

Каждый маг, что интересовался астралом, знает такой термин как роща. В основном, это может быть любая область в астрале, совершенно невозможно предугадать где она может появиться и появится ли. Всё это потому, что такая область создаётся существами, живущими в нём. Есть как маленькие рощи, так и огромные, что величаются как лес. В моём мире было три запретных места в астрале, которые я естественно прошёл... хоть и не полностью...

Первая – Тёмный лес ужасов. В сопоставлении на материальный мир это был огромный тёмный лес, в котором было до чёртиков разных монстров и чудовищ. Он занимал огромную область и даже архимаги не редко теряли там свои жизни. В астрале же это был огромный лес, в котором жили в огромных количествах астральные твари. Если делать параллель с человеком, то это была огромная империя тварей. И у неё был свой правитель, «Император Тень». Сверхмогущественная тварь астрала, по уровню сил этот парень находился вне рангов. Но что хочу сказать, на самом деле основная опасность исходила не от него, а от его подчинённых, такое количество сложно убиваемых тварей тот ещё геморрой.

Вторая – Потерянная пустыня. Я мало что о ней знаю, так как бывал в ней однажды и то на окраине. Но грубое представление о том лесе я имею. Потерянная пустыня находилась на месте огромной пустыни в моём мире, и живые существа, что не родились в ней будут подвержены разнообразным атакам. Не буду сильно вдаваться в детали, но единственное что различало первую и вторую область, это то, что в потерянной пустыне не было «Владыки Рощи», а было несколько больших боссов, заправляющими там всем и находящимися между собой в союзе.

Третья – Дикий Лёд. Полностью аналогичная первой области, но место обитание один из полюсов планеты.

Вот из этого мы понимаем, что в зависимости от области будет выделяться свой тип, доминирующий в ней. Это объясняется тем, что со временем обитая в определённой области духи астрала влияют на материальный мир, изменяя его под себя. Ведь на своей территории они будут получать усиление и в целом их сила будет расти быстрее, так сказать изменяя материальный мир, они делают себя сильнее.

Но повлиять на материальный мир очень сложно, поэтому, в основном, твари астрала будут соответствовать окружающей их материальной среде. Так вот к чему я всё это веду. Маги, что изучали астрал, создали ранжирование рощ, или по-другому – сообществ, живущих на определённых территориях.

Малая Роща – До пятидесяти «Жителей Рощи». Самые сильные из этого ранга имеют от одного до пяти предводителей которыми выступают «Хранители Рощи», в основном слабые или только родившиеся.

Обычная Роща – До двухсот «Жителей Рощи» и от десяти до пятидесяти «Хранителей Рощи», а самые сильные могут иметь предводителя сверх сильного «Хранителя Рощи» или новорождённого «Хозяина Рощи».

Великая Роща – До тысячи «Жителей Рощи» и до двухсот «Хранителей», обязательно должен быть минимум один лидер «Хозяин рощи» но в целом их может быть до десяти.

Лес – Это понятие очень расплывчатое, оно имеет свои деления и так далее, но главное условие создания Леса – наличие как минимум одного «Императора Рощи». Только такое существо астрала как «Император Рощи» может в достаточной мере влиять на материальный

мир и только общество, что имеет в себе личность такого калибра может называться Лес. Сами по себе «Императоры Рощи» не имеют большой силы, но роща у которой он есть, в четыре раза сильнее на своей территории за рощу без Императора. Технически конечно даже с «Императором Рощи» общество всё равно будет рощей, но там всё сложно и есть свои заморочки. Сейчас это не сильно важно.

Зная это, вы понимаете, что я столкнулся либо со слабой, либо с средней силы рощей. Что весьма странно, ибо за каких-то месяц-два дерево привлекло и создало общину такого масштаба! Ведь в обычных обстоятельствах для формирования похожей ситуации нужно около четырёхсот - пятисот лет. Есть конечно вариант, что мне и дереву просто невероятно повезло и каким-то невероятным образом это общество уже жило на этой территории, или мигрировало на неё.

Обычно, Роща агрессивна только в том случае, если ты заходишь на её территорию, и даже в таком случае, если ты не приносишь неприятностей, то тебя не тронут. К сожалению, это не мой вариант. У меня есть только два пути, подчинить её или договориться с ней. Что в том, что в том случае, нужно продемонстрировать свою силу.

Собрав всё до остатней крохи, я выпустил свою силу разума, используя приём подавления. Это когда ты не атакуешь на прямую существ, а давишь на них, показывая превосходство. И это возымело эффект, все жители шарахнулись от внезапно навалившегося на них давления, а хранители все поголовно обратили на меня своё внимание. После чего в едином порыве они инстинктивно сделали движение подобно мне. Так началась битва перетягиванием каната, я своей силой давлю на них, они в свою очередь делают так же. Уже спустя пару секунд был определён победитель, пускай и немного, но я был сильнее их.

Хранители секунда за секундой, шаг за шагом, уступали свои позиции моей силе. Через несколько минут я занял практически всю область вокруг, исключая ту в которой собрались группой хранители, а после случился весьма интересный инцидент. Из барьера вышло существо, «Хозяин Рощи», и присоединился к своим подчинённым. Этот гад оказался А ранга, и не просто слабеньким представителем, а крепким середнячком. Веса победы наклонились уже в их сторону, шаг за шагом я был оттеснён и лишь задействовав печать, что заранее была нанесена вокруг моего кристалла, я смог выровнять ситуацию чуть больше чем на половине области. Не думал я что придётся задействовать и её.

Спустя несколько десятков томительных секунд противостояния, когда ни одна из сторон не смогла сдвинуться и на шаг, мы с хозяином одновременно прекратили противостояние. Силы рощи равны моим. Немного погодя я получил образное сообщение от их лидера с вопросом, что мне нужно? Да уж, отвык я общаться намереньями и картинками. С помощью такого же способа я передал ему ответ.

- Мне нужна помощь. Плата щедрая.

- Что ты можешь предложить нам? Разве что-то из материального мира нам интересно?

- Ты знаешь кто создал это место? Это был я!

- Хм, говори.

- Помогите мне, а я помогу вам. Я знаю много, умею много, я помогу.

- Я не верю обещаниям существам из материального мира. Вы поработаете нас, убиваете, пожираете. Мы не поможем просто так.

Даже такая небольшая беседа уже здорово вымотала меня, все эти картинки и мысленные образы меня бесят. Но начальник Роши оказался не дураком. Надо что-то придумать. У меня конечно есть пара идей, но это долго и в некотором роде дорого. Лучше попытаюсь сделать кое-что другое, я конечно не уверен, но вроде как то, что создано подземельем и являющееся его частью будет таким в любом мире в любом месте и времени, подземелья пространства и подземелья времени это успешно доказывают. Так вот, относится ли это к измерению астрала

Не обращая внимание на рошу, я отправился к барьеру, в то же время Хозяин Роши меня предупредил, мол ещё шаг и мы нападём, но было уже поздно. Я коснулся своей проекцией барьера, и меня затянуло внутрь.

Всё как я и предполагал, войдя в комнату я сразу ощутил её как часть себя, будто я вернулся обратно в подземелье, а Бадьян как оказалось будучи весьма «разумным», относительно конечно, поприветствовал меня. И именно на этот момент успел ворвавшийся в комнату «Хозяин Роши». Видя отношение дерева ко мне, он застыл в ступоре.

Я же, чтобы ещё больше улучшить мнение про меня и показать свою исключительную важность для Бадьяна, погрузившись в свои мысли ощутил область подземелья в этом измерении. Странно то, что ощущал его я очень ярко, так, будто за этими пределами нет ничего. И инстинктивно я уже понял, что делать.

Вспомнив точную конструкцию своего первого этажа, я, подключившись к ощущению подземелья, начал создавать его. Создание, происходило по типу модификации и расширению барьера и, спустя какое-то время, всё было закончено, а запас моего резерва показал дно. Но оно того стоило. Сейчас в астрале висит точная копия моего первого этажа, образованная барьером. В центре зелёного цвета, а вокруг синего. Обратившись к «Хозяину Роши», я спросил, помогут ли мне они, и получил положительный ответ.

- Мы поможем, что тебе нужно?

С наших небольших переговоров я узнал о том, что здесь тоже не всё так гладко как я думал. Как оказалось, население астрала этого мира просто огромно, и ничем не уступает материальному миру. Так что о помощи самого «Хозяина Роши» можно забыть из-за того, что ему нужно охранять свою территорию. А вот на помощь десятка Хранителей и пятидесяти Жителей рассчитывать я могу. Но после того как их часть работы будет выполнена, я должен буду вновь прийти, и мы обсудим наши дальнейшие отношения и действия. Что меня полностью устраивало.

Просто так существу с астрала, особенно жителям, невероятно сложно попасть в материальный мир, к тому же для них это бесполезно. Эти ребята как пиявки могут высасывать манну с живых существ, но проблема в том, что если охотиться на обычных людей, то этого будет слишком мало, даже простое пребывание в астрале на бедной территории будет полезнее, ведь затраты идут на пересечение измерений и возврат, а также поддержание там своей формы. А если охотиться на ребят с большим количеством манны, то можно и умереть, ведь бессмертных нет, есть лишь сложно убиваемые, что не раз доказано мной. Так что посидев и поразмышляв я предложил подписать договор, при котором я смогу вызвать их в материальный мир своими силами, в смысле того, что им не придётся тратить энергию на всё вышеперечисленное.

Договор одноразовый, с обязательством одной стороны, стандартное «угнетение слабого сильным». Подписав шестьдесят договоров, я услышал уведомление.

Поздравляем!

Вы первое в мире Астральное Подземелье! Новость о вас будет рассказана всему миру, так же, как первому представителю данного типа подземелья вам будут даны определённые преимущества. В ваш личный кабинет будет занесены достижения, полученные вами, это ваша гордость, то чего вы достигли за вашу жизнь.

Внимание, просим вас поучаствовать в развитии магазина подземелья! Дополнительные награды не заставят себя ждать.

Внимание! Глобальное Оповещение! Создано Подземелье нового типа! Астральное Подземелье!

Внимание! Локация Астрал вступила в область владения подземельями! Скоро! В магазине подземелий будут доступны изобретения Астрала! Не пропусти! Магазин Подземелий проходит обновление, обновление будет устанавливаться 24 часа! Скоро новый магазин будет открыт. Не пропусти новинку!

- ... Пиздец ...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/9825/997340>