

Солнце высоко стояло в зените, опалая долину в своих золотистых лучах. Желтая звезда гордо занимала свое место посередине небосвода и радовало собой всех обитателей долины.

Небо было чистым и голубым. Кроны деревьев тихо шелестели своими зелеными листьями, их раскачивали потоки воздуха гулявшие по долине как кавалькада бестелесных духов рыщущие по округе без цели и смысла. М-да.

А я, о*уевал. О*уевал от ран, о*уевал от своей легкомысленности и о*уевал от собственной тупости. Впрочем, тупость и легкомысленность в моем случае слова синонимы.

Вся эта ситуация ясно показывает что видимо, ВИДИМО, я еще на подсознательном уровне не понял в какой я оказался ситуации. И в какой я опасности в принципе нахожусь. Ту же систему я все еще не воспринимаю как нечто существенное и легитимное, хотя бы пример с инвентарем чего стоит? Почему я, дятел, не додумался использовать инвентарь, когда тащил оленя? Обязательно было волочить это е*учую оленью тушу, от которой просто разило кровью и мозгами. Наверное нет. Даже я будучи человек со своим почти бесполезным обонянием чувствовал запах крови. Удивительно что только медведь приперся, а не вся лесная братва — как мотыльки на ночное сияние уличного фонаря. Хер с ним с инвентарем и том что я забыл о нем. Но я же реально мог просто сбегать за топором и срубить ногу или еще какой кусок оленя и свалить. Но, нет, жадность сыграла свою роль. И причины еще какие-то придумал, в чем-то даже адекватные.

Еще косолапый этот. Если не система, я был бы конечно же мертв, причем это случилось бы со мной в довольно компактные сроки. Очевидно, медведь просто разорвал бы меня, будь я обычным человеком. Но благодаря системе, все что он мог сделать это жестко меня трепать и кусать без особого успеха, потому что мои стати и перки в принципе делали меня невосприимчивым к тем повреждениям который наносил мне косолапый. И перк тело игрока если бы у меня его не было, то я скорее всего не смог бы так бодро бить топором мохнатую медвежью морду. Учитывая те повреждения которые я заработал.

И что немаловажно, стати силы позволяли мне примерно на равных драться и давать какой-никакой, но отпор медведю. Что думаю весьма озадачило мишку. Хотя я понимаю что все равно продул бы медведю если бы не «внезапная» идея с инвентарем. Лежать бы мне уже мертвым или в желудке медведя в разобранном состоянии.

Пора уже понять, что я не в игре. Да, у меня система и она вносит немалый игровой элемент, но и только. В первую очередь я должен воспринимать систему как мощный костыль, который поможет мне выжить. Не больше и не меньше. И такие, тупняки, как с инвентарем должны быть прекращены или хотя бы уменьшены кратно. То что случилось со мной сегодня, иначе как легкомысленностью и героической тупизной назвать не могу.

Все эти мысли крутились в моей голове как назойливые мухи, пока я лез на дерево. А взбирался я не просто так. У меня была четкая цель.

Внимание! Энергия 145/150.

Высмотрев самое высокое дерево в округе, я вкопал вокруг него обломанные ветви. Сами по себе они были очень мощные, а их обломанные края были не менее опасными чем какие-нибудь заостренные колья.

Все это нужно, для того чтобы сбросить на эти обломки медведя с огромной высоты. Это должно сработать, если уж высота в тридцать метров не убьет эту тушу, то «колья» должны гарантировать успех моего предприятия. Максимально безопасно и быстро. Безопасно для

меня конечно.

Внимание! Энергия 140/150.

Было ли мне жалко медведя? Я бы соврал если бы сказал что не испытываю к зверю чувства жалости. Но иначе было никак. Я не могу с ним справиться в честном бою, может быть я и сильнее по статам и прочему. Но это матерый зверь всю жизнь боровшийся за выживание в суровых условиях дикой природы. А я городской житель не имевший подобного опыта жизни.

Медведь и так чуть голову мне открутил в прошлый раз, хотя мои шансы были средние. Но он был настолько свирепый, что жуть. Так что так будет безопасней, тем более опыта мне накапает. Можно было бы его конечно отпустить, но, где гарантия что он не вернется или сразу нападет как только я его отпущу? В общем я не гринпис, медведя конечно жалко, но своя рубашка ближе к телу.

Внимание! Энергия 138/150.

Обдумывая эти несомненно очень философские мысли самого что ни на есть прогрессивного характера я взобрался на самую высокую ветку, самого высокого дерева. Способного меня удержать. И открыв инвентарь выкинул медведя. Я сразу испытал облегчение, от исчезнувшего груза как минимум в несколько центнеров, если не больше.

Впрочем, все вышло не совсем так как я хотел. Медведь падал, спору нет, но он видимо очень хотел жить, потому что при каждом удобном случае хватался своими цепкими лапами за ветки дерева, пытаясь себя удержать. Слава богу, что ветки не выдерживали огромного веса и инерцию которую набирало его тело.

К сожалению медведь не долетев пятнадцати метров смог стабильно ухватиться за массивную ветку. Я предполагая нечто подобное припрятал в закромах инвентаря здоровенные булыжники и стал ими бомбардировать косолапого. «Бомбардировка» продлилась недолго, где-то на третьем булыжнике, медведь получил по башке и снова отправился в полет. И рухнул сразу на несколько кольев. Сразу после этого передо мной загорелось множество уведомлений.

Внимание! Вы убили бурого медведя.

Поздравляю! У вас повышение уровня. Уровень 9. Вы получаете 10 очков опыта.

Внимание! Поздравляю! Навык выживания поднялся на 1 единицу. Выживание - 14.

Внимание! Поздравляю! Навык стрельбы поднялся на 1 единицу. Стрельба - 4.

Поздравляю, Робинзон. Рада вам сообщить что система решила вас поощрить. Поскольку вы проявили ум, смекалку и смелость при убийстве довольно сильного и опытного противника. Система решила вам дать поощрение в виде еще одного уровня, пользуйтесь на здоровье.

Поздравляю! У вас повышение уровня. Уровень 10. Вы получаете 10 очков опыта.

Внимание вам теперь доступен игровой магазин. Теперь вы можете покупать различные игровые предметы. Стоимость любых товаров будет оцениваться в очках опыта или если у вас нет очков опыта вы можете совершать покупки с помощью внутриигровой валюты. Для получения валюты в игровой магазин встроен валютный обменник. Спасибо.

Валютный обменник, надо же как тут все по-взрослому. Ладно, главное, что я своего добился и

игровой магазин открыт. Сейчас я спущусь, уберу тушу медведя в инвентарь, надеюсь он там не будет гнить и побегу в лагерь

Десять минут спустя.

Весь потрепанный и грязный я кое-как доковылял до лагеря. И по-хорошему я хотел просто плюхнуться в кроватку, желательно своей квартиры и спать. Но из доступного была моя лежанка из травы, го*на и палок.

Так что я обреченно вздохнул и поплелся к костру, бросил в него дровишки. Уселся на большом бревне перед огнем и решил заглянуть в игровой магазин.

Мне открылось меню этого магазина, оно состояло из нескольких разделов. Это перки, знания, предметы, объекты и юниты. В правом верхнем углу было окошко с монетами, наверное это валютный обменник. Что же, чего бы я хотел приобрести? Надо хорошенько подумать прежде чем что-то брать, ведь расценки могут быть всякие. Впрочем, думаю я очень скоро адаптируюсь.

Мне не помешал бы новый топор. Из хорошей штампованной стали и чтобы рукоятка была удобной. Решено топор и куплю первым.

Я выбрал раздел предметы и приготовился увидеть огромный список, но вместо этого увидел пустое поле и в центре него поисковую строку. Умно.

Я вбил в поисковую строку слово топор. Поскольку тут не было предусмотрено ни клавиатуры, ни джойстика, все манипуляции происходили за счет моих мысленных, а иногда и голосовых запросов. Ну так вот, после того как я вбил слово на меня свалились натурально мириады предложений самого разного толка. Топоров которые я мог купить натурально было миллионы миллионов. Видя такой разброд и шатание, я как человек из двадцать первого столетия подумал о поисковом фильтре и он тут же появился. Я немного подкорректировал запрос под свои нужды и предложений стало уже чуть-чуть меньше, не миллионы миллионов, а всего сотни тысяч. В итоге я сузил поиск насколько, смог и остались только топоры для лесорубов. Сам топор из стали, топорище из дуба(мне не принципиально) и другие мелкие детали упоминание которых не имеет особого смысла.

Кстати говоря ценовой диапазон был вполне приемлем. Даже самые дорогие боевые топоры с красивейшим оформлением и прочими финтифлюшками стоили не больше десяти очков опыта. А в среднем цена колебалась от одного до трех очков, это в подавляющем количестве случаев, так сказать для челяди.

Себе я взял обыкновенный валочный топор из стали, такой вы могли видеть в фильмах где фигурируют легендарные канадские лесорубы. Содрали с меня самый минимум, одно очко опыта.

Закончив с топором я вышел обратно в общее меню и задумался что мне еще нужно? Что брать и для чего? Наверное логично, что это будет полностью зависит от моих дальнейших планов и, честно говоря, у меня пока не было никакого желания путешествовать. На разведку сходить может быть, но прям, чтобы уходить куда-то навстречу неизвестному, увольте. Мне пока по самую макушку хватает дел и в этой долине. Да и места в самой долине навалом. Сюда наверное даже крупный город влезет, Москва вряд ли, но какой-нибудь Белгород с предместьями запросто. Это очень много места. Так что тут осваивать и осваивать. Сама долина была окружена горами, и я находился на краю этой долины. Плюс еще и река, она начиналась где-то в горах и уходила прочь из долины, вполне себе широкая и судоходная. Не

Енисей конечно, что поделать и бог с ним. Поэтому считаю адекватным решением закрепиться здесь, освоится, окрепнуть, встать на ноги. А после уже идти во вне наносить добро и причинять полезное. Не иначе.

Так что, я бы наверное взял чего-нибудь для хозяйства. Те же инструменты, одежду, еду. Это для начала, а дальше видно будет. Поэтому ближайшие полчаса я был занят тем что копался в магазине покупая все что мне нужно. По итогу я приобрел инструменты, то есть лопату, молоток, мешок гвоздей, пила, нож, моток конопляной веревки. Из одежды я купил рубаху и штаны из шерсти, взамен порванной и измочаленной одежде. Далее крепкие кожаные сапоги с обмотками, в бытность свою в доблестной русской армии немало приловчился к такой обуви. Ну вернее к ближайшему аналогу к кирзачам. Также я купил какую-то кожаную то ли куртку, то ли тужурку. Вроде она называлась дуплет или дублет? Да точно дублет. Из хорошей толстой кожи, а внутри все аккуратно подшито льном, так что все максимально удобно и цивильно. И что все наговаривают на предков что они ничего не понимали в комфорте? Я вот приоделся мне вполне комфортно.

Может показаться странным почему у меня вся одежда средневековая и почему я например купил обычную пилу, а не электрическую. Дело в том что в игровом магазине вышеперечисленного просто не было. Я сам был бы не против купить не сапоги, а какую-нибудь хорошую трекинговую обувь типа соломонов или сплава. Но чего нет того нет, из более менее современного только сапоги, что тоже неплохо, гулять по лесу в лаптях или кожаных мешочках думаю не очень удобно. Впрочем, я отвлекся и думаю не о том.

Помимо инструментов и одежды, я купил небольшой мешочек с крупой, котелок и рюкзак который на самом деле был таким же как и мешок с крупой только побольше и у него были лямки. И конкретно этот рюкзак нужен мне не для того, чтобы вещишки таскать, а для того, чтобы не доставать их из инвентаря при всех. Если подумать это очень подозрительно, если бы я доставал вещи просто тупо из пустоты при всех, не дай бог еще прибьют за колдовство, а местными я все же конфликтовать не намерен. Конечно я пока никого не видел в долине, но это ни о чем не говорит я тут всего лишь второй день.

Далее я приобрёл оружие. Опять же ничего современного в игровом магазине не было. Разве что примитивнейшие аркебузы и мушкетоны. Система как будто говорила мне: «Нет, никакого современного оружия, таковы наши странные правила».

Меня все это здорово смущало поэтому я решил узнать у Пятницы, что все это значит.

— Пятница, прием. Можешь мне объяснить, я никак не возьму в толк. По какой причине в игровом магазине нету современного оружия?

Здравствуйте, Робинзон. Это ограничение существует по той же причине, что и защита от дурака. Когда пользователь получал современное огнестрельное оружие его саморазвитие резко тормозилось на очень долгое время. Поскольку с приобретением столь ультимативного оружия, для большинства аграрных миров. Пользователь резко получал огромную власть свои руки и соответственно терялся стимул к созиданию, поскольку многие блага можно было получать насилием. Конечно, такие проблемы были не у всех и в процентном соотношении их количество было небольшим, но создатели системы посчитали подобное явление тенденциозным и убрали возможность покупать огнестрельное оружие с высоким КПД. Хотя опять-таки никто вам не мешает его сконструировать, в этом варианте срывы пользователей минимальны.

Закончив свой спич, Пятница попрощалась и отключилась. А я же переваривал, то что она мне

поведала. Угу, с игровым магазином понятно, но те факты которые она мне поведала давали мне интересную пищу для размышлений. Не знаю специально Пятница это делает или нет, но те крупницы информации которые она мне дает рано или поздно создадут полноценную картину всего происходящего. Сейчас конечно же я никаких широких выводов и умозаключений делать не буду.

Что ж, по поводу приобретения оружия. Я не мудрствуя лукаво, решил приобрести копье. Моя покупка основывалась на нескольких преимуществах копья. Например, копье позволяет наносить быстрые уколы со значительной дистанции. Отбить его крайне сложно. Даже если парировать ударом тычок копьем в голову, оно может быстро поменять траекторию удара за счет своего короткого рычага. Вероятность отрубить наконечник тоже очень мала. Далеко не каждый доспех может выдержать мощный удар копьем. Освоить копье проще, чем меч например. Не очень длинное копье также можно метать. Так же приятный бонус, врага можно держать на расстоянии и атаковать его оставаясь в относительной безопасности.

В итоге я сложил все свои покупки в корзину(очень удобно, без дураков) и купил. Обошлось мне это в пять очков опыта. Вышло вроде относительно дешево, я немного не понял, но вроде как покупать большими и разнообразными партиями это выгодно. Высчитываются какие-то скидки, коэффициенты, акции. И вроде как сочетание товаров тоже может сильно снизить цену. В общем круто я доволен.

Переодевшись и сложив свои покупки в инвентаре я стал думать с чего конкретно начать мое освоение в этой долине? Хотя на самом деле глупый вопрос, мне нужен дом. Нормальный дом с нормальными окнами, нормальной дверью, нормальным полом, нормальной крышей и нормальными стенами. Рядом разобью огород и сад. Хотя наверное мне придется вспахать поле и засеять его. Чтобы не умереть с голодухи.

Дом поставлю на опушке леса между рощей и полем. Рядом будет река, источник воды. Дом пожалуй будет из кирпича, я как раз в игровом магазине видел формы для сырца, хотя их же еще обжигать надо, а для этого печь нужна или может все таки из дерева? Меньше мороки, ведь деревья вокруг хоть одним местом ешь. Что же делать, я абсолютно ничего не понимаю в строительстве, может посмотреть в разделе объекты? И там я нашел то что мне нужно. В поисковой строке я нашел то что мне нужно. Одноэтажный дом из красного кирпича и на всякий случай печным отоплением. Вдруг в этих широтах бывают суровые зимы.

Дом обошелся мне в четыре очка опыта, без понятия по какому принципу система строит ценообразование. Надеюсь в будущем я разберусь.

Отдельно хотелось отметить что в доме уже были минимальные удобства. По сути дом представлял из себя огромную комнату с кроватью, диваном, большим столом и шестью стульями по краям. Рядом со входом стояла старинная русская печь лежанка, хотя в моем случае наверное не старинная, а суперсовременная выполненная по последнему слову техники и науки, хе-хе. Окон было четыре, они были слюдяные как бы «сшитые» из разных кусков образовывая причудливые и красивые узоры. Парадная дверь была добротной и крепкой, сделанной из дерева с железными вставками. Также были дверцы на чердак и в подвал. В общем и целом дом оставлял о себе приятное впечатление. И впервые за эти два дня я был расслаблен что ли? Дом как бы безвозмездно дарил мне уверенность в завтрашнем дне. В конце концов могло быть и хуже. Сейчас я по крайней мере имею крышу над головой и могу поспать в нормальной кровати. Вот только в речке помоюсь. М-да, надо будет в будущем водопровод и септик наладить.

Посплю, а завтра начну наверное крестьянствовать по-тихой. Вспахать поле или с огородом

что-то решить.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/98180/3337775>