

Вечер мы провели, планируя вход в новую игру. Закрытое бета-тестирование длилось уже около двух месяцев, так что у игроков уже была фора. Двое других хотели найти команду, с которой можно было бы объединиться, но, судя по всему, можно было объединиться с кучей других людей, назначить капитана, а затем игровая компания одолжила бы вам денег на покупку корабля. Не знаю точно, почему эти игровые компании решили, что давать кучке бездомных такие деньги – хорошая идея, но я догадался, что у игры есть для этого какая-то историческая причина или что-то в этом роде.

В ту ночь я спал на свободной кровати, которая теперь стала моей собственной. В своей квартире. С моими соседями по комнате. Жизнь стремительно неслась вперед, и у меня в животе все сжималось от этого. Что со мной будет дальше? Без тщательно продуманных родительских планов мое будущее представлялось мне огромной пустотой.

На следующее утро мы все стояли в комнате для игры, игровые аккаунты были созданы, а капсулы готовы к работе.

— Увидимся внутри, — помахал рукой Эд, нажимая на кнопку, чтобы открыть свою капсулу.

— Подождите, еще кое-что, — быстро вмешался Дэвид. — Все убедитесь, что вы выбрали космопорт Халифа в качестве точки возрождения, хорошо? Будет очень неприятно, если первый месяц или два мы будем пытаться только найти друг друга.

Я кивнул, а Эд улыбнулся другому парню: — Да, дорогой, я запомню, что нужно спауниться в космопорте Халифорт.

Дэвид бросил на него взгляд: — Не смей!

— Я пойду в капсулу, — сказал я им, закатив глаза. Они так много препирались. Думаю, им просто нравилось подначивать друг друга.

Люк в мою капсулу открылся очень быстро, скользнув вверх со скоростью, которая выглядела почти опасной. Пока они продолжали приставать друг к другу, я подключился к сети и нажал кнопку, чтобы оказаться в VR. Я уже упоминал, что капсула была еще и звуконепроницаемой? Когда дверь захлопнулась, я уже не слышал, как они вели себя.

Переход из реальности в виртуальность был плавным, и мой бортовой ИИ быстро поприветствовал меня.

— С возвращением, Клэй, — произнес мягкий женский голос. — Чем займешься сегодня?

— Я бы хотел загрузить Digital Galaxies, пожалуйста, новую VRMMO, — вежливо попросил я. Я старался работать со своими ИИ, особенно после того, как стало известно, что они могут стать разумными. Надеюсь, она останется со мной, если это случится.

— Конечно! Загружаю Digital Galaxies, — радостно сообщила она мне. — Развлекайся!

Ну что ж... пора играть.

Мое зрение померкло, и вокруг меня зазвучали нежные звуки. Медленно чернота перешла в серый цвет, стены и пол вокруг меня приобрели четкость. В центре новой комнаты стояла женщина в белом платье и приятно улыбалась.

— Приветствую тебя, игрок, и добро пожаловать в Digital Galaxies. Пожалуйста, обратите внимание, что с этого момента все взаимодействия будут максимально погружены в игру. Мы просим вас помнить, что эта реальность действительно виртуальна, хотя некоторые живут полностью в этом пространстве, и мы также просим вас уважать это, — сказала она мне мрачно, но все еще улыбаясь.

Комната на мгновение вспыхнула черным светом, затем снова стала реальностью, ничего не изменившись.

— Рад видеть вас в сознании, космолетчик. Мы рады, что процесс интеграции прошел успешно, — сказала та же женщина, хотя на этот раз она явно говорила в образе. — Спасибо, что воспользовались услугами Galicorp Industries для превращения в космофар!

Я попытался открыть рот, чтобы заговорить, но ничего не произошло.

— Ах, да... извините за это, — поморщилась она и извиняюще улыбнулась. — Вы сейчас находитесь в виртуальном пространстве. Ваше старое чисто органическое тело было утилизировано, теперь нам нужно, чтобы вы разработали индивидуальное тело, или мы можем загрузить ваш генетический профиль, если вы этого хотите. Сейчас мы поместим вас в тело манекена, пока вы не выберете один из двух вариантов. Теперь вы можете сделать выбор, используя голографическое меню, расположенное перед вами.

Передо мной появились две кнопки, а также белые пластиковые руки. Я выбрал вариант с индивидуальным телом – я точно не собирался проводить свой виртуальный побег из реальности в том же дерьмовом теле, в котором я всегда бродил по городу.

— Вы выбрали создание нового, индивидуального тела, — улыбнулась женщина и отошла в угол комнаты, где вокруг манекена, очень похожего на то, которое я носил сейчас, появились элементы управления.

Ух ты, сколько вариантов. Никаких инопланетных рас, по крайней мере, пока, но мы могли настраивать свои тела, не ограничиваясь обычными человеческими. Но прежде всего мне предстояло принять довольно важное решение.

Парень, девушка или что-то еще.

Я знал, что должен выбрать мужского персонажа, потому что я мужчина, и так было принято. К тому же люди иногда чувствовали себя немного странно, когда пытались использовать не привычный для них персонаж.

Но... Большое но... Я был здесь, чтобы помочь справиться со стрессом реальной жизни, и большая часть этого стресса заключалась в том, что на меня, как на мужчину, возлагалось много ожиданий. От меня ждали силы, денег, хорошего лидерства... и всего такого. В общем, от меня ждали, что я буду мужчиной.

Если бы я был девушкой, то это была бы совсем другая история. Клеймо застенчивой женщины было гораздо меньше, чем если бы я был застенчивым мужчиной. В общем, мне было легче расслабиться и быть самим собой, если бы я был женщиной в игре. Поэтому я выбрал женский образ.

Мгновенно манекен превратился в обычную человеческую женщину, причем обнаженную. Точно... В этой игре все было сделано для реализма.

Интерфейс сообщил, что ее рост сейчас составляет 5 футов 8 дюймов, что было слишком высоко для меня. Я уменьшил этот показатель примерно до пяти футов. Быть маленькой было просто необходимо в игре, где нужно летать на тесных космических кораблях.

Я установил светлый цвет кожи, а затем занялся лицом. Я хотел сделать его как можно более милым, поэтому большие глаза были обязательным условием. Я также слегка наклонил их, чтобы придать себе немного загадочности. Они идеально подошли бы для большой подводки. Что касается цвета, то я выбрал немного яркий... переливающийся сине-зеленый цвет, который действительно бросался в глаза. Ух ты, это было очень сильно. Такой взгляд должен был насторожить людей. Надеюсь, достаточно, чтобы они отвернулись.

Для волос я выбрал обычный темный цвет. Если глаза у меня были насыщенными, то и цветом волос можно было не заморачиваться. Но я не хотел, чтобы они были слишком длинными - мешали бы шлемы и прочее, поэтому укоротил их до длинного небрежного боба. Мило и женственно, но в то же время удобно.

Для тела я сделал широкие бедра и толстые ляжки, потому что... свои причины. Это выглядело хорошо. Я позаботился о том, чтобы между бедрами был большой промежуток, потому что это тоже хорошо смотрелось. Потом мне пришлось отвести взгляд, потому что я обнаружил, что яростно краснею, глядя на созданное мной тело. Боже, она была сексуальной, симпатичной и... все такое.

— Не могли бы вы надеть на нее нижнее белье? — умолял я молчаливую женщину в углу.

— Готово, — согласилась она.

Прикрыв свою будущую скромность, я принялся за работу, прикидывая длину конечностей и

все такое прочее. Я убедился, что руки у нее довольно маленькие: мне не хотелось, чтобы, зарывшись поглубже в какую-нибудь корабельную систему, я столкнулся со старейшей проблемой из учебника механики. Слишком большие руки.

В итоге я создал персонажа, который, честно говоря, был довольно миниатюрным, если не считать бедер. Грудь была среднего размера, не слишком большая и не слишком маленькая. В целом, она была маленькой, симпатичной и немного настораживающей. Идеально.

— Кажется, я закончил, — сказал я наконец, повернувшись к женщине в углу.

— Отлично, пожалуйста, воспользуйтесь функцией виртуального тестирования, чтобы убедиться, что это тело вам подходит, — улыбнулась она, жестом указывая на большую кнопку сбоку. О боже, ладно... пора садиться в кресло пилота.

Я нажал на кнопку.

Мое восприятие быстро изменилось: в один момент я управлял каким-то тупым манекеном, а в другой... ну, во-первых, я был намного ниже ростом, чем привык.

— Хм, — прокомментировал я, а затем нахмурился от раздавшегося голоса. Он не был достаточно милым и маленьким. Я оставил голос по умолчанию... Черт, в этом создателе персонажей было почти слишком много вариантов.

Я побродил вокруг элементов управления и перебирал их, пока не нашел... подождите секунду... это... это была опция хвоста?

Я повернулся, глядя вниз, чтобы посмотреть на свою заднюю часть... но вид был дикий, и я с криком остановился. О, черт возьми... Я действительно ходил как девушка. На мгновение я почувствовал себя странно и испугался, что мой разум отвергнет выбранное тело, но потом все как бы... щелкнуло.

У меня нет другого способа описать это, но я вдруг почувствовал... нет, понял, что это я. Ух ты, какое странное ощущение. Я немного экспериментально подвигал бедрами, а потом затряс ими, когда на моем лице появилась улыбка. Боже мой, это было... даже здорово.

Я поднял взгляд от своего тела и посмотрел прямо в свои глаза. На месте моего тела, пока я работал над ним снаружи, стояло зеркало. Позвольте мне сказать...

Х-О-Л-Й С-Ш-И-Т

Я обнаружил там... симпатичную улыбающуюся девушку, и это был я. Я был тем самым человеком! Я видел, как краснею из-за этого, что делало образ еще более милым. О, как много всего я хотел добавить!

Во-первых, веснушки. Они мне были нужны. Мне нужны были все веснушки. Ну, может быть, не так много, но... да. Я порылся в меню, пока не нашел нужную опцию, затем немного поиграл с расположением, цветом и плотностью. Я разместил их на переносице и вдоль скул, а также несколько на плечах и груди.

Идеально... А что еще я делал? Ах да! Хвост! Стоп... это создаст проблемы со скафандрами, гораздо хуже, чем с волосами, если бы они были длинными. Вот черт, сначала голос.

Это заняло некоторое время, много возни с ползунками, которые я не понимал, но после долгих разговоров с самим собой и прослушивания результатов, я нашел голос, который подходил этому телу гораздо лучше. Миленький, вот как я бы его описал, миленький и женственный.

Да. Хорошо. Отлично... Теперь мне нужно было решить, нужен ли мне хвост или нет. Сложное решение.

— Эй, э... леди? — спросил я, обернувшись к моей услужливой даме в белом. — Вы можете дать скафандр, подходящий для хвоста?

— Да, могу, они стоят немного дороже, но большинство из них доступны с опциями для нечеловеческих частей, — сказала она мне с готовностью.

— Значит, хвост! — воскликнул я и тут же обрадовался своему голосу. Это был классный голос, он очень подходил этому персонажу.

Я сделал себе большой пушистый хвост с черным мехом, хотя на кончике хвост менялся до цвета глаз. Он был похож на лисий, только... у лисьего хвоста не было способности - это контроль над тем, как стоит мех. Я мог сделать его более плоским, чтобы он легче влезал в пространство, или более пышным.

Очевидно, я мог добавить к этому телу много функциональных возможностей, хотя большинство из них упиралось во внутриигровые деньги, которых у меня сейчас не было. Глаза киборга уже были частью этого тела, но только с базовыми функциями HUD прямо сейчас. Инфракрасное зрение можно было добавить позже.

Оставалось только выбрать точку спавна! Космопорт Халифа зафиксирован!

— Кажется, я уже закончил? — неуверенно спросил я.