Найлз отбросил шлем виртуальной реальности в сторону, раздраженно хмыкнув. Первое испытание заняло больше времени, чем ожидалось, он устал и проголодался. Ему хотелось что-нибудь съесть, но он подумал, какой же он трус.

От стука в окно Найлс подпрыгнул, заметив своего друга, сидящего за окном.

"Найлс!" крикнул его друг.

"А? Привет-привет..." Найлс неловко хихикнул.

"Почему такой грустный вид, когда я знаю, что ты выиграл набор виртуальной реальности?" спросил его друг.

"Видимо, меня выбрали убийцей игроков или что-то в этом роде в Tranquility Online, и это так много вещей, чтобы вспомнить Алекса!" Найлс вздохнул.

"Круто, можно посмотреть?" спросил Алекс.

"Подожди! Не надо, потому что если ты меня убьешь, я буду должен по доллару за каждый раз!" крикнул Найлс.

"Ты будешь должен деньги?!" подумал он.

"Это потому, что они хотят, чтобы ты отнесся к процессу серьезно!" запаниковал Найлз.

Алекс зевнул, размышляя, чем бы себя занять. Найл покачал головой и стал рыться в ящиках, затем достал бумажник и ввел информацию в телефон.

"Полагаю, ты умер", - усмехнулся Алекс.

"Заткнись, братан! У меня еще не хватало смелости убить кого-то еще в игре!" выругался он.

Поиграв с телефоном, он отправил компании причитающийся ему доллар. Алекс был в истерике, а Найлс застонал. Затем Алекс принялся подбадривать его, что, несомненно, пригодится ему в будущем.

"Уже и остальные пятеро попадают в таблицу игроков?!"

[1. Nova.]

[2. Palope.]

[3. Survey.]

[4. Сова.]

[5. Ouija.]

"What is that?" поинтересовался Алекс.

"Это другие бета-игроки в игре", - заметил Найлс.

"Мне показалось, что я слышал, как вы тут разговаривали!" раздался женский голос.

Найлз и Алекс отпрыгнули назад, не сводя глаз. Дверь открылась, и перед ними предстала молодая девушка с короткими черными волосами и ярко-зелеными глазами, одетая в тот же наряд, что и они. Она тепло улыбнулась им и закрыла за собой дверь.

"Добро пожаловать в мою скромную обитель, Алекс!" улыбнулась она.

"Старли, зачем ты нас беспокоишь? Мама уже знает, что он приходит через окно", - крикнул Найлс.

Алекс провел пальцами по своим длинным черным волосам и ухмыльнулся, а Старли закатила глаза и вышла из комнаты. Алекс наклонился ближе к Найлзу.

"Мы все еще друзья, верно? Ты так и не изменился за все эти месяцы", - сказал Алекс.

Найлс моргнул.

"Да! Да, мы друзья!" неловко ответил Найлс.

"Отлично! А теперь обнимайся со мной!" Алекс ухмыльнулся.

"Что..." начал Найлс.

Алекс прервала его.

"Алло, нет, ты урод! Не трогай меня! Я ненавижу это! Нет, правда ненавижу!" крикнул Найлс.

Они оба смеялись вместе, пока Найлс пытался отпихнуть своего лучшего друга. Он смеялся еще сильнее, когда, наконец, отстранил его. Украдкой взглянув на часы, он нахмурился, увидев, что уже почти пять вечера, и сегодня группа должна была собраться вместе.

"Черт! Я даже не могу купить горячую булочку!" вздохнул Найлс.

"Как так?" ответил его друг.

"Мне нужно встретиться в VR на месте спавна бета-игроков PK!" признался он.

"Думаю, я заскочу к тебе попозже и, судя по всему, захвачу с собой остатки еды на случай, если она тебе понадобится", - подмигнул Алекс.

"Заткнись! Со мной все будет в порядке, ведь это не так долго!" крикнул Найлс.

"Неважно, я ухожу!" Алекс фыркнул.

Он выпрыгнул из окна и грациозно приземлился на траву внизу. Затем он взлетел и запрыгнул на одно из близлежащих деревьев. Найлс раздраженно хмыкнул, надевая VR-гарнитуру, чтобы войти в единственную игру, которой он владел.

[Logging in....]

[Пожалуйста, подождите...]

[Обработка... Обработка...]

Наступила долгая пауза, прежде чем он автоматически вышел из игры, заставив его заново войти в нее. Он застонал.

'Черт! Черт! Черт!" - внутренне выругался он.

[Бета-сервер запущен].

Система снова заговорила, и Найлс уставился на экран своего компьютера. Эта штука была сломана до неузнаваемости. В папке входящих сообщений появилось несколько уведомлений.

[У вас (1) новое сообщение].

[Уважаемый Найлс, пожалуйста, воспользуйтесь ручкой переноса, чтобы перенестись на Гирению].

Он заметил в своем инвентаре ключ, который был положен туда при входе в игру.

Прочитав новые сообщения, он решил войти на сервер и воспользоваться ручкой переноса. Он достал из сумки перо переноса и написал на нем слова "Transferring to [Girenia]".

Найлс оказался на цветочном поле, окруженном фиолетовой травой и дикими розами. Там стояли двое мужчин. У одного была бледно-белая кожа и короткие черные волнистые локоны. Другой был одет в бледно-зеленый плащ. На беловолосом мужчине был черный жилет, похожий на белую рубашку, которую его мать всегда надевает на работу, и синие джинсы с оранжевым ремнем.

[Mr. Coen.]

[Aodh.].

Он взглянул на их имена пользователей, которые терпеливо стояли, пока другие пользователи входили в систему.

[Owl.]

На нем был белый плащ с двумя кинжалами на поясе, черные штаны, которые заканчивались чуть выше колен, черный пояс с серебряной пряжкой и белые сапоги.

[Survey.]

Парень выглядел более женственно, держа чакрам на боку, в матросском костюме с белыми перчатками и белыми туфлями с одной желтой полосой на боку. Белые перчатки также были украшены золотой вышивкой.

[Palope.]

Ее брюнетистые волосы были собраны в два пучка, и его мужской взгляд был устремлен на ее большую грудь, обтянутую черным топом, который идеально обтягивал ее. Ее глаза опасно сузились, когда она уставилась на него. Он едва заметил ее рваные джинсовые брюки и почувствовал, как жар поднимается к его щекам.

[Ouija.]

Светлые волосы, заплетенные в хвост, таинственно стояли в длинной черной мантии, он держал в руках саше, его третий глаз открылся. Его красные глаза были наполнены злобой, и он оглядывал всех вокруг.

"Это начало новой эры, мои дорогие подданные!" воскликнул Уиджа.

Все затаили дыхание, когда Уиджа поднял руки в воздух и заговорил: "Давайте начнем наш путь к власти!"

Все прибывшие кивнули, когда слова Уиджи прозвучали в их черепах и громким эхом разнеслись по всему пространству виртуальной реальности.

Найлз чувствовал себя запуганным среди других игроков, так как выглядел как типичный сталкер, что, похоже, раздражало Оуиджа. Он посмотрел на Найлса и слегка вздрогнул. Затем Оуиджа радостно улыбнулся.

"Добро пожаловать, мои дорогие! Вы можете называть меня Уиджа", - с гордостью объявил он.

Небольшой кашель заставил группу повернуться к двум мужчинам, стоящим впереди: мистер Коэн вышел вперед с серьезным хмурым лицом.

Вы - бета-класс "Убийца игроков", обладающий уникальными характеристиками по сравнению с основными ролевыми игроками фэнтези на этом сервере. Всего серверов сейчас два, а это значит, что у нас две уникальные команды по шесть человек!" заявил Коэн.

"Вы должны выложиться на этом испытании по максимуму, поскольку правила вам были даны в первый день, но эта встреча нужна для того, чтобы вы увидели, кто в основном является другими участниками... Я ожидаю, что вы поймете, что это подлинное испытание, поэтому убийство отрицательно скажется на ваших результатах", - объяснил Аодх.

Воцарилась тишина, все нервно держали оружие наготове, мистер Коэн слегка постучал по микрофону и заговорил.

"Итак, слушайте внимательно, дети, эти два джентльмена отвечают за игры в Tranquility Online", - объяснил он.

"Oujia и Survey будут представлять отчеты, так что будьте на высоте в этой игре", - заметил Aodh.

"Пожалуйста, воспользуйтесь этим временем, чтобы познакомиться со своими товарищами во время этого очень длительного испытания, пока мы собираем данные. Завтра вы будете тренироваться, чтобы стать идеальным убийцей игроков, способным бросить вызов лучшим игрокам!" объявил г-н Коэн.

На большом экране перед ними появился эльф [GodSlayer] с большим мечом в руках, убивающий другого эльфа [ClingOnSteel1998] перед главным городом.

"Как вы знаете, испытания в этой игре невероятно сложны, и вы должны доказать свою состоятельность или умереть, пытаясь пройти их. Важно, чтобы вы умели сражаться, если вам предстоит встретиться со своим главным врагом, с которым вы в конце концов сразитесь с этими двумя!" - заявил Аодх. заявил Аодх.

"Это выступление записывается?" спросила Сова.

"GodSlayer участвует в этом проекте, если вы об этом спрашиваете, и он будет бросать вызов каждому из вас, когда вы достигнете определенного уровня!" крикнул мистер Коэн.

Из всех игроков Найлз начал хуже всех, но он знал, что не стоит ожидать чего-то меньшего, учитывая, как он начал играть в эту игру и как он играет в реальной жизни, хотя, конечно, не так уж хорошо.

"Мы будем следить за всем, что вы увидите и услышите в течение следующих 24 часов! Если вы обнаружите что-то неладное, пожалуйста, свяжитесь с нами! Наши номера указаны в вашей электронной почте!" с улыбкой сказал Аодх.

Найлз чувствовал, как взгляд Новы прожигает его, но не решался поднять глаза на лицо мальчика.

Нова глубоко вздохнул, но не отводил взгляда, уставившись прямо перед собой с нечитаемым выражением лица, но если бы Найлс мог предположить, что это иррациональное безумие и разочарование.

"Эй, это мое третье убийство в этой игре... кто бы мог подумать, что я снова увижу твое уродливое лицо!" Нова злорадно ухмыльнулся.

http://tl.rulate.ru/book/98473/3337840