

— Поздравляем, новый игрок! Вы, миллионный человек, который решил оцифроваться в мир Анадаира, — прозвучал тот же голос.

— Вам предоставляется уникальная возможность стать героем не имеющего своего класса. Взамен вы получите возможность изучать способности любых существующих классов.

До этого момента я читал на некоторых сайтах, как люди выполняя различные условия, получали бонусы, но подобного не встречал за год поиска информации. Это немного пугало. Такая скудная полученная информация и при этом давался только выбор — да или нет. Как так — нет класса.... Это и странно, и интригующе. Ведь это дает такой колоссальный бонус, я ведь желал стать каким-нибудь магом, призывать к стихиям с помощью тайной магии, вызывать других существ, перемещаться с помощью порталов...

— Согласен, — вздохнув решился я.

— Поздравляю, новый житель Анадаира. А теперь выберите расу, внешность и, конечно же, имя.

Первая раса, которая появилась на экране, был человек, причем с моей же физиономией и прочими родными прелестями реальной жизни. Что меня порадовало, были регуляторы и веса, и рельефности и прочие. Все это можно было менять или, нажимая на стрелочки, или регулировать своими руками, хотя даже твои руки были виртуальными, иначе объяснить столько пространства перед собой было никак.

Итак, я решил: ладно, пусть будет темный эльф, рельефное тело, чуть добавил мышечный вес, чтобы казаться покрупнее среднего эльфа. Лицо мое вытянулось, оно больше не было круглым, хотя черты его все же были немного смягчены, не было этаким угловатости. Брови стали ровными, тянулись вслед за удлиненными ушами, которые тоже можно было регулировать, так я сделал их таких размеров, чтобы они чуть выделялись из-за волос. Волосы теперь были до плеч и такими же волнообразными как мои родные черные. Изначальные же уже были в длину с полруки, кто только до такого додумывается?

Слава богу, что не лопухий как эльфы в старой доброй «линейке». Хотя, что уж старая у нее сейчас тоже считай новая жизнь. Думал, что мои глаза будут красными, а вместо этого они были светящимися и ярко зеленые как изумруд. Собственно, такие были у меня, разве что не так выражено, как сейчас. Потом заметил, как появилась дополнительная графа — религия, поэтому я направил курсор:

Религия — по умолчанию без поклонения, вы можете выбрать сейчас, а можете и позже, в зависимости от вашего выбора будут и разные бонусы. В некоторых случаях вы будете выделяться и внешне.

Я решил пусть пока так и останется по умолчанию. Имя, решил выбрать — Бэйрримбор, что означало на синдарине «Дивная рука». Хотя признаться и это не совсем так, просто так лучше звучит, да и Келебримбор, строго говоря, искаженный перевод «Серебряная рука». Закончив с этим, мне предстал выбор первой единственной способности, которая со мной будет всегда (такая формулировка показалась странноватой, неужели каким-то образом их можно терять?).

Святой удар (жрец) — урон 8-14 ед., тип магия света.

Дополнительные эффекты: урон нежити и демоническим созданиям увеличивается дополнительно в полтора раза; зависят от выбранных талантов.

Наложение рук (жрец, паладин) — восстановление здоровья 20 ед., тип магия света.

Дополнительные эффекты: не действует на нежить; если цель имеет 20% здоровья, то на него с вероятностью 50% накладывается «Щит верующего», с эффектом поглощения урона в ед. от 50% максимального здоровья; зависят от выбранных талантов.

Стрела тьмы (чернокнижник, жрец тьмы, некромант) - урон 5-16 ед., тип магия тьмы.

Дополнительные эффекты: 30% шанс, наслать проклятье, отнимающее здоровье по 5 ед. в течение 5 секунд или уязвимость к магии тьмы на 5%, в зависимости от выбранного класса; далее зависят от выбранных талантов.

Похищение здоровья (вампир, без питья крови некромант, без питья крови чернокнижник, темный паладин) - урон 12 ед. в секунду, потоковое - 5 секунд, тип магия крови.

Дополнительные эффекты: 20% шанс похитить дополнительное здоровье; если использовать как укус вампира, то здоровье похищается в потоковом режиме, в течение которого цель обездвижена, время 5 секунд, урон каждую секунду, действует только на живых, успех попытки укуса зависит от ловкости, силы и текущего состояния жертвы; далее зависит от выбранных талантов.

Дальше читать, как мне показалось, не имело смысла, поэтому выбрал Похищение здоровья. И снова темнота, через пару мгновений я «очнулся» посреди эльфийских развалин. Лежа на траве, перед глазами множество звезд. Не помню, когда я последний раз видел столь красивое небо. Долго лежать не хотелось, и я поднялся на ноги, заметил, что на мне была только льняная рубашка да штаны, обуви и той не было. Ощущения были странными, я больше не чувствовал, что нахожусь в капсуле, кнопка выхода из игры, на которую посмотрел в первую очередь была потемневшей, по сравнению с прочими.

Настройки, в которые я посмотрел следом, немного озадачили, здесь были только управление, различные технические вопросы, вроде включить/выключить обучение и прочие мелкие вопросы, посещающие большинство игроков. Что радовало не было этакой «мультишности», как было на скрипах в интернете. Хотя и было ощущение, что все вокруг «необычное». Следом искал панели: я не видел иконки своей способности, оружия при мне не было, и только когда я подумал о том, чтобы испить крови почувствовал, как у меня выросли клыки. Потрогав их пальцами, сам же и укололся.

Получение урона — 1 ед., причина — ваша не осторожность.

— Игра-то с юмором, — усмехнулся вслух я, а потом услышал шорох, сработал эльфийский пассивный навык «Острый слух».

— Ты! — Тыкнул в него какой-то непись, с красноречивым именем «Шпана», — Вампир! Я видел! За твои клыки я получу немалые деньги. Еще и темный эльф.

Экран загорелся красным.

Шпана кольнул вас кинжалом — промах.

«Всеблагая эльфийская грация». — Промелькнула благодарственная мысль, прежде чем перехватить его руку и впиться в нее клыками. Интересно, но кровь на вкус казалась восхитительной, по всем показателям его жизнь утекала с каждой секундой:

Вы нанесли 12 ед. урона Шпане

Вы восстановили 12 ед. здоровья

...

Вы получили 10 ед. опыта, до следующего уровня 990 опыта.

Когда я закончил свою «трапезу», то посмотрел на него, статус «мертв», среди вещей 5 медяков и простой кинжал:

Кинжал

Урон: 1-4, тип Колющий.

Цена: 2 медяка.

Внизу появилась шкала опыта 10/1000. В то же время, не переставая играло оповещение, пока не прочитал его:

Новое достижение

«Молодой вампир»

Ваше действие привлекли внимание высших сил, как будут развиваться дальнейшие события, зависит только от вас.

Эффект: +1 талант.

У вас не распределенный талант: 1

Таланты открываются после получения 10 уровня.

«Здорово, теперь еще приключения на мою пятую точку, хотя сам же хотел, вот и получай новую жизнь, хорошо хоть класс не изменился, было бы обидно,» — размышлял я над ситуацией, рассматривая свои характеристики «бесклассовости».

Я начал осматриваться, только сейчас пришло в голову: почему же я на территории светлых эльфов? (Так показалось). Это как-то не вязалось с тем, что должен был появиться на территории с типичным названием Блэквуд. Когда подумал о карте, чтобы на нее посмотреть, она тут же оказалась у меня в руках, переключив ее конкретно на интересующие земли, стало понятно, что ныне это земли Богини Лолис и конкретно я считался отступником. Данная является богиней-пауком. Неприятная особа. Типично злая. Тело темной эльфийки с паучьими ногами и брюшком. Ее последователи-рыцари разъезжают на огромных пауков, похожих на «черную вдову». Ужасающего вида броня и обязательно ядовитое оружие. Внешность темных эльфов: темнеющая кожа, красные глаза, седые или красные волосы.

Земли, в которых находился на данный момент, были землями Богини Листари, она является молодой, как богиня и в силу этого дерзкой, верящей в истинность добра, в честь нее и были названы эти леса. Как я прочитал в ее описании, она настолько же уважала законы, насколько любила их обходить, ее план Лунные леса, названы они так были, поскольку солнечные лучи, соприкасаясь с ее владениями, обращались в лунный. Так и в этих землях, сейчас был день, но все же окружение было как в некоем приятном сумраке. Темный эльф под ее покровительством чем-то напоминали ночных эльфов, но отличия все же были. Например,

лунных колодцев не было, вместо этого наполнялись энергией любые подвластные воды, этакое поклонения природе не было, при этом имело место быть уважение, особенно той, что было в ее землях, напоенные лунной энергией.

Ее любимым животным были единороги, соответственно на них разъезжали ее лунные стражи и рыцари из числа поклоняющихся ей темных эльфов. Сами единороги отличались в основном лишь цветовой гаммой, они были абсолютно белыми, соответствующей была их кровь, чуть отливающая лунным светом, лишь только их глаза были фиолетового оттенка, как и у темных эльфов, а рог был темным и блестящим, как в блестках. Такими же переливающимися были грива и хвост от черного до чуть серебристого оттенка, в зависимости от возраста. Все свернул и оглянулся, моя «жертва» уже пропала, никого рядом не было, деревья были массивными и высокими, листья были зелеными, как и трава. Как вдруг мне попала в поле зрения цветок.

Лунная слеза

Можно сорвать

Описание в официальном Фэндоме: Без благословения богини Листари, за срыв вы будете обязаны заплатить штраф или выполнить задание, если богиня будет благосклонна

«Н-дэ... Стоит пропустить, по крайней мере, пока», — подумалось мне и двинулся дальше.

За пределами развалин, был только лес, издалека я заметил на возвышенности башню.

«Раз есть башня, рядом может оказаться и дорога, там и узнаю где ближайший город», — рассуждал я, а потом увидел первое встреченное животное непись.

Ягуар-теневик, 1 уровень, необычный.

Здоровье - 46 ед.

Мой персонаж

Здоровье - 52 ед.

Мана - 80 ед.

Характеристики:

Сила - 11 ед. - влияет на силу атаки (тяжелое оружие), переносимый вес.

Ловкость - 16 ед. - влияет на силу атаки (легкое или элегантное оружие, а также дальнобойное), уклонение, скорость атаки, шанс критического удара.

Выносливость - 13 ед. - влияет на уровень здоровья, в некоторой степени на переносимый вес.

Интеллект - 20 ед. - влияет на уровень маны, шанс критического применения заклинаний.

Дух 12 ед. - влияет на скорость восстановления здоровья и маны. Зависит от веры.

Последнее было интересным.... Зависит от веры? Что же имеется в виду? Вера в бога, в кого-то, во что-то или конкретно в себя? Может все вместе? Это еще предстояло выяснить, становилось все интересней.

«Что это за ягуар такой? Кстати, на вид его выдает только шкура, словно она поглощает свет. Минуточку.... Он же красный!» — наконец, заметил, сильно расширяя глаза, когда уже ягуар вдруг пропал.

Получение урона - 16 ед. урона, со спины.

Вы нанесли 12 ед. урона.

Вы восстановили 12 ед. здоровья.

Вы

Вы получили 6 ед. урона, от когтей ягуара-теневика.

...

Вы получили 20 ед. опыта. 30/1000.

Ваш уровень здоровья критический - 2/52.

— Троглодитовы подмышки! — ругнулся я, прежде чем сесть перед трупом и начать его рассматривать.

Ягуар-теневик, 1 уровень, мертв

Можно освежевать

Остов:

Испорченная шкура - 3 медика;

Клыки 2 шт. - 4 медика.

Шкура ягуара-теневика, квестовый предмет.

— А вот это уже интересно. — Высказался сам себе я.

Квест (легендарный)

Маг-Исследователь мутаций, магистр магических и естественных наук Фрау Элен, принимает любые до селе неизвестные или неизученные части животных или растений любого происхождения для своих исследований. Сейчас она находится в лесах Листари, в «Пещерах Тройной Луны», стоит поспешить.

Награда: неизвестна.

Оплата: 15 серебра.

Срок выполнения: 5 дней.

Сложность: неизвестна

Принять/Отказаться.

«Отказаться будет глупо,» — решил я, принимая квест.

На вызванной мини карте появилась стрелочка, что очень обрадовало, пока не посмотрел на карту. Пещера «Тройной луны» находилась на другом конце карты, радовало, что нужно было идти по южной части этих земель, а не идти на север, тогда пришлось бы потратить больше времени. Труп еще не исчез, я решил попробовать освежевать его тем самым кинжалом, вышло коряво, но:

Вы получили:

Шкура ягуара-теневика, квестовый;

Тонкая кожа;

Обрезки из шкур;

Сердце ягуара, 3 серебра, можно приготовить;

Сырое мясо ягуара, 2шт., 2 медяка, можно приготовить;

Кровь ягуара-теневика, 5 медяков, можно выпить, Эффект: неизвестен;

Вы получили новый навык-профессию «Охота».

Описание: позволяет собирать шкуры, кожи, зубы, когти, кровь, внутренние органы.

Прогресс: 1/100.

Дальнейшее развитие с ученика в подмастерье требует учителя или прочтение литературы.

Посмотрев на здоровье, не мог не вздохнуть — 12/52. Чтобы не терять время даром я решил посмотреть: для чего же нужна вера? И тут снова оказалось все довольно скудно, было замечено, больше всего духа у верующих, но и только, а разработчики хранят интригу, учитывая, что игре лет пять, значит, неизвестно будет еще, как минимум пять, если кто-то не выяснит раньше.

«А пока думаю, как это повернуть, нужно найти эту мадам... тьфу ты, Фрау Элен,» — пораскинул намеченные интересы я.

К слову пора отказываться от своего прошлого имени. К чему оно здесь? Только если шифроваться, но как-то бредово, когда твое имя гарцует «вольным танцем» над головой, в любое время суток, как и у всех здесь. По крайней мере пока не заплатишь за «инкогнито» — 100 золотых или 12000 рублей. Продвигаясь дальше вдоль гор, начали появляться довольно причудливые деревья, их листья чуть светились, причем свет был как бы внутренним. Ягуары-теневики больше не встречались, зато встретился крестьянин, но не темных эльфов:

— Что ты здесь забыл, человек? — включил эльфа я.

— Слава богам! В нашей деревне беда! Прошу вас помочь нам, эльфы Лолис наслали на нас полчища пауков! — активно с надеждой рассказывал крестьянин.

— Мы подданные темных эльфов Листари, — продолжал крестьянин, обретя контроль над эмоциями, — но даже они не воспринимают нас всерьез, раз мы... э... люди, — замаявшись, сказал крестьянин, виновато потирая руки.

Квест

Крестьяне-люди богини Листари, просят у вас защиты. Деревня «На перекрестке» подверглась нападению «пауков Лолис», под предводительством Ардулака.

Паук Лолис убито 0/10

Ардулак убит 0/1

Награда: неизвестна.

Оплата: 5 серебра.

Срок выполнения: неограниченно

Сложность: легкая

Принять/Отказаться.

— Не знаю, что у вас с Листари, но я помогу.

— Спасибо! Спасибо! — обрадовался крестьянин, чуть ли не прыгая, — мы будем молиться за ваш успех, — я кивнул ему и пошел дальше.

На мини-карте показалась еще одна стрелочка, а на карте, как я заметил, что едва не дошел до деревни. Осмотрелся и правда, дорога... точнее грунтовка, как раз по ней на северо-запад.

Дух 16 ед

«Интересно, это из-за крестьянина? Любопытно», — заметил изменения я.

По дороге было все же проще идти, чем по лесной чаще и вот первый паук, от него пытался бежать олень, судя по всему прирученный, на нем был знак луны Листари, не заметить такой знак на весь бок мог только слепой.

Паук Лолис, 1 уровень

Здоровье 61/61 ед.

Ярость 2/100 ед

Выставив руку вперед, мысленно сказал «кровь», из моей руки потянулось нечто кровавое... похожее как на клешню, пошел отсчет 5 секунд, 4 секунды....

Вы нанесли 12 ед. урона.

Вы восстановили 12 ед. здоровья.

...

Каст продержался 3 секунды, так как теперь мои ноги были окутаны паутиной, которая еще и жгла, от сочащейся кислоты.

Вы получили 3 ед. урона от едкой паутины.

«Прекрасно, осталось еще только стать чьим-то обедом», — разрывал я путы на руке кинжалом, которые снова пытались оплести ее. Я вскинул руку, когда паук уже оказался почти передо мной.

Вы нанесли 12 ед. урона.

Вы восстановили 12 ед. здоровья.

Вы получили 10 ед. урона

Вы нанесли 12 ед. урона.

Вы восстановили 12 ед. здоровья.

....

Паук прохрипел последний раз и скукожился замертво.

Репутация: Клан темных эльфов Листари+5.

Репутация: Клана темных эльфов Великой паучихи -5.

До дружелюбия было еще 5/6000 ед. Типичная система, пока на это не стоило сильно заикливаться, пока не узнаешь больше, посчитал я и обратил внимание на мертвого паука.

Паук Лолис, 1 уровень, мертв

Остов:

Паутина, можно использовать в профессиях, 1 серебро;

Жвалы, можно использовать в профессиях, 5 медяков;

....

— Кто это у нас здесь? — уловил я шепот, оглянувшись, никого не увидел, только еще одного крестьянина в путах.

— Собрат, что сбился с пути? Советую не делать глупостей. Не мешай нашей Великой Богини, а не то познаешь мой гнев, — пригрозил мне по все видимости тот самый Ардулак.

уже третьего паука.

Решая не обращать внимания, подошел ближе к крестьянину, тот уже дышал из последних сил. Не теряя времени, содрал с него всю паутину, крестьянин, промямлив что-то не разборчивое убежал. Тем временем неприятность сама упала на голову.

Вы получили 14 ед. урона, со спины от паука Лолис.

В тот же момент меня снова начала опутывать его паутина, наплевав на все, вонзил зубы ему в одну из мохнатых ножек. Паук замер, но его яд мешал «трапезе» и со второго раза я уже вонзил зубы в брюшко, вызывая еще больше рева паука, на зов которого пришел второй.

Покончив с первым, принялся за второго, но его паутина уже не жгла, оказалось, выпитая кровь давала временные преимущества.

Паучья кровь

Эффект: временная устойчивость к паучьим ядам

Время действия: 30 минут.

«Великолепно!» — обрадовался я, поразив уже третьего паука.

Покончив постепенно с пауками, на что ушло часа три, напившись их крови, получил баф уже на три часа. Вот только заметил это, когда получил кинжал в бедро.

Вы получили Крит. 23 ед. урона от укола кинжалом Ардулака.

— Похоже, ты не из понятливых, ты многое упускаешь «брат», — сказал тот, перед тем как напасть снова.

Удар, еще удар, промах и снова удар. Да яд на его кинжале не действовал, однако бил он не слабо 20/52 ед. здоровья за четыре секунды и вот его приперли к стенке, точнее к дереву.

— Я же говорил тебе идти своей дорогой. Стоило меня послушаться. Теперь. Ты умрешь. Во имя моей богини, — сказал он, прежде чем увидел мои клыки, на удивление фокус сработал. Не теряя ни минуты, я сорвался и вонзил клыки в его шею, крепко прижимая к себе. Крестьянин, что был в паутине на дереве, в ужасе смотрел на сие представление, а я в это время утробно рычал, делая глоток за глотком. Кровь была еще слаще, чем у той «шпаны», что встретила мне в развалинах. Если бы не Крит! Из-за его испуга, у него могли быть все шансы убить горе «вампира», но испустив последний вздох, упал замертво.

Опыт: 170/1000

Ардулак, 2 уровень, необычный, мертв

Здоровье: 0/89

Энергия: 0/100

Остов:

Кожанка-косуха, 12 брони, легкий доспех, 10 медяков;

Ботинки скорости, 5 брони, легкий доспех,

Чары: общая скорость +5;

...

Обновки оделись на ура, как оказалось, как эльф я может носить легкую броню и ткани, однако другие виды требовали учителей. Чуткий слух уловил, чьи-то всхлипывания, я резко вскинул голову. Это был крестьянин, который был напуган... нет, в ужасе и висел на ветке в паутином коконе. При всем этом был некий плюс:

Дух 20 ед.

— Хватит трястись дурень! — гаркнул я, и метнул в паутину единственный метательный нож, что выпал с «собрата».

Упавший крестьянин, немного отрезвел и смотрел по сторонам. Бэйн присел перед ним и осторожным движением освободил его, сразу же отскакивая, крестьянин что есть мочи бросился в бега. Закатив глаза, я посмотрел на карту: тот крестьянин, что давал задание, уже у входа в деревню. Чьи огни уже были видны, наступила ночь, если бы не ночное зрение темных эльфов, вполне можно было бы заблудиться. Пауки еще не возродились, однако был еще один перед самой деревней.

Паук Ллос, 2 уровень, обычный

Здоровье 74/74

Ярость 0/100

Этот паук ничем не отличался от предыдущих, хотя следующий уровень уже мог создать помеху, здесь уже пришлось кастовать Похищение здоровья на расстоянии. Да вонзить клыки, казалось бы, дело. Вот только рисковать все же не имело смысла раньше времени, неизвестно ведь еще одна у тебя жизнь или нет. Допустим, возродишься, но когда и где? Паучья кровь еще текла в жилах, и только это меня и спасло, встретить я этого паука раньше быть беде. Лут же ничем не отличался, только была получена:

Склянка с кровью Паука Лолис, необычный

Эффект: неизвестен

«Здорово. И не одного игрока по близости, даже спросить не у кого, хотя вдруг тут есть таверна....»

— Наш спаситель! — воскликнул крестьянин, — это тот о ком я говорил, — повернулся он еще к двум.

— Да слышали уже Михай! Вот токмо что это за разговоры, что в лесу еще и кровосос темных эльфов. Говоришь энтот единственный в этих окрестностях темный эльф и других нет? — с подозрением смотрел на меня «единственного» староста, судя по его более богатой одежде, по сравнению с остальными оно так и есть.

— Ты меня столько лет знаешь кум, я ведь охотник. Я лучше всех в деревне читаю следы....

— Я, конечно, прошу прощения, но мне бы в трактир, он у вас есть? — прервал я диспут, спокойным голосом, — сами понимаете, несколько часов бегал по лесу.

— Есть, трактир, есть. Раз ты такой молодец и смотрю, прихватил ты кинжал ассасина Лолис. Ладно — махнул рукой староста, — скажи трактирщику, что от Освальда, он поймет.

Квест успешно выполнен!

Опыт: +500

Деньги: +5 серебра

Награда: недельное проживание в таверне «На перекрёстке».

Репутация: Клан темных эльфов Листари+50.

Репутация: Клана темных эльфов Великого паука -50.

Деревня как деревня, лишь пара Лунных стражей, в серебряных доспехах патрулировали улицу. Они мельком посмотрели на меня, и пошли дальше. В самой таверне было шумно. Никто не обратил внимания на пришедшего незнакомца. Кроме двух игроков. Они были тоже малых уровней, но странно вглядывались в меня. Особенно маг.

Евнух, человек, 4 уровень

Класс: Маг

Религия: Мистериум

Здоровье: 120 ед.

Мана: 152 ед.

— Добрый вечер, — за стойкой показался мужик, вытирающий руки об фартук с вопросом в глазах, — меня прислал Освальд.

— Конечно-конечно, пройдите наверх по лестнице, — показал мне трактирщик на лестницу рядом со стойкой, — дверь номер 2, не ошибетесь.

Второй этаж, как и первый, был ухоженным на вид, полностью деревянным, окна были обычными, если не считать красивой резьбы в эльфийском стиле. Добравшись в комнату, не успел уже расслабиться на кровати, как услышал стук.

— Абонент временно спит, — шутканул шутку я.

— Смешно, — прозвучал задорный голос, — есть крестьянин, который утверждает, что ты вампир.

— У страха глаза велики.

— Да ладно тебе я не осуждаю. Мой брат играет вампиром и что теперь? К тому же мне просто нужна помощь.

— Давай уже завтра за окороком и элем.

— Заметано, — следом услышал быстрые уходящие шаги.

Вздохнув с облегчением, я не успел опомниться, как уснул. Сны все были странными, то я вновь пью кровь, то я читаю фолиант в какой-то крипте... С ревом петуха я проснулся, часы показывали по местному шесть утра. Вот теперь задумался — так здесь тоже люди спят или все же это некое подобие? Хотя сны есть, как и в... реальном мире и такие же по большей части непонятные. У двери стояло блюдо с водой, ополоснуть лицо было приятно и здесь, хотя по сути как такого желания или необходимости в этом не наблюдалось, равно как и во сне. При всем этом заметил появившийся баф:

Полноценный сон (таверна или свой дом) - выносливость и получение опыта повышены на 5%, длительность 12 часов.

Выносливость - 14ед.

Здоровье - 56/56ед.

Спустившись, огляделся, вокруг было пусто, только лишь у стойки сидел тот самый «Евнух», он тут же посмотрел на меня и с легкой улыбкой махнул мне.

— Так это ты просил о помощи? — подсел к нему рядом. Передо мной тут же оказался тот самый окорок.

— Именно угощайся, как ты и хотел, — напомнил Евнух, — окорок. И соответственно кружка эля.

— Спасибо, хотя это я так ляпнул, чтобы ты успокоился до утра. Сколько я тебе там должен?

— Я же сказал, угощайся, лучше помоги мне дойти до пещер «Тройной луны» и мы тем более в расчете, — брал быка за рога тот.

— Понимаю, квест, не так ли? — Евнух кивнул глазами, попивая эль, — ладно, мне туда же. А квестами тут делятся?

— Делятся, только у меня классовое, — я нерадостно свел брови и задал другой вопрос:

— Там есть какие-то опасности, что ты ищешь напарника?

— Зверь там какой-то ходит, говорят, редкий. Поэтому в одиночку туда никто не идет. Вот и я решил не рисковать.

— Как скажешь, — пожал я плечами, — а вкусно, я думал, будет хуже, — высказался я, откусив кусок окорока.

— Тут многое как в жизни, говорят, если оцифроваться, то все что происходит в игре ощущается еще острее. Даже чувствуешь изменения вокруг.

— Изменения? Изменения всегда ощутимы. Если только тебе не пофиг, — допивал уже эль тот.

— Может быть, — присматривался Евнух вновь.

— Пойдем, у меня от твоего взгляда, уже ощущается дыра на лбу, — сказал я, посмотрев на новый баф.

Сытость - выносливость 5%, длительность 1 час

В таверне, как я заметил, стало людей чуть больше, игроков было как минимум пять. На улице было оживленно, я заметил пару взглядов в свою сторону и решил ускориться, видимо Евнух был еще тот раззява, так как услышал, как меня зовут:

— Бэйн, куда ты так втопил!?

— Что-то беспокоит меня эти перегляды в мою сторону... В деревне неписи или как? — решил поинтересоваться, когда сравнялся с Евнухом, у самых ворот.

— В этой игре максимально применяют искусственный интеллект, у них он, конечно, неполноценный, — указал тот пальцем на свою голову, — но...

— А ты уже встречал «полноценных»?

— Еще нет, я играю совсем недавно, зато мой брат уже давно, — и тут он решился, оглянувшись по сторонам, — слушай, какой у тебя класс?

— На то и не показывает, чтобы никто не знал, — уклончиво ответил я, — друг один подарил такую фишку, сказал пусть те, кто тебя встретит, понервничают, — с улыбкой сказал я, на ходу придумывая как выкрутится.

— Видимо матерый пвпшник твой друг... — задумался Евнух, его глаза чуть сверкнули синеватым переливом.

— Я всегда больше любил одиночные игры, а тут он вот убедил меня попробовать... — продолжал придумывать я, пока не услышал какой-то странный звук, не то рычание, не то мычание слона.

— Что-то не так? — видимо человеческие уши не уловили ни звука.

— Похоже, тот зверек где-то рядом, слева от нас, лучше бы нам ускорится, — перешел я на бег.

— Еще же думал взять эльфа или зверорасу какую-нибудь... — выразил тот мысли вслух.

<http://tl.rulate.ru/book/98725/3350838>