Человеческая женщина уже легла спать, так что остались только я, он, Мистшард и Друма.

Я лениво слушала слова Даниэля, уже зная о последствиях столкновения с тем, кто сильнее меня.

— Ты вообще слушаешь, Сальвос?

Он бросил на меня вопросительный взгляд, когда я ковырялась в ухе.

— Не совсем.

Честно ответила я. Человек зажал переносицу, вздохнув.

— Сальвос, ты...

Он сделал паузу и покачал головой.

— Только не умирай, хорошо?

Я кивнула, действительно слушая его, когда он это говорил. Я усмехнулась и ободряюще похлопала его по плечу.

— Не волнуйся, не умру.

— ...это больше пугает, чем что-либо другое. Твои когти не очень-то обнадеживают. Не делай этого при других людях, пожалуйста.

— Хорошо.

Я скрестила руки и встала. Затем я направилась мимо двух духов, стоящих на краю выступа. Якша кивнул мне, а элементаль просто смотрела, как я ухожу. Я помахала Друме, уходя, и пошла дальше по каменному коридору, не освещая путь ничем, кроме огня под рукой.

В отличие от двух людей, я не нуждалась во сне. Поэтому я предложила углубиться в подземелье, пока они будут отдыхать; Эдит по какой-то причине не слишком охотно согласилась с этой идеей, но в конце концов уступила, когда поняла, что я сделаю это независимо от того, нравится ей это или нет. Тем временем Даниэль был обеспокоен - что показалось мне довольно интересным. Разве он не опасался меня, потому что я была демоном?

Похоже, что так оно и было, просто теперь по какой-то причине он стал проявлять это в меньшей степени. Возможно, мне стоит спросить его о причинах в будущем - сейчас я не стала спрашивать, потому что он никогда не любит, когда я заваливаю его вопросами.

Но было интересно наблюдать за взаимодействием этих двух людей. Они оба были людьми, но они были такими разными. Это почти напомнило мне о том, насколько я отличалась от Хаека. Если существуют разные типы людей, интересно, есть ли дикие люди? Тихо размышляла я про себя, прогуливаясь по Подземелью.

Я еще никого не встретила, но ведь всегда есть такая возможность, верно?

Прошло совсем немного времени, прежде чем я столкнулась с группой Теневого Роя - тех самых [Багровых летучих мышей], которыми были заполнены все новые области Подземелья. Они налетели на меня целым роем, как и подобает их виду, но этот их подвид оказался слабым. Один [Огненный взрыв] сбил нескольких из них в воздухе. Они упали на землю, горящие, но не

мертвые, а обездвиженные настолько, что я смогла справиться с остальными.

Они пикировали и кусали меня, пока мои когти разрывали их на части. Прошло совсем немного времени, прежде чем я прикончила их всех, однако, очевидно, звук моего боя привлек группу [Хауров]. Три четвероногих существа бросились на меня, крича своей магией звука, но этого было недостаточно, чтобы заставить меня отступить, даже если я чувствовала, что моя голова разрывается все сильнее с каждой секундой, когда я слышала их визг.

Я набросилась на ближайшего ко мне, целясь ему в рот, чтобы заглушить мучительно болезненный звук. Затем я призвала огненные шипы и бросила их в двух других, снова пытаясь остановить их магию звука. Я расправилась с ними так же быстро, как и с Теневым Роем - с тремя из них было так же трудно справиться, как и с дюжиной этих ужасных летучих мышей.

Побеждена [Багровая летучая мышь - Lvl. 19]!

За победу над врагом начисляется опыт!

...

Побежден [Хаур - Lvl. 25]!

За победу над врагом начисляется опыт!

— Нет уровня.

Вздохнула я, вставая. Стерев кровь с когтей, я продолжила спуск, оставшись одна в этом Подземелье Золотого Ранга.

За время одиночного исследования подземелья я встретила только двух гигантских пауков; первой была [Плетущая паучиха] 43-го уровня. Она как раз ела несколько [Багровых летучих мышей]. Мерзость, подумалось мне, когда я метнула в нее огненный шар.

Ее было гораздо легче убить в одиночку, чем [Паука Капли] аналогичного уровня. Возможно, это было связано с тем, что она была намного слабее, поэтому мне не нужно было подходить вплотную и наносить удары, чтобы ранить ее.

Следующим гигантским пауком, которого я встретила, был вышеупомянутый [Падающий паук]. После того, как я впервые попала в засаду, я всегда проверяла потолок на наличие поджидающих монстров; я увидела, что он висит рядом со сталактитом и ждет, чтобы полакомиться любым незнающим монстром или человеком, который пройдет под ним.

Я уже хотела бросить в него огненный шар, но остановилась. Во-первых, это, вероятно, не убило бы его, даже если бы он не увернулся от медленной атаки. Во-вторых, это была пустая трата маны - я бы потратила слишком много маны на атаку, которая почти не стоила того. Поэтому у меня возникла идея.

Я вытащила одну из Пронзающих стрел из колчана, висевшего у меня на плече; держа ее на одной руке, я активировала [Базовое создание огня], чтобы сформировать огненную нить, а затем придала ей более прочную форму полумесяца. Я подняла грубый огненный лук, чувствуя, что он вполне пригоден для использования, и нацелила его на [Падающего Паука].

Я прицелилась и выпустила стрелу низкого класса в монстра. Он закричал и упал на землю от удара, извиваясь на полу. Я метнулась к нему и ударила по его слабой нижней части, прежде чем он успел полностью восстановиться, нанеся ему несколько [Огненных ударов]. Он замер, умерев от ударов.

Я встала, радуясь тому, что победила его. Я осмотрела его труп в поисках стрелы, но обнаружила, что она сломана и глубоко застряла в его панцире. Может, не стоит делать это слишком часто, подумала я, взглянув на оставшиеся две стрелы. Надо приберечь их для Люцерны.

Я представляла, как пускаю одну из этих зачарованных стрел в глаза [Джинна], продолжая бродить по Подземелью. В конце концов, когда я почувствовала, что прошло достаточно времени, я вернулась обратно в направлении Эдит и Даниэля.

Побежден [Хаур - Lvl. 23]!

За победу над врагом начисляется опыт!

...

Побежден [Падающий паук - Lvl. 45]!

Больше опыта начисляется за победу над врагом как минимум на 10 уровней выше вас!

Подвид [Усердный Чертенок] Повышение уровня!

[Усердный Чертенок - Lvl. 27] -> [Усердный Чертенок - Lvl. 28].

Получено 5 очков статов и 3 очка умений!

Подвид [Усердный Чертенок] Повышение уровня!

[Усердный Чертенок - Lvl. 28] -> [Усердный Чертенок - Lvl. 29]

Получено 5 очков стата и 3 очка умений!

Сальвос

Вид: [Младший Демон]

Подвид: [Усердный Чертенок] - Lvl. 29

Общие навыки:

[Базовая манипуляция маной] - Lvl. 5

[Идентификация] - Lvl. 4

[Расовый навык: универсальное понимание языка] - lvl. 1

[Отдых] - Lvl. 2

Статы:

[Доступные очки статов: 0]

[Живучесть]: 31

[Сила]: 21

[Выносливость]: 34

[Мудрость]: 41

[Ловкость]: 62

Навыки:

[Доступные очки навыков: 2]

[Базовое создание огня] - Lvl. 20

[Двойной шаг] - Lvl. 10 (Максимальный)

[Огненный удар] - Lvl. 10 (Максимальный)

[Огненный взрыв] - Lvl. 16

[Пламенный покров] - Lvl. 8

[Пассивное - Общее владение инструментами] - Lvl. 3

[Неиспользованный слот умений] x1

Отправляясь исследовать подземелье в одиночку, я помечала стены когтями, чтобы не заблудиться. Я вернулась к двум людям, которые только что проснулись и готовились ко дню. Я поздоровалась с Мистшард, но остановилась на Друме, который сидел, прислонившись к стене.

— Что он делает?

Спросила я [элементаля], когда она просто парила на месте, сложив руки перед углублением. Она повернулась ко мне, как будто только что заметила, что я тут.

— Он спит. [Якшам] требуется хотя бы час сна в день, так что он отдыхает, пока есть возможность.

— Но тебе не нужно спать. Почему он должен это делать?

Она ответила ледяным тоном - не в агрессивной манере, а просто своим обычным, резким голосом.

— Не все Духи могут отказаться от отдыха. То же самое и с демонами. Оба наших вида не требуют сна на стадии младенчества, но последующие эволюции изменяют наши тела таким образом, что это обычно полезно, но и вредно в других отношениях. Требование сна - просто один из таких примеров.

— Хм.

Я решила очень тщательно выбирать свою следующую эволюцию. Я не хотела спать каждый день, как люди; это казалось слишком серьезной помехой для того, чтобы полностью

компенсировать любое преимущество.

Даниэль поднял голову, когда я вошла в альков. Он кивнул мне.

— Поднялась, не так ли?

Я подняла два пальца и усмехнулась.

— Дважды.

— Хорошая работа, Сальвос.

Он сказал это, прежде чем снова приняться за еду. Эдит на мгновение уставилась на меня, ничего не говоря. Я села напротив нее.

— Я также позаботилась том, чтобы пометить стены туннеля. Так что мы не пойдем туда, где я уже была. Я не видела никаких логовищ, но там был один зал, полный [Багровых летучих мышей]. Слишком много для меня. Думаю, после этого мы сможем очистить их вместе.

Она начала, моргая на меня, когда я улыбнулся.

— Ты... ох.

— Хотя они довольно низкого уровня по сравнению с тобой. Если ты не хочешь иметь с ними дело, мы можем просто пропустить эту комнату.

Человеческая женщина наконец-то вышла из ступора, сделав глубокий вдох.

— Я... все в порядке, Сальвос. Мы можем разобраться с ними вместе. Я уверена, что Друма и Мистшард тоже получат пользу от этого опыта.

Она колебалась, покусывая нижнюю губу, пока я просто сидела рядом.

— Хорошая работа...

Я кивнула ей в ответ и растянулась на земле, позволив [Отдыху] взять надо мною верх.

Когда два человека были наконец готовы, у меня было достаточно здоровья, маны и выносливости, чтобы продолжать сражаться в Подземелье.

Пещера стала нашим временным местом пребывания в Подземелье. Мы - ну, люди - выходили из этой пещеры и возвращались в нее каждый день, пока исследовали и составляли карту Подземелья. Даниель принес с собой лист бумаги, на котором мы чертили маршруты, что сначала замедлило наше продвижение, но впоследствии оказалось полезным.

Каждую ночь - или мы думали, что это ночь - Эдит и Даниэль отдыхали в пещере, а я отправлялась прокачиваться одна. Несмотря на то, что я постоянно занималась этим, казалось, что прирост опыта и уровней быстро уменьшается по ряду причин. Главная из них - то, что с течением времени мы встречали все меньше и меньше гигантских пауков.

Побежден [Хаур - Lvl. 27]!

За победу над врагом начисляется опыт!

Я покачала головой, отходя от мертвых монстров вокруг меня. Сегодня не получила ни одного уровня. После недели непрерывных тренировок в подземелье я была 32-го уровня. Я максимально улучшил свой [Пламенный покров] до 10-го уровня и теперь имела в запасе 3 очка умений, а не 2.

Это было утомительно, и я несколько раз чуть не умерла. Меня спасла только моя партия - так нас называли два человека - и повышенная [Живучесть]. Я была невероятно рада, что сосредоточилась на ее повышении прямо перед входом в подземелье, потому что если бы не это, я бы точно умерла. Кольцо Малой Защиты поглотило все удары, которые могло, и теперь медленно перезаряжалось. Предположительно, пройдет неделя, прежде чем я смогу использовать его снова, если только у меня не будет магического инструмента, чтобы напрямую вливать в него ману; однако Даниэль сказал, что, скорее всего, его можно будет использовать снова в ближайшее время, поскольку мы находились в Подземелье с большим количеством окружающей маны, чтобы ускорить этот процесс.

Я прошла по туннелям и вернулась в маленькую пещеру, где на страже стояли Друма и Мистшард. Оба духа были уже 36-го и 33-го уровней соответственно, причем они развивались гораздо медленнее меня, поскольку я начала с более низкого уровня, чем они. Эдит получила всего один уровень, и я все еще не знал, какой уровень у Даниэля из-за его Ожерелья Затемнения.

Когда я вошла в пещеру, то обнаружила, что человек не спит: он сидел у костра и писал в книге с кожаным переплетом. Он не повернулся ко мне, даже когда я подошла к нему и заглянула через плечо.

— Что это?

Даниэль подпрыгнул и обернулся.

— Сальвос, не подкрадывайся ко мне так!

— Прости. Я думала, ты заметил меня, но ничего не сказал.

— Все в порядке. Тебе не нужно извиняться. Просто не делай так больше, пожалуйста.

Он глубоко выдохнул, положил руку на грудь, и его книга захлопнулась. Я кивнула.

— Хорошо. На самом деле мне не было жаль. Я сказала это только потому, что предполагала, что вы, люди, так бы сказали в такой ситуации.

— Ты... подожди... нет. Когда ты вернулась? Обычно ты возвращаешься только через несколько часов.

Я пожала плечами.

— Мне надоело убивать монстров, которые не могут дать отпор. Они нападают на меня, но едва ли могут причинить мне вред. Не то что гигантские пауки.

Я почти ощущала себя диким демоном, когда активно искала небольшую группу [Хауров] или [Багровых летучих мышей], чтобы убить их. Конечно, они бросались на меня почти бездумно. Но я была настолько сильнее их, что у меня не было причин сражаться с ними. Возможно, если бы их было больше и они действительно представляли угрозу, я бы так не думала. Однако все группы, которые я встречала, были небольшими. Поэтому я вернулась на вечер пораньше.

— Понятно...

Даниэль отстранился от меня, прижимая к себе книгу. Он ждал, но я больше ничего не сказала. В конце концов, он поднял книгу и продолжил писать на бумаге. Я отвернулась от него и уставилась на костер.

Я наблюдала за тем, как маленькое пламя танцевало на своем маленьком участке; как оно мерцало и трещало даже без ветра, который его подталкивал. Оно казалось таким слабым. Поэтому я прикоснулась к нему.

— Что ты делаешь, Сальвос?

Я взглянула на человека и почувствовала, как мой палец покрылся мурашками. Он был горячим - даже обжигающим. Но не таким сильным, как другие языки пламени, которые я чувствовала раньше. Даниэль моргнул.

— У тебя есть какая-то огнестойкость или что-то в этом роде?

— Возможно.

— У тебя нет навыка для этого?

— Нет.

Я ответила просто, отводя палец назад. Стало больно - в конце концов, он обжигал меня. Человек пробормотал про себя.

— Хм, думаю, для демона было бы логично быть более устойчивым к огню. Но нет навыков сопротивления? Или ты пытаешься получить один...

Я покачала головой, не совсем понимая, что он сказал. Я только проверяла температуру пламени; я хотела, чтобы мое [Базовое создание огня] стало сильнее - чтобы создавать более смертоносный огонь. Это была единственная причина, по которой я это делала.

— Сначала я думал, что ты - Демон, который разрушил Фэйрдейл. Тот, кто убил невинных мужчин, женщин и детей, живущих там. Не знаю почему, но в то время я чувствовал себя обязанным остановить тебя. Несмотря на то, что ты была выше меня по уровню, я думал, что смогу победить тебя. Я пытался победить тебя.

— Но не смог. Я пытался и не смог остановить тебя, разрушителя Фэйрдейла. Даже когда ты сказала, что это не ты все это сделала, я не поверил тебе. Демоны ведь должны быть злыми существами, верно? Вы должны лгать, обманывать и использовать людей, чтобы получить то, что вы хотите. Тогда... ты пощадила меня.

— Ты пощадил меня. Я думал, что умру, но я выжил. Это заставило меня понять, что ты говорила правду. Что ты действительно хочешь вернуться в Преисподнюю. И... я думаю, я сочувствую тебе. Желание, тоска - вернуться в свой дом. Поэтому я решил помочь тебе сделать это.

Даниэль закончил, медленно отводя взгляд от меня. Он уставился на ладони своих рук, мягко повторяя про себя.

— Вернуться домой.

На мгновение воцарилась тишина; только потрескивание костра доносилось в тихий туннель Подземелья. Затем я вздохнула.

— Хах.

Человек-мужчина моргнул. Он повернулся ко мне и нахмурился.

— Это все, что ты можешь сказать - больше никаких вопросов? Ничего?

— Нет.

Я просто покачала головой. Он вздохнул и прислонился спиной к каменной стене.

— А я-то думал, что ты собираешься еще больше меня подначивать. Честно говоря, я не был уверен, смогу ли я ответить на еще какие-нибудь вопросы.

— Не волнуйся, мне все равно.

— Это больно, понимаешь? Я только что излил тебе кучу своих личных мыслей, а ты отвечаешь, что тебе все равно.

Я бесстрастно пожала плечами.

— Ты ответил на мой вопрос. Я удовлетворена.

Я ответила прямо; я была уверена, что должна была быть более деликатной в своем ответе. Однако Даниэль явно не хотел делиться больше, чем он уже сделал, поэтому я решила, что это подходящая реакция. А может, и нет. Люди странные!

— Это к лучшему, я думаю.

Даниэль потянулся за своей книгой.

— И еще…

Я заговорила, вспомнив, что еще говорили люди, когда кто-то что-то делал для них.

— Спасибо.

— Ох, ах, нет проблем.

http://tl.rulate.ru/book/98510/3671402