

«Вот это прочная связь».

Даже на исследовательском судне Арнольд Рассел пытался убить Кисараги Юджин, но я съел его первым.

И здесь тоже этот Джейд Рассел принес Галлеригона для совершения теракта, но этот Галлеригон сейчас путешествует со мной.

«Он определенно нацелился на меня, увидев, что Галлеригон со мной».

Адхай всегда на моей голове, поэтому неудивительно, что враги так думают.

В любом случае, вражеская атака уже началась. Нам тоже нужно подготовиться к противостоянию.

В настоящее время приближаются в общей сложности 4 врага, но среди них, вероятно, нет снайпера.

«Эффективная дальность стрельбы снайперской рельсовой винтовки составляет 1,5 км. Скорее всего, стреляли с крыши здания за пределами района».

По сравнению с обычной снайперской винтовкой эффективная дальность стрельбы не так уж и велика, но зато у нее есть преимущество в виде очень хорошей огневой мощи и пробивной способности. Настолько, что она может легко пробить мою самую твердую часть — голову.

Поэтому, в отличие от других снайперских винтовок, снайперские рельсовки используют для стрельбы сравнительно близкие дистанции, чтобы воспользоваться своими преимуществами. Враг, вероятно, стрелял в меня с возвышенности на расстоянии около 1 км.

«Проблема в том, что я не могу определить точное местоположение снайпера».

Не считая снайпера, в данный момент мои чувства улавливают 4 человека. 3 находятся относительно близко, а 1 — далеко позади.

Судя по отсутствию запаха искусственной кожи и слабых электрических сигналов, проходящих по всему телу, среди приближающихся существ нет андроидов.

Один из врагов двигался как машина, но, судя по сильному запаху крови, исходящему от его кожи, вместо запаха резины, это был киборг.

«И еще есть член Культа».

От того, кто находится позади врагов, исходит слабый поток псионической энергии. Количество энергии немного больше, чем у Адхая, но я не могу сказать, слаб он на самом деле или нет.

Сила Культа страшна из-за ее разнообразия и уникальности. Культ — одна из немногих рас, обладающих потенциалом ко всем видам псионических способностей. Если неосторожно напасть на члена Культа, то можно легко попасться на его необычные псионические атаки.

«Чтобы узнать его способности, сначала нужно увидеть, как он выглядит».

Вспомогательный орган собирает информацию о состоянии противника на основе различных факторов, таких как запах, звук и вибрация. Ему трудно определить мельчайшие детали

внешности, поэтому, если мне интересно, как выглядит враг, я должен увидеть его своими глазами. В другое время я бы положился на вспомогательный орган, но в случае с Культом все по-другому.

«В зависимости от рогов у них разные способности».

Культ — раса, для которой внешность очень важна, в отличие от людей. Это потому, что по рогам можно определить, к какому стилю боя склонен член Культа — агрессивному или поддержки.

Другими словами, рога — одна из немногих слабых сторон Культа, обладающих многими сильными сторонами.

Игроки Культа тоже хорошо знают об этом недостатке рогов, поэтому они часто обрезают их или как-то маскируют, чтобы обмануть врага, но я был уверен, что этот так не поступит.

«Согласно лору, Культ дорожат своими рогами».

В обществе членов Культа профессия определяется формой рогов, поэтому их повреждение считается очень серьезным преступлением. Значит, если это не игрок, то он точно не тронет свои рога.

Даже если он изменит форму рогов, то это будет только на уровне украшения.

Пока я прятался и анализировал врагов, что-то маленькое прилетело издалека.

«Граната!»

Я быстро отпрыгнул. Вскоре после этого в том месте, где я только что был, произошел мощный взрыв. Огневая мощь взрывчатки была настолько велика, что контейнеры весом в десятки тонн взлетели в воздух.

Похоже, враг не собирался скрывать свой погром в городе. Иначе не было бы смысла в такой мощной гранате, взрыв которой виден даже за пределами границы района.

«Черт. Это будет проблематично».

Сейчас меня преследуют вооруженные полицейские. Уильям по моему приказу отвлекает их, но если я буду продолжать такой погром, то меня точно поймают.

«Нужно как можно быстрее с этим разобраться».

В любом случае, это они подвергли меня опасности, поэтому я не собираюсь оставлять их в живых.

«Пока что обнаружены член Культа, киборг, боец с тяжелым вооружением, снайпер... Одного не хватает?»

Определенно, был еще один, но я не вижу, куда он делся. Судя по тому, что мои вспомогательные органы его не чувствуют, он, вероятно, отошел подальше и ждет возможности для атаки.

«Если убрать того, которого я не могу обнаружить, то останется 4 человека».

Нужно решить, кого убить первым.

«Было бы неплохо сначала убить снайпера, но в данных условиях это сложно».

У меня есть два средства для атаки на дальних дистанциях: орган для запуска костяных шипов и щупальца монстра.

Щупальца монстра потребляют слишком много энергии, поэтому я не могу их использовать, и фактически орган для запуска костяных шипов — мое единственное оружие дальнего боя.

«Костяными шипами можно было бы противостоять снайперу, но...»

Проблема в том, что враг находится на возвышенности, а я — внизу.

Кроме того, эффективная дальность стрельбы костяных шипов составляет 500 м. По сравнению с оружием врага, это меньше половины, поэтому, чтобы нормально сражаться, мне нужно как-то сократить дистанцию со снайпером.

Враги не дураки, чтобы просто так позволить мне приблизиться. Этот боец с тяжелым вооружением, который противостоит мне, наверняка попытается меня остановить.

«Нужно как-то подобраться... вот черт».

Вспомогательный орган сообщил, что вражеские пули из усиленного сплава пробили контейнеры и летят в меня.

Я тут же сделал короткий прыжок вперед. Пули, нацеленные в мою голову, снова промахнулись и попали в землю.

«Но с той позиции, где находится враг, он не должен меня видеть?»

Это была явно нелогичная атака. Я только что лежал плашмя на земле за контейнером.

Чтобы меня увидеть, врагу нужно было либо подойти очень близко к моему местоположению, либо забраться на очень высокое место, откуда виден весь портовый район.

«Неужели?»

Я понял, как враги читают мои движения, и побежал вперед.

Не прошло и нескольких секунд, как на контейнер, за которым я только что прятался, упали две гранаты. Если бы я остался там еще хоть немного, то попал бы под взрыв.

Как и ожидалось, враги читали мои невидимые движения и координировали свои действия. Я знаю, откуда взялась эта способность.

«Это техника «Связь душ» Культа».

У Культа есть псионическая способность под названием «Связь душ». Это способность, которая связывает чувства с определенным союзником и помогает ему. Например, если есть три игрока: А, В и С, если А связывает свое зрение с В и С, то все трое будут видеть одно и то же.

В игре эффект совместного использования зрения реализован в виде мини-карты в верхней или нижней части экрана, поэтому эту способность часто использовали игроки, предпочитающие

роль поддержки.

«Если это «Связь душ», то это тип поддержки?»

Тогда рога вражеского члена Культа, вероятно, похожи на рога козла. Если это, к несчастью, рога оленя, то сложно гарантировать победу, но, скорее всего, это не так.

«Нужно считать, что все враги делят одно зрение».

К тому же эффективный радиус действия «Связи душ» составляет 700 м от заклинателя. Если выйти за этот радиус, то связь автоматически разорвется. Значит, снайпер, который атакует меня, тоже стреляет из места, которое находится в пределах эффективного радиуса действия «Связи душ» члена Культа.

«Это хорошо, что я могу предположить местоположение снайпера, но...»

Пока я бегал между контейнерами, вражеские атаки не прекращались. Из-за их беспорядочной стрельбы количество контейнеров с контрабандными животными, которых я собирался съесть, быстро уменьшалось.

«Сначала нужно что-то сделать с этим бойцом с тяжелым вооружением».

А то так и до того недалеко, что у меня не останется генетической эссенции для еды.

Во время бега я выстрелил из органа для запуска костяных шипов назад. Биологические пули, похожие на заточенные ледяные шипы, полетели в голову врага.

На враге не было никакой защитной экипировки. Он никак не мог увернуться от моих костяных шипов.

Так я думал, но мои ожидания не оправдались.

— Хе-хе, я не могу этого допустить.

Киборг в толстых перчатках отбил костяные шипы молотом. Я был удивлен не столько прочностью молота, сколько невероятной реакцией противника.

«Он отбил их?»

Чтобы киборг обладал такой силой, большая часть его тела должна быть заменена механическими частями. Это уровень, который редко встретишь за пределами Star Union, и я не ожидал увидеть его здесь.

«Враг не так прост».

Я не ожидал столкнуться с таким сильным противником в этой неожиданной ситуации.

«Мне нужно время на перегруппировку».

Если я продолжу в том же духе, то меня убьют, не дав мне шанса на контратаку. Как я и опасался, враг под защитой киборга выстрелил в меня гранатой.

«...Черт».

Я опоздал с уклонением и попал под взрыв. Моя внешняя оболочка устойчива к огню, но это не значит, что я совсем не чувствую боли. Я стиснул зубы, терпя боль от горящей оболочки, и продолжил двигаться.

— Черт возьми, этот чертов жук никак не сдохнет!

Оставив позади ругательства врага, я спрятался за другим контейнером. Пока он перезаряжал гранатомет, я быстро проверил свои способности.

«Из-за этого киборга и культиста атаковать костяными шипами будет сложно. Щупальца с пилами? Если меня подстрелит снайпер во время боя, то я сразу стану беспомощным. Идти в ближний бой — тоже не лучшая идея».

Костяные шипы и ближний бой не подходят, поэтому моя обычно полезная способность нейротоксина тоже заблокирована. Использовать крылья сложно из-за снайпера.

«Должен быть какой-то способ... А!»

Внезапно мне пришла в голову одна идея. Как раз поблизости есть контейнер с «этим».

Я побежал к большому контейнеру неподалеку. У меня не было времени возиться с терминалом, поэтому я оторвал дверь зубами и боевыми руками.

Как и ожидалось, внутри контейнера, за металлической решеткой, спал огромный зверь.

Его тело, включая хвост, было около 6 метров в длину и покрыто оболочкой, похожей на металлические мечи. У него было 6 ног, больших и толстых, как у слона.

Это был детеныш того самого существа, Горного краулера, которое было записано в журнале, оставленным Расом, которого я съел вторым в этом городе.

Согнув решетку боевыми руками, я проник внутрь и активировал паразитическую колонию. Паразиты, вылезшие из кончиков моих пальцев, проникли в ушной канал Горного краулера*.

* — Кстати “Это” — Горный ползун, но Краулер больше подходит.

Тут итак всякая хрень с названиями (в самой книге), потом поймёте, почему я иногда оставляю такие названия.

— Гррр?

Горный краулер открыл глаза, видимо, почувствовав что-то странное от проникновения паразитов. 4 больших глаза завертелись, а затем остановились на мне.

— Гррррр

Не знаю, то ли это были животные инстинкты, то ли это были паразиты, но он не сопротивлялся мне.

Его панцирь намного прочнее моей внешней оболочки. Поскольку он еще детеныш, то у него

есть слабые места, такие как нижняя часть живота, где нет брони, но его все равно можно назвать живым танком.

Я отдал ему приказ через паразитов.

Выйти наружу и неистовствовать вволю.

— Гррррррр

Издав рев, который действительно был похож на рев танка, он выпрыгнул из согнутой решетки.

Как только он вышел, в него полетели пули из усиленного сплава, но пробить невероятно прочный панцирь Горного краулера было невозможно.

— Что за черт! Что это такое?!

— Это Горный краулер!

Враги запаниковали от внезапно появившегося зверя. Воспользовавшись временем, которое дал мне Горный краулер, я выбрался из контейнера и побежал в противоположном направлении.

□Ты в порядке?□

[Ззззз (А ты?)]

□Я и малыш в порядке. И еда тоже в порядке.□

[Зззззз (Хорошо)]

Во время бега до меня дошли волны, посланные 26-м. Судя по его словам, все трое не подверглись никаким атакам.

Поскольку враги пришли сюда в поисках Галлеригона, они, похоже, решили пока не нападать на Адхая.

«Проблема в 26-м и Уильяме».

Не думаю, что враги проигнорируют других существ, кроме Адхая. Наверняка попытаются убить их сразу после того, как разберутся со мной.

«Честно говоря, не знаю, как насчет Уильяма, но 26-й — полезное для меня существо».

В данной ситуации мне сложно защищать 26-го. Ему нужно сражаться вместе со мной против врагов.

«Он вырос, так что он должен был стать сильнее».

Сложно оценить, насколько силен 26-й, но он определенно стал сильнее, чем раньше.

Хотелось бы понаблюдать за его силой из безопасного места, но сейчас это невозможно. Придется проверить его силу в бою.

«И вместе с этим нужно разобраться со зрением противника».

Даже если я снова сконцентрируюсь на вспомогательном органе, я чувствую только 3-х врагов. Допустим, я не могу обнаружить снайпера, потому что он находится далеко, но одного все равно не хватает.

«Тот, кто отвечает за зрение. Их точно не один».

Культист, отвечающий за связь.

И тот, кто обеспечивает всех широким зрением.

Среди врагов, атакующих меня, есть два человека, отвечающих за зрение.

«Сейчас снайпер и 3 других сосредоточены на Горном краулере».

Это значит, что защита оставшегося человека ослаблена. Конечно, есть большая вероятность, что у них припрятан какой-нибудь козырь, но в данной ситуации у меня нет другого выбора.

Приняв решение, я послал волны 26-му.

[3 зззззз зззззз ззз (Помоги не мне, а ему)]

□Этому большому парню?□

[3 (Да)]

□А что насчет большого малыша?□

[Ззззз зззззз ззз (У меня есть дела)]

Я сказал 26-му помочь Горному краулеру, а затем побежал туда, где мог прятаться враг.

Догадаться, где он прячется, несложно. Мое местоположение между огромными контейнерами легко определить, но когда я нахожусь внутри контейнера, то непонятно, что я делаю.

Враг наблюдает за нами с очень высокого места.

И в этом портовом районе есть только одно такое место.

Контейнерный кран.

Там находится тот, кто делится зрением и наблюдает за полем боя.

«Я мог бы отправить туда Адхая и 26-го, но...»

Я не сделал этого по определенной причине.

Отчасти потому, что не знаю, какой козырь у них припрятан, но также и потому, что я привык к таким сражениям больше, чем они.

В игре было немало случаев, когда меня загоняли в угол, используя совместное использование зрения.

Сражаясь с такими врагами, я научился одному.

Способу как следует проучить тех, кто полагается на совместное зрение.

«Вы собираетесь использовать Галлеригона, чтобы превратить этот город в руины?»

Они — террористы, которые пришли сюда, чтобы посеять страх и хаос в космическом городе.

Похоже, мне придется показать им, что такое настоящий террор.

<http://tl.rulate.ru/book/98247/4593376>