

В течение следующей недели мы с Даниэлем придерживались прежней стратегии: ждали, пока уйдет Жнец Разума, и только потом пытались пробраться через Руины Брилсума. Теперь я была настороже, я с самого начала знала, что это опасно, но после того, как я чуть не погибла от коллективной атаки сотен монстров, это несколько изменило мою точку зрения.

Я не только решила поднять свой показатель [Живучести] немного больше, чем обычно, но и старалась держаться подальше от всего, что могло показаться хрупким. А это значит... от всего. Все здесь такое старое и хрупкое!

Сальвос (Погибель Разрушителя)

Вид: [Великий Демон].

Подвид: [Полуденный Перевертыш] - Lvl. 59

Основные Навыки:

[Продвинутое Манипулирование Маной] - Lvl. 4

[Идентификация] - Lvl. 5

[(Расовый навык) Универсальное Понимание Языка] - Lvl. 1

[(Расовый навык) Смертная Форма] - Lvl. 2

[Отдых] - Lvl. 3

[(Титульный Навык) Ревностный Зов] - Lvl. 2

Статы:

[Доступные очки статов: 0]

[Живучесть]: 66 (+5)

[Сила]: 40 (+5)

[Выносливость]: 63 (+5)

[Мудрость]: 79 (+5)

[Ловкость]: 119 (+5)

Навыки:

[Доступные очки навыков: 2]

[Продвинутое Создание Огня] - Lvl. 20

[Тлеющий заряд] - Lvl. 10 (Максимально)

[Огненный удар] - Lvl. 10 (Максимально)

[Воспламенение] - Lvl. 5 (Максимально)

[Обжигающая Волна] - Lvl. 7

[Самоускорение] - Lvl. 10 (Максимально)

[(Пассивный) Синее Пламя] - Lvl. 15

[(Пассивный) Смертоносные Инстинкты] - Lvl. 7

[(Пассивный) Владение Оружием] - Lvl. 4

[Тлеющий заряд] теперь тоже был максимальным, что означало гораздо меньшее время ожидания между каждым использованием, чем раньше. Это давало мне преимущество, когда нужно было убегать, я даже не проверила, насколько полезной была эта атака, поскольку не думала, что когда-нибудь брошусь на эту ораву монстров.

Только если там будут Жнецы Разума.

За все это время, пока мы продолжали искать среди развалин и разрушенных домов, мы ни разу не повторили ошибку, допущенную в первую ночь, когда мы пытались войти в Руины Брилсума. Это означало, что мы ни разу не вступали в бой... за исключением того случая, когда на нас налетел Жнец Разума.

Он даже не заметил нас, спрятавшихся в ночном каньоне. Он был так сосредоточен на том, чтобы притащить к себе монстра, которого он поймал своей магией разума, что мне удалось повалить его несколькими [Огненными Ударами]. Затем, прежде чем он успел скрыться, я притянула его к себе цепями от кусаригамы и прикончила.

Побежден [Кошмарный Жнец Разума - Lvl. 78]!

За победу над врагом, как минимум на 10 уровней выше вас, начисляется больше опыта!

Даниэль попытался помочь, но, будучи не магическим бойцом, он мало что мог сделать. Лишь несколько его Навыков обладали магией, и он не хотел тратить их на бой, который мы могли легко выиграть, ведь некоторые из них — например, [Разрез Героя] — можно было использовать только раз в день.

Таким образом, его усилия по борьбе с Жнецом разума были настолько незначительными, что он не получил почти никакого опыта — не достаточно, чтобы я получила меньше опыта за победу над ним.

После того как наши поиски во внешнем городе Руин Брилсума оказались безрезультатными, у нас с Даниэлем состоялся разговор. Мы с Даниэлем обсудили предложение, которое я высказала ему после первой смертельной ночи. Мы должны были попробовать. И вот, потратив целый день на то, чтобы убедить его и спланировать, что мы будем делать, он, наконец, согласился и отправился спать.

Мы с Даниэлем вернулись в Руины Брилсума на следующий день, после того как человек отдохнул, и снова отправились исследовать Подземелье Платинового Ранга.

Вы вошли в [Подземелье: Руины Брилсума].

Мы не стали сразу возвращаться обратно, план был рискованным, о чем свидетельствовало то, сколько урона я получила от орды монстров после использования [Ревностного Зова]. Поэтому

первым делом мы хорошо рассмотрели рельеф города и набросали примерную карту местности.

Отметили основные контуры маршрута, по которому мы шли, и то, как нам избежать встречи с Жнецами Разума, записали места, где, по нашему мнению, можно спрятаться и укрыться на случай, если мимо пройдет патруль. Затем мы полностью переключили свое внимание на город и стали ждать, когда представится удобный случай.

Мы же не собирались просто так подбежать к Жнецу Разума и активировать [(Титульный Навык) Ревностный Зов]. Именно так я бы погибла. Вместо этого мы решили, что лучше подождать, пока проявится точно такой же сценарий, как и раньше — когда Жнец Разума оставит свою орду, чтобы привести в Подземелье спящее существо — и тогда мы начнем действовать.

Я бы заставила всех спящих монстров проснуться, а затем вместе с Даниэлем бросилась бы в бегство. Это привело бы к хаосу, не имеющему границ, и наверняка привлекло бы внимание ближайших Жнецов Разума.

Хотя я предпочла бы просто прочесать окрестности и проверить каждое отдельное здание, как мы делали это в течение последней недели, это не казалось эффективным, если бы мы отвлеклись. Да и не было смысла, по мнению Даниэля, в том, чтобы храм фей находился где-то на окраине города.

— Я знаю, что мы в основном прочесывали внешний город, но это потому, что мы не могли подобраться к внутренней части. Теперь мы сможем. И я говорил тебе, Сальвос, что в прошлом духам поклонялись люди. Они рассматривались как... силы природы. Особенно Феи. Поэтому им не было бы смысла строить город вокруг своего храма только для того, чтобы держать храм на периферии города.

— А что, если они по каким-то причинам не могут этого сделать?

Задала я вопрос своему компаньону. Не то чтобы я не хотела с ним соглашаться, скорее я пыталась подтолкнуть его к тому, чтобы понять эту логику.

— Это возможно, но менее вероятно. И мы уже выяснили, что просто обыскать весь город, скорее всего, не удастся.

— Если мы потратим на это достаточно времени...

Я замаялась, не очень-то убеждая себя в этом. Я была готова потратить столько времени, сколько потребуется, чтобы найти Фей здесь, в Руинах Брилсума, но это не означало, что я с радостью это сделаю. Более того, я бы предпочла этого не делать.

Даниэль ткнул пальцем, объясняя.

— Если мы хотим быть максимально эффективными, мы не можем обыскивать каждый уголок в поисках того, чего там может уже и не быть. Мы должны искать там, где это наиболее вероятно, и этим местом является внутренний город.

Медленно кивнув, я перевела взгляд на белые стены вдалеке, полуразрушенные и стоящие лишь частично.

— За антимагическими стенами. Там, где должны быть минотавры.

— Да...

У человека было обеспокоенное выражение лица. Я подняла несуществующую бровь.

— Что случилось?

— Просто... они должны быть опасны, Сальвос. Жнецы Разума сильны, но у них нет высокой [Живучести]. А минотавры должны быть и сильными, и выносливыми.

— Эй, это прямо как Хаек!

— Твой друг Демон, точно. Так вот, представь, если бы тебе пришлось сражаться не только с одним из них, но и с десятками в их жилище.

Я пожала плечами.

— А кто сказал, что мы должны с ними сражаться? Они могут и не напасть на нас, а если не нападут, то и я на них не нападу.

— Как ты обычно и делаешь. Но минотавры похожи на Гигантских Пауков - они очень территориальны.

— Я уверена, что у них есть другие причины для беспокойства.

Я наблюдала за Жнецом Разума, который опасно приблизился к нашей стороне каньона, и его патруль, похоже, был более усердным, чем раньше. Я оглянулась на Даниэля и вздохнула.

— Это опасно. Конечно, опасно. Все опасно!

— С этим я согласен.

Кивнув, мой собеседник вновь обратил свое внимание на разрушенный город. Подземелье Платинового Ранга было не совсем в боевой готовности. Он тоже заметил это, похоже, что Жнецы Разума больше, чем раньше, знали о присутствии постороннего, но не лезли на рожон, чтобы найти нас.

— Ты действительно думаешь, что эти монстры разумны?

Спросил меня Даниэль через некоторое время. Я на мгновение задумалась, не зная, что ответить.

— Может быть...? Мне они не кажутся дикими. На самом деле, они даже могут разговаривать— в твоём сознании.

— Верно, они так и делают. Но если это так, то зачем они это делают?

Он переместился в свое лежачее положение, почти не чувствуя себя комфортно.

— Я прочитал книгу этого [Культиста], знаешь ли. Ну, не всю, поскольку половина ее была испорчена и не поддавалась расшифровке. Но по другой половине выходило, что кем бы он ни был, он здесь не для того, чтобы делать что-то хорошее.

— Значит, он плохой человек?

— Очень плохой. Они пытались вызвать Демона.

Я уставилась на Даниэля безучастным взглядом. Он быстро исправил свое заявление.

— Плохого Демона. Злого, чтобы делать злые вещи.

— Что за злые вещи?

— Ух...

Почесав щеку, Даниэль отвел взгляд в сторону и удобным движением указал на что-то, что происходило в разрушенном городе.

— Смотри! Этот Жнец Разума вот-вот уйдет.

Конечно, Жнец Разума в западной части города покинул свою орду, оставив их на отдыхе, и устремился в ночное небо. Мы с Даниэлем обменялись взглядами, забыв о прежних разговорах, план был готов к исполнению.

— Давай спустимся туда.

Поднявшись, я обнаружила, что мои ноги дрожали. Нервозность и трепет охватили меня — это почти напомнило мне тот случай, когда на меня напал самый первый дикий демон, которого я встретила — большой демон, который расправился с остальными.

Страх охватил меня, но я отмахнулся от него. Наш план был гораздо безопаснее, если бы рядом не было Жнеца разума, который постоянно причинял бы мне боль своей магией разума. А поскольку мы сами определяли расстояние, на котором будем находиться от них, я была готова к этому.

Мы с Даниэлем спустились в западную часть города и под покровом ночи вошли в Руины Брилсума. Мы проходили мимо тех же рухнувших зданий, тех же упавших домов и тех же курганов обломков. Пока, наконец, не добрались до спящих монстров. Тех, что оставил после себя Жнец Разума, отправившийся на поиски новых жертв.

Я кивнула своему компаньону и жестом показала, что пора уходить. Он поспешил в сторону улицы и стал ждать вдалеке. Я последовала за ним, а затем снова обратила свое внимание на массу монстров, застывших в ожидании. Оскалив зубы, я глубоко вдохнула и издала свирепый пронзительный рык.

[Ревностный Зов] заставил орду проснуться. Они мгновенно бросились на меня, их глаза все еще были затуманены долгим сном. Монстры даже не стали задумываться о том, почему они злятся на меня. Они просто... злились.

Это продолжалось недолго. Должно было пройти всего несколько мгновений. И хотя это могло быть результатом действия [Самоускорения], по ощущениям это были самые долгие мгновения в моей жизни.

Я уклонялась и отпрыгивала от летящих в меня огненных шаров. С огромной скоростью в меня устремлялись ветряные клинки, созданные огромными [Стервятниками Живодерами], заполнившими небо. [Тлеющий Заряд] позволял мне быстро менять направление, на мгновение избавляя меня от летящих снарядов и магии.

Резко свернув на боковую улочку, я увидела спину Даниэля, когда за спиной задрожала земля. Орда монстров следовала за нами, все еще разъяренная.

Потом действие Навыка закончилось. И они пришли в себя.

Снова воцарился хаос. Все монстры оказались среди разных видов, которых они никогда раньше не встречали. Среди соперничающих видов, с которыми они конкурировали. Это была буря эмоций — смятение, гнев, страх — которая вылилась в кровавую бурю, в которой я не хотела участвовать.

Шторм от боя пронесся мимо меня— и все. Ярость чудовищ была забыта. Я был для них всего лишь пятнышком вдаль. Зачем было концентрироваться на мне вдаль, если враг был совсем рядом?

Я перебежала через кирпичную улицу и оказалась рядом с Даниэлем. Человек замедлил шаг и остановился. Мы обменялись кивками и погрузились в темноту. Пробираясь сквозь тени, мы держались подальше от массивной главной улицы. И когда процессия монстров, возглавляемая Жнецом Разума, пришла, чтобы найти источник шума в этой части города. Нас они не увидели.

Они увидели лишь масштабную битву. К ней они быстро и без колебаний присоединились.

Мы с Даниэлем продолжали пробираться по городу, не обращая внимания на многочисленные патрули Жнецов Разума, привлеченные нашим отвлекающим маневром. Я не получила от этого никакого опыта. Все, что это дало нам - время и свободу передвижения по городу. К месту нашего ночного назначения.

Мы остановились перед высокими белыми стенами. Анتماгические стены, сделанные из банклита. Я на мгновение залюбовалась видом древнего монолита, прежде чем двинуться дальше. Я остановилась только тогда, когда Даниэль попятился назад.

— Что случилось?

Я наклонила голову, недоумеваю по поводу его беспокойства. Поколебавшись, он нерешительно произнес.

— Я... я не уверен, что это лучшая идея, Сальвос. Мы собираемся войти в логово минотавров. Многие авантюристы Платинового Ранга пытались очистить его, и все они погибли.

— Ты был готов сделать это раньше, не так ли? Ты предлагал пойти во внутренний город. Почему теперь ты боишься?

— Тогда мне тоже было страшно. Я просто...

Он замолчал и посмотрел вдаль. В небе над одним участком кружили с десяток Жнецов Разума. Сражение еще продолжалось, но, очевидно, подходило к концу.

— Я просто не хочу умирать.

Спокойно сказал Человек. Я на мгновение уставилась на него, а потом с радостью согласилась.

— Я тоже! Вот почему мы должны войти сейчас, пока Жнецы Разума не вернулись к патрулированию рядом с нами. Мы постараемся избежать Минотавров. Давай, Даниэль, мы так близко. К тому же, мы можем узнать больше о том, что этот [Культист] пытался сделать

внутри—

Я постарался выглядеть как можно увереннее, хотя знала, что это не очень эффективно, поскольку я не была в своей Смертной Форме. На самом деле, если бы я попыталась успокоить его, находясь в Смертной Форме, он мог бы занервничать еще сильнее по какой-нибудь странной причине, свойственной людям.

Даниэль, к его счастью, сумел взять себя в руки, сделав глубокий вдох. Он кивнул мне и шагнул в мою сторону.

— Верно. Это поможет тебе, и к тому же это правильно.

— Может быть. А теперь давай посмотрим, из чего сделаны Минотавры.

В конце концов, это было Логово. Это было хорошо задокументировано многими авантюристами, которые отважились на посещение этого Подземелья в прошлом. Место, где обитали Минотавры, могущественные монстры Платинового Ранга.

Поэтому, когда мы прошли через дыру в стене из Банклита — я проводила руками по воздуху над белым камнем и чувствовала, что моя магия немного ослабевает — я была готова к тому, что найду Минотавров, войду в их логово и услышу уведомление о том, что мы его достигли. Но по мере того, как мы продвигались все дальше и дальше вглубь города, слова 'Логово' и 'Минотавры'...

так и не появились.

-----

Поддержать выход глав и переводчиков

<https://boosty.to/kotikin1/donate>

или

Сбер 2202 2067 3758 4099

<http://tl.rulate.ru/book/98510/3678141>