— Вы уверены, что мы движемся в правильном направлении?

— Да, я уверен.

— Тогда почему мы еще не на месте?

— Потому что карта не соответствует масштабу, Сальвос.

— Ты уверен?

Даниэль остановился на полшага и посмотрел на меня. Он поднял карту, ткнув пальцем в ее середину. Моргнув, я рассмотрела иллюстрацию Горного Хребта Мотарис: рельеф изображал подъемы и провалы холмистого ландшафта, а градиентный оттенок выделял различные районы на обширной территории.

— Ты умеешь читать карту?

Он спокойно задал вопрос. Я покачала головой.

— Нет

— Тогда перестань жаловаться!

Я нахмурилась и скрестила руки.

— Хорошо!

Вздыхнув, Даниэль повернулся и снова пошел вперед; он пробирался сквозь густой кустарник, а я следовала за ним. Мы находились в более густой части горного массива. Мы находились на гораздо меньшей высоте, поэтому земля уже не была покрыта тонким слоем снега, который делал ее скользкой и труднопроходимой.

Растения здесь не отличались пышной зеленью, но они все-таки присутствовали. Без паразитирующих сорняков кзота, лишаящих землю жизни, казалось, что в горах может расти хоть какая-то растительность!

Но сейчас она превращала жизнь Даниэля в ужас. Бормоча проклятия под нос, он топал через лес, размахивая рукой в воздухе.

— Чертовы жуки.

Он хлопнул рукой по плечу. Шлеп. Насекомое — размером с его руку — упало на его комбинезон. Человек скорчил гримасу, вытирая следы о близлежащее дерево.

— Убийство этих насекомых дает тебе какой-нибудь опыт?

Спросила я, видя, как он расправляется с этими тварями последние два дня.

— Нет. Но они надоедливые, и их убийство доставляет мне большое удовольствие.

— Хах.

На этот раз именно я остановилась на полушаге. Мой Человеческий компаньон повернулся ко мне лицом, приподняв бровь.

— В чем дело?

Я обвиняюще указала на него пальцем.

— Ты дикий.

— Нет, я не дикий.

Ответил он, не сбавляя шага.

—

Наш поход через Горный Хребет Мотарис был бы намного быстрее, если бы Даниэль не был таким медлительным. Но, к сожалению, он не захотел, чтобы я подхватила его и помчалась напрямик к Руинам Брилсума. Так что пришлось довольствоваться долгим, затянувшимся путешествием туда.

Поход оказался не совсем бесполезным, так как по пути нам встретилось довольно много разных видов монстров. Многие из них были примерно моего уровня, например [Стервятники Живодеры] или [Молотильные Черви]. Последние - это червеобразные монстры, которых я видела перед встречей с Габриэлем. Они рылись в земле и плевались кислотой.

Побежден [Охотничий Стервятник Живодер - Lvl. 53]!

За победу над врагом начисляется опыт!

...

Побежден [Большой Молотильный Червь - Lvl. 49]!

За победу над врагом с помощью других начисляется меньше опыта!

Ни один из низкоуровневых монстров не дал мне повышения уровня. До тех пор, пока мы не столкнулись с дрейками.

Глубокий, пронзительный вопль прорезал лес, - от него затрепетала листва, а из-под крон деревьев выпорхнули мелкие птицы, спасаясь от того, кто издавал этот звук. К этому реву добавился еще один, и еще.

По лесу разнеслось множество рокочущих звуков, и я, сузив глаза, повернула голову в ту сторону, откуда они доносились.

— Это...

— Идет на нас.

Даниэль выхватил меч, а в моей руке возник огненный серп. Я обменялась с ним взглядом.

— Может, побежим? Это звучит опасно.

— Ты хочешь бежать?

— Неа! Я вполне смогу... может быть... убежать от того, что за нами придет.

— Я не смогу.

— Вот почему я спрашиваю тебя.

Я показала ему большой палец вверх, в этом жесте проявилась моя забота о его жизни. Он покачал головой и обеими руками взялся за рукоять своего клинка.

— Посмотрим, что это такое.

Тяжелые, гулкие шаги сотрясали землю: то, что там было, подходило все ближе и ближе к небольшой поляне, на которой мы находились. Из-за деревьев показалось большое чешуйчатое существо на двух толстых ногах и двух корявых руках. Его тело было серо-зеленого цвета с небольшими черными пятнами вокруг зазубренных рогообразных выступов, расположенных по всему позвоночнику.

Он был вдвое меньше [Первородного Примата], но от этого не менее грозен, когда обратил на нас свои красные глаза-бусинки. Даниэль моргнул.

— Это что, Т—

Оно открыло рот и выпустило в нашу сторону огненную сферу. У меня расширились глаза, когда я идентифицировала его, а затем схватила своего компаньона и оттащила его с дороги.

От взрыва в земле образовалась дыра, в которую полетели обломки и грязь. Огненный шар расцвел, как цветок посреди лета, а я не люблю цветы!

Мы с Даниэлем поднялись на ноги, когда монстр обратил на нас свои багровые глаза. Я торопливо обратилась к своему компаньону.

— Это [Рогатый Дрейк]. 65 уровень. И мои [Смертоносные Инстинкты] говорят мне, что он опасен.

— Дрейк?

Он на мгновение уставился на меня, затем выругался.

— Блядь. Они сильные. Помоги мне избавиться от его ног, чтобы я мог добраться до головы.

Я кивнула и помчалась прямо к монстру, оставив его позади. Дрейк заметил мое приближение и выплеснул в мою сторону огненное дыхание, не концентрированную сферу, а шлейф, взметнувшийся над землей и испепеливший травяной покров. Вовремя отпрыгнув в сторону, я направила в монстра свою [Обжигающую Волну] и понимающе ухмыльнулась. Мой огонь точно жарче твоего!

Пламя опалило чешую Дрейка, заставив его попятиться, но не более. Огонь не сильно обжег его, на месте пламени остался лишь легкий ожог. Я нахмурилась, а Даниэль воскликнул.

— Сальвос, ноги!

— Я понимаю, понимаю.

Закатив глаза, я откатилась в сторону от зияющей пасти Дрейка, которая грозила меня растерзать. [Тлеющий Заряд] подбросил меня к ногам зверя. Я взмахнула своим огненным серпом—

И я обнаружила, что он застрял в твердой чешуе чудовища.

— Ха...

Дрейк ударил меня ногой, мгновенно разрушив ауру защиты от Кольца Малой Защиты, и я отлетела к дереву. Я потеряла спину и увидела то, от чего у меня расширились глаза: надо мной нависла огромная тень. Занесенный для удара хвост метнулся вниз, и я активировала [Самоускорение].

Я отпрыгнула в сторону, создавая одной рукой огненный лук, а другой сосредоточилась на создании Пылающего Болта. В меня полетела еще одна сфера разрушительного огня, но теперь от нее было гораздо легче увернуться. Я выпускала один Пылающий Болт за другим, и все они попадали в его ноги, нанося гораздо больший урон, чем мои предыдущие атаки.

От залпа огня у меня перехватило дыхание, отняв часть маны, но этого оказалось достаточно, чтобы огромный монстр на мгновение покачнулся вперед. И тут Даниэль подскочил к нему и взмахнул своим светящимся мечом.

— [Разрез Героя]!

Лезвие перерубило шею Дрейка, прорезав чешую, словно бумагу, и мгновенно убило его. Он упал с сильным грохотом, сотрясая землю и разгоняя птиц, которые еще не успели улететь.

Побежден [Хищный Рогатый Дрейк - Lvl. 65]!

За победу над врагом, как минимум на 10 уровней выше вас, начисляется больше опыта!

За победу над противником с помощью других начисляется меньше опыта!

Подвид [Полуденный Перевертыш] Повышение уровня!

[Полуденный Перевертыш - Lvl. 53] -> [Полуденный Перевертыш - Lvl. 54]

Получено 5 очков статок и 3 очка умений!

— Я подняла уровень!

Воскликнула я, размахивая в воздухе кулаком. Даниэль посмотрел на меня с самодовольной ухмылкой.

— Я поднял уровень дважды.

— Хух— Как?!

— Я нанес завершающий удар.

— Что?!

Я уставилась на Даниэля, пораженная. Я попыталась идентифицировать его, но в очередной раз его Ожерелье Помутнения не позволило мне увидеть его истинный уровень или класс.

— Ты лжешь! Я сделала всю работу, я должна была получить больше опыта!

Он безразлично пожал плечами.

— К сожалению, Сальвос, так все и происходит. Тот, кто убивает, получает больше опыта, хотя он получит меньше, если другие внесут достаточный вклад, они могут получить почти столько же, сколько и он.

Прикрыв рот рукой, он насмешливо посмотрел на меня.

— Может быть, тебе следовало причинить ему больше вреда, прежде чем позволить мне прикончить его.

— Я действительно причинила ему вред — Я имею в виду, что — у тебя просто есть этот дурацкий читерный Навык—

— Плюсы бытия [Героя]. В следующий раз больше повезет.

Я нахмурилась, скрестив руки. И тут мне в голову пришла мысль. Или воспоминание. Не из давних, а из свежих.

— В следующий раз...

Я усмехнулась и повернулась лицом к Даниэлю. И как будто весь мир подумал о том же, о чем и я, лес вновь огласил рев. Мой Человеческий компаньон с глупым выражением лица понял, что это было.

— Может быть, следующий раз будет не так далеко, в конце концов.

Дрейк прорвался сквозь заросли деревьев, вырвав одно из них с корнем, бросая нам вызов. Не успел Даниэль выругаться как обычно, как сзади к нам подбежал второй.

[Рогатый Дрейк - Lvl. 61]

[Рогатый Дрейк - Lvl. 64]

— Их тут целых два?! Но этот Навык восстанавливается каждые два дня!—

— Очень жаль. Посмотрим, сможешь ли ты справиться с одним из них в одиночку.

Я подняла свой огненный лук, уже нацелив Пылающий Болт и приготовившись стрелять, а Даниэль настороженно поднял свой меч, наконец-то закончив с ругательствами.

Два монстра бросились на нас, и мы встретили их в бою. Возможно, если бы мы были двумя другими авантюристами Золотого Ранга нашего уровня, нас бы прикончили эти Дрейки на 10 уровней выше нас самих.

Но мы справились с ними. И мы справились с теми, кто пришел за ними. Потому что мы не были обычными авантюристами. У нас и классов-то обычных не было— а у меня даже класса не было!

Даниэль был [Героем], а я - Демоном.

Так что, хотя забота об этих разъяренных Дрейках давалась нам с трудом, мы справились. Со временем. От некоторых нам приходилось убегать, а с некоторыми мы сражались с помощью хитростей и командной работы, используя местность и свою смекалку в своих интересах. Через несколько дней, пройдя через этот лес, полный дрейков, мы смогли выжить.

И на этот раз именно я повысила свой уровень дважды.

Побежден [Злобный Рогатый Дрейк - Lvl. 61]!

За победу над врагом начисляется опыт!

...

Побежден [Хищный Рогатый Дрейк - Lvl. 59]!

За победу над врагом начисляется опыт!

За победу над врагом с помощью других начисляется меньше опыта!

Подвид [Полуденный Перевертыш] Повышение уровня!

[Полуденный Перевертыш - Lvl. 54] -> [Полуденный Перевертыш - Lvl. 55]

Получено 5 очков статов и 3 очка умений!

Подвид [Полуденный Перевертыш] Повышение уровня!

[Полуденный Перевертыш - Lvl. 55] -> [Полуденный Перевертыш - Lvl. 56]

Получено 5 очков статов и 3 очка умений!

Сальвос (Погибель Разрушителя)

Виды: [Великий Демон] (Смертная Форма - Человек)

Подвид: [Полуденный Перевертыш] - Lvl. 56

Основные Навыки:

[Продвинутое Манипулирование Маной] - Lvl. 3

[Идентификация] - Lvl. 5

[(Расовый навык) Универсальное Понимание Языка] - Lvl. 1

[(Расовый Навык) Смертная Форма] - Lvl. 2

[Отдых] - Lvl. 2

[(Титульный Навык) Ревностный Зов] - Lvl. 1

Статы:

[Доступные очки статов: 0]

[Живучесть]: 58 (+5) (-6)

[Сила]: 40 (+5) (-6)

[Выносливость]: 63 (+5) (-6)

[Мудрость]: 77 (+5) (-1)

[Ловкость]: 114 (+5) (-6)

Навыки:

[Доступные очки навыков: 2]

[Продвинутое Создание Огня] - Lvl. 18

[Тлеющий заряд] - Lvl. 5

[Огненный Удар] - Lvl. 10 (Максимально)

[Воспламенение] - Lvl. 5 (Максимально)

[Обжигающая Волна] - Lvl. 5

[Самоускорение] - Lvl. 10 (Максимально)

[(Пассивный) Синее пламя] - Lvl. 15

[(Пассивный) Смертоносные инстинкты] - Lvl. 7

[(Пассивный) Владение Оружием] - Lvl. 4

Поддержать выход глав и переводчиков

<https://boosty.to/kotikin1/donate>

или

Сбер 2202 2067 3758 4099

<http://tl.rulate.ru/book/98510/3676874>