

[Хозяин выбрал 1, сразиться с Хьюгой Неджи, получено в награду "Перспектива Бьякугана"].

Снова раздался звук системы, Саске лег на землю и слился с этой наградой, позволив Неджи уйти.

Если он не станет сильным, то в будущем будет приносить Учихе пятна и оскорбления, куда бы он ни пошел, и он должен стать сильнее как можно скорее!

Однако награда оказалась Бьякуганом?

Значит ли это, что местонахождение тех Анбу вокруг него уже можно прояснить?

Но этот взгляд Бьякугана потребляет чакру, и если его включить, то он превратится в еще одного Какаши.....

После сегодняшнего возвращения пора поставить на повестку дня вопрос об упоминании Чакры.

Как раз в тот момент, когда Саске проливал слезы от жжения в глазах, кто-то заметил его.

"Саске? Саске, ты в порядке?" Первым, кто заметил лежащего на земле Саске и подбежал к нему, чтобы помочь подняться, был Наруто.

"Все в порядке, заткнись, тут так шумно..." Саске слегка приоткрыл глаза, глядя на этого парня, над которым явно издевались много лет, но он все еще мог поддерживать свое доброе состояние.

[Почувствован голос ведущего, открыто сюжетное задание, изменить Наруто? 1, да; 2, нет]

Сюжетные задания?

Саске посмотрел на Наруто, который все еще был немного ошарашен: изменить этого парня было не так-то просто!

Но чем сложнее было задание, тем больше ему это нравилось.

[Ведущий делает выбор, сюжетная миссия 'Изменить Наруто' включена]

[Сюжетная миссия: Изменить Наруто!]

Подробности миссии: Главный герой, Наруто Узумаки, сохраняет оптимистичное сердце, даже если ему причинили боль множество людей, он является наследником воли Асуры, защитником воли Огня и сыном пророчества.....

Цель миссии: У людей есть сердце, если сердце болит, обида будет расти, хозяин, пожалуйста, постарайтесь разжечь обиду Наруто на Коноху!

Выполнение задания: Значение обиды 30% (Значение обиды может увеличиваться или уменьшаться, хозяин, пожалуйста, обращайтесь больше внимания на изменения значения обиды)].

Системное задание очень подробное, и величина обиды зависит от умственной активности Наруто.

Но награда за эту сюжетную миссию заставляет Саске чувствовать себя очень хорошо.

[Сюжетная миссия "Изменение Наруто!". Награда за миссию: Чакра Девятихвостого, в процентах (процент обиды = процент девятихвостой чакры)]. Если значение обиды будет составлять тридцать процентов, Саске получит личность девятихвостого Джинчурики, но эта девятихвостая чакра - лишь тридцать процентов

Более того, Девятихвостый, который у него здесь, - это Инь

"Саске, не пугай людей, я пойду найду Ируку-сенсея и отвезем тебя в больницу..." Наруто смотрел, как продолжают катиться слезы Саске, и так испугался, что ему стало все равно, насколько плохим был тон Саске.

Он уже слышал, что родителей Саске и весь клан убили, и как Наруто, который всегда мечтал иметь семью, он чувствовал, что Саске сейчас очень грустно.

Раньше Саске был таким счастливым, а теперь у него нет семьи

"Не спорь, отдохни под деревом". Поскольку предстояло изменить Наруто, первое, что должен был сделать сейчас Саске, - это скорректировать свое отношение.

В прошлой жизни он сидел дома, смотрел аниме, игра в игры и следил за сплетнями, и хотя не научился каким-то методам промывания мозгов, но немного знал.

Шестилетнее образование ниндзя в этом мире - самое высокое, и он точно не проиграет здешним людям!

<http://tl.rulate.ru/book/98467/3363375>