Вокруг мечутся молнии. Тут и там слышатся крики и возгласы, названия заклинаний и мольбы о помощи. В этом хаосе затесался обычный с виду паренёк — не высокий, но и не коротышка, не урод, но и не красавец. Одним словом — самый обычный парень двенадцати лет. Только волосы его были седыми, а глаза — ярко-фиолетовыми. У него была одна особенность о которой никто не знал — он помнил все свои предыдущие жизни. А было их всего две. В одной он был экстравагантным писателем, всегда готовым идти на риск и познавать что-то новое. А вторая, как бы объяснить, её не было. Вторую жизнь он провёл в загробном мире, где встретился со своей семьёй и друзьями, да и жил припеваючи. Но спокойствие не могло длиться долго. К нему заявилась одна особа, маленькая тучка, которая предложила ему начать новую жизнь. И он, не долго думая, согласился. Так наш безымянный герой оказался здесь — в мире магии. Этот мир — творчество Джоан Роулинг — мир Гарри Поттер. В нём есть маги, маглы, оборотни, гиганты и очень много других рас, которых смогла придумать эта великая писательница. Ну, вернёмся к нашему герою.

Сейчас он держал защитное заклинание, которое не справлялось с потоком молний. Его лицо было перекошено гримасой ярости. Наверняка, он хотел жить, но доверился людям, которые стали его гробовщиками. Но я предлагаю остановиться на этом моменте, и начать смотреть на его жизнь с самого начала. Да прибудет с тобой удача, мальчик.

Ох, блин, не думал, что перерождение будет сопровождаться такой болью. Будто молнией ударили. Несколько раз. Ладно, могло бы быть и хуже. Почему глаза так болят?

Еле-еле открываю глаза и вижу перед собой белую табличку. Ого, не ожидал, что теперь буду как многие попаданцы, обладать игровой системой. Очень и очень хорошая вещь, я вам скажу. Ладненько, посмотрим же, что из себя представляет эта вещь.

Поздравляем!

Вы родились!

При рождении Вам было дано имя Алан Тафт (не связано с 27 президентом США)!

Ладно, теперь можно сказать знаменитую фразу «фиолетового Путина» — «Я родился!» Что же нас ждёт впереди?

Вы — полукровка!

Полукровка — волшебник, рождённый от чистокровного волшебника и магла, либо от чистокровки и маглорождённого волшебника, либо от двух полукровок.

Статус полукровок в магическом обществе выше, чем «грязнокровок», но ниже, чем чистокровных волшебников.

Вы можете развивать магию, у Вас есть к этому задатки.

Так же Вы можете и не становиться магом, живите как обычный человек — Вам никто и слова не скажет!

О, так я появился в мире Гарри Поттера? Не дурно, совсем не дурно. Ну, а то, что я стану магом — 100%, я не упущу такой лакомый кусок «тех, кому за сорок». На этом системные сообщения закончились. Но мне интересно посмотреть в мой статус.

~ Статус, ~ думаю я.

Динь

Имя: Алан

Фамилия: Тафт

Возраст: 0,5 лет

Вид: Игрок

Класс: ---

(выбрать можно только после 50 уровня)

Уровень: 1 (0 / 100)

Свободные очки: 0 (По 5 за уровень)

ОЗ: 10 / 10 реген. — 1 ОЗ/сек.

ОВ: 10 / 10 реген. — 1 ОВ/сек.

ОМ: 10 / 10 реген. — 1 ОМ/сек.

Характеристики:

Сила: 1

Ловкость: 1

Выносливость: 1

Приспособленность: 1

Крепость тела: 1

Живучесть: 1

Интеллект: 1

Мудрость: 1

Дополнительные характеристики:

Воля: 1

Удача: 1

Интуиция: 1

Так, а теперь коротко о том, что за что отвечает.

Сила

Влияет на то, сколько вещей Вы сможете носить в инвентаре: 1 ед. силы = 1 ячейке инвентаря.

Вес в инвентаре обнуляется. Так же, чем выше Ваша сила, тем выше урон в ближнем бою: 1 единица силы =

+ 10% к урону в ближнем бою.

Ловкость

От ловкости зависит гибкость тела, сможете ли Вы уклоняться от чего-либо и попасть туда, куда целились.

Выносливость

Выносливость — это телесная энергия, она распределена по всем клеткам в теле. От неё зависит выносливость тела: 1 выносливость = 10 очкам выносливости (ОВ).

Приспособленность

Влияет на регенерацию выносливости: 1 очко приспособленности = 1 очку регенерации выносливости

Крепость тела

Влияет на то, сколько урона сможет выдержать ваше тело. От неё зависит количество здоровья и его регенерация: 1 очко Крепости тела = 10 очкам здоровья (ОЗ).

Живучесть

Влияет на то, как быстро будет восстанавливаться Ваше здоровье: 1 очко живучести = 1 очку регенерации здоровья.

Интеллект

Показывает, насколько Вы обучаемы и влияет на количество маны: 1 очко Интеллекта = 10 очкам маны (ОМ)

Мудрость

Мудрость — это духовная энергия, которую можно увеличить путём накопления жизненного опыта. Влияет на регенерацию маны: 1 очко Мудрости = 1 очку регенерации маны.

Воля

Труднее наложить на вас иллюзии, поставить всевозможные закладки или ментально внушить нужные действия и мысли, а также прочесть их, если у Вас высокая Воля. Нельзя повысить свободными очками.

Удача

Повышает шансы на удачный для Вас расклад событий. Нельзя повысить свободными очками.

Интуиция

Шестое чувство на неприятности. Нельзя повысить свободными очками.

Ладно, с этим понятно. Следующий пункт — Инвентарь!

По моей команде открылось окошко, в правой стороне которого была одна-единственная ячейка. Слева же находилось моё изображения, около которого летало несколько ячеек, предназначенных под экипировку и оружие. Я был совсем ещё малышом. Мои волосы постоянно меняли цвет, как и цвет глаз и кожи, да и внешность в целом. Что со мной происходит?!

Подсказка системы.

Вы — метаморф, человек, который может изменять свою внешность по собственному желанию.

Вы ещё не определились со своей внешностью, так что не имеете одного целостного образа. Представьте в мыслях какую-либо личность, и вы станете точной его копией.

Ого. Ну ладно. Хы, метаморф, круто. Представляю, как мои волосы становятся угольно-чёрными. Завораживает. Глаза пусть будут фиолетовыми, прям неоново-фиолетовыми. Вот, идеально. А с полной внешностью я разберусь ближе к годам таки пяти. Эх, что-то спать клонит… Ладно, не мировые же проблемы решаем, можно и поспать…

Прошло 10 лет

— Алан, иди завтракать!

— Бегу! — крикнул я в ответ и начал собираться. Так, шорты, футболка и тапки — есть! Бегом хавать!

Спустившись на кухню, вижу папу, готовящего завтрак. А запах-то какой!

Папа, кстати, магл. Не особо красив, да и не отличается крепким телосложением. Только один его ум — как у трёх инженеров-ядерщиков. У него светло-каштановые волосы и серые глаза. Прямой нос, выбритое лицо, несколько маленьких шрамов — вот как можно описать его внешность. Полное имя папы — Джон Тафт. Про маму он мне не рассказывал, да и я не особо спрашивал. Хорошо хоть, что баб в дом не водит — верный.

Сажусь за стол и в нетерпении машу ногами. Папа, взглянув на меня, ухмыльнулся.

И тут, момент истины — передо мной стоит тарелка, на которой лежат жареный бекон и яичница — лучший завтрак!

Пока я уминал завтрак за обе щёки папа, сидя напротив меня, с каждой секундой хмурился всё больше и больше.

В конце концов он, видимо, не выдержал и резко встал.

— Алан, — сказал он с опущенной головой, — Я должен тебе многое рассказать.

— Я слушаю, — сразу стал серьёзным я. Последний раз, когда он был таким серьёзным, я попробовал сам сварганить завтрак, и чуть к чёрту всю хату не спалил.

— Алан… Что ты знаешь о магии? — наконец-то!

— Ну, там в некоторых сказках она упоминалась. Типа с помощью неё можно было создавать огненные смерчи, или же излечивать смертельные раны.

— Сынок… Я… Магия существует. Маги живут среди нас. Твоя мама была магом, вроде бы это называется мракоборец, но с ней случилось несчастье… Она пропала без вести. На выполнении долга она была поймана магом, чьё имя нельзя произносить вслух по неведомым причинам. Его зовут Лорд Волан-де-Морт. Тёмный волшебник, который…

И ещё много-много известного мне заранее. Но для поддержания образа надо было поддерживать маску удивления и делать вид, что еле-еле сдерживаю слёзы. За это мне даже навык дали:

Актёрское мастерство: 1 уровень (100 MAX)

Если Ваша жизнь — театр.

Позволяет изображать разнообразные эмоции.

Чем выше уровень навыка, тем легче Вам держать её на лице, в голосе, в походке и т. д.

Повышается уровень самообладания (1 ур. = 1%)

— И… Ты тоже маг, Алан, — закончил свой рассказ папа. Блин, а ведь я уже давно слезу пустил, и не одну, — Скоро тебе будет одиннадцать, и к тебе наверняка придёт письмо из лучшей магической школы Англии — Хогвартса.

— Пап, мне… Нужно всё обдумать…

— Да, я всё понимаю. Я пойму, если ты запрёшься в своей комнате и так далее но… Пожалуйста, не делай глупостей.

— Хорошо пап, — сказал я с опущенной головой и вышел из-за стола. Мне прилетел ещё один уровень мастерства.

Дойдя до своей комнаты, я уже имел третий уровень актёрского мастерства. Так, нужно со статусом разобраться.

Имя: Алан

Фамилия: Тафт

Возраст: 10 лет

Вид: Игрок

Класс: ---

(выбрать можно только после 50 уровня)

Уровень: 1 (0 / 100)

Свободные очки: 0 (По 5 за уровень)

ОЗ: 30 / 30 реген. - 3 ОЗ/сек.

ОВ: 40 / 40 реген. - 3 ОВ/сек.

ОМ: 70 / 70 реген. - 9 ОМ/сек.

Характеристики:

Сила: 4 (+ 3)

Ловкость: 3 (+ 2)

Выносливость: 4 (+ 3)

Приспособленность: 3 (+2)

Крепость тела: 3 (+ 2)

Живучесть: 3 (+ 2)

Интеллект: 7 (+ 6)

Мудрость: 9 (+ 8)

Дополнительные характеристики:

Воля: 5 (+ 4)

Удача: 1

Интуиция: 3 (+ 2)

Так, надо что-то уже с уровнем делать… Монстров надо пойти бить. А куда? Ладно, в Хогвартсе как раз есть Запретный Лес, надеюсь, что там не будет никаких проблем.

Фух, надо будет ещё папу уговорить на поход в Косой Переулок… Или лучше в Лютый Переулок? Можно было бы купить палочку, которую не отследят… Ладно, обо всём потом, потом…

http://tl.rulate.ru/book/9852/221081