

Первое впечатление от «Долины Голубого Звездного света» было одно:

– Джунгли?

Мама рассказывала мне много историй о подземельях, но больше всего она рассказывала о Долине Голубого Звездного света. Несмотря на её описания того, что это было похоже на заглядывание в маленькую вселенную, это казалось таинственным и прекрасным.

Однако на самом деле это выглядело как обычные джунгли, нетронутые и неприрученные, за одним исключением: огромные деревья, которые окружали меня.

«Этим деревьям, должно быть, потребовались сотни, если не тысячи лет, чтобы вырасти такими большими».

Ворота Гориллы, которые появлялись случайным образом, были размером самое большее с город, в то время как подземелья, даже более низкого ранга, охватывали целые континенты. Люди предполагали, что входы в подземелья служили порталами, соединяющими их с другими планетами. Вот насколько обширными были подземелья.

Но Долина Голубого Звездного света была подземельем S-класса. Это было единственное таинственное подземелье, которое ещё не было завоёвано.

Когда я более внимательно осмотрела окрестности, то заметила растения, которых никогда раньше не видела. Бутоны цветов мятного цвета расширялись и сжимались, как будто они дышали.

– Вау...!

Из любопытства я легонько дотронулась до одного, и он взорвался, как семена одуванчика. Изнутри появился монстр в форме бабочки.

– Ах, это поразительно.

Крылья мотылька излучали голубой свет.

Я знала, что при появлении монстра всплывет системное окно. Однако в системном окне не произошло никаких изменений, как будто оно не считало существо угрозой.

«Нет, я действительно пробудилась?»

Внезапность ситуации заставила меня усомниться в том, что я действительно пробудилась.

- Окно статуса.

Пробудившиеся люди могли получить доступ к окну статуса, в котором количественно оценивались их физические способности, что делало его наиболее надежным способом определить, пробудился ли кто-то.

[Имя: Ю Бом

Класс: Владелец кемпинга

Уровень: 1

Эксклюзивный навык: Установка палатки (F)

Статистика: Здоровье 5, Мастерство 5, Физическая форма 5, Обаяние 10, Удача 5]

Казалось, я действительно пробудилась.

«Это безумие...»

Взглянув на окно статуса, я не могла не ужаснуться.

Судя по незнакомому названию класса «Владелец кемпинга» и рангу навыка, у меня было смутное представление о том, чего ожидать, но статистика оказалась невероятно низкой.

Ранг охотника определяется рангом его исключительного навыка. В моем случае это был F-ранг...

Уровень постепенно повышается по мере накопления очков опыта, но повысить ранг навыков непросто. Уровни представляют собой результат усилий, в то время как класс считается областью врожденного таланта.

Судя по моей статистике, большинство из них были ниже порога F-ранга, едва достигая 5.

Но среди них есть один показатель, который находится как раз на границе допустимого 10.

«Почему единственный показатель 10 – это обаяние? И почему другие характеристики выглядят именно так?»

Характеристики охотника обычно классифицируются как здоровье, сила, ловкость, интеллект и Удача. Однако вместо Силы, ловкости и Интеллекта появились Мастерство, Физическая форма и Обаяние, которые были совершенно новыми характеристиками.

Я нажал на вкладку «▼ Подробное описание» в нижней части окна статуса.

[– Здоровье отвечает за «количество энергии».

– Мастерство отвечает за «скорость работы».

– Физическая форма отвечает за «скорость восстановления».

– Обаяние отвечает за «популярность».

– Удача отвечает за «везение».]

Возможно, мой класс не был специализирован для боя, что могло бы объяснить различные категории характеристик.

«Но, кроме всего прочего, почему Очарование должно быть таким высоким...»

Я не могла себе представить, как Обаяние могло бы сильно помочь в моём классе. Я понятия не имела, как использовать свой исключительный навык «Установка палатки». Почему из всего прочего это должен был быть лагерь в подземелье? Я была совершенно сбита с толку сложившейся ситуацией.

– Итак, что мне следует делать дальше?

[Задание: Чтобы построить кемпинг, вам нужно безопасное место. Разбейте лагерь в месте, где нет препятствий. Палаточный лагерь служит убежищем.

- Награда по завершении: ???]

Как раз в этот момент поступило задание.

Задания были частью системы, разработанной для того, чтобы способствовать росту недавно пробудившихся охотников. Однако задания получал не каждый желающий. Только те, кого выбрала система, те, кому система благоволила, имели право на выполнение заданий.

Моя мама упоминала, что в детстве она тоже была в восторге от квестов.

Ирония судьбы заключалась в том, что они пробудили меня до F-ранга, но затем дали мне задание.

«Но здесь сказано, что кемпинг служит убежищем? Это ведь важное дело, верно?»

Я слышала, что убежище – это безопасная зона в подземельях, где охотники могут отдохнуть. Монстры не могли проникнуть в эту область. Кроме того, атмосфера подземелья содержала вещества, которые могли разъесть пищу снаружи, но пребывание внутри убежища защищало от этого.

Ожидание спасения, оставаясь в палаточном лагере, казалось лучшим вариантом в моей нынешней ситуации.

И была еще одна вещь, о которой рассказала мне моя мать.

«Долина Голубого Звездного света становится намного ярче ночью из-за влияния энергии звездного света. Так что в этом подземелье лучше избегать охоты ночью».

Я взглянула на свои наручные часы, и они показывали полдень. Учитывая, что снаружи становилось всё темнее, казалось, что время внутри подземелья синхронизировано с внешним миром.

Я должна была разбить лагерь до захода солнца.

Иконка «Установить палаточный лагерь» в нижней части системного окна мигала. Не колеблясь, я нажала на неё.

[Вы не можете разбить здесь лагерь.]

Причины: узкая местность; в окрестностях водятся монстры; неблагоприятный ландшафт; нет подходящих деревьев для вырубки.]

«...»

Оказалось, что нажатие иконки не гарантировало открытие кемпинга. В системе были перечислены причины, по которым я не смогла поставить палатку.

«Но здесь есть монстры...?»

Когда я прочитала этот текст, я вся задрожала. Теперь, когда я всё осознала, мне было слишком страшно, чтобы сделать хоть один шаг. Если бы я столкнулась с монстром в таком состоянии, я, вероятно, умерла бы в течение секунды.

«Я мертва... Я уже мертва».

Динь!

Как раз в тот момент, когда я отчаялась, раздалась серия системных уведомлений.

[Поздравляю! Вы выполнили условия и приобрели дополнительный навык «Защита тела (С)».]

[Поздравляю! Вы выполнили условия и приобрели дополнительный навык «Ловчая сеть (А)».]

«Хм? Защита тела? Ловчая сеть?»

Я внезапно обрел навыки, один из них был даже А-ранга.

[Защита тела (С) (ВКЛ./ВЫКЛ.)

- Признайте это. Вы настоящий скрытый ботаник!

Вместо того чтобы сохранять свою гордость, этот навык повышает вашу живучесть.

- Эффект: Невидимость

- Время восстановления: 5 минут

- Навык будет деактивирован, если вы вступите в контакт с монстром.]

Описание казалось странно унижительным, но способность становиться невидимым была весьма полезной. Более того, это был навык включения/выключения без определенной продолжительности. До тех пор, пока в меня не попадут, он должен оставаться активным...

«Потрясающе!»

Казалось, система не собиралась оставлять меня на верную смерть.

[Ловчая сеть (А)]

- В мире полно чрезмерно милых и прелестных монстров.

Поймайте их в сеть и попробуйте выпустить в своём лагере!

- Эффект: Захват

- Требование: Уровень привязанности более 50%

- Слот для захвата: 1

- Присвоение имен захваченным монстрам позволяет вам отдавать им команды.

- Захваченные монстры будут помогать в жизни лагеря.

- Захваченные монстры делятся вашим инвентарем и системным окном.]

«Уровень привязанности? Захватить?»

Уровень привязанности был важным атрибутом для охотников-укротителей. Я слышала, что как только уровень привязанности достигает определенной точки, можно приручать монстров.

«Это умение что-то вроде приручения? Но на самом деле я не хочу ловить монстров».

Конечно, было бы полезно ловить монстров и использовать их в качестве телохранителей. Но для этого они должны были быть в какой-то степени управляемыми. Приближаться к монстрам подземелий S-ранга в качестве охотника F-ранга было совершенно другой задачей.

«Система, я понимаю, что ты хочешь сохранить мне жизнь... но я бы предпочла не ввязываться в приключения, если это возможно».

Это была не игра. Возрождений не было. Мне нужно было принимать практические решения.

[Защита тела включена]

Я активировал защиту, и моё тело стало прозрачным. Энергетический столбик в левом нижнем углу уменьшился. Поскольку у меня не было показателя интеллекта, который можно было бы использовать для получения навыков, казалось, что вместо этого он потреблял мою выносливость.

«В любом случае, это довольно необычный класс...»

Я делала осторожные шаги, стараясь быть как можно тише, поскольку навык не скрывал моих шагов.

[Появилась «Гарпия голубого звездного света (В)»]

Впервые система уведомила меня о появлении монстра. В небе летела стая монстров с синими перьями.

[«Гарпия голубого звездного света (В)» чувствует вашу популярность.]

[«Гарпия голубого звездного света (В)» находится в состоянии боевой готовности, но ничего не может найти.]

[«Гарпия голубого звездного света (В)» кажется озадаченной.]

Верхняя часть тела гарпии имела сказочный вид, в то время как нижняя напоминала птицу. Её когти были похожи на острые крючья, и даже лёгкое прикосновение, казалось, могло нанести серьезные увечья.

«Учитывая, что их ранг ниже, чем у подземелья, это, вероятно, просто низкоуровневые монстры».

Однако даже низкоуровневые монстры были потенциально смертельны для меня. Они задержались на деревьях вокруг меня, нервно переминаясь с ноги на ногу. Несмотря на их близкое соседство, они не решались подойти ещё ближе.

«Это завораживает. Они действительно меня не видят!»

Теперь я, наконец, осознаю, что пробудилась. Постепенно я становилась всё более уверенной в своих шагах.

– Кьяак, кьяак, кеееак!

По мере того как моя популярность среди гарпий росла, они становились все более возбужденными, издавая жуткие звуки. Я не могла их видеть, но их ужасающие визги действовали на нервы.

[«Гарпия голубого звездного света (В)» одержима вами]

[«Гарпия голубого звездного света (В)» полна решимости найти вас]

«Что за решительность? Они меня не видят! Просто сдавайтесь уже!»

Гарпии продолжали кружить по окрестностям и настойчиво преследовали меня. В конце концов, они опустились ближе к земле.

«А что, если они случайно заденут меня?»

Я волновалась, потому что защита тела отключалась при контакте. Скорость полета гарпии была настолько велика, что я невольно съежилась.

[«Гарпия голубого звездного света (В)» чувствует опасность.]

[«Гарпия голубого звездного света (В)» убегает.]

«Что происходит?»

Стая гарпий внезапно изменила направление, взмахнула крыльями вдалеке, крикнула и исчезла.

«Какого рода опасность? Что может быть настолько ужасающим, что даже монстры убегают?»

Постепенно я остановился как вкопанный, осматриваясь по сторонам. Моё любопытство длилось недолго. Вскоре я услышала приближающиеся тяжелые, глухие шаги, которые раздавались всё ближе и ближе.

[Появился «Плюшевый мишка голубого звездного света (А)».]

«Плюшевый мишка?»

Монстр оправдывал своё название, напоминая плюшевого медведя. Его голубая шкура выглядела невероятно мягкой, как будто была плюшевой на ощупь. На шее у него была повязана розовая ленточка.

- Тедди...

В ответ на мой голос уши монстра наострились.

- В долине Голубого Звездного света тоже есть милые монстры.

- Правда?

- И даже плюшевый мишка Боми, которого ты держишь в руках, тоже может быть монстром из долины Голубого Звездного света.

- Ух ты, я хочу это увидеть!

Когда я была ребенком, я часто говорила маме, что хочу снова увидеть своего плюшевого мишку, но я никогда не ожидала, что наше воссоединение будет таким. Истинная форма моего любимого плюшевого мишки Тедди оказалась намного больше, чем я себе представляла.

[Обнаружен звук «Плюшевым мишкой голубого звездного света (А)».]

Монстр, возвышавшийся передо мной, был больше любого из окружающих деревьев и даже выше трехэтажного здания.

«Может быть, около 15 метров... Чёрт».

[«Плюшевый мишка голубого звездного света (А)» ничего не видит своими глазами.]

Хотя я могла сказать, в какую сторону он смотрит, он ничего не видел, что, казалось, расстраивало Тедди. После нескольких мгновений ворчания взгляд Тедди изменился.

[«Плюшевый мишка голубого звездного света (А)» активирует «Режим берсерка (А)».]

[«Плюшевый мишка голубого звездного света (А)» начинает сходить с ума.]

Его ярко-красные глаза внезапно вспыхнули угрожающим светом.

– Рорррррррр!

Из ниоткуда воздух наполнился оглушительным ревом.

Мам, что же такого милого в этом...?

<http://tl.rulate.ru/book/98386/3359674>