

Она смотрела на огромный кокон, заполнявший всю гостиную.

Малыш, который был с ней, говорил, что превратится в яйцо, но, сколько она ни смотрела, это было слишком большим для яйца.

Он внезапно вырос, а теперь еще и этот кокон.

Может быть, это потому, что она еще молода? Она понятия не имела, кем был этот ребенок.

Ни одно животное, которое она видела за свою жизнь, не было таким.

Но ее это не особо волновало.

Когда она вырвалась из отвратительной жидкой тюрьмы, то поклялась себе, что будет защищать этого ребенка, что бы ни случилось.

Но до сих пор ее чаще защищал ребенок, чем она его. И это заставляло ее чувствовать себя неловко.

Малыш всегда был голоден и хватал еду, но она мало что могла с этим поделать.

Если бы ее щупальца, дающие ей силу, были сильнее, было бы по-другому?

Если бы она была больше, было бы по-другому?

В смятении она вытянула щупальце, чтобы погладить кокон. Как только щупальце коснулось кокона, она была поражена.

Неизвестная энергия поглотилась ее телом через кончик щупальца. Она почувствовала себя сытой и полной сил, как будто съела питательную пищу.

Она не могла оторвать щупальце от кокона, словно пристрастившись к высокоэнергетической пище.

П/Р: Тут повествование ведётся от лица нашей блёбы поэтому - ОНА. Надеюсь люди и без моих примечаний это понимают, но я всё равно напишу.

«На этот раз все по-другому?»

Когда я превращался из детеныша в особь, я чувствовал перемены в яйце, но на этот раз все было иначе.

Все чувства, связанные с моим телом, были оборваны, и я стоял один в темноте.

Я посмотрел на свою руку и увидел человеческую, которая теперь казалась мне незнакомой.

Моя одежда была такой же, как и до того, как я вошел в мир «Space Survival».

«Должно быть, это мой внутренний мир».

Вокруг не было ничего опасного. Только черное пространство без единого лучика света простиралось бесконечно далеко.

«Я привык к темноте».

В детстве, когда мои родители ссорились, я всегда прятался под кроватью или в шкафу. Там, закрыв уши и съежившись, я чувствовал себя намного спокойнее.

«Вспоминаются старые времена».

Это не те воспоминания, которые я хотел бы хранить.

Я покачал головой, чтобы избавиться от ненужных мыслей.

«Сколько еще осталось?»

В игре превращение в молодую особь занимает 6 часов.

Я не знаю, сколько времени это займет в реальности, но, поскольку превращение в личинку заняло примерно столько же времени, как и в игре, я думаю, что и в этот раз будет ненамного дольше.

«О чем думали разработчики, когда создавали это?»

Не понимаю, почему они наложили такой большой штраф на эволюцию, которая является неотъемлемой частью игры за Аморфа.

Быть выведенным из строя на 6 часов в игре, где игроки сражаются друг с другом 24 часа в сутки, — это серьезный недостаток, который можно назвать багом.

Более того, при игре за Аморфа невозможно сотрудничать*, поэтому во время эволюции нельзя попросить товарища по команде защитить тебя. Если только ты не спрятаешься в каком-нибудь неизвестном месте, тебя обязательно поймают во время эволюции.

П/Р: Что-то мне подсказывает, что если бы он взял себе черту Экстрасенсорный орган во время игры, то он бы открыл функцию чата.

«Есть даже игроки, которые охотятся только на Аморфов».

В частности, из-за меня многие люди стали ненавидеть Аморфов, и невинные игроки-аморфы подвергались нападениям.

Многие аморфы потерпели неудачу в эволюции, и в ярости бросали игру, так что говорить больше не о чем. Меня тоже много раз убивали охотники на Аморфов во время эволюции.

В неудачной эволюции нет ничего страшного, кроме того, что приходится искать новое место, чтобы спрятаться. К тому же, приходится снова ждать долгое время, так что раздражаться — это еще мягко сказано.

«Поэтому я еще сильнее злился на охотников, которые мешали мне эволюционировать».

«Оглядываясь назад, я и сам был не лучше».

Однажды один охотник снял видео о том, как я расправляюсь с ним, и выложил его в сообщество.

Реакция была просто взрывной. Точнее, в мой адрес было высказано огромное количество обид и обвинений.

Что-то вроде: «Как человек может так поступать?», «Ты точно не Аморф?», «Я убью этого парня» и так далее.

«Эх».

Не знаю, то ли это из-за колдовства темного пространства вокруг, но меня не покидают ненужные воспоминания.

Раз уж у меня появилось свободное время, нужно использовать его с пользой.

У меня еще много дел, так что нужно решить, с чего начать, когда я выберусь отсюда.

«Подумаю об этом по дороге».

Я сделал шаг вперед.

Как будто я наступил ногой на поверхность воды, по ней пошли волны.

С этого момента я бесцельно брел по черному пространству.

«Первым делом после эволюции нужно разобраться с соседями и волками с 5-го этажа, тогда проблема с расами оборотней будет решена...».

Пока я размышлял о том, как захватить торговый центр после эволюции, что-то темно-коричневое возникло передо мной, преграждая путь.

«А?»

То, что появилось из черного пространства, было личинкой аморфа.

Я сразу понял.

Что этот парень - остаток аморфа, живущего в моем теле.

Похоже, что, когда я погружался в свой внутренний мир, вместе со мной проникли и инстинкты аморфа.

Он оскалил зубы и зарычал, но я не испугался. Я даже почувствовал какое-то родство.

Я протянул к нему руку. Рычащий парень закрыл рот и послушно склонил голову.

Как только моя рука коснулась его головы, я проснулся.

«Где я?»

Как только я открыл глаза, передо мной оказалась тонкая стена. Мягкая, липкая пленка окутывала мое тело.

Ко мне вернулись чувства.

В данный момент я был свернут калачиком, как ребенок в утробе матери, обхватив руками ноги. Длинный хвост был обмотан вокруг талии, как пояс. Как только я разжал боевые руки и попытался встать, пленка порвалась со звуком рвущегося целлофана.

Когда я встал на разорванный кокон, передо мной появилось текстовое окно.

Раса: Неопознанный агрессивный космический морф.

Состояние: Молодая особь.

Цель: Выжить (2 успешные эволюции).

Имеющиеся характеристики.

Связанные с телом (применяется тип): Крылья, Хитиновый панцирь, Регенерация (объединенная), Ядовитые железы (объединенная), Скелет чудовища, Кислотная кровь, Усиленная мускулатура, Орган мимикрии (объединенная), Зубчатые щупальца, Заражающие органы, Орган стрельбы костяными шипами.

Связанные с экстрасенсорными способностями: Чувства хищника (объединенная), щупальца монстра (объединенная), Человечность, Рентгеновское зрение, Сопротивление экстрасенсорным способностям.

Тип: Тип усиления тела.

*Получено новое непрочитанное сообщение. Прочитать?

«Сообщение?»

Впервые после эволюции мне пришло сообщение. В игре такого никогда не было, поэтому я с любопытством нажал «Прочитать».

[Новая система «Превосходство» разблокирована! Хотите просмотреть информацию?]

«Говорили, что это новая игра, но я не думал, что в ней будут изменения».

Когда я ел псионий в прошлый раз, такого сообщения не было. Похоже, это новая система,

которая открывается после определенного количества эволюций.

Когда я нажал «Подтвердить», текстовое окно заполнило все поле зрения.

Система «Превосходство»: позволяет объединить 3 или более имеющихся характеристик в новую «уникальную» характеристику. Новая характеристика будет совершенно новой, которой не было раньше.

Список доступных характеристик: Хитиновый панцирь, Скелет монстра, Усиленная мускулатура

*Постскрипtum: Не все так радужно. Будьте осторожны при выборе.

«Система «Превосходство»...»

В «Space Survival» характеристики можно было объединять только попарно.

Поэтому расам, которые полагались на характеристики, становилось трудно вспомнить, какими характеристиками они обладают, по мере того, как игра затягивалась.

Даже я, любитель морфов, к концу игры с трудом мог вспомнить все 500 с лишним характеристик, которыми обладал.

Это была настолько хреновая система, что я плевался от нее, но я не думал, что ее переделают таким образом.

«Что же мне делать?»

Если бы это была игра, я бы сразу же согласился, но это реальность. Неверное решение может привести к большим неприятностям.

Если появилась новая система, о которой я не знаю, то, как и говорится в постскриптуме, мне нужно быть очень осторожным в своем решении.

«Получение уникальной характеристики — это, безусловно, плюс».

В «Space Survival» у характеристик нет грейдов. Эффективность характеристики зависит от того, кто и как ее использует.

Единственное, что можно сказать наверняка, — это то, что объединенные характеристики, как правило, сильнее.

Однако есть особые характеристики, которые превосходят по эффективности все остальные.

Их называют «уникальными» характеристиками. Как и артефакты в экипировке, их трудно получить, но они очень эффективны.

«Но и у них есть свои недостатки».

Уникальные характеристики очень сильны, но у них есть один недостаток.

Обычные характеристики сохраняются даже после смерти персонажа, а уникальные характеристики исчезают.

Если ты хочешь получить уникальную характеристику, тебе придется начинать все сначала. Поэтому использовать их нужно очень осторожно.

«Но здесь это не недостаток, ведь это реальность».

В конце концов, если я умру в реальности, то это конец. Неважно, что уникальная характеристика исчезнет.

«Но уменьшение количества характеристик — это риск».

Проблема, которая меня больше всего волнует, — это не сам недостаток уникальной характеристики, а количество характеристик.

В настоящее время у меня есть 11 характеристик, связанных с телом. Если 3 из них исчезнут, я не смогу выполнить условие типа «Усиление тела», для которого требуется 10 характеристик.

Можно подумать, что я могу сначала получить уникальную характеристику, а потом собрать характеристики, связанные с телом, но это проблематично.

«Штраф за характеристики не исчезает, даже если тип меняется в процессе».

В настоящее время у меня 6 характеристик типа «Усиление экстрасенсорных способностей» из-за штрафа за тип. Что произойдет, если я снова получу тип «Усиление тела»?

Как ни абсурдно, штраф увеличится, и необходимое количество увеличится с 6 до 12.

«...Отложу-ка я систему «Превосходство»».

Характеристики, связанные с телом, получить относительно легко.

Честно говоря, мне очень хочется получить уникальную характеристику, но в такие моменты нужно быть особенно осторожным. Лучше перестраховаться, чем потом жалеть.

Я воспользуюсь системой «Превосходство» позже, когда у меня будет достаточно характеристик, связанных с телом.

Я закрыл текстовое окно и вышел из кокона.

«Я определенно стал намного больше».

После просторного исследовательского судна эта тесная квартира казалась мне еще меньше. Пока я отряхивался от остатков кокона, ко мне подошел 26-й.

□Вау!□

[Зззззз (Как поживаешь?)]

□Это тот самый большой малыш? Ты больше не уйдешь?□

[Зз зззз зззз (Нет. Тогда я просто ненадолго изменился)]

Он с любопытством пошевелил щупальцами.

«А? Щупальца?»

Я заметил, что 26-й изменился. Его тело, которое раньше было чуть меньше человеческой головы, стало больше. Кроме того, у него появилось два щупальца.

[Зззззз (Что это?)]

□Это? Это новое!□

[Ззз (Когда?)]

□Они появились, когда я коснулся яйца, пока малыш был внутри.□

Сказав это, он слегка тряхнул щупальцами, и фиолетовые энергетические волны на мгновение вспыхнули и исчезли.

Увидя это, я убедился.

«Морской демон».

Эти щупальца, скорее всего, зубчатые. Они выглядят маленькими и милыми по сравнению с моими, но я-то знаю.

Что внутри них скрыты острые, как лезвия, шипы.

Если провести этими щупальцами по чьему-нибудь лицу, то от него не останется и следа.

Но меня волновало другое.

«Почему он вдруг эволюционировал?»

На это не было никаких причин. Что же произошло, пока я был в коконе? Я проверил обстановку с помощью вспомогательных органов чувств, но ничего необычного не обнаружил.

«Он сказал, что коснулся яйца, пока я эволюционировал, верно?»

Я не знаю точной причины, но, возможно, он поглотил часть энергии, выделившейся во время моей эволюции.

Это всего лишь предположение, поскольку я не знаю условий эволюции морских демонов, а отношения между пузырчатými амебами и морскими демонами до сих пор не выяснены.

□Теперь я смогу защитить малыша!□

Сказал 26-й с уверенностью в голосе. Я погладил его, чтобы показать, как я им горжусь.

«Как я и думал, так и есть».

Когда-то я думал, съесть его или нет, но теперь такие мысли меня не посещают.

«Пока он еще слаб, но, как морской демон, он станет ценным подспорьем».

Я не собираюсь делиться с ним генной эссенцией, но могу отдавать ему ненужную пищу.

[Зз зззз зз (Тогда пошли поедим)]

□Давай.□

Похоже, я проголодался после эволюции, потому что у меня сводит живот.

Он, должно быть, тоже проголодался, потому что сразу же ответил на мое предложение. Неудивительно, ведь он ел одни только сэндвичи больше 6 часов назад.

Я посадил 26-го себе на плечо и открыл дверь.

Меня ждала еда, от которой у меня текли слюнки, и жила она по соседству.

<http://tl.rulate.ru/book/98247/4569965>