Идя по темному туннелю, мальчик слышит, как хрустит гравий под ногами, а затем раздается тихий щелчок замка. Его сердцебиение учащается, руки дрожат, когда он открывает дверь, но он не показывает этого на своем лице, выходя на свет и хрустящий воздух ранней осени.

Он заметил наряд и был в шоке, когда заметил нож в его руке. Он выглядел так, как будто его можно было найти на средневековом поле боя, и это вызывало странный холодок ностальгии, от которого становилось не по себе. Он не знал почему, может быть, это какое-то подсознательное предупреждение или узнавание, подумал он, но не смог избавиться от этого чувства.

Лицевая маска закрывала рот, когда он разглядывал свои черные рукава, застегнутые на запястье. Они были не слишком длинными, достаточно, чтобы закрыть руки, как будто они были в крови или чем-то еще. Но по какой-то причине он знал, что это единственный способ выжить.

[Добро пожаловать в Tranquility Online.]

[Имя по умолчанию: Найлз].

[Класс выбран: Убийца игроков].

[Найлс, вы были выбраны для игры определенным классом, поэтому наша команда Angelberg Interactive предоставила вам бесплатную VR-гарнитуру].

"А почему я убийца игроков?" спросил Найлс.

[Убийца игроков - недавно появившийся класс, находящийся в режиме тестирования, поэтому мы просим вас и еще нескольких человек пройти этот процесс... После завершения этого испытания вам будет предоставлен доступ к любому классу по вашему желанию].

"Так что же мне делать в качестве убийцы игроков?" - спросил он. спросил он.

[Убийца игроков: Найлс.]

[Уровень 10: HP 1000/1000.]

"Классно, я получу 10-й уровень?!" сказал Найлс, подпрыгнув.

[Поскольку ваш класс уникален, ваше снаряжение нуждается только в апгрейде... мы предлагаем вам поискать золотые монеты].

"Значит, я должен быть похож на убийцу-сталкера из аниме?" подумал он.

[Ваше имя красное, и все остальные игроки, которые являются убийцами игроков, будут в похожих цветах, в то время как обычные игроки будут белыми, черными или сине-голубыми].

Он признал, что был на кладбище с мертвецом, когда увидел человека, лежащего мертвым в гробу, но покачал головой. В этой истории было нечто большее, чем то, что хотела продать эта дурацкая игра. 'И что с того? Кого это волнует? Нельзя так переживать из-за смерти одного случайного человека, когда каждый день умирают сотни людей".

Игровая карта выглядела большой для кладбища, стены вокруг него имели разный уровень повреждений от окружающих зданий и дорог. Здесь была тропинка, ведущая вверх и вниз, к пересечению нескольких тропинок. Казалось, что в центре этого района находится небольшой город, вокруг которого возвышалась высокая стена.

[Меня зовут Еваф, и в данный момент я буду записывать ваше путешествие, пульс и психические состояния во время этого длительного испытания... Пожалуйста, позвольте себе вжиться в роль убийцы игроков, поскольку вы знаете, что это игра и в ней должны быть разочаровывающие ролевые игры].

"Моя роль заключается в том, чтобы убивать игроков, которые играют в игру?" спросил Нил.

[Бонусные средства для каждого игрока в зависимости от уровня убитого игрока: пример 1-10 - 1$ USD].

"Деньги?! Я получу деньги за испытание?!" воскликнул Нил.

[Конечно... в конце концов, вы играете важную роль в формировании будущего этой игры, поэтому мы с радостью сделаем все, чтобы стимулировать ваше желание участвовать в ней].

"Отлично! Я не буду возражать против всего этого проекта, если вы мне тогда заплатите", - проворчал он.

[Отлично: Активация первой фазы "Убийства игрока"].

"Понял!" крикнул Нил.

Он протянул свой нож, глядя на его радужный блеск, и повернулся на пятках. Когда он вернулся за угол, дорога выглядела как обычно, за исключением того, что она была выложена каменными крестами, на каждом из которых было высечено имя.

Он никак не мог стать одним из них.

Полупрозрачные призраки, надвинув на голову капюшон, почти пугали его. Они проплывали мимо, когда он шел, их глаза были пустыми и смотрели в пустоту, он глубоко дышал, стараясь не задохнуться.

Какого черта я здесь делаю, как я вообще согласился на это? Какое отношение все это имеет к чему-то?

Нил никого не видел на этой карте, кроме нескольких человек, идущих по тропинке. Ощущение было такое, словно попал в фильм ужасов. Деревья были в крови, и от этого по спине пробегали мурашки. Проходя мимо них, Нил обернулся и посмотрел на надгробия, мимо которых проходил.

Зачем я вообще это делаю? Меня не волнует, все ли это игроки. Может, пришло время попробовать кого-нибудь убить? Просто ради интереса". Он ухмыльнулся про себя, начав идти быстрее. Он потянулся к карману толстовки, нащупывая знакомую металлическую рукоятку ножа.

Вдалеке он увидел подземелье целителей и ассасинов, расположенное на одной карте рядом с домом с привидениями, и задумался о том, что это может быть. Казалось, это стоит исследовать. Подойдя к зданию, он с удивлением увидел, что ворота, ведущие внутрь, сломаны.

Но это не помешало бы тому, кто не знал, что она там есть, подумал он.

[Emilia_Stone: Healer | LVL 6.]

[WinterSlut69: Assassin] LVL 10.]

Ни один из них не состоял в гильдии, заметил он, пытаясь подойти поближе.

"Это может быть забавно", - сказал он себе, ныряя под ограждение из цепей и входя в подземелье. Через несколько мгновений его встретила группа из пяти скелетов, которые беззаботно болтали, бродя по подземелью, и даже не обратили внимания на его присутствие.

Он смотрел, как они беспечно уходят, и злился. Да что с ними такое?! Они вели себя так, словно он был невидимкой! А остальные! Он уставился на них и сжал кулаки.

Через несколько минут скелеты замолчали и уставились на него.

Они наблюдали за ним, ожидая, когда он сделает шаг... и они не были очень тонкими.

"Я не понимаю. Как ты вообще убиваешь людей?" подумал Нил.

[Мастерство вашего ножа составляет 1%].

"Наверное, это полезно знать", - прошептал он.

"Ничего личного!" Мужчина рассмеялся.

Одетый в длинный плащ до самого носа, с большим лезвием ножниц в руке, он яростно размахивал им, пронзая живот Целительницы. Он удовлетворенно ухмыльнулся, вытащив лезвие, и нанес ей еще один удар, прежде чем она упала на землю.

"Это... очень больно", - прохрипела она, медленно падая на землю.

[Nova получил 1$ USD за убийство Emilia_Stone].

"Да, да, больно", - ответил он.

"Эй! Что за хрень!" крикнул WinterSlut69.

Убийца злобно наставил на Нову свои двойные мечи.

"Держу пари, ты думаешь, что ты смешной, а, панк! Это моя женщина, с которой ты возишься, иди домой! Оставь ее в покое!!! Она моя сучка!"

Меч угрожающе просвистел над его лицом, когда Нова уклонился от атаки убийцы, едва не получив удар по щеке.

[Между вами, шестью убийцами-игроками, будет вестись невидимая таблица лидеров. Набравшие наибольшее количество убийств получат приз в конце испытания].

"Из-за тебя мне так трудно отказаться!" хныкнул Нил.

Нова быстро вскинула клинок и вонзила его в брюхо убийцы.

[Доска убийств игрока была активирована Новой! Первая]

[Нова сейчас на 10-м уровне и имеет 100 EXP].

Найлс уставился на табло.

[100 EXP +50 XP = 10150 EXP]

"Woah! Серьезно?" Он задохнулся. Он тоже был 10-го уровня, но такого он не ожидал, хотя это было бы логично.

Нова увидел Найлса, когда WinterSlut69 скрылся в тумане, и злобно ухмыльнулся, бросился вперед и ударил его ногой в грудь, отбросив назад. Он схватил его за руку и больно вывернул ее за спину. Нил вскрикнул от боли, почувствовав, как острый нож царапает его кожу. Нил вздрогнул от холода, прикоснувшегося к его плечу и спине.

[Уведомление для игроков: Пожалуйста, имейте в виду, что каждый раз, когда вас убьет другой игрок-убийца, вы будете должны 1$ USD *помните, что это зависит от уровня PK* или уйдете в минус, задолжав Angelberg Interactive, так что, пожалуйста, повышайте свои навыки!]

"Приятно было повидаться, Найлс!" усмехнулся Нова.

Меч вонзился в его плечо и быстро вонзился в грудь Найла, заставив его задохнуться, почувствовав теплое ощущение по всему телу.

"Подождите. Подожди. Подожди. Подожди. Подожди. Подождите. СТОЙ!" Найлс заскулил, когда вокруг него распространилась темная аура.

[Его HP уменьшилось на 1 000 пунктов,] [-1 000 пунктов.]

"Gahhh! Стоп!" закричал он.

"О! Это здорово!" воскликнула Нова.

[Уровень игрока повысился благодаря вашим усилиям].

Внезапно аура вокруг него исчезла, и Нил стоял, ошеломленный. Его HP упало до 0 очков, а тело обнулилось.

"Ты... ты..." заикаясь, произнес Найл.

Мужчина ухмыльнулся и просунул руку еще дальше, после чего мир померк. Его сердце забилось быстрее, когда он услышал негромкий смешок, исходящий от Новы.

"Не волнуйся!" заявил Убийца игроков.

[Смерть игрока Найлс: 1]

[-1$ USD: Niles.]

http://tl.rulate.ru/book/98473/3337826