

Мы молча шли по темному каменному туннелю, освещенному лишь огненным молотом, который я держала в руках; наша партия из трех существ - пятерых, включая духов, - уходила все глубже и глубже в подземелье. Я уже привыкла к тишине, ведь совсем недавно я даже не могла говорить.

Но, видимо, отсутствие шума заставляло людей чувствовать себя неуютно. Я заметила, как Эдит и Даниэль переглянулись - они настороженно смотрели по сторонам, их взгляды устремлялись в каждый затененный угол, не освещенный моим пламенем. Я старалась быть внимательной к тому, как ведут себя люди, и ничего не сказала после того, как человеческая женщина рассказала мне о причинах своего желания отомстить. Но теперь мне было скучно!

— Итак... хотите очистить еще одно логово?

Заговорила я, покончив с завесой молчания, повисшей над нашими головами. Два человека обменялись взглядами, когда я продолжила.

— То логово Теневого роя дало мне больше опыта. Оно помогло мне подняться на уровень! Я хочу еще немного поднять уровень, прежде чем мы встретимся с Люцерной. Это подземелье не такое быстрое, как вы его представляете!

— Мы никогда не говорили, что оно будет быстрым, Сальвос. Мы просто сказали, что это будет быстрее, чем охотиться на каждого буйного монстра вне Подземелья. И, кроме того, ты уже достаточно подняла уровень с тех пор, как пришла сюда.

Я нахмурилась и скрестила руки.

— Этого недостаточно. Люцерна поднялся 8 раз с тех пор, как я видела его в последний раз, до того, как он напал на Мейплвелл. Он развивается гораздо быстрее меня, даже на более высоком уровне. Нам нужно стать сильнее.

Я не собиралась быть избитой и брошенной, как в первые два раза, когда я сражалась с ним; я не хотела проигрывать в этот раз. В основном потому, что мне нужно было победить его, чтобы он сказал мне то, что я хотела знать.

— И что же ты предлагаешь?

Даниэль бросил на меня нерешительный, но не сомневающийся взгляд.

— Мы уже очистили, наверное, половину Подземелья. Логово теневого роя исчезло, и мы не знаем, откуда взялись наземные краверы. Возможно, они зарылись где-то в маленькой норе и прячутся. А гигантские пауки не очень-то массово показываются нам на глаза.

— Но они есть.

Я усмехнулась, когда глаза Эдит расширились.

— Подожди, ты же не хочешь сказать...

— Мы атакуем их логово.

Я говорила просто. Двое людей, похоже, не поняли этого, так как смотрели на меня с недоумением.

— Сальвос, эти монстры намного выше нашего уровня. Это не просто два или три гигантских

паука, с которыми мы сталкивались. А сотни. Это логово - прямо как гнездо Теневого роя - в нем, вероятно, сотня этих пауков 40-го уровня [Плетущие пауки] или [Падающие пауки]... каждый. Мы не сможем сражаться с этим, не говоря уже о сотнях детёнышей или более низкоуровневых подвидов.

— Но нам и не нужно сражаться со всеми ними.

— Что ты имеешь в виду?

Я вспомнила, как [Адские Гончие] преследовали нас с Хаеком. Я вспомнила, как стая отделялась, когда появлялись другие дикие Демоны. Как некоторые просто уходили. А другие просто сдавались.

Здесь был тот же принцип; не было причин навлекать на себя гнев всего Логова Гигантских Пауков. Все, что нам нужно было сделать, это поймать некоторых из них.

Я улыбнулась.

— Даниэль, Эдит, Мистшард, Друма - подождите, вы не можете говорить... просто кивайте или качайте головой - как вы думаете, насколько я быстрая?

Они вчетвером обдумывали этот вопрос, пока я объясняла им стратегию, которую я придумала. Они опасались; они указывали на недостатки в ней. Но они согласились. Потому что они знали, что это лучший шанс превзойти Люцерну.

---

Я проходила мимо разрушенных паутинок. Те, что я порвала и сожгла, больше не преграждали мне путь. Я приблизилась к последнему оставшемуся слою белой субстанции, покрывавшей дыру в стене, за которой находилось гнездо монстров.

Медленно я создала огненное оружие в одной руке, пока подходила к последней паутине. Она была толстой; она сплеталась сама с собой снова и снова, так что ее трудно было даже прорезать. Но мне и не нужно было ее резать.

Я приблизила к паутине когтистый палец и активировала [Пламенный покров]. Я коснулась ее поверхности, и она загорелась: шелковистые выделения гигантских пауков быстро исчезали вместе с пламенем, пробивающимся сквозь нее. Я приготовилась, готовясь к тому, что на меня обрушится волна гигантских пауков. Но их не было.

Я наблюдала, как сплошная завеса исчезает, открывая то, что было за ней. Внизу, в яме, находилось логово гигантских пауков. Это была не просто одна комната с гнездом, спрятанным где-то вдаль. Все логово представляло собой гнездо, этаж за этажом из паутины спускался в самый нижний слой подземелья.

Мгновенно все глаза на ближайших ко мне этажах устремились в мою сторону. Гигантские пауки - те подвиды, которых я уже видела и не видела, - немедленно устремились в мою сторону. Их были десятки. Некоторые из них были 10-го уровня, другие - почти 50-го. Их было слишком много, чтобы мы могли с ними справиться, и все же это были не все из них.

Те, кто находился дальше по логову, не реагировали; они не следовали за своими товарищами-гигантскими пауками, потому что не видели, на кого они нападают. Поэтому они затаились, пока только несколько десятков гигантских пауков шли в мою сторону.

Я тут же бросилась назад, максимально отдаляясь от дыры в стене. Гигантские пауки быстро начали проникать через нее, преследуя меня, пока я поднимала свое оружие. Я нацепила на огненный лук взрывной болт и выпустила его в первую волну.

Зачарованный боеприпас разнес в клочья монстров низшего уровня и даже убил паука 40-го уровня. Но это было только семь из всех пришедших. Я запустила в них грубо сделанным огненным шаром, а затем развернулась и побежала так быстро, как только могла.

Самый высокоуровневый из гигантских пауков сократил дистанцию и вскоре достиг меня, но я усмехнулась и использовала [Двойной шаг], чтобы увеличить разрыв еще раз, когда свернула за первый угол. Каменные стены расплывались вокруг меня, а я сосредоточилась только на том, чтобы остаться в живых. Ноги сами понесли меня прочь от монстров, самые медленные из них исчезли из поля моего зрения, и только самые быстрые остались у меня на хвосте, когда я вошла в большой зал пещеры.

[Падающий паук] прыгнул на меня, когда я развернулась. Я послала в него [Огненный взрыв], который лишь отскочил от его панциря.

Затем большая деревянная конечность ударила его в воздухе. Он упал на землю, и его тело покрылось тонким слоем льда. Он попытался встать, освободиться, но его встретил меч, отсекающий ему голову.

— Их становится больше! Сосредоточьтесь сначала на самых высокоуровневых!

Крикнула я своей команде, создавая огненные шипы, чтобы бросить их в разъяренного [Плетущегося паука]. Из десятков гигантских пауков, преследовавших меня вначале, осталось только дюжина. Многие из них были выше меня по уровню, но по сравнению с тем, что было раньше, это была гораздо более честная битва. Возможно, даже не в нашу пользу, поскольку, в отличие от монстров, мы работали и координировали свои действия друг с другом.

Я защитила Даниэля от нитей [Плетущегося паука], а Мистшард защитила меня от группы гигантских пауков более низкого уровня. Эдит осталась за Друмой, который вместе с ней легко расправлялся с любым монстром, приближавшимся к ним, а я бросилась на группу гигантских пауков.

В конце концов, мы убили их всех.

Побежден [Плетущийся паук - Lvl. 40]!

За победу над врагом начисляется опыт!

...

Побежден [Плетущийся паук - Lvl. 21]!

За победу над врагом ниже вас как минимум на 10 уровней начисляется меньше опыта!

Я не подняла уровень после боя, хотя заметила, что Даниэль был необычно тих некоторое время после окончания битвы. Выдохнув, Эдит вытерла капли воды, образовавшиеся на лбу.

— Это был... безумный план. Не могу поверить, что он сработал.

Я бросила на человеческую женщину торжествующий взгляд, когда она повернулась ко мне.

— Я же говорила тебе. Я быстрая.

— И, видимо, сумасшедшая.

Затем она сделала паузу, как будто что-то вспоминая.

— Но, наверное, я тоже сумасшедшая, раз согласилась с этим планом. И он не слишком отличается от того, что предложила бы моя команда.

— Что бы они предложили?

Даниель наконец-то присоединился к разговору, когда закончил распределять очки статусов и навыков. У Эдит было задумчивое выражение лица.

— Элой был [Геомантом], а Сильвия - [Разбойником]. Они, вероятно, предложили бы то же самое, что и Сальвос, но вместо того, чтобы сражаться с ними лоб в лоб, когда гигантские пауки достигнут этой комнаты, мы бы сбросили их в яму. И атаковали бы их, пока они пытались подняться, магией и снарядами. Пол бы жаловался, что у него почти нет убийств, но в глубине души он был бы рад, что никто не пострадал.

— А как же Хана?

Я наклонила голову. Небольшая улыбка проскользнула на лице Эдит, когда она вспомнила о своем Духе.

— Хана была бы в восторге от этого плана. Она могла бы убить столько монстров, получить столько уровней и почти не подвергаться опасности. Она бы хотела, чтобы мы делали это снова и снова в течение нескольких недель, пока опыт, который давал ей каждый гигантский паук, не стал бы ничтожным, и только тогда она захотела бы покинуть Подземелье.

Человеческая женщина сделала паузу, ее лицо исказилось. Но прежде чем мрачный взгляд смог распространиться дальше, я заговорила.

— Мне нравится Хана. Она кажется милой.

Эдит подняла взгляд, тень исчезла с ее бровей; ее губы расслабились, когда она отпустила хмурый взгляд, который держала в себе.

— Она действительно была очень милой.

Я охотно кивнула.

— И умной. Мы должны сделать именно это. Мы снова сразимся!

Я повернулась, чтобы спровоцировать еще больше гигантских пауков на погоню за нами, но Даниэль и Эдит схватили меня за плечи и потянули назад.

— Ты сделаешь это...

— Но только после того, как мы отдохнем, хорошо?

Я вздохнул, позволяя им схватить меня.

— Хорошо.

---

В тот день мы повторили эту стратегию еще два раза, после чего улеглись на ночь в той же пещере, что и раньше. Я не стала выходить на разведку, а решила отдохнуть в лагере. Я поболтала с Даниэлем и Эдит, пока они не легли спать, а потом осталась сторожить.

Двух духов здесь не было, их отправила обратно в мир духов Эдит с помощью [Возвратного призыва]. За исключением нескольких первых ночей, проведенных в Подземелье, только Мистшард оставался призванным на ночь; человеческая женщина сочла слишком обременительным держать Друму рядом, когда мы не исследовали Подземелье. А после изнурительных боев, которые мы провели ранее, она не могла поддерживать запас маны Мистшард и сегодня. Так что впервые с тех пор, как мы познакомились, Эдит доверила мне присматривать за ней, пока она спит.

Я не слишком возражала против этого. Я не планировала выходить в одиночку, так что мне было чем заняться. Кроме того, я могла распределить очки статов и умений, полученные за достижение 34-го уровня. В конце концов, оба человека проснулись. Эдит вновь вызвала своих духов, и мы отправились сражаться с гигантскими пауками, чтобы провести еще один день.

— Знаешь, каждый раз, когда мы это делаем, это становится все опаснее, верно?

Прокомментировала человеческая женщина, пока мы готовились в той же комнате, что и раньше. Мы находились на дне расщелины - месте, которое было усеяно костями людей и животных. Теперь оно также было усеяно трупами гигантских пауков.

— Почему это?

Я с любопытством повернулась к Эдит, ожидая ее объяснений. Очевидно, монстры были не совсем безмозглыми - со временем они приспособивались к таким ловушкам. Она сказала, что многие искатели приключений пытаются использовать этот трюк слишком много раз, в конце концов он срабатывает. Поэтому использование этой стратегии должно быть ограничено.

— Но ты сказала, что Хана будет делать это как можно больше раз!

— Я не говорил, что мы слушаем ее. Честно говоря, Сальвос, как бы мне ни нравилась идея получить дюжину уровней, делая это, это недолговечно. Я предлагаю попробовать еще два дня, прежде чем мы покинем это подземелье. Это не Золотое подземелье, как думала моя компания. Серебряное, но не золотое.

Конечно, если не считать гигантских пауков, это подземелье не казалось опасным. По крайней мере, по сравнению с Преисподней, когда на меня нападали дикие демоны - я много раз чуть не умерла! Но я выжила.

И вот теперь я снова оказалась в потенциально смертельно опасной ситуации. Я подошла к отверстию в стене - паутина, скрывавшая логово, теперь исчезла. Я заглянула в нее, ожидая, что снова привлеку внимание десятков гигантских пауков...

Но ничего не произошло.

Оглядевшись, я поняла, что на ближайшем ко мне покрытом паутиной полу нет ни одного гигантского паука. Даже на потолке над головой не было ни одного [Падающего паука]. Их замысловатая паутина была чиста, остались только мешочки с яйцами.

Я посмотрела дальше вниз, когда услышала грохот снизу. Сначала он звучал неразборчиво, словно множество шумов, соединенных вместе, создавали нечто непонятное. Однако я быстро поняла, что это было.

Это звук борьбы.

Внизу, за ближайшими ко мне слоями паутины, я увидел движущиеся фигуры. Сотни гигантских пауков набрасывались на что-то в самом низу своего логова. Нет, не что-то. Какие-то штуки.

Там были длинные, волнистые существа, смешавшиеся с битвой внизу. Они были быстры - они проскакивали вокруг и сквозь массу гигантских пауков, посылая их в воздух. Я наклонилась ближе и сузила глаза, пытаюсь разглядеть, что это было за существо, нападавшее на это логово.

Затем я почувствовала, как что-то ударило меня сзади. С потолка упал небольшой камень, который отскочил от моего затылка и упал на монстров внизу.

Я посмотрела вверх, не понимая, что заставило его упасть. А каменная стена наверху разорвалась. Вытянутые существа с сегментированными телами пробилась сквозь землю и обрушились на море гигантских пауков. Они набросились на далеких монстров, стекая по стенам, но потом остановились.

Эти монстры увидели более близкую цель. Что-то, что не было гигантским пауком, но было такой же целью, как и они.

Я отступила назад, глаза расширились, когда я узнала этих новых монстров.

[Младший Центинель - Lvl. 56]

[Младший Центинель - Lvl. 53]

[Младший Центинель - Lvl. 61].

Те, что были ближе всего ко мне - те, что бежали по стенам - повернулись. И бросились на меня.

<http://tl.rulate.ru/book/98510/3672599>