

— Истинная Богоподобная Скорость, одна четвёртая!

Как правило, зверолюди превосходят обычных людей в как в физической силе, так и в ловкости. Поэтому, если бы Маэвис самого начала не использовала свои возможности на полную катушку, даже битва с одним зверолюдом стала трудной, а сейчас ей предстоит сразиться сразу против трёх зверолюдей.

Однако, как правило зверолюди, конечно, превосходят людей, но вот только обычных людей. По сравнению с тренированными Охотниками, в лучшем случае зверолюди превосходят их всего на несколько процентов.

Однако, Маэвис воспользовалась "Истинной Богоподобной Скоростью!". Тем не менее, на одном только ускорении Маэвис не справиться, так ей будет трудно, очень трудно даже просто отбиваться от трёх зверолюдей. Но сейчас Маэвис воспользовалась не только "Истинной Богоподобной Скоростью" с ускорением в одну целую четыре десятых раза, а ещё и укрепила своё тело магией.

То есть, сейчас Маэвис воспользовалась ускорением в одну целую четыре десятых раза, помноженное на усиление в одну целую три десятых раза (1,4 x 1,3). Другими словами, если сравнивать её с Охотником А-ранга, сейчас она двигается примерно в одну целую две десятых (1,2) раза быстрее. Но, конечно, простая математика не значит, что Маэвис сможет одолеть Охотника А-ранга. Не стоит забывать про различия в уровне владения техниками, опыте, выносливости и многом другом... ..

С другой стороны, сейчас у Маэвис в противниках зверолюди, привыкшие всецело полагаться на превосходство в физической силе, пренебрегающие обучению владению оружием и техниками. И ещё стоит учитывать разницу в различии дальности атакующего потенциала. Маэвис вооружена коротким мечом, а зверолюди простыми мачете и топорами, не особо подходящими для сражений. Другими словами, разница в длине оружия создаёт разрыв в зоне досягаемости атак и скорости ответа на то или иное действие. И важнее всего, Маэвис, мечница передней линии - авангард, тренированная Майл. Она не проиграет трём зверолюдям, полагающимся только на физические возможности тела.

— Уooooooooooooo! — атаковала Маэвис.

Тем не менее, если использовать слишком много силы, мускулы начнут напрягаться и твердеть, снижая скорость. Вот почему Маэвис сделала упор на максимум скорости, уменьшая силу! При текущем раскладе, не важно, чем вооружены противники, мачете или топоры, так же не важно, как они атакуют, Маэвис легко заблокирует атаки своим 'неразрушимым мечом'.

Благодаря скорости и навыкам, Маэвис уже предсказала все возможные варианты атаки противников. Она подстроилась под них и выбила оружие из их рук. А потом, наклонив на девяносто градусов, выдала удары в тела противников. поскольку её меч обладает обоюдоострой заточкой, бесполезно бить тыльной стороной клинка, так они умрут.

— Гуа~!

— Укхуу~!

* * *

И вместе с тем происходил последний, третий бой, где зверолюди, включая лидера группы, атаковали Майл. Обычно лидером боевой группы становится сильнейший боец, и лидер сражается с лидером группы противника, то есть сильнейшим врагом противника. Но в текущем бою лидер группы зверолюдей не атаковал Маэвис. По-видимому, в нём заголосил звериный инстинкт или вроде того, и он оценил, как сильнейшую в группе противника - Майл. К его сожалению, хотя он понял кто сильнейший, он не ощущал насколько сильна Майл... ..

Когда Майл думала сойтись в бою с лидером, в сторону Майл откуда-то сбоку полетел Огненный Шар.

— О, магическая атака? — немного удивлённо сказала Майл.

Да, среди всех разумных рас, зверолюди обладали наименьшим потенциалом и способностями к магии. Но, как ни как, это была всего лишь "общая теория". По большей части зверолюди не способны к магии, а если даже и находятся способные индивиды, они слабее самого заурядного человека.

Но не все. Некоторые зверолюди хороши в магии, как и люди. Но способных магов среди зверолюдей гораздо меньше, чем среди тех же людей. Даже хотя зверолюди немногочисленная раса, представителей которых намного меньше, чем тех же людей, нельзя отрицать простую истину "среди зверолюдей тоже есть отличные маги". И магов-зверолюдей, которые способны использовать Атакующую Магию, естественно, зачисляют в войска не спрашивая.

Лидер группы зверолюдей и их маг, атаковали Майл на пределе выдаваемой силы атаки. Кажется, Майл признали и высоко оценили. Сама Майл думала "зверолюди не способны к магии". Но сейчас, внезапно для себя, она наблюдала за магической атакой от зверолюдей. Тем не менее, Майл лишь малость удивилась, не более того.

Майл приняла удар мачете лидера зверолюдей на свой меч, удерживаемый только правой рукой, а левой рукой, тыльной стороны ладони отмахнулась от Огненного Шара зверочеловека-мага, отправляя его в обратку. И, отражённая Майл магия, Огненный Шар, отлетела прямым в живот третьему противнику Майл, зверочеловеку, атакующему вслед за лидером их группы.

— Ооо... .. — лидер группы зверолюдей и маг несколько ошарашенно уставились на представшее зрелище, как последний зверолюд отлетел от удара огненным шаром в живот.

Маг не вкладывал в Огненный Шар взрывного эффекта, поэтому их товарищ не получил большого урона. При столкновении с целью, Огненный Шар моментально перестал поддерживать форму и исчез, а изначальная температура тоже была заложена низкая. Похоже, он не особо пострадал. Однако, оба зверолюда, лидер группы и маг, были шокированы увиденным и застыли на месте с оружием в руках.

— Тоо~рья! — Майл крутанула мечом, отталкивая оружие с рукой в сторону и нанесла удар рукоятью меч в открывшийся бок.

Зверолюды маг пытался как можно скорее произнести слова заклинания и подготовить следующую атаку, но посредине заклинания моментально прекратил. Да, он заметил в каком положении оказалась группа. Другая человека-мечница как раз закончила и вырубил своего третьего противника. Таким образом, в строю остались только он, зверолоуд маг, и наименее пострадавший боец, получивший в живот отражённый Огненный Шар.

Маг понял, шансы выиграть стремятся к нулю. И теперь, если Охотницы победят их, оставшихся двух бойцов группы, они устранят их всех... .. Люди стремятся как можно быстрее сбежать из леса, они не станут брать серьёзно раненных зверолоудей, мало способных шевелить ногами, в плен. Даже если Охотницы не станут их убивать, чтобы избежать излишних прений между зверолоудями и людьми, когда к ним придёт помощь из основного лагеря? И пока они будут ждать прихода помощи, бессознательная пострадавшая в бою группа станет лакомой добычей для монстров или животных.

Оставшиеся два бойца абсолютно точно должны остаться в сознании и более или менее здоровыми, дабы защитить остальных. Боец, мало пострадавший от удара Огненного Шара, отправится в лагерь за помощью, а он, маг, останется с товарищами и как может, подлатает их Магией Исцеления, и защитит от возможных нападков монстров или животных. Он, конечно, не знает, выгорит его идея или нет. Люди могут просто убить всю группу, особо не задумываясь о возможной войне. Поскольку зверолоуды напали первыми, люди могут просто сказать, что они убили их по праву защиты. И сами зверолоуды тоже не хотели новой войны и конфликтов с людьми. Однако, вариантов не особо много, а точнее только один единственный. Сейчас только он, маг, и легко раненный боец, более или менее в состоянии нормально говорить. А он, маг - зверолоуд здравомыслящий и всё прекрасно понял. И, решившись, маг громко закричал:

— Мы сдаёмся! Не убивайте нас!