

— А-а-а-а! Да почему так!

Я кричу в подушку в своей комнате. Это не помогает мне успокоиться, так что я схватила подушку и начала бешено колотить ей о кровать.

— Почему я не смогла дать ей никакого отпора?! Она была пьяной! Пьяной!

Пока я била подушкой, она разорвалась и в воздух взлетели перья. Их кружение по комнате бесило, так что я за мгновение заморозила их и разбила на кусочки.

После бессонных ночей, проведенных за тренировками, это стало для меня плевым делом. С тех самых пор как я продула тому гадкому óни в Горах Магии, я тайно упражнялась ночами. Чтобы не перебудить остальных, мне приходилось пользоваться чем-нибудь поскромнее, но как раз поэтому я и научилась очень тонкому контролю способностями. Теперь я владею ими так хорошо, что даже довольно мощные заклятия я могу использовать в доме, никак не испортив обстановку в комнате, где нахожусь.

Может, с виду не очень-то и впечатляет, но я правда чувствую, как становлюсь все сильнее и сильнее.

Так почему?! Я не смогла и пальцем тронуть эту вертихвостку! Буквально! Она замотала меня с руками и ногами в эту дурацкую паутину!

Я просто этого не понимаю!

Ну, то есть Широ и правда всегда была очень сильна, так что она запросто могла стать сильнее меня, всего лишь получив свою силу назад. Я это знаю, ладно?

Но как она могла вот так ее вернуть, просто напившись и начав буянить?! Могло же это случиться хоть чуточку драматичнее! Как когда она опять научилась плести свои нити, чтобы спасти меня, когда я была на волоске от смерти. Вот это был неплохой поворот!

Знаете, я даже капельку расчувствовалась! Верните мне те же эмоции!

Фух.

Нужно признать, блестящая ледяная крошка на полу тоже по-своему красива. Теперь я уже немного взяла себя в руки.

Саэль у себя в углу кажется капельку сбитой с толку, но для нее это нормальное состояние, так что не буду обращать внимания.

Как бы трудно ни было это признавать, нужно понять, что такова реальность. Мне нужно радоваться, что Широ вернула себе силу. Будь она вечно такой хрупкой, она бы не смогла за себя постоять. И мы не знаем, когда нападут эльфы, так что всем нам нужно, чтобы ее сила была при ней.

Но к ней вернулось все, что она умела, и мое положение в иерархии сил снова опустилось. Она уже доказала, что лучше меня. Когда я вспоминаю, как некрасиво была подвешена к потолку и подвергалась пыткам, я чувствую, как мое лицо заливают краска унижения и злости.

А-а-а! Да из чего вообще сделана эта паутина?! Почему она не гнулась и не замерзала, что бы я с ней ни делала?! Это просто невероятно!

Вообще-то, я и сама далеко не слабачка. Из всех работавших в поместье личных боевых инструкторов не было ни одного сильнее меня. А они ведь наняты семьей именитых аристократов, так что наверняка должны быть неплохи даже среди тех же демонов.

Честно говоря, они были такими слабаками, что не научили меня ничему. В целом это должно означать, что я весьма сильна, правда?

Так почему я не смогла даже коснуться ее?! Во время нашего путешествия я ни разу не победила в схватке понарошку и у Аэль. Это значит, что Саэль, Риэль и Фиэль мне тоже не по зубам, верно? И конечно, о мисс Ариэль можно даже не заикаться.

Но почему я не смогла хотя бы остановить Широ? Почему меня окружают такие ненормально сильные люди?

Я уже начинала подозревать это в наших странствиях, но теперь я уверена: я не слабая, просто вокруг меня все слишком сильны. Так что я не виновата, что не могу их победить! Даже если меня бесит, что я вечно проигрываю!

Мне кажется или я всю свою жизнь только и делаю, что продуваю? И тот бни в прошлый раз тоже меня победил.

А-а-а! Как только думаю об этом, я снова становлюсь такой злой! Как только он попадется мне еще раз, я отметелю его так, что не узнать будет!

Все нормально. Я ни капли не слабая. Мне еще ни разу не удалось победить только потому, что мне не повезло. У меня явно высокие характеристики, так что, если буду и дальше стараться над собой, как прежде, то точно стану сильнее. Может, мне еще поработать над повышением навыков?

Но будет ли этого достаточно?.. Не хочу хвастаться, но до сих пор я тренировалась очень упорно и все равно неровня Широ. Вряд ли такими темпами что-нибудь изменится. Мне нужно

новое оружие.

Я думаю, в следующую нашу встречу с тем óни я могла бы победить. В прошлый раз я была безоружна, и это сильно снизило мои шансы на другой исход сражения.

Я бросила взгляд на собственное оружие, которое держу у себя в комнате, — здоровенный широкий меч, который сейчас возвышается над моей головой. Его и другие полезные вещицы Ариэль выторговала на аукционе. Он понравился мне с первого взгляда, и тогда она решила подарить мне его как личное оружие.

Этот меч сделан из когтя существа легендарного класса — Фенрира. Я уверена, он отобьет любые атаки катан того óни.

Даже без оружия я неплохо держалась в бою с ним, а с тех пор моя сила только выросла. Я точно ему не проиграю.

Но если на этом я и остановлюсь, тогда это и будет единственным, чего я смогу достигнуть. Моя главная цель сейчас — победа над Аэль. Скоро мои статусы должны сравняться с теми, что у нее, а если я натренирую навыки, которые уже изучила, они тоже должны хорошенько мне послужить.

Дальше меня ждет прямая дорога к совершенству. Для ближнего боя у меня есть меч, для дальних атак — магия воды и льда, и к ним — еще несколько фокусов с вампирскими способностями. Если я смогу совместить вполне действенный стиль рыцаря-мага с моими вампирскими способностями вроде «Призыва сородичей» и «Форма тумана», думаю, я и правда могла бы стать весьма грозным противником, особенно если сражаться с кем-то впервые.

Видите? Я все-таки сильная, нет?

И все же, даже если я достигну идеала, я совсем не уверена, что одолела бы Широ или мисс Ариэль. Даже Аэль тогда стала бы лишь чуточку слабее меня.

Я безнадежна. Абсолютно безнадежна.

Да, мне явно нужно еще больше оружия. Пожалуй, у меня уже есть неплохие козыри, но я не могу на этом просто остановиться.

Используя на себе «Оценку», я просматриваю список своих навыков. Есть какие-нибудь силы, которые я могла бы получить и которые хорошо впишутся в мой боевой стиль? Шагая по комнате, я бегаю глазами вперед-назад между списками навыков, которые уже мне доступны и которые я могла бы получить.

К счастью, у меня еще много очков навыков. Жестокие методы тренировок Широ рассчитаны

на то, чтобы получать их естественным путем через упражнения, а не разучивать с помощью очков. Если бы я сейчас захотела, то могла бы разом получить сразу кучу новых навыков.

Но какой для меня прок от нескольких способностей первого уровня? Может, с ними у меня появились бы новые варианты для развития, но учитывая, сколько понадобится времени на их прокачку, большинство из них наверняка будет тратой очков.

И даже если у меня появится столько навыков, может быть, я даже не воспользуюсь ими на полную в битве. Даже мисс Ариэль говорила, что многие навыки она вообще не использует.

Так что лучше всего выбрать один или два навыка, которые впишутся в мой боевой стиль, и сосредоточиться на них целиком.

У меня есть уже почти все навыки ближнего боя, которые могли бы быть полезны мне с моим широким мечом. Все, что касалось магии воды и льда, я тоже прорабатываю изо всех сил, потому что они подходят мне лучше всего, а на крайний случай у меня есть магия тьмы, так что остальная мне вряд ли нужна.

Получается, идеальным дополнением стало бы что-нибудь, что усилило бы мои вампирские способности.

Хм-м.

Нет, озарения на меня не снизошло.

Особые умения вампиров можно разделить на три больших категорий: кровососущие, контроля над кровью и контроля над сородичами.

Как понятно из названия, если идти по пути кровососа, можно пить кровь существ и получать бонусы. Например, я могу выпить их статусы и навыки или на время сделать их своими. В эту категорию попадает способность обратить их в вампира и подчинить мне.

Связанные с клыками навыки вроде «Ядовитого клыка» и «Парализующий клык», пожалуй, сочетаются с этим умением лучше всего. Только лучше выбрать улучшенные версии: «Атаку ядом» и «Атаку параличом».

Да и вообще, я не так часто кусаю кого-то в бою. Они укусила, но только потому, что у меня не оставалось выбора.

Контроль над кровью — это способность манипулировать собственной кровью. Применений у нее много, например: повышать мою регенерацию, делать снаряды, копыя из крови и так далее, все как с магией воды. В последних тренировках я выяснила, что могу совместить с магией воды контроль над кровью, чтобы проще и тоньше владеть ей: если подмешать моей крови в

воду, созданную с помощью магии воды, я могу управлять ей как угодно.

Думаю, я найду такому умению даже больше применений, чем обычному контролю над кровью.

Контроль сородичей позволяет мне вызывать созданий, похожих на фамильяров, не считая тех, кто уже стал мне родней, когда я выпила их кровь.

Призванные сородичи существуют некоторое время, и я могу управлять ими силой воли. Это, как и повелось с классическими вампирами, летучие мыши и волки. Я также могу принимать облик этих созданий.

Навыки «Кооперация» и «Лидерство» тоже хорошо работают с умениями, рассчитанными на сородичей, позволяя мне лучше ими управлять, но у всего этого есть недостаток: эти призываемые существа довольно слабые. В среднем у каждого статусы в районе одной тысячи. Если натренировать их получше, можно повысить это число, но я бы хотела, чтобы они были в районе десяти тысяч.

Раз им доступна лишь десятая часть того, что мне нужно, вряд ли можно чего-то добиться, вложившись в навыки в этом направлении. Когда я пыталась натравить их на Аэль, та выносила их на месте. Если они дерутся с чем-то мощнее их самих, наверно, они даже как способ отвлечения не сработают. В этом смысле «Призыв сородичей» не оправдывает свою цену. Слабых противников они могли бы задавить числом, но если против действительно сильных врагов это бессмысленно, то меня такое умение не слишком привлекает.

Все равно «Лидерство» и «Кооперация» могут быть неплохими навыками, так что оставляю их как возможный вариант.

Итак, если пить кровь и звать сородичей не слишком выгодно, тогда, пожалуй, лучше всего улучшить свой контроль над кровью. Но какие новые навыки могли бы мне в этом помочь? У меня уже есть все, что может быть полезно в магии воды, которая работает в тандеме с контролем крови.

Хм-м. Кровь... кровь...

В первую очередь на ум просится кровь Мерзозифиса. Ощущение, с которым я кусаю его за шею и выпиваю ее. От этого мое лицо сразу же наливается жаром.

Ах, боже. Сейчас не время воображать себе такие вещи. Мне что, нечего больше вспомнить, связанного с кровью?

И вдруг кое-что приходит на ум, и это нечто куда менее приятное, чем воспоминания о Мерзозифисе. Ах, даже думать не хочется.

Кажется, когда я еще была маленькой в прошлой жизни, я видела по телевизору в старом фильме сцены с кровью, которые отпечатались у меня в памяти. Это была известная киносериал, где инопланетяне нападали на людей... Жуткие чудовища, все в липкой жидкости, с еще одной челюстью внутри ртов.

Такие фильмы нравились моему папе в той жизни, и он часто брал их напрокат.

Я видела их в раннем детстве и осталась после них травмирована. Монстры были просто ужасны, и большинство персонажей-людей были ими жестоко убиты.

Явно не лучшее из того, что стоило смотреть ребенку.

Не помню, о чем там точно было, но забыть этих жутких чудовищ я не могла, несмотря ни на что. Было у них кое-что напрямую связанное с кровью. Если я правильно помню, она была у них сильной кислотой.

Я смутно припоминаю, что хотела разрыдаться, когда персонаж героически одолел монстра лишь затем, чтобы брызги крови смертельно его изранили.

Кислотная кровь.

Не хочу иметь ничего общего с теми ужасными созданиями, но это ведь неплохой способ улучшить мои атакующие способности, правда?

Да и вообще, это необязательно должна быть кровь. Моя специализация — магия воды, так почему бы, например, не сделать воду кислотной?

И правда, пробежав глазами по списку неоткрытых навыков, я нашла там «Атаку кислотой». Она стоит всего сто очков, так что я взяла ее без лишних раздумий. Заодно я взяла и «Усиление кислоты» за еще сто очков.

Чтобы проверить, что у меня получилось, я создала с помощью магии воды водяную сферу и забросила туда то, что осталось от подушки. Внутри нее подушка медленно растворяется.

Ну, наверно, не стоило ждать большего от навыка первого уровня. И все-таки мне нравится, как это сочетается с магией воды. Получается, я могу поднять свою атакующую силу, никак не меняя стиль боя. Неплохая покупка, на мой взгляд.

Хм-м-м-м. Раз я немного повысила атаку, как насчет защиты?

Впрочем, она и так у меня довольно высока, если так подумать. Благодаря навыку «Бессмертное тело», с которым родилась, я могу пережить снижение своего здоровья до нуля,

пусть только раз в день. «Бессмертное тело» также повышает мои сопротивления, и у меня уже есть всевозможные навыки сопротивления. Ни один из них, конечно, еще не стал нуллификацией, но это требует долгих и неустанных тренировок, так что здесь я поторопить себя не смогу.

Я все еще помню давние времена, когда я думала, что специально ранить себя ради этого — это какое-то сумасшествие.

В общем, повысить свою защиту сейчас у меня не выйдет. Еще у меня есть каждый из существующих баффов, хотя можно было бы набрать и дебаффов — навыков, которые снижают способности противника.

Я уже умею накладывать дебаффы двумя умениями — «Злым глазом проклятия» и «Злым глазом паралича». «Злой глаз проклятия» снижает статусы — HP, MP и SP — каждой цели в поле зрения, а «Злой глаз паралича», как понятно из названия, накладывает паралич.

Говорят, навыки «Злого глаза» довольно редки и доступны только некоторым расам и тем, у кого есть к такому дар. Мы с Меразофисом можем их осваивать, потому что мы вампиры.

Мне рассказывали, что у Широ раньше было много продвинутых версий «Злого глаза» с еще более мощными эффектами, но, видимо, она не могла использовать их без навыка «Терпение», который является одним из навыков Семи божественных благодетелей.

Но даже если «Злые глаза», которые я сумела получить, — это только слабая версия тех умений, они все равно очень даже мощные. К тому же одновременно каждый глаз может использоваться только одной версией таких навыков, а значит, набирать еще больше будет мне не слишком полезно.

Хотя если бы я правда хотела их усилить, то могла бы в любой момент скормить сколько-нибудь очков в те «Злые глаза», которые у меня есть. Очки навыков нужны не только для получения новых умений, но и для прокачки уровня старых.

И все-таки, раз для повышения их уровня достаточно тренировки, это кажется мне немного бессмысленной тратой. Тем более у меня найдутся другие навыки, которым я хотела бы повысить уровень вот так.

Я опускаю глаза на как раз такой навык.

«Ревность Ур. 9». Менее эффективная версия одного из навыков Семи смертных грехов — «Зависти», и уже достаточно высокого уровня при этом.

Мисс Ариэль и Широ сказали мне четко: ни при каком условии не повышать уровень этого навыка. Навыки Семи смертных грехов — сильные навыки, но в то же время они действуют

негативно на разум, говорили они. У них есть большие преимущества, но есть и большой недостаток.

Не нужно более убедительного доказательства, чем увидеть своими глазами, как того óни «Гнев» превратил в безмозглое чудовище. Если моя «Ревность» станет «Завистью», я тоже могу тронуться головой, хотя и не так, как это было у него.

Это меня пугает.

Но в то же время меня не отпускает мысль... даже если я оставлю навык как есть, рано или поздно он изменится сам, ведь он уже на девятом уровне.

Если это все равно случится, может, мне прямо сейчас стоит его получить? Все навыки Смертных грехов необычайно сильны, разве не будет лучше, если я овладею одним из них пораньше? Такая соблазнительная мысль.

До сих пор я себя удерживала от такого поступка, напоминая, что этого делать не стоит. Но теперь я вспоминаю, как меня мучала Широ, и уже не могу себя остановить.

Опыт достиг необходимой отметки. Навык [Ревность Ур. 9] стал [Ревность Ур. 10].

Условие выполнено. Навык [Ревность Ур. 10] эволюционировал в [Зависть].

Опыт достиг необходимой отметки. Получен навык [Табу Ур. 1].

Опыт достиг необходимой отметки. Навык [Табу Ур. 1] стал [Табу Ур. 2].

Условие выполнено. Получен титул [Повелитель зависти].

Получены навыки [Божественная чешуя Ур. 10], [Корень зла] благодаря титулу [Повелитель зависти].

Хм-м? Ну и ну. Я вдруг потеряла несколько очков навыков, а моя «Ревность» превратилась в «Зависть». Ах. Что тут сказать, бывает же такое.

Ладно, я это сделала... Нет, все совсем не так! Это просто был такой маленький порыв!

Интересно, что бы сделали Широ и мисс Ариэль, если бы знали, что я послушалась их...

Нет, все будет нормально. Сейчас о случившемся знаю только я.

И тут я вспомнила, что в комнате есть кое-кто еще. Развернувшись, я вижу Саэль, которая сидит на корточках в углу и таращится на меня с любопытным выражением.

В-все хорошо. Саэль не знает, что я только что получила навык, точно не знает. Все хорошо! Все будет хорошо!

Я пока не чувствую никакого отрицательного действия на свой разум, о котором говорила мисс Ариэль. Может быть, это происходит со временем и незаметно для жертвы, но, если я не буду злоупотреблять навыком «Зависть», вряд ли случится что-нибудь очень уж плохое.

«Зависть» может отключать у цели навыки, а еще не блокируется никакими сопротивлениями. Короче говоря, если я использую «Зависть», я могу не позволить противнику пользоваться их навыком.

То же самое делала «Ревность», но теперь к этому не может быть сопротивления, и, похоже, теперь нет лимита по количеству навыков, которые я могла бы отключить.

Да, это точно может стать отличным козырем против óни. Единственный его навык, которого стоило бояться, был «Гнев», так что отключу его — точно выиграю.

А еще, получив титул «Повелитель зависти», я открыла другие два навыка и немного повысила статусы. Не думаю, что навык «Корень зла» я могу активировать, но «Божественная чешуя» — это просто бомба!

Я попробовала его в действии, и на моем теле появились необычные чешуйки. На ощупь они очень крепкие. При этом чешуйки не только повышают мою защиту в целом, но и рассеивают магию. Одновременно у меня выросли физическая и магическая защиты.

«Атака кислотой» для нападения. «Божественная чешуя» для защиты. «Зависть» в роли дебаффа. Все это я повысила в один присест.

Хе-хе. Да. Идеально!

Теперь-то я могу победить!

Моя идеальная форма, какой я представляла ее себе, стала еще круче! Если я не останусь почивать на лаврах, может быть, я смогу побить Аэль раньше, чем думала!

Хе-хе. Хе-хе-хе!

Ну погодите!

Для начала я буду повышать уровень своего навыка «Атака кислотой». Если возможно, я попробую сохранить в секрете то, что у меня появилась «Зависть». Все-таки ни Широ, ни мисс Ариэль я точно сейчас не одолею.

Пока я хихикаю сама с собой посреди глубокой ночи, Саэль смотрит на меня безмолвно.

Продолжение следует...

Над переводом работала команда RanobeList.

Не забудьте вступить в нашу группу ВК: <https://vk.com/ranobelist>

<http://tl.rulate.ru/book/96883/3293890>