

— Логово?

Я нахмурилась. У Люцерны было Логово. А здесь, перед нами, было то, что Эдит называла 'Логовом монстров'.

— Да. Логово — место, где монстры свили гнездо, где они устраивают свои норы, или где они метят свою территорию. Первый и третий сценарии становятся опасными для всех близлежащих городов, потому что монстры становятся необычайно агрессивными и опасными. Но когда в одном и том же месте устраивается несколько логовищ, место становится Подземельем.

— Ты говорила мне это, если они вредны для вас, Людей, давайте просто уничтожим их и поднимем уровень.

Человеческая женщина покачала головой.

— Это не очень хорошая идея. Гнезда Гигантских Пауков могут быть очень большими. И если все они действительно примерно того же уровня, что и тот, с которым ты сражалась, то нас перебьют в считанные минуты. Я не ожидала, что Логово будет так близко ко входу в Подземелье. Мы должны повернуть назад. Покинем это Подземелье и найдем другое место для повышения уровня.

— Что?

Я в шоке уставилась на нее. Она же не могла быть серьезной! Мы только что пришли сюда и сразились с несколькими монстрами, а теперь вдруг собираемся уходить. А я еще даже не подняла уровень!

Я уже собиралась возразить, когда Даниэль заговорил.

— Я не думаю, что нам стоит спешить. Есть еще тот другой путь, по которому мы не пошли.

— Ты имеешь в виду туннель, который ведет еще дальше в Подземелье?

Эдит бросила на него сомнительный взгляд; Человеческий мужчина просто покачал головой.

— Не имеет смысла, чтобы Логово находилось так близко к поверхности и не доставляло проблем ни одному из близлежащих городов. Скорее всего, это просто запасной вход в него, такой, из которого могут выйти только более взрослые и высокоуровневые гигантские пауки. Я уверен, что если мы пойдем по другому туннелю, то найдем более слабых монстров, а не более сильных.

— И откуда ты это знаешь?

Он пожал плечами.

— Просто предчувствие. Мы должны хотя бы взглянуть, раз уж мы уже здесь.

Я быстро поддержала его.

— Даниэль прав! Мы уже в Подземелье! Мы не можем просто уйти сейчас!

— Ну, технически это не так работает—

Я посмотрела на него, и он замолчал. Почему ты споришь сам с собой, идиот? Он был странным. Люди были странными.

Эдит посмотрела между нами двумя, прежде чем вздохнуть.

— Хорошо. Мы посмотрим. Но если что-то случится — если появятся монстры, с которыми я не смогу справиться — я без колебаний оставлю вас здесь.

Она сделала паузу, переведя взгляд на меня.

— Хотя я очень сомневаюсь, что одному из вас понадобится помощь, чтобы сбежать.

Я усмехнулась, довольная тем, что мы можем продолжить исследование подземелья; мы развернулись и пошли обратно к месту, где туннель разделялся на два. Я с нетерпением шла впереди двух людей, шагая рядом с Друмой, которому было приказано идти впереди. Они называли его 'танком', он был силен и имел высокий показатель [Живучести].

Мы начали идти в дальнюю часть подземелья, пока в конце концов не увидели первого Гигантского Паука. Он был не таким большим, как первый, и его конечности тоже были не такими толстыми. Вместо этого у него были длинные, веретенообразные ноги, благодаря которым его тело поднималось до уровня моей головы.

Он выделял нить, закручивая ее вокруг четвероногого существа, которое было размером с волка. Но оно не было волком, у него было безволосое тело и похожие на руки ноги с острыми ногтями, торчащими из четырех пальцев. Оно боролось, пытаясь освободиться от оков.

[Плетущий паук - Lvl. 43]

[Хаур - Lvl. 25]

— Хах.

Я уставилась на то, как крепко Гигантский Паук связывал другого монстра, но когда он услышал меня, он тут же развернулся и бросил его. Он зарычал и выпустил три иглы из шелка. Я отступила назад, но Друма уже двигался вперед.

[Якша] выставил вперед руки, древесина на его руках внезапно раздвинулась, образуя своеобразный щит. Он блокировал приближающуюся атаку, пока Эдит кричала.

— Друма, отвледи его! Мистшард, обойди его сбоку!

Ее Духи сделали то, что им было сказано, и Даниэль бросился вперед. Я увидела, как люди и духи начали атаковать существо, и нахмурилась. Ох, только не это! Вы не оставите этот опыт только себе!

Не успел Даниэль добежать до монстра — как Мистшард выпустила шлейф ледяного воздуха в Гигантского Паука — и я бросилась вперед, быстрее, чем могли унести мои ноги. Серые скальные стены расплылись вокруг меня, когда навик понес меня вперед, прямо под морду [Плетущего паука]. Я ударила его по голове [Огненным Ударом], прежде чем вокруг меня появились нити.

Я уклонилась в сторону, когда нити сомкнулись, как раз в тот момент, когда Даниэль достиг его и отрубил Навыком одну из его левых ног. Мистшард начала замораживать правый бок

монстра, пока тот пытался отбиться от Человеческого мужчины. Я запустила в него несколько огненных шаров с расстояния, а Друма выпустил несколько деревянных шипов. Наконец, Гигантский Паук упал замертво.

Побежден [Плетущий паук - Lvl. 43]!

За победу над врагом, как минимум на 10 уровней выше вас, начисляется больше опыта!

За победу над врагом с помощью других начисляется меньше опыта!

Подвид [Усердный Чертенек] Повышение уровня!

[Усердный Чертенек - Lvl. 25] -> [Усердный Чертенек - Lvl. 26]

Получено 5 Очков Статов и 3 Очка Навыков!

Я распределила свои Очки Статов и Навыков так, как я решила сделать это в прошлый раз. 2 на [Ловкость], 2 на [Живучесть], 1 на [Силу], а Очки Навыков распределила между [Базовым Созданием Огня], [Огненным Взрывом] и [Пламенным Покровом]. Довольная, я подняла голову и увидела, что Эдит смотрит на меня.

— Ты подняла уровень?

Я усмехнулась.

— Да. Теперь я 26-го уровня.

— Я могу это видеть.

Человеческая женщина колебалась, разглядывая меня; на мгновение она опустила взгляд, заметив все еще связанного [Хаура], корчащегося на земле. Затем она покачала головой.

— Сальвос, почему ты ничего не сказала? Нет, почему ты что-то сказала, но не предупредила нас о том, что впереди монстр.

— Что ты имеешь в виду?

Я наклонила голову, сбита с толку.

— Этот монстр — ты подняла шум. Дала ему понять, что мы там, не сказав нам, что там что-то есть. Если бы он был более высокого уровня — или более опасным — это могло бы плохо для нас закончиться. Ты наш [Разбойник]... ну, заменяешь его. Ты должна была предупредить нас. Мы совсем не были к этому готовы.

— Но оно еще не напало на нас. Почему я должна была что-то говорить?

Она вздохнула, сжимая переносицу. Затем она сделала паузу, ее глаза расширились, прежде чем она повернулась ко мне.

— Ты говорила что-то о диких Демонах, верно? Что... что именно они собой представляют?

— Это глупые Демоны, которые нападают на меня без причины. Они просто хотят повышать уровень и развиваться — что я тоже делаю — но больше им ничего не нужно. Они мне не нравятся.

Я сложила руки, когда на лице Эдит появился намек на улыбку.

— Тогда эти монстры такие же. Они как дикие Демоны. Просто думай о них так. Каждый монстр, которого ты увидишь в Подземелье, хочет тебя убить, поняла?.

— Хах.

Я задумалась на мгновение, глядя вниз на [Хаура], который брыкался все сильнее и сильнее. Я подняла голову и медленно кивнула.

— Я... это имеет смысл. Думаю, я поняла.

— Хорошо. Теперь—

— Ребята, у нас гости!

Воскликнул Даниэль, поднимая свой меч. Теперь [Хаур] практически визжал, но он был не одинок в этом шуме.

Десятки четвероногих существ устремились вверх по каменному коридору, бросаясь на нас и рассекая воздух. Они издавали странные звуки, такие, что я схватилась за уши. Я была не единственной, кто это сделал: Даниэль, Эдит и даже Мистшард отпрянули. Единственным, кто не отреагировал, был Друма. Он снова шагнул вперед, перехватывая монстров, прежде чем они достигли нас.

— Проклятье, Подземные Краверы! Их целая стая! Нам нужно уничтожить их [Хауров]. Их звуковая магия слаба, когда их всего несколько!

Она подняла свой посох, и шар голубой энергии выстрелил в середину стаи. Он разлетелся по группе, сбивая их с ног и заглушая их крики. Это облегчило шум и боль в моих ушах. Я отдернула руки, увидев пятно черной крови на ладонях, прежде чем посмотреть на нападающих монстров.

— Вы, ребята, громкие! Заткнитесь!

Я бросилась на стаю, нанося им удары когтями и с использованием Навыков и без них. Даниэль присоединился ко мне, его длинный меч размахивал широкими дугами и кромсал существ быстрее, чем даже я. Очевидно, его урон был высок для его уровня, в конце концов, он был силен.

Один из [Хауров] прыгнул ко мне. Я уже собиралась ударить его в воздухе, но тут меня осенила мысль. Я сконцентрировала [Базовое Создание Огня], пытаясь сформировать кусок веревки. Получилось, ее было не так сложно создать, как меч или даже кинжал. Огненная нить протянулась через мое плечо, я держала ее над головой, проскочив под монстром и поймав его. Я попыталась обмотать [Хаура], как это сделал Гигантский Паук, но мне было трудно удерживать его на месте. В конце концов я сдалась и просто нанесла ему несколько [Огненных Ударов], пока он не умер.

Когда я закончила, все крики, кроме одного, прекратились; вся стая была мертва.

Побежден [Хаур - Lvl. 20]!

За победу над врагом с помощью других начисляется меньше опыта!

...

Побежден [Хаур - Lvl. 26]!

За победу над врагом начисляется опыт!

Примерно моего уровня или ниже, так что не очень хорошо для опыта, подумала я. Я покачала головой, радуясь, что хотя бы получаю опыт. За те несколько дней, что мы провели в Хейзелбери, я не получила ни крохи опыта; я с нетерпением ожидала этого, тем более что это поможет мне вернуться в Преисподнюю. Это как... убить двух диких Демонов одним Огненным Копьем! Я придумала это на ходу, гордясь тем, насколько это было уместно.

Визг [Хаура] продолжался еще некоторое время. Я обернулась и увидела Эдит, нависшую над связанной самкой монстра.

— Она все еще кричит.

Небрежно отметила я. Человеческая женщина кивнула.

— Так самка зовет самцов на помощь. Заткни ее, иначе придут другие.

Я нетерпеливо шагнула вперед, но Эдит остановила меня. Она указала на Даниэля.

— Я говорила ему.

— Подожди, почему я не могу этого сделать?

— Он ниже тебя по уровню. Поэтому у него первый приоритет, когда дело доходит до таких простых убийств.

Я нахмурилась.

— Это бессмысленно! Кто бы ни получил убийство, он должен получить его! И если я получу его первой, тогда я должна получить убийство!

— Так поступаем мы, люди, Сальвос. Теперь ты с нами в команде. Если ты действительно хочешь работать с нами, ты не можешь просто делать все, что захочешь.

Я вызывающе уставилась на Человеческую женщину. Я не хотела ее слушать и не собиралась. Но Даниэль встал между нами.

— Я прикончу этого [Хаура], прежде чем он призовет к нам еще кого-нибудь из себе подобных. Но нам ведь не обязательно делать это именно так, верно? Давай, мы можем чередовать Сальвос и меня. В любом случае, я довольно близок к ее уровню.

Я посмотрела на него, на мгновение обдумывая это. Затем я кивнула, прежде чем согласиться.

— По-моему, звучит неплохо.

Однако Эдит, похоже, не была рада это услышать; она посмотрела на Даниэля, давая понять, что недовольна, прежде чем согласиться.

— Отлично.

Решив так, мы продолжили движение по туннелю, который снова разветвлялся на три разных маршрута. Мы решили придерживаться пути, ведущего дальше в Подземелье, так как в нем меньше всего шансов заблудиться.

Эдит не забывала время от времени помечать стены своей магией на всякий случай.

Мы встретили еще несколько групп монстров. В основном это были [Хауры] или [Багровые Летучие Мыши], оба из которых были довольно низкого уровня. Мы нашли еще пять Гигантских Пауков, два из них были поодиночке, а три других в этот раз объединились в группу. Мы победили их всех, хотя нам потребовалось некоторое время, чтобы уничтожить всех трех гигантских пауков.

Побежден [Падающий паук - Lvl. 40]!

За победу над врагом, как минимум на 10 уровней выше вас, начисляется больше опыта!

За победу над врагом с помощью других начисляется меньше опыта!

...

Побеждена [Багровая летучая мышь - 24 Lvl.]!

За победу над врагом начисляется опыт!

Подвид [Усердный Чертенек] Повышение уровня!

[Усердный Чертенек - Lvl. 26] -> [Усердный Чертенек - Lvl. 27].

Получено 5 Очков Статов и 3 Очка Навыков!

— Странно.

Сказал Даниэль, вынимая свой окровавленный меч из тела мертвого Теневого Роевика. Мы разбивали лагерь в небольшой нише вдоль каменной стены, когда они напали. Как обычно, с ними было легко справиться, их была всего дюжина.

— Что такое?

Я повернулась к нему, не полностью обращая внимание на то, что он говорит, поскольку я оценивала свой Статус и распределяла очки, как обычно. Эдит опустила свой посох, обращаясь к нему с большим вниманием, чем ко мне.

— Эти монстры. Они все такие... слабые.

— Слабые? Эти монстры примерно обоих ваших уровней, не так ли?

Человеческая женщина с сомнением подняла бровь. Он кивнул.

— Да, это так. Но мы ведь должны быть в Подземелье Золотого Ранга, не так ли? До сих пор единственными монстрами выше 40-го уровня были те Гигантские Пауки. И даже тогда они были едва выше 40-го уровня.

— Ты прав. Это максимум Серебряный Ранг.

Согласившись она, вернулась в небольшой уголок и села. Мы с Даниэлем последовали за ней, а я все еще была сосредоточена на своем Статусе.

— Но почему такая жалоба? Если бы это было полноценное Подземелье Золотого Ранга, вы с Сальвос боролись бы гораздо больше.

— Мы бы также поднимали больше уровней.

— И один из вас, вероятно, умер бы. Будь благодарен, Даниэль. Разве ты не говорил, что это твой первый поход в Подземелье?

— Да. И я благодарен. Сегодня я поднял уровень дважды, что больше, чем у большинства людей за месяц.

Он сел на землю и со вздохом положил меч в ножны. Потирая виски, он медленно произнес.

— У меня просто плохое предчувствие. Мы должны быть готовы. Там могут быть монстры более высокого уровня и более сильные, чем те, которых мы видели.

Они оба обменялись серьезными взглядами. На мгновение в воздухе повисла предчувствующая тишина, прежде чем я оживилась и наконец-то включилась в разговор.

— Более сильные монстры? Значит, больше опыта! Где я могу их найти?

<http://tl.rulate.ru/book/98510/3671390>