

Как выяснилось, метаморфизмом можно скрыть шрамы и увечья. Красота какая. Я думаю, что изменю немного внешность. Сделаю глаза неоновозелёными, а волосы - чёрными, с белой прядью слева. Синяки под глазами из-за недосыпа убрали и всё - красавчик. Так выглядит, типа я прорывался через замки, а от пережитого поседел волосы. Эпичненько. В статусе, кстати, тоже произошли изменения, причём очень существенные.

Имя: Алан

Фамилия: Тафт

Возраст: 12 лет

Вид: Игрок

Класс: ---

(выбрать можно только после 50 уровня)

Уровень: 8 (340 / 800)

Свободные очки: 20 (По 5 за уровень)

ОЗ: 230 / 230 реген. - 21 ОЗ/сек.

ОВ: 80 / 80 реген. - 9 ОВ/сек.

ОМ: 190 / 190 реген. - 21 ОМ/сек.

Характеристики:

Сила: 7

Ловкость: 6

Выносливость: 8

Приспособленность: 9

Крепость тела: 23 (+ 9)

Живучесть: 21 (+ 7)

Интеллект: 19 (+ 6)

Мудрость: 21 (+ 7)

Дополнительные характеристики:

Воля: 62

Удача: 24 (+ 14)

Интуиция: 20

Да... Как же я соскучился по нормальному статусу, который не издевается над пользователем.

Бесит. Насчёт интеллекта - осталось взять одну единичку - и Патронус мой! Ха-ха-ха! Ещё одна маленькая победа!

На следующий день после того, как я очнулся, в больничное крыло пришли грязные и вонючие Гарри, Рон и Локонс, а так же Джинни. Последний был без памяти, так что меня не узнал. А вот ребята узнали. И подняли весь замок на уши.

Уже ближе к полудню у моей кровати стояли Гарри, Рон, Гермиона, Алиса, Роберт и... Кайл, вспомнил. Девочки уронили пару слёз, парни похлопали по плечу, а Алиса вообще обматерила меня, типа зачем я вообще пошёл с этими парнями заклинание испытывать. Их, кстати, исключили. Директору показалось, что теперь я в непробудной коме, так что предъявил ученикам ультиматум - либо они уходят из школы, либо едут в Азкабан. Ну и, понятное дело, они выбрали первое. Жалко парней, они ни в чём не виноваты, это я предложил свою кандидатуру. Эх, надеюсь, в будущем я смогу что-нибудь сделать для них.

Все ребята уже разошлись собирать чемоданы. Осталась только Алиса.

"Алан, а... Где ты будешь жить на каникулах?"

"В приюте, где же ещё."

"Где!? Что мама с папой тебе сказали!? Они выгнали тебя!?"

"Нет-нет, ни в коем случае. Они очень хорошие люди и понравились мне. Просто я не хочу доставлять твоим родителям, да и тебе тоже, проблем."

"Ты нам не мешаешь!"

"Не говори за своих родителей. И вообще, решение уже принято. Уже ничего не изменить."

На этих словах она кинулась ко мне. Алиса долго обнимала меня и плакала на плечо. А я гладил её волосы, прекрасные волосы...

Но всё когда-нибудь кончается. И кончились, возможно последние, объятья с Алисой.

"Иди чемодан собирай, скоро по домам поедем."

"Действительно. Но пойдём мы вместе."

"Хорошо."

Подождав, пока меня выпишут, Алиса собрала все мои пожитки, что находились в больничном крыле. Выйдя из больничного крыла, нас встретил Роберт.

- Привет снова. Алан, в поезде надо будет сесть в отдельное купе - есть что обсудить.

- Понял, - на этом и разошлись.

Поднявшись в когтевранскую спальню немного удивился - моя кровать, да и вся тумбочка внутри, идеально чистые. Даже пылинки нет.

"Хорошо убралась."

"О чём ты? Это не я." - ага, ага. А по лицу-то и не скажешь.

"Спасибо", - "говорю" я с уверенным видом.

Неловкая пауза.

"Пожалуйста", - ответила раскрасневшаяся Алиса.

Резкая смена сцены

- Ну так что же ты хотел обсудить, Роберт?

- Хотел договориться с тобой о прокачке. Сначала мы напичкаем тебя необходимыми книгами навыков. Потом пойдём в данж уровня так тридцатого и прокачаем тебя паровозом. Вопросы?

- Какую роль в бою имеет каждый из вас?

- Мы без класса, - встрял в разговор Кайл, - Требования по уровню слишком высоки для нас. Если ты про то, кто кем является в бою, то мы универсалы. Немного дд, немного бафферы, немного хиллеры. Кем ты хочешь быть?

- Думаю, что буду универсалом. На Турнире Трёх Волшебников это будет очень кстати...

- Что!? Какой турнир!? Ты несовершеннолетний! Кто тебя туда пустит! - негодовал Роберт.

- Я надеюсь на вашу помощь. Если вы мне не поможете... Я не смогу дожить в этом мире до смерти. Да и ни в каких других больше. Система потребовала победу за возможность открыть "Сохранение".

- Ох, вот в чём дело... Придумаем что-нибудь. Не знаю, что такое "Сохранение", но если это сохранение в реальности, то это слишком большой чит. Даже не интересно. Кстати, есть у меня знакомые, которым через два года исполнится семнадцать. Если всё пройдёт гладко, то ты станешь участником...

- Вместо Седрика. Я не хочу, чтобы Диггори погибал.

- Ясно-ясно. Ну что же, тогда готовься к весёлому лету, хе-хе. Для начала спрошу - ты читал ту книгу, которую я дал тебе ещё в прошлом году?

- Нет, не успел. Всё приключения да изменение канона.

- Когда возьмёшь её в руки, выскочит сообщение о возможном изучении навыка. Выучи его обязательно, ведь "Управление ВП" на дороге не валяется. А теперь - на, изучай, - сказал Роберт и достал одну книгу. Ну-ка ну-ка, что же тут у нас?

Беру книгу в руки.

Получена книга особенности "Память Души "

Для изучения требуется:

Интеллект: 20

Мудрость: 20

!!!Вы не можете изучить её!!!

- Я не могу изучить это.
- Почему? - спросил Кайл.
- Не хватает единицы в интеллекте.
- Это поправимо - используй свободные очки.
- Но я хотел их оставить на потом...
- Это "потом" наступило. Переступить грань между десятками - очень трудная и долгая задача. используй, тебе же лучше.

Перевожу одно очко в интеллект. Окно статуса затемнилось, а затем и посветлело. В графе "Интеллект" светилось заветное число - двадцать. Беру книгу в руки.

Получена книга особенности "Память Души "

Для изучения требуется:

Интеллект: 20

Мудрость: 20

Хотите её изучить?

Да / Нет

Нажимаю Да, а книга рассыпается у меня на руках.

- Это что за спецэффекты? Ну-ка убирай их быстро, слишком заметно.

- А как?

- В настройки зайди, чего тупишь-то.

- Так у меня "Меню" заблокировано...

- "Меню"? Что ещё за "Меню"? У нас с Робертом такого нет, может у тебя другая система. Кстати, как выяснилось, у каждого игрока своя система. Если одному придётся тщательно обдумывать все свои действия, чтобы не умереть раньше времени, то второму система будет давать подсказки, которые помогут ему выжить. Так, не отвлекаемся - скажи "Настройки", и перед тобой появятся опции.

Послушав его, произношу вслух "Настройки". Появилась табличка.

Настройки:

Графика

Звук

Геймплей

Так-так, и, видимо, мне нужно зайти...

Только после получаса мучений я смог-таки найти эту графу и поставил так, что теперь книга не рассыпается, а становится обычной книгой с записями.

- Это что же за учебник-то такой!?

- Не понял?

- Ну, я просто не понимаю, как в книгу засунули ТАКОЙ навык!?

Всё дело вот в чём - я посмотрел, что делает навык "Память Души".

"Память Души" - МАХ уровень.

Позволяет сохранять несколько навыков и все особенности из прожитых жизней .

- Начнём издалека. На улице был двенадцатый век, расцвет инквизиции. То, что ты сейчас выучил - ученья какой-то буддистки, которая утверждала, что можно сохранить память в одной жизни и перенести её в другую. Все её посчитали ведьмой и сожгли. А вот ученья остались, - блеснул своими знаниями Кайл.

- Ладно, с этим понятно. Но разве вам не жалко было отдавать такой навык левому парню?

- Да хватит что ли, у нас копии были. Так что всё путём.

- Ладно.

Тут поезд хорошенько потрянуло, скорость пошла на снижение.

- Так, созвонимся ближе к июлю, у меня ещё вступительные, - быстро протараторил Роб.

- Хорошо. Удачи тебе на них.

Выхожу из купе с чемоданом, надо же ещё успеть с ребятами попрощаться. Стучусь к ним.

- Заходите!

Открываю дверь и пять пар глаз устремляется на меня. Тут были: Невилл, Алиса и "Золотое Трио".

- Привет Алан. Хотел чего-то? - спросил Гарри.

- Прощаться. Меня на машине заберут в приют.

- Как в приют!? Ты разве не с Алисой живёшь!? - воскликнула Гермиона.

- Я всё обговорил с её родителями, это взвешенное всеми нами решение.

- Понятно... Ну, удачи тебе там, - сказала она и обняла меня. Видели бы вы лицо Алисы - это я запомню на очень долгое время!

"Что происходит!?"

"Я сказал им, что в приют ухожу."

После "сказанных" мною слов Алиса сначала покивала, а потом тоже встала и обняла меня. Ух,

аж сердечко забилося быстрее.

- Ладно, пойду я, - сказал я, развернулся и направился к выходу.

- П'ка А'ан, - послушался тихий голосок. Да, пока Алис, по... СТОП!

Оборачиваюсь и смотрю в глаза этому олицетворению милоты.

"Скажи заново."

Она оборачивается и смотрит на Гермину. Та показывает букву "О".

- ПОока А'ан.

В жопу этот приют.

Подхожу к Алисе и обнимаю. Так крепко, как только могу. Хех, главное ей ничего не сломать.

Отношения с Алисой Чейз: (+ 25)

Я. Люблю. Тебя.

<http://tl.rulate.ru/book/9852/221266>