

Я сидел на своей кровати в домике Посейдона, вспоминая время, проведенное в лагере.

Прошла уже неделя, и это место с каждым днем все больше напоминало дом. Я знаю, это звучит банально, но вы должны мне поверить.

Был ли у вас когда-нибудь предмет одежды, например, толстовка или, я не знаю, джинсы или что-то в этом роде, где каждый аспект ощущался бы идеальным? Нравится комфорт, стиль, цвет, материал - все это?

Когда-то у меня была такая толстовка с капюшоном. Это была темно-бордовая толстовка на молнии от Hollister, и когда-то я носил ее каждый день неделю подряд, просто потому, что в ней было так удобно. Я, конечно, стирал его, но просто продолжала находить предлоги, чтобы надеть. Это подходило в школьный день, это вписалось в программу внешкольной академии YMCA, и никто не удивился, когда я надела это на танцы в шестом классе.

Ну, это сделала Нэнси Бобофит. Впрочем, она была своего рода хулиганкой, так что я отнесся к ее реакции с долей скептицизма.

Лагерь полукровок был чем-то похож на мою темно-бордовую толстовку. Всего за несколько коротких дней я влюбился в нее. Каждая часть этого, от друзей, которых я начинал заводить, до веселых занятий, на которые мы ходим, просто казалась правильной. Это было так хорошо, как никогда не было в школе или где-либо еще, если уж на то пошло.

Жаль, что мне уже пора уходить, но я знал, что скоро вернусь.

Что ж, будем надеяться.

Мои дни на прошлой неделе протекали более или менее по тому же расписанию. Каждое утро я изучал стратегию боя у Аннабет, и мы говорили о всевозможных монстрах и их слабостях. Помимо этого, мы также говорили о греческих мифах в целом.

Она много знала об этом. Пугающе много.

Аннабет снова и снова пыталась донести до сознания тот факт, что любой может быть монстром, но меня это не слишком беспокоило.

В конце концов, у меня была возможность с первого взгляда узнать историю чьей-то жизни. Монстру было бы довольно сложно подкрасться ко мне, и даже если бы они это сделали, они получили бы поездку в один конец в Подземный мир, любезно предоставленный моим мечом.

Увидев и услышав о моих успехах в фехтовании от Люка во время наших трапез, Аннабет изо всех сил пыталась уговорить меня присоединиться к ее команде "Захват флага", но я не сдвинулся с места. У меня не было свободного времени!

Через несколько дней после визита моего отца я решил поговорить с Оракулом. Я получил официальное задание, и Хирон, несмотря на то, что ему действительно не понравилась вся ситуация, сказал, что я готов идти в любое время. Здесь я могу ошибаться, но тот факт, что двое из Большой тройки дали мне зеленый свет на задание, вероятно, сыграл в этом свою роль.

Возможно, он мог спокойно наступать на пятки мистеру Ди, но идти против слова одного из Большой тройки было тем, чего даже он не хотел делать, если у него не было другого выбора.

Однако мне не очень хотелось умирать до того, как я доберусь до своей мамы, поэтому мне

потребовалась неделя, чтобы подготовиться.

После встречи с Гестией я почувствовал себя легче и умиротвореннее. Я чувствовал, как с меня сняли тяжесть, о которой я даже не подозревал с самого начала. Впервые я мог ясно мыслить, но я все еще знал, что должен отправиться на свои поиски.

В это время я поднялся еще на два уровня, и у меня была целая куча вещей, которые можно было потратить от различных маленьких заданий и одного большого от Люка.

Я вздохнул и откинулся на спинку кровати. Всю неделю я чувствовал себя довольно хорошо из-за задания, но теперь, поскольку это было накануне вечером, я немного сомневался в своем решении уйти так поспешно.

Я имею в виду, я знал, что это просто нервотрепка перед заданием, но я не мог не задаться вопросом, может быть, я был слишком поспешен в принятии всех этих решений уйти и все такое.

Что ж, что сделано, то сделано. Я не могу изменить решения, которые привели меня к этому моменту, да и не очень этого хотел.

Мне нужно выполнить задание - я не могу позволить себе отступить.

Пытаясь отвлечься, я решил сосредоточиться на системе.

Уведомление в правом верхнем углу моего обзора снова запульсировало, напоминая мне, что у меня есть одиннадцать очков характеристик и четыре перка, которые нужно быстро распределить.

В общем, я заметил, что получал пять очков характеристики и одно очко перка за уровень. Дополнительные очки были получены за два моих долгосрочных задания.

Объективно говоря, моя статистика была на высоте. Еще одна вещь, которую я заметил, это то, что, несмотря на мой более низкий уровень, я все еще мог сражаться и даже побеждать людей, которые временами были почти вдвое выше меня по уровню.

В этом аспекте это было что-то вроде Скайрима.

Ну и немного здравого смысла тоже. Моя предыдущая теория была верна - разные полубоги эволюционировали совершенно по-разному. В хижине Деметры, например, были огромные запасы маны, и их [WIS] были самыми высокими из всех, что я видел до сих пор. С другой стороны, в домике Ареса был безумно высокий уровень [STR], даже если в их [INT] не было ничего особенного.

Очевидно, бывали случайные отклонения. Были ли это их смертные родители или страна происхождения, некоторые полубоги отличались от своих братьев и сестер. На это было интересно смотреть.

В любом случае, в Скайрime или нет, я надеялся, что мне не придется сражаться с драконами.

Что ж, сейчас не лучшее время. Я поднял список привилегий.

Мои глаза расширились, когда я посмотрел на экран. Раньше мне было доступно всего несколько привилегий. Теперь, однако, вся первая четверть дерева светилась, что означало,

что я мог выбирать из того, что хотел.

Я увеличил изображение.

Дерево раскололось ближе к середине, где черной каймой была очерчена группа примерно из шести привилегий. Граница была покрыта полупрозрачным символом замка, который время от времени пульсировал, испуская вспышки света.

Хм. Я нажимаю на кнопку.

От моего прикосновения замок поддался, и его верхняя часть открылась. Он вращался, выбрасывая белые нити, которые смывали черную кайму.

Игра растягивала слова передо мной.

|| [СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИВИЛЕГИИ] - это привилегии, которые могут быть разблокированы только по мере получения опыта и прохождения истории. Они предлагают множество улучшений, которых вы не найдете в ваших базовых привилегиях, стоимостью более одного очка повышения. Продолжайте играть в игру и совершенствоваться, чтобы зарабатывать больше! ||

Ну, по такой логике, разве эти льготы не были бы, типа, намного лучше? Я имею в виду, если бы мне пришлось их зарабатывать, зачем бы я вообще выбирал обычную привилегию? Я мог бы просто подождать и накопить на это. Если, конечно, базовые бонусы не повысятся, как у меня.

Нахмурившись, я увеличила изображение льгот. Их имена ярко светились, в отличие от обычных льгот.

Я начал перечитывать их, один за другим.

[АКТИВ/ПАССИ][WIS]-[Гордость моря]-[LV: МАКС]-[ПРОГ: 0%]

Ты сын Посейдона до мозга костей! При входе в водоем твои НР и МР восстанавливаются на 200% быстрее! Увеличьте скорость передвижения и способность стрелять из воды с невероятной скоростью! ||

[АКТИВ / ПАССИВ] [WIS]-[Ты можешь мне доверять]-[Уровень: 1]-[ПРОГ: 0%]

Тебя просто окружает эта неоспоримая аура! При знакомстве с кем-то новым мгновенно получай + 10 РЕПУТАЦИИ. Кроме того, благодаря вашему надежному присутствию вы сможете на 400% лучше извлекать информацию из людей! ||

[АКТИВ / ПАССИВ][WIS]-[Элементаль]-[Уровень: 1]-[ПРОГ: 0%]

Подчиняйте стихии мира своим прихотям. Получите сниженную стоимость (30% МП) всех способностей стихий. Эффект увеличивается с каждым элементом, которым вы можете управлять. ||

[АКТИВ / ПАССИВ] [WIS]-[Божественная конституция]-[LV: МАКС] [ПРОГ: N / A]

|| Замените свои внутренности божественными, увеличив рост, зрелость и долговечность вашего тела. Изначально получите фиксированное + 1000 ко всем физическим характеристикам с дополнительным приростом в + 500 при каждом повышении вашего уровня. Продвигает [STR] на 1 SP за каждый повышенный уровень. ||

Я моргнул, когда стала видна цифра внизу. Это стоило четырех очков привилегий! Это имело гораздо больше смысла. Я начал понимать, как в игре все сбалансировано. Эти льготы были намного более пассивными. В отличие от некоторых атакующих перков, которые я видел в базовом дереве, эти, казалось, были гораздо более приспособлены к моему телу и оказывали пассивное влияние на то, как я взаимодействовал с другими людьми или в определенных ситуациях.

Я увеличил изображение назад, осматривая последний перк. Это было безумие! Как вообще мог быть доступен подобный перк? Эти физические улучшения позволили бы мне забрать очки характеристик у [VIT] и [STR] и позволили бы мне больше сосредоточиться на других атрибутах.

Я прикусил губу. Четыре очка привилегии казались изрядной платой, но подсчеты, которые я прокручивал в голове, заставили меня поверить, что привилегия того стоила. Особенно потому, что в начале всего этого было всего четыре очка. Я уверен, что позже я буду получать дополнительные очки еще быстрее, так что небольшое вложение прямо сейчас не станет концом света.

Я даже не потрудился посмотреть на другие привилегии. Не так нерешительно, как думалось, я нажал на опцию покупки привилегии и тут же пожалел об этом.

Да, я мгновенно начал ненавидеть свою жизнь.

Я упал на колени, мой рот открылся в беззвучном крике. Боль ... была невыносимой. Ощущение было такое, словно кто-то незаметно для меня проткнул мое тело колючей проволокой и пропустил через нее ток. Я почувствовал, как что-то освещает мои внутренности, по дуге перемещаясь от одной стороны моего тела к другой.

Мои мышцы, казалось, растворялись сами в себе. Мои колени начали терять чувствительность, и я еще больше осел вниз. Мои плечи и спину обожгло жгучей болью. Я почувствовал взрывы, маленькие уколы тепла, расцветающие по моей спине, как будто армия разъяренных огненных муравьев начала маршировать вверх и вниз, кусая меня так сильно, как только могли.

Мое зрение затуманилось. Устойчивое психическое состояние отчасти помогло мне удержаться от обморока, но я начинал желать, чтобы это просто позволило мне отключиться. Это было бы проще, чем проходить через это.

Спустя еще несколько мгновений, которые показались вечностью, я глотнул свежего воздуха и, пошатываясь, поднялся на ноги.

Я прислонился к раме кровати и посмотрел в зеркало напротив меня. Я уже видел признаки того, что перк работает в тандеме с другими моими характеристиками. Это заставило меня почувствовать себя немного лучше, зная, что вся эта боль была не совсем напрасной.

Когда я впервые попал в лагерь, во мне было едва ли пять футов роста. Все возвышались надо

мной, включая Аннабет. И нет, я так и не услышал от нее слов по этому поводу.

Теперь, однако, все было по-другому. Если бы мне пришлось гадать, я бы сказал, что я уже стал на три дюйма выше, и мое лицо начало терять часть детского жира.

Моя грудь и пресс были более рельефными. Заметьте, не так сильно, как у кого-то вроде Люка, но все равно были четкие очертания. Мои мышцы были стройными.

Конечно, это было странное чувство, но я привык к ощущению, как мои мышцы напрягаются и активизируются во время боя - мое тело начинало походить на хорошо смазанную машину.

Вытирая пот со лба, я открыл свой экран статистики.

[ПЕРСЕЙ ДЖЕКСОН]

[СЫН ПОСЕЙДОНА]

[ЧЕМПИОН ГЕСТИИ]

[УРОВЕНЬ]: 13 (0/3900)

[HP]: 7000/7000

[SP]: 10,000/10000

[MP]: 2000/2000

[ЛОЯЛЬНОСТЬ]: N / A

[STR]: 24 (+5)

[VIT]: 17

[DEX]: 32 (+5)

[INT]: 18

[CHA]: 12 (+5)

[WIS]: 15

[LUC]: 7

[SP]: 11

[PP]: 0

[\$]: 46 США, 53Д

|| Сын легендарного Бога морей и Салли Джексон, Перси в настоящее время [Дитя Пророчества]. Несмотря на свое мрачное прошлое, Перси готов решительно взяться за свое будущее. ||

|| Титул [СЫН ПОСЕЙДОНА] постоянно дает 1000 [МП] и повышает скорость регенерации

маны. ||

|| Титул [ЧЕМПИОН ГЕСТИИ] постоянно увеличивает ваше здоровье на 30% и увеличивается в 5 раз за каждые 1000 [HP]! ||

[РЕПУТАЦИЯ] на [Холме Полукровок]: N / A

Хм. Что ж, мой [DEX] действительно на высоте, учитывая улучшения, которые я получил от тренировок с Люком, а моему [STR] жаловаться не на что из-за некоторых силовых тренировок, которые я проводил. Основные пробелы в моей игре связаны с моим [INT] на данный момент, поскольку [WIS] в основном связаны с маной и ее использованием.

На данный момент, однако, я добавил семь очков в [INT] , а оставшиеся четыре - в свой [CHA]. Я заметил, что этого тоже как бы не хватает.

Да, да, я знаю. Но мне это нужно!

Хотя мой предыдущий перк позволяет мне не слишком сильно испытывать недостаток харизмы при общении с девушками, я все равно останусь в тени, если мне когда-нибудь понадобится вытянуть что-нибудь из парня, так что...

Хорошо. Начисляются перки и статические очки! Я чувствую себя хорошо. Мы отправляемся обратно собирать вещи!

Эх, кого я обманываю? Единственное, что я делаю, это складываю еду и одежду в свой инвентарь.

Несколько минут спустя я подошел к Большому дому. Близился закат. Я знал, что большинство отдыхающих прямо сейчас направляются на праздник, но я решил, что таким образом смогу улизнуть так, чтобы никто не узнал.

У меня не хватило духу сказать кому-либо из моих новых друзей, что я никого из них с собой не возьму. Не то чтобы я им не доверял или что-то в этом роде, но мой отец был предельно ясен; это задание должно было выполняться мной и только мной .

Хирон ждал меня в своем инвалидном кресле. Рядом с ним стоял серфер, которого я несколько раз видел в лагере.

Подойдя к ним поближе, я застегнул молнию на куртке. Несмотря на то, что было лето, ночь по какой-то причине казалась холодной.

Мое внимание снова переключилось на парня со странными глазами.

По словам Гроувера, он был начальником службы безопасности лагеря. Предположительно, у него были глаза по всему телу, поэтому его никогда нельзя было удивить. Однако сегодня на нем была форма шофера, так что я мог видеть только дополнительные глаза на его руках, лице и шее.

Я старался не слишком пялиться. Оглядываясь назад, я не знаю, удалось ли мне так хорошо, как хотелось.

"Это Аргус", - сказал мне Хирон, когда я оказался в пределах слышимости. "Он отвезет тебя в

город и, э-э, ну, приглядит за вещами".

Я кивнул Аргусу, и он ответил кивком в ответ. Думаю, он воспринял это как то, что я говорю, что он готов идти. Он позвенел ключами от машины на пальце и направился к белому внедорожнику, который был припаркован на траве у дороги, в нескольких ярдах от Большого дома.

"Мой мальчик, я должен умолять тебя пересмотреть свое решение", - призвал Хирон. Его пальцы барабанили по подлокотнику инвалидного кресла каждые несколько мгновений, как будто он проигрывал мои последние удары сердца. "Идти в мир одному, с двумя Старшими Богами, жаждущими твоей крови кажется глупым".

"Я знаю", поверьте мне, я знал. Прошлой ночью Гестия целый час ругала меня, когда я рассказал ей о своем плане - и она знала, что Аид на самом деле на моей стороне. Я мог только начать представлять, что чувствовал Хирон. "Однако я не могу позволить, чтобы кто-то еще пострадал. Не тогда, когда задание касается лично меня. Мне жаль".

Прежде чем я успел последовать за Аргусом, Хирон схватил меня за руку.

"Я должен был тренировать тебя лучше, Перси", - сказал он. "Если бы только у меня было больше времени. Геркулес, Джейсон - все они прошли больше тренировок".

"Так оно и есть", - я попыталась проигнорировать печальный взгляд Хирона. У меня возникло ощущение, что он думал, что видит меня в последний раз.

По крайней мере, живой. Вероятно, он хотел избавиться от всего, что у него на груди, на случай, если я вернусь в гробу.

"Я буду осторожен".

Хирон кивнул, по его щеке скатилась слеза. "Удачи, дитя".

<http://tl.rulate.ru/book/98273/3325888>