

— Пятница, пожалуйста перед тем как делать что-то подобное, ты хотя бы спрашивай меня. Окей?

Да простите Робинзон. Я слишком серьезно восприняла ваше пожелание, прошу прощения. Я думала вам понравится.*-*.

— Ладно, проехали. Давай теперь статьи перераспределим. Сколько мне там доступно единиц опыта?

Вам доступно десять стартовых единиц опыта. Для перераспределения между вашими базовыми атрибутами. Как будете готовы откройте окно статуса, произнеся ,статус, в слух.

— Понятно. Да, перед тем как я начну перераспределять очки, скажи мне что это за мир? Чтобы я мог отталкиваясь от этого, адекватно распределить очки.

Но Пятница мне не ответила.

— Да брось, это такая малость. Я же должен понимать что это за мир?

Тишина.

— Ладно, знаешь что. Скажи хотя бы какой временной промежуток. Это то я могу узнать?

Да конечно, Робинзон. Средневековье.

— О спасибо, королевская особа изволила сообщить. — Связав, я сделал шутливый реверанс.

Прошу прощения, Робинзон. Но некоторую информацию я не могу вам сообщить. Это ясно указано в моих инструкциях.

— Что ж вы скрытные такие. Господа кукловоды! — Крикнул я в небо сложив руки лодочкой. — Статус.

Передо мной открылось огромное покрывало статов. Шрифт был довольно мелковат. Я просто по привычке указательным и большим пальцами попробовал приблизить фрагмент. И что характерно у меня получилось. Забавно, как тут все продуманно.

Что ж, у меня десять очков. Так приближу к базовым атрибутам.

Базовые атрибуты:

Сила: три единицы — Ваша физическая сила. Скажем так, она ниже среднего. Девочка-подросток вам конечно не навяляет. Но какой-нибудь голодный крестьянин уже представляет для вас серьёзную угрозу. Сила отвечает за вашу грузоподъёмность, физическую силу и урон который вы наносите.

Выносливость: две единицы — Вы не любите бегать. Пробежать расстояние в пять километров для вас серьёзное испытание. Молитесь чтобы в лесу за вами не погналась хищная живность. Параметр влияет на вашу прямую выносливость(гениально!). На уровень здоровья и вашу физическую стойкость в целом.

Ловкость: две единицы — С такими параметрами акробатом вам не быть. Вы близки к определению слова неуклюжий. Не волнуйтесь вы все наверстаете. Отвечает за вашу скорость, координацию движений и незаметность ваших действий.

Интеллект: три единицы — Вы довольно среднего ума человек. Я бы не назвала вас идиотом, но вы определенно где-то близко. Этот параметр отвечает за размер полученного опыта и скорость усвоения навыков, не стоит его игнорировать. Также этот параметр влияет на ваш ум. Если вы подумали что бросив все очки на параметр интеллекта вы станете гением, то это не так. Вы будете быстрее думать, лучше запоминать но умнее вы не станете, очнитесь вы не в сказке. Как было уже написано выше, повышает количество единиц опыта и скорость усвоения навыков, единицы опыта вы получаете с каждым новым уровнем. Количество единиц опыта зависит от уровня вашего интеллекта, уровня сложности решенной вами проблемы и случайности.

Харизма: шесть единиц — Ваш показатель довольно высокий. Думаю это из-за ваших холеных ручек и в целом довольно ухоженного вида. Ваш полный набор зубов и их чистота, многих покорят в этом мире. Харизма — Ваша способность влиять на окружающих без применения насилия...преимущественно без применения силы.

Удача: три единицы — Вообще учитывая вашу ситуацию, было бы честнее вам дать ноль единиц или одну единицу. Ваша удача отвечает за вашу удачу. Понимайте как хотите.

Ну выбор очевиден мне думается, надо все вложить в силу и выносливость. Если то что мне сказала Пятница правда и я нахожусь в средневековье. Сила и выносливость помогут мне выжить. Пять единиц в Силу то есть на выходе восемь. Уже неплохо я буду хотя бы на одном уровне с большинством людей.

И пять единиц в выносливость, хотя я могу скинуть еще одну единицу в Силу чтобы вышло девять. Интеллект пока не буду трогать, хорошая память и относительно быстрая прокачка навыков это конечно здорово, но у меня есть перк Ботаник думаю он пока удовлетворит мою потребность в этой области. Ловкость, удача и харизму пока не трогаем, если я помру от голода, холода или клыков зверя мне не до Харизмы будет. Ну что ж, да наверное так и сделаю.

— Пятница, шесть единиц в силу и четыре единицы в выносливость. И покажи что получилось.

Слушаюсь Робинзон.

Статус открыт:

Игрок.

Имя: Робинзон.

Раса: Игрок?

Уровень: Первый.

Класс: нет.

Здоровье: пятьсот восемьдесят очков здоровья. — У вас довольно хорошее здоровье для жителя этой планеты.

Энергия: девяносто очков энергии — Отражает вашу способность к выполнению какой-либо энергозатратной деятельности без потери работоспособности.

Магический потенциал: ноль единиц. — Вы полностью бесталанный, в вас нет и капли магии. Смиритесь, возможно в будущем вы это исправите. А пока только хардкор. И вообще магия для

п*диков.

Базовые атрибуты:

Сила: девять единиц — Вы сильны. Очень сильны. Возможно вы можете поднять соседского хряка который весит полтонны. Но осторожно если тебя увидит местный феодал тебя могут насильно «призвать» в армию, поверь тебе там не понравится. Сила отвечает за вашу грузоподъёмность, физическую силу и урон который вы наносите.

Выносливость: шесть единиц — Вы довольно выносливы, не грузовой мул конечно, но пятикилометровая пробежка больше не является для вас смертным приговором. Параметр влияет на вашу прямую выносливость(гениально!). На уровень здоровья и вашу физическую стойкость в целом.

Ловкость: две единицы — С такими параметрами акробатом вам не быть. Вы близки к определению слова неуклюжий. Не волнуйтесь вы все наверстаете. Отвечает за вашу скорость, координацию движений и незаметность ваших действий.

Интеллект: три единицы — Вы довольно среднего ума человек. Я бы не назвала вас идиотом, но вы определенно где-то близко. Этот параметр отвечает за размер полученного опыта и скорость усвоения навыков, не стоит его игнорировать. Также этот параметр влияет на ваш ум. Если вы подумали что бросив все очки на параметр интеллекта вы станете гением, то это не так. Вы будете быстрее думать, лучше запоминать но умнее вы не станете, очнитесь вы не в сказке. Как было уже написано выше, повышает количество единиц опыта и скорость усвоения навыков, единицы опыта вы получаете с каждым новым уровнем. Количество единиц опыта зависит от уровня вашего интеллекта, уровня сложности решенной вами проблемы и случайности.

Харизма: шесть единиц — Ваш показатель довольно высокий. Думаю это из-за ваших холеных ручек и в целом довольно ухоженного вида. Ваш полный набор зубов и их чистота, многих покорят в этом мире. Харизма — Ваша способность влиять на окружающих без применения насилия...преимущественно без применения силы.

Удача: три единицы — Вообще учитывая вашу ситуацию, было бы честнее вам дать ноль единиц или одну единицу. Ваша удача отвечает за вашу удачу. Понимайте как хотите.

Навыки:

Навыки, это то что вы умеете делать. Вам нужно усвоить, что помимо выполнения заданий и убийств, повышение ваших навыков еще одна возможность получать уровни, а значит и единицы опыта. Сами навыки вы можете повышать только практикой, иначе никак. Ускорить процесс можно с помощью увеличения атрибутов интеллекта и изучением специальной литературы, по интересующему вас навыку.(Литературу можно приобрести в игровом магазине). Пока никаких навыков нет, большинство ваших навыков здесь не котируются или просто слишком слабо вами усвоены.(Умение делать коктейли не считается). Вы можете сгенерировать какой-то навык. Так что система открыта к предложениям. В общем дерзайте.

Пассивные способности (Перки):

Тело игрока: Позволяет жить в реальном мире как в игре. Переводит все повреждения физического и магического характера в потерю очков здоровья. То есть смерть вас ждет только в случае потери всех очков НР. Чего не скажешь о других, хе-хе.

Разум игрока: Позволяет игроку логично и здраво рассуждать. Иммуитет к ментальным атакам. Вы стрессоустойчивы, вы больше не разрыдаетесь словно маленькая, пугливая девочка. Не будем показывать пальцем на плаксу.

Ты че аристократ или богатей? : Ваша упитанное тело в сочетании с ухоженными ногтями, целыми пальцами, относительно бледной кожей и харизмой выше или равной шести единиц. Создает впечатление у окружающих вас людей, что вы непростой человек. А заморский аристократ, богатей или может быть даже принц. Вы можете этим воспользоваться. Только будьте осторожны. Если вскроется что вы обыкновенный Васян, вас будут ждать большие неприятности.

Ботаник: Этот перк позволит вам усваивать навыки в два раза быстрее. Нет вы не поняли. В ДВА раза быстрее. Смекаете что это значит? Вы будете в два раза быстрее все усваивать. Круто же.

Статус закрыт.

Подрыгал ногами, подрыгал руками. Вроде ничего не поменялось. Кажется прилив сил небольшой, но и только. Ладно сейчас в лес схожу попробую что-нибудь поднять тяжеленькое.

Я медленно плелся в сторону леса, аккуратно, смотря под ноги. Не хотелось бы босой ногой наткнуться на камень или не дай бог змею. До леса было довольно далеко, поэтому пока я иду, было бы неплохо говорить с Пятницей.

— Пятница, а, Пятница. А у меня здоровье как восстанавливается? Покушать чего надо? Или поспать? Или может оно пассивно может восстанавливаться?

Чтобы восстановить здоровье, вам действительно нужно принять пищу или поспать. Но кроме того, ваши потерянные очки здоровья со временем будут восстанавливаться, примерно по одному очку здоровья в минуту. Когда ваша выносливость станет равна десяти. К вашему приросту в одно очко здоровья прибавится еще одно. Суммарно получится Два очка здоровья в минуту. И так далее, соответственно. Например, выносливость тридцать значит плюс один к приросту здоровья. С значением энергии, примерно такой же принцип. Только там значения идут на десятки.

— Угу-угу, понятно. Только, в следующий раз обозначай это в статусе, хорошо? Ну цифры прироста.

Здоровье: пятьсот очков здоровья(прирост - одна единица в минуту). — У вас довольно хорошее здоровье для жителя этой планеты.

Энергия: пятьдесят очков энергии(прирост - десять единиц в минуту).— Отражает вашу способность к выполнению какой-либо деятельности без потери работоспособности.

Вот так, Робинзон?

— Да, пока отлично.

На какое-то время воцарилось молчание. Я не знал чего бы еще спросить у Пятницы. Может лучше узнать про мои обстоятельства?

— Слушай, Пятница. Вот ты сказала что я в средневековье. Не пойми меня неправильно, я рад что-ты поделилась со мной крупинками информации. Я это ценю, но средние века это вообще

большой отрезок времени. Какой именно, это период средних веков?

Ранний период. Это все что я могу вам сказать, Робинзон.

— Это хотя бы Земля?

На несколько десятков секунд уведомление задержалось. Словно Пятница зависла и что-то серьёзно анализировала.

Меньше чем вы думаете, но больше чем вы надеетесь.

— Эмм, что? Знаешь, ты могла бы просто меня послать. Ни к чему пулять бессмысленными афоризмами.

Итак, мы молча дошли до опушки леса.

Ну лес обычный широколиственный. Вот Бук, вон там Ясень. Чуть поодаль Дуб, Липа, Лиственница.

Хорошо, если судить по лесу я на Земле. Ну или на планете с идентичной земной флорой, что сомнительно. Хм, окей, если я на Земле то где еще растет дуб и лиственница кроме России?

— Пятница, не подскажешь где кроме России растут широколиственные деревья?

Робинзон, вы должны понимать, что я ваш помощник в освоении системы, так же я могу ответить на вопросы которые касаются игрового процесса. Но у меня нет функции научной справочной или библиотеки. Прошу отнестись к этому с пониманием. Но я могу вам посоветовать с десятого уровня, купить в игровом магазине книгу по ботанике. Уверена там будет вся информация по интересующему вас вопросу.

— Понятно.

Так ладно. Информации мне опять не дали. Тогда методом исключения. Я не в пустыне, не в джунглях и это определенно не саванна. Так Африку и Южную Америку вычеркиваю. Тут нет бамбука, значит сделаю смелый вывод это не Азия, по крайней мере не Юго-Восточная. Тогда остается Европа, Россия, Северная Америка ну или на крайняк Новая Зеландия. Ерунда какая-то, я могу быть где угодно. Лучше буду дальше собирать информацию. Может еще чего накопаю. Глядишь пойму где я. Я что-то еще хотел от Пятницы, блин забыл. Ладно, потом вспомню скажу ей обязательно.

Хорошо я внутри леса, но прежде чем приступить к розжигу костра. Надо подтвердить свои новые физические данные. О вот здоровенный булыжник, на вид килограмм сто не меньше. Вот его я и подниму.

Так надо для начала смахнуть с камня пыль и жучков. Как бы теперь взяться поудобней. Ну вот тут какие-то выемки природные, все взялся теперь попробую поднять.

И у меня не получилось поднять его. Я смог лишь слегка приподнять булыжник.

Внимание! Вы потеряли одно очко энергии. Сорок девять очков энергии.

Уф-уф, хорошо, неплохо. Теперь попробую его перенести.

Внимание! Вы потеряли одно очко энергии. Сорок восемь очков энергии.

Пуф. Я уронил булыжник на землю. Ох-ох. Это прогресс! Раньше я его не то что передвинуть, даже поднять не смог бы.

Прирост энергии два очка. Пятьдесят очков энергии.

Внимание! Новый навык: Атлетика – одно очко. Показывает ваш уровень спортивного развития и атлетического телосложения. Запомните в здоровом теле, здоровый дух.

О круто! Новый навык! Шик! Если бы я не был гагой я бы сплясал, на этой траве. О, кстати вспомнил что еще хотел сказать Пятнице.

— Пятница. У меня просьба небольшая, ты не могла бы отражать мое развитие в прописных цифрах? Это слишком громоздко выглядит. Можно же просто обычными арабскими, маюскульными цифрами. Понимаешь? И без этих комментариев, дурацких. Если их пишешь ты то без обид.

Статус открыт:

Игрок.

Имя: Робинзон.

Раса: Игрок?

Уровень: Первый.

Класс: нет.

Здоровье: 580/580 очков здоровья. — У вас довольно хорошее здоровье для жителя этой планеты.

Энергия: 90/90 очков энергии — Отражает вашу способность к выполнению какой-либо энергозатратной деятельности без потери работоспособности.

Магический потенциал: 0/0 единиц. — И вообще магия для п*диков.

Базовые атрибуты:

Сила: 9 единиц — Сила отвечает за вашу грузоподъемность, физическую силу и урон который вы наносите.

Выносливость: 6 единиц — Параметр влияет на вашу прямую выносливость(гениально!). На уровень здоровья и вашу физическую стойкость в целом.

Ловкость: 2 единицы — Отвечает за вашу скорость, координацию движений и незаметность ваших действий.

Интеллект: 3 единицы — Этот параметр отвечает за размер полученного опыта и скорость усвоения навыков, не стоит его игнорировать. Также этот параметр влияет на ваш ум. Вы будете быстрее думать, лучше запоминать но умнее вы не станете. Как было уже написано выше, повышает количество единиц опыта и скорость усвоения навыков, единицы опыта вы получаете с каждым новым уровнем. Количество единиц опыта зависит от уровня вашего интеллекта, уровня сложности решенной вами проблемы и случайности.

Харизма: 6 единиц — Это ваша способность влиять на окружающих без применения насилия...преимущественно без применения силы.

Удача: 3 единицы — Ваша удача отвечает за вашу удачу. Понимайте как хотите.

Навыки:

Атлетика - 1.

Пассивные способности (Перки):

Тело игрока: Позволяет жить в реальном мире как в игре. Переводит все повреждения физического и магического характера в потерю очков здоровья. То есть смерть вас ждет только в случае потери всех очков НР. Чего не скажешь о других, хе-хе.

Разум игрока: Позволяет игроку логично и здраво рассуждать. Иммунирует к ментальным атакам. Вы стрессоустойчивы, вы больше не разрыдаетесь словно маленькая, пугливая девочка. Не будем показывать пальцем на плаксу.

Ты же аристократ или богатей? : Ваша упитанное тело в сочетании с ухоженными ногтями, целыми пальцами, относительно бледной кожей и харизмой выше или равной шести единиц. Создает впечатление у окружающих вас людей, что вы непростой человек. А заморский аристократ, богатей или может быть даже принц. Вы можете этим воспользоваться. Только будьте осторожны. Если вскроется что вы обыкновенный Васян, вас будут ждать большие неприятности.

Ботаник: Этот перк позволит вам усваивать навыки в два раза быстрее. Нет вы не поняли. В ДВА раза быстрее. Смекаете что это значит? Вы будете в два раза быстрее все усваивать. Круто же.

Статус закрыт.

— Да спасибо так намного лучше.

Так а теперь когда я подтвердил свой прирост сил официально. Можно приступать к разжиганию костёрчика.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/98180/3324101>