой, — подожди, я думал, ты не способна, то есть... эм... извини, я просто...

— Перестань, — махнула та элегантно ручкой, — может я появилась не привычным для людей способом, но и я способна развиваться.

— Ты меня не расслышал? — вновь она отвлекла от просмотра каталога, — заклинания высшего порядка даже не пытайся искать, жирно, да и не по зубам тебе пока, — обратила внимание она на то, как быстро я листал.

Тем временем пропускал все боевое и искал даже не высшие заклинания, а что-то что облегчит нелегкую жизнь пешехода. Ведь и вправду раз такая возможность подвернулась, ноги ногами, а если нужно идти далеко, а тем более побыстрее нужны колеса или копыта, но тут-то можно и магией. Наконец, я нашел необходимую страницу, однако читая, хотелось зарыдать, а не плакать:

Телепортация — заклинание позволяет перенести заклинателя или группу в любое известное заклинателю место. В случае если игрок не посещал необходимое место, в зависимости от места налагается штраф или дебаф:

Усталость — характеристики снижаются на 50-90%, на 4 часа;

Или штраф — от 10 золотых.

Внимание!

Данное заклинание Маг получает на 20 уровне развития, соответственно вами будет затрачиваться вся имеющееся мана и временный дебаф — регенерация здоровья и маны снижается на 50% на 4 часа.

— Выбираю «Телепортацию», — решил я, уж когда получу свое золото, все эти дебафы покажутся не такими существенными, тем более еще предстоит изучать город и не только его, а там и весь день пройдет.

Магичка ИскИн посмотрела на это с улыбкой, то ли догадалась, то ли одобряла выбор. Я же ожидал, что появится какое-нибудь очередное достижение, но не тут-то было, меня встретило лишь гробовое молчание, а среди оповещений лишь то, что задание выполнено и видимо боги с ним, что оно легендарное, однако:

— Знаешь, что я подумала, ты все равно я так думаю, будешь искать магов, поэтому предлагаю тебе отнести вот этот свиток моему ученику в городе. Конечно же, не бесплатно, даже такой труд должен быть оплачен.

Квест (Легендарный, продолжение)

Магистр Фрау Элен просит вас отнести свиток в гильдию магов города Дарлун ученику Септимию. (Город находится на территории «Лес Листари»).

Награда: 5 серебряных, +100 к репутации в гильдии магов.

Срок выполнения: неограничен.

— Нет проблем, до встречи Фрау Элен, — она в ответ кивнула и передала тот самый свиток.

Только теперь заметил, что эта пещера является мирной зоной, да и еще с антителипортационной завесой. Оно и понятно раз перед дверью в ее жилище стоит сфинкс, видать не любит непрошенных гостей. Активация нового заклинания вывело перед лицом таблицу, в ней в основном были только лишь не исследованные территории, не считая пещеры и деревни в которой я успел побывать. Определив точку перемещения, всплыло новое окно, без каких-либо раздумий выбрал дебаф, хотя и денег-то у меня сейчас нет. Через десять секунд каста, перед глазами все поплыло, сменяясь уже новой картинкой. Я стоял посреди города из

кого-то фиолетового или сиреневого материала, непосредственно перед ним располагался небольшой фонтан в парке, в самом конце заметил башню.

Вокруг нее летало множество платформ, на некоторых этажах я подметил подходящие места для стыковок, видимо на некоторые этажи можно было попасть только таким способом. Именно туда вела стрелочка на компасе, значит там и располагалась местная гильдия магов. Однако сейчас интересовало другое, время ведь неограниченно для выполнения задания, значит с этим можно немного повременить. Вызвав карту, обрадовался тому, что на ней были обозначены, так называемые, точки интересов. Здесь были и торговцы, и учителя, и банк, и аукцион, который сейчас так необходим. Наверное, здесь было почти все, оно и понятно, сейчас я рассмотрел на карте, что этот город является столицей. Было бы странно, если бы он был скудноват. Определив на карте намеченную цель, на компасе появилась еще одна стрелочка.

По местному времени была половина девятого вечера, хотя темнее от этого на улице не стало ни на йоту. Грубо говоря, здесь было как в Петербурге — «белые ночи». Правда, они ни капли не белые. Небо здесь было синевато-фиолетового оттенка, множество звезд и полная луна, хотя по лунному календарю сейчас должна быть растущая луна, то ли это такая игровая условность, то ли это веление местного божества, чтобы солнце казалось луной, к примеру, но чтобы узнать наверняка нужно перейти на иную территорию.

Архитектура города была не шибко замысловатой, однако в этом была своя изысканность. Как это часто бывает у эльфов. Другая часть города уже была из белого камня, все стены и здания обвивались различными растениями. Тот самый белый камень был виден только под ногами. Этот камень, по всей видимости, неплохо так отражал свет, поскольку если в парке было много фонарей, то здесь было достаточно освещено за счет того самого каменного материала, а не металлических фонарей, на кончике которых горел сферический мягкий белый свет. На площади было куча эльфов снующих туда-сюда и также множество игроков. Проходя мимо некоторых, я подмечал на себе взгляды, хотя ощущал их и на затылке. По улице как раз шла торговка с булочками и хлебом, благо я накопил и немало вещей, спасибо кентаврам. Впрочем, те самые 16 серебра и ушли на необходимые булки, что я выложил на аукционе. Связавшись по почте с «межмировым банкиром» я хотел пуститься в пляс, тут же всплыло оповещение:

Новое достижение

«Богатый, да маленький»

В вашем кармане более 10 золотых, на начальных уровнях развития.

«Вот спасибо... да, у меня маленький уровень и что?» — невольно улыбнулся я с глазами по пять рублей.

Здесь же решил посмотреть себе одежду, а то хожу как оборванец с такой суммой в кармане, вот только на второй уровень здесь понятное дело ничего особого не купишь. Если только не набрать материалов и не смастерить себе одежду самостоятельно. Причем предметы по личным рецептам не требовали уровня, что очень радовало, значит можно закупиться и так. Правда, все же было интересно, какие-то же все-таки должны были быть в это ограничения... Хотя, что тут гадать, толстую кожу или, например драконью шкуру покупать не имело смысла, так как требовали они и соответствующего уровня кожевничества. На все про все ушла сотня золотых, хомячок все же вздохнул, зато теперь можно было не только приодеться, но и попрактиковаться, а позже заняться собирательством и охотой.

«Кстати о собирательстве, надо бы зайти к местным жрецам, а то, как сорву что-нибудь не то и сгорю в лунных лучах, если только Листари не проклянет меня чирьем на пятой точке» — вспомнил я о заветной «лунной слезе».

За то время, что проторчал в аукционном доме, прошло около часа, плюс минул еще час, Бэйн рассматривал город, теперь мой запас маны полон и было решено вернуться в деревню, там могу, в конце концов, проживать еще целых шесть дней бесплатно, так что пора возвращаться. Помимо всего прочего нашел здесь же и учителей профессий, по счастью, видимо пришедшее в эту игру из старых добрых «свитков», можно было изучать буквально все профессии. Хотя, наверное, все же великим мастером можно стать только в каком-то одном направлении.

Уж мне так думалось. Однако перед телепортацией все ж таки решил заглянуть к ученику Фрау Элен, а там можно и посмотреть какие-нибудь заклинания. На карте в этот раз Септимий находился не в башне, а в так называемых «волшебных садах» рядом. По приходу убедился в том, что сад действительно выглядел волшебным: то там, то здесь летали феи, неким волшебством обрабатывались местные растения, причем самого мага, который предположительно все это делает, был «где-то». Сами растения как оказалось, не смотря на пестрые цвета, были не декоративными, а алхимическими. Все они чуть поблескивали, словно их можно было подобрать, правда, тут же высказывало «украсть».

— Септимий? — тот стоял и смотрел куда-то вдаль, по всей видимости, он кого-то ждал, так как у него опустились плечи, и поднял понурю голову в сторону звавшего его голоса.

— Слушаю вас, — оглядывал меня ученик Элен с ног до головы, с такими глазами, поскольку он явно не ожидал увидеть перед собой темного эльфа в столь скромных одеяниях... в городе темных эльфов.

— Тебе свиток от Фрау Элен.

— Н-н... очередное задание, наверное. Благодарю.

Квест успешно выполнен!

Опыт: +500

Награда: +5 серебра.

Репутация: гильдия магов +100

Уровень повышен. Прогресс опыта 2550/6000.

Уровень 3

Здоровье - 68 ед.

Мана - 120 ед.

Характеристики:

Сила - 14 ед.

Ловкость - 18 ед.

Выносливость - 17 ед.

Интеллект - 25 ед. (+5ед.)

Дух - 22 ед.

Септимий понуро прошел мимо, а у меня загудело оповещение:

Новое достижение

«Легендарный квест I»

Выполните одну ветку легендарных квестов — выполнено.

Эффект: +1 талант.

У вас не распределенный талант: 2

Таланты открываются после получения 10 уровня.

У местного магистра я просмотрел похожий каталог заклинаний, все они стоили недешево. Уж вызов фамильяра стоил сотню золотых, на что пока решил не тратиться, на всякий случай побережь золото. Пусть я и мог в любой момент взять из банка денег и перевести себе на золото. Вместе с тем думалось лучше сохранить сбережения на будущее, мало ли, когда припрет нужда, а здесь можно и на простецком собирательстве и охоте неплохо заработать. Так решил, несмотря на свое ночное видение темных эльфов, взять заклинание «магического света», даже с таким зрением можно что-то не увидеть в непроглядной тьме. В эту кучу вошли:

Магический щит (Маг) — Защита от любого входящего урона в течение 30 секунд, в ед. которые складываются от 40% общего запаса маны.

Дополнительные эффекты:

Зависит от выбранных талантов.

Замедление (Маг, Вампир-мистик) — Снижение общей скорости 50% в течение 15 секунд.

Молния (Маг, Шаман) — урон 2-18 ед., время произнесения 2 секунды.

Дополнительные эффекты:

Зависит от выбранных талантов.

Ледяная стрела (Маг) — урон 10-15 ед., время произнесения 2 секунды.

Дополнительные эффекты:

Скорость передвижения снижена на 30%, в течение 5 секунд, зависит от выбранных талантов.

Воспламенение (Маг, Чернокожничник адского пламени) — урон 4,3 ед., каждую секунду в течение 10 секунд, время восстановления 5 сек.

Дополнительные эффекты:

Зависит от выбранных талантов

Общим счетом еще полсотни как не бывало, зато теперь можно с большей уверенностью сражаться на расстоянии. Еще сотня ушла на портативные наборы для ремесел. Такое удовольствие на низких уровнях невозможно, если только нет «других» денег или еще одного перса с деньгами. Найдя нишу, в которой меня не видно перенесся в деревню. Перед ней самой были только неписи что, безусловно, радовало, не хватало только, чтоб кто-нибудь увидел, как я при своем маленьком уровне телепортируюсь по своему желанию. В деревне не было ни одного игрока, поэтому без каких-либо раздумий купил еды и поднялся к себе, время было еще детское, по большому счету необходимости во сне я не чувствовал, но это возможно пока. Начать решил с портняжного дела, как я заметил в инвентаре было больше ячеек для того чтобы что-то одеть, например: поддоспешник и доспех. Поэтому решил сделать себе поддоспешник:

Набивник

Тип брони: легкий

Броня: 10 ед.

5 серебра и 24 медяка

Повышение навыка-профессии Портняжное дело 2/100

Дальше было решено сделать кольчугу, ввиду ее тяжести на груди доспеха приделал дополнительный элемент, на которой начертил руну «И-ШУ» — легкость.

Кольчуга-перышко

Тип брони: легкий

Броня: 18 ед.

Характеристики: вес снижен на 70%, снижен тип брони на легкий

12 серебра 23 медяка

Повышение навыка-профессии Кузнечное дело 2/100

Следом за созданной броней пришло новое оповещение:

Новое достижение

«Начинающий творец»

Свыше видят ваше рвение.

От такого достижения мне стало немного не по себе. Кто-то следит за мной. Новая реальность становится не только все больше волшебной, но и одновременно пугающей. Такого даже нет, не на одном из сайтов, значит, эти достижения приходят именно благодаря моему выбору. Такой поворот при этом дает и некий восторг, значит, здесь я буду кем-то особенным, смогу чего-то достичь. Для защиты ног решил вновь воспользоваться кожевничеством, благо купил так называемые «латные пластины».

Шинно-бригантинные поножи-перышко

Тип брони: легкий

Броня: 18ед.

Характеристики: вес снижен на 50%, снижен тип брони на легкий

16 серебра 18 медяков

Повышение навыка-профессии Кожевничество 3/100

Для маскировки под мага было решено сделать мантию, она была не особо замысловатой, поскольку из более-менее приличного материала я мог использовать лишь хлопок. Например, шелк, становился доступен только на уровне 50/100. Но и тут можно немного похитрить и вуаля — кожевничество 10/100, а портняжка 5/100, красная мантия, темная кожа закрывает плечи и торс, завершающий штришок пояс с руной защиты бога Авсенья «И-НА»:

Мантия боевого мага

Тип брони: легкий

Броня: 10 ед.

Характеристики:

Ловкость +5

Выносливость +5

«И осталось не доработанное кольцо. Медное, правда, ну хоть что-то, не просто же так я накидываю руны сверху на вещи. Можно сделать нечто годное» — Размышлял я, добавляя очередную руну «Отил» и наконец, вставляя огранённый оранжевый топаз.

Руническое кольцо спокойствия

Характеристики:

Сила +5

Ловкость +10

Выносливость +10

Интеллект +10

Срыв заклинаний сокращается на 33%

Уровень 3

Здоровье - 128 ед.

Мана - 160 ед.

Характеристики:

Сила - 14 ед. (+5)

Ловкость - 18 ед. (+15)

Выносливость - 17 ед. (+15)

Интеллект - 25 ед. (+15)

Дух - 22 ед.

С оружием особо пока много думать не приходилось ввиду того, что пока даже не было никаких идей, однако рассуждая о том, чем обычно, по сути, является посох, подумал, почему бы не попытаться его сделать также самостоятельно. Все те посохи что предлагались, были одноплановые либо дальний, либо ближний бой и всякие плюшки вроде повышения интеллекта. Хотя откуда он там берется тоже большой вопрос, больше верится, что специальная корона или диадема, либо кольцо или ожерелье каким-нибудь способом стимулирует мозг и т.д. и т.п. Посох было решено сделать с набалдашником в виде крупного камня, а именно белый алмаз, за который пришлось отвалить сотню золотых, при этом были и те, что стоили по тысячи и больше. С рунами здесь можно было разгуляться поболее, и то это детские шалости одно дело навалить все в одну кучу, другое дело составить из рун некие ставы. Все это еще изучать и изучать. Неизвестно, как еще поведет себя система. А пока «Фи-Ша», «И-На», «И-Ша», «У-М».

Посох мастерства (Фамильный)

Урон: 7-36, тип тупой или «магический» (в зависимости от последнего приименного заклинания)

Характеристики:

Общий запас маны — +30%;

Позволяет закрепить одно заклинание за посохом в виде слова-кода;

Заклинания типа «Магический щит» и им подобные получают +10% к основному эффекту;

Сила заклинаний +30 ед.;

Общая скорость +15 ед.;

Характеристики улучшаются с повышением уровня.

Запас маны: 208 ед.

Ледяная стрела (Mag) - урон 10-15 ед. (+30), каст 1,5 секунды

«Опа, еще одно оповещение» — обратил внимание прежде, чем глаза вернулись на свои орбиты, заиграла мелодия.

Новое достижение

«Рунный мастер»

Поздравляем, вы открыли новую профессию, отныне только вы единственный известный по эту сторону миров мастер и учитель.

Эффект: новая профессия, новый титул.

Вы получили новый навык-профессию «Руноделие».

Описание: позволяет наносить одиночные руны или ставы.

Прогресс: 6/1000.

Дальнейшее развитие зависит только от вас.

«В это поворот, титул титулом, но пока им лучше не козырять, загребет еще к себе клан, на рабские условия и привет очередная новая жизнь» — заламывал я руки, рассматривая очередное творение на столе.

Взятый со стола посох «послушно» держался на спине, посмотрев на время, начинающий творец в моем лице ужаснулся, с тех пор прошло три часа, для сна же было всего пять часов. Я тут же хлопнул себя по лбу ведь теперь я свободный человек, то есть эльф. Могу поспать и по дольше, словом столько, сколько проспую, а там можно пойти и на охоту. Можно еще квестов набрать, вроде парочка горит в трех местах деревушки на карте.

<http://tl.rulate.ru/book/98725/3366784>