

— Пф! Пф! — сильный ветер сделал хвост из моего замерзшего дыхания. Я бежал со всех ног, не оглядываясь, и не видел, как этот хвост рассеялся.

Я был наивным.

Вначале я даже не думал, что веду себя слишком самодовольно или беззаботно. Честно говоря, мне даже казалось, что я подготовился слишком тщательно, руководствуясь излишним беспокойством. И тем не менее оказалось, что я был наивным.

Факт того, что я вот так бесстыдно убежал, служит тому доказательством. После того, как в первой же битве я одолел целый отряд искателей, я сразу начал готовить себя к следующему столкновению. Если говорить простыми словами, первая битва была просто бойней. Я заранее подготовился, соединил подготовку со своей полной мощью, и все прошло даже более гладко, чем я надеялся.

Тем не менее не могу сказать, что победа далась легко. Честно говоря, это был тревожный звоночек.

Я истратил каждый из своих магических мечей, которые заготовил, и пришлось здорово повозиться, пока не получилось отогнать врага, поэтому вышла не совсем односторонняя бойня, как могло показаться нападавшим.

Наверное, убитые мной искатели приключений не заметили, что на самом деле почти загнали меня в угол. Если бы не мое особое свойство полностью исцеляться при переходе на следующий уровень, я, вероятно, был бы убит.

Только из-за того, что искателей пришло много и все они были очень сильными, я смог получить так много очков опыта и выйти на новый надежный уровень. Довольно иронично, что именно их сила и количество позволили мне выиграть.

В любом случае это сработало только потому, что искатели все равно оказались слабее меня.

Пока я сталкиваюсь с противниками, которых способен одолеть по одному, тут особо не о чем волноваться, но если хоть один из них будет сильнее, то мне нечего надеяться на победу над ними и на повышение уровня для исцеления.

Не то чтобы я не мог победить новых нападавших. Но, насколько мне известно, есть множество врагов, которых я одолеть не могу.

А даже если таковых нет, то группа из нескольких соперников, уровень которых близок к моему, тоже может усложнить мне победу. Вот почему и пришлось провести всю эту подготовку.

Магические мечи я делаю постоянно, пока у меня есть очки маны, а когда очки кончаются, берусь тренироваться со своей катаной.

В предыдущей группе искателей приключений был один мечник, способный сравниться со мной. Если бы его не ранило во время сжатия оцепления, я мог бы столкнуться с серьезной проблемой.

Понимаете, мой статус ориентирован на магию. Создание магических мечей требует использования большого количества очков маны, таким образом, мой магический статус выше, чем у других, а вот мои физический и защитный статусы гораздо ниже, чем большинство может предположить, судя по моей крепкой фигуре.

После той битвы с искателями я эволюционировал снова и превратился в Короля Огров. Этот вид, похоже, обладает особым качеством, помогающим моему физическому статусу достигать гораздо более высоких показателей, чем раньше.

Мой магический статус ориентирован на создание магических мечей, а они не так уж полезны в битвах.

В целом у меня очень мало вариантов, кроме как бороться со своим низким физическим статусом, но, к счастью, я смог прорваться на нынешний уровень. Впрочем, даже мой сравнительно низкий физический статус был выше, чем статусы искателей приключений. К тому же я могу возместить нехватку щепоткой Боевой Божественности — продвинутой способности, которая сильно повышает мой физический статус. Активировав ее, я могу одолеть практически любого.

Но я задумался об искателе приключений, который умудрился достигнуть статусов близких к моим или сравнимых с моими, а может даже выше, — если наши статусы приблизительно равны, то победа зависит только от навыков в битве.

А искатель приключений, я уверен, был в этом гораздо лучше меня.

Мое владение мечом, выпады и стратегии никак не могли бы сравниться с опытом этого человека. Я сумел победить его только потому, что он уже был ранен, а я быстро перешел на новый уровень и исцелился.

Уверен, что искатель приключений и близко не был самым сильным на свете, поэтому мне нужно совершенствоваться, чтобы выигрывать даже без преимуществ, которыми мне посчастливилось обладать, ведь если появится человек сильнее, меня могут убить.

Со времен той битвы я эволюционировал и стал сильнее, но ослаблять бдительность было нельзя. Я знал, что должен быть готов сразиться со следующим врагом всеми своими силами.

Что ж, несмотря на все усилия, мои приготовления с легкостью рассыпались в прах. Эти новые противники, видимо, пользовались каким-то видом магии, атакой большой дальности, которая разрушила мечи-мины и разнесла землю вокруг. Они смогли проникнуть за мечи ограды молнии, которую я установил, чтобы замедлить противников, при помощи грязного трюка с телепортацией, а затем решились преодолеть мечи, передвинув саму почву. Кроме всего прочего, был еще старый рыцарь, который меня атаковал. Он оказался даже более сильным, чем искатель приключений из предыдущей битвы. Его лицо под шлемом было изрезано заметными морщинами, однако мощь и точность его владения мечом совсем не пострадала от влияния возраста. Хороший повод попрактиковаться с моими мечами после битвы с этими искателями.

Если бы не тренировки, меня, наверное, уже разрубили бы на части. Тот человек был мастером обращения с мечом, кроме того, он явно был ветераном, который прошел множество битв.

Если говорить о грубой силе, Боевая Божественность дала мне преимущество, но у рыцаря оказалось достаточно опыта и таланта, чтобы с легкостью это перекрыть. Я ни на секунду не мог ослабить бдительность, но и сосредоточиться на одном только старом рыцаре тоже не мог, потому что маг, телепортировавший этого рыцаря ко мне, атаковал меня на расстоянии.

Затем двое взрослых мужчин прижали меня к земле, а когда заклинание пробило дыру в моей голове, я понял, что висю на волоске от смерти. Однако удача оказалась на моей стороне: меч, который я бросил почти инстинктивно, попал в одного из солдат и убил его, а это (меня настигло еще большее везение) позволило мне выйти на новый уровень и полностью исцелиться, что было единственным способом спасти мою жизнь.

Поистине, такая удача улыбается одному из миллиона. Если бы что-нибудь пошло хотя бы немножечко иначе... От одной только мысли меня бросает в дрожь. Единственная причина, по которой я сейчас жив, — это везение. И по этой же причине я смог убежать.

Перед глазамиплыли красные разводы, сознание тускнело, но я как-то смог вцепиться в свои ощущения и прорваться. Если бы я потерял контроль, то, как мне казалось, больше никогда бы уже не получил его обратно. Мой рассудок держался на волоске.

Пришлось собрать вместе все причины для побега и действительно убежать, а иначе я бы поддался своей неистовой ярости и потерял себя среди собственного безрассудного буйства. Уверен, что в такой ситуации я бы сумел разгромить старого рыцаря и этого старого мага, однако такая победа привела бы только к моему собственному разрушению.

Но все в порядке. Я в норме. Я же все еще могу вот так, трезво, рассуждать. Я еще не потерял рассудок...

— Пф-ф! Пф-ф! — дышать становилось все тяжелее, и я прекратил бежать.

Я несся на полной скорости, поэтому теперь совершенно выдохся и устал. Но наверняка успел убежать довольно далеко.

Если я пробежал солидное расстояние, то сомневаюсь, что нападавшие сумели поравняться со мной после всего этого пути.

Стоило мне вздохнуть с облегчением, как по моей щеке скользнул луч света и из неглубокого пореза сползла крошечная капелька крови. Еще не успев почувствовать боль, я развернулся к источнику света.

Там я увидел того самого престарелого мага, который в прошлый раз стрелял своей магией мне в голову.

— Чт... Ах! — я был шокирован всего мгновение, пока не понял, как он сюда попал.

Точно.

Этот старый маг умеет пользоваться грязным трюком, который должен быть запрещен, — телепортацией!

Как бы далеко я ни убежал, маг мог пренебречь расстоянием и просто использовать телепортацию, чтобы догнать меня.

Пока я ошеломленно стоял на месте, старый маг посмотрел на меня и поднял вверх свою волшебную палочку.

— А-а-агр-р! — не сумев сдержать ощущение мурашек по спине, я взревел и бросился бежать.

Вместо привычного гнева, угрожавшего заставить мое тело полыхать, в этот раз я чувствовал первобытный ужас, который едва не заморозил меня на месте.

Умом я понимал, что побег на своих двоих не имеет смысла против мага, способного телепортироваться, но мой страх победил все доводы рассудка. Не сумев собраться с мыслями, я позволил инстинктам взять верх и пустился наутек.

Заставляя уставшие ноги продолжать двигаться, полностью истратив все дыхание, я мчал вперед.

Хрип... Тяжелое дыхание... Я глотал холодный воздух, и боль сжимала мою грудь. Бока болели, я едва волочил ноги. Тем не менее я продолжал бежать.

Сзади ударил еще один луч света.

Он попал в землю на некотором расстоянии от меня и едва промазал.

Вспомнив предыдущий удар, который разнес мою голову, я почувствовал, как тяжелеют ноги. Но если сейчас остановиться, то это будет мой конец, поэтому пришлось заставить себя двигаться из последних запасов сил.

<Достигнут необходимый уровень мастерства. Навык [Сопротивление Страху уровня 3] стал [Сопротивлением Страху уровня 4]>

<Достигнут необходимый уровень мастерства. Навык [Сопротивление Ереси уровня 5] стал [Сопротивлением Ереси уровня 6]>

Я услышал в голове голос, но времени, чтобы остановиться и подумать о том, что это означает, не было.

Как далеко я убежал?

Я совсем потерял ощущение времени; не знаю, прошли минуты, часы или даже дни, — я просто продолжал мчаться, не держа в голове никакого конкретного направления.

Вперед меня толкала одна только паника, и я продолжал двигаться так далеко, как тело несло меня. И стоило мне остановиться, подумав, что я больше просто не могу бежать, как в мою сторону ударил очередной луч света.

Затем цикл повторился. Этот старый маг не собирался отпускать меня восвояси. Меня накрыло невероятным страхом, отчего ноги сами понеслись вперед. Но как бы быстро и куда бы я ни бежал, этот маг всегда оказывался на шаг впереди, поджидая меня.

Усталость постепенно затягивала мой разум, пока мысли не стали слишком смутными, чтобы нормально собраться вместе.

<Достигнут необходимый уровень мастерства. Навык [Сопротивление Страху уровня 4] стал [Сопротивлением Страху уровня 5]>

<Достигнут необходимый уровень мастерства. Навык [Сопротивление Ереси уровня 6] стал [Сопротивлением Ереси уровня 7]>

В какой-то момент страх того, что я не знал, куда бежать, начал уступать бурлящему гневу.

Почему я вообще убегаю? Это всего лишь один человек. Старого рыцаря тут нет. А одного я могу прикончить, правда же?

Измощенный от всего этого бега, возмущенный тем, что меня загнали в угол, я почувствовал, как страх действительно превращается в гнев.

Точно. Мне и не нужно убегать.

Если он собирается гнаться за мной везде, куда я побегу, нужно просто убить его.

Я застыл на месте.

Луч света со свистом рванул ко мне.

Удар поцарапал мое тело, но я больше не ощущал того же страха, что и раньше. Вместо этого я был переполнен гневом достаточно сильным, чтобы направить меня вперед.

— ГР-Р-Р-Р! — с рычанием я бросился прямо на старого мага.

Выражение лица мага не изменилось, но я заметил, что он тихонько выдохнул.

Заставляя свою огненную катану гореть, я замахнулся ею на противника. Тот не смог уклониться от моей атаки, и клинок прошел прямо сквозь его тело.

— А? — тем не менее, хотя удар явно попал в цель, было такое ощущение, будто меч разрезал воздух.

Это оказалось так неожиданно, что я чуть не потерял равновесие и не рухнул вперед. Впрочем, вместо этого я отшатнулся на два или три шага и снова поймал равновесие.

Мое тело просто прошло сквозь этого старого мага.

— Чт?.. — на мгновение я не был уверен в том, что происходило. Старый маг будто оказался иллюзией, ведь мое тело и меч прошли прямо сквозь него.

Нет, погодите минуточку.

Не будто. Это случилось на самом деле, да? Иллюзия?

Я тут же развернулся вокруг своей оси, но старого мага там больше не было.

Лихорадочно оглядываясь, я увидел человека, одетого в черное, который стоял неподалеку от места, где, кажется, только что был старый маг. Человек был наряжен в черное с ног до головы, как ниндзя, ни намека на открытую кожу, поэтому я вряд ли мог бы даже сказать, человек ли это, не говоря уже о принадлежности к какому-то полу.

— Страх рассеялся. Иллюзия частично рассеялась, — безэмоционально пробормотал человек в черном, и я наконец начал соображать, что со мной сейчас произошло.

Иллюзия и страх.

Некто создал иллюзию того, что старый маг все еще гонится за мной, и применил какую-то способность, чтобы вселить в меня страх, не дающий мне понять, что происходит на самом деле. Если говорить языком видеоигр, противники использовали против меня изменения нескольких статусов.

Когда разбираешься в такой ситуации, это не кажется из ряда вон выходящим, но, если подобное проворачивают с тобой в реальной жизни, выходит ужасающая комбинация. Я и подумать не мог, что в этом мире люди способны сражаться таким образом.

Впрочем, бурлящий внутри меня гнев затмил все оставленное противниками впечатление.

Это был гнев на самого себя за то, что меня оказалось так легко обмануть и заставить бояться без причины. Но гораздо больше я злился на человека, стоявшего передо мной, — того, кто нес за это ответственность.

— Гр-р-р! — в припадке гнева я бросился на человека в черном наряде.

Но тот с легкостью уклонился, еще и такими легкими, аристократичными движениями, что казалось, будто он совсем ничего не весил.

— Отступление, — с этим простым словом человек в черном развернулся и убежал.

— Тебе не сбежать! — и я погнался за ним.

Случилась еще одна сцена погони, но на этот раз мы поменялись ролями. Я несся за человеком в черном и, кажется, двигался на одной с ним скорости, потому что совсем не приближался к нему, но и не был слишком далеко. Человек в черном просто продолжал бежать, ни разу не оглянувшись.

В итоге мы добрались до места, которое почему-то показалось мне знакомым. Затем фигура резко остановилась. Я без промедления ударил ее своим мечом в спину, но моя атака просто пролетела сквозь ее тело, и меч вонзился в землю.

То же самое ощущение, что и раньше.

Очередная иллюзия?!

С меня довольно!

Видимо, во время гонки они иногда менялись иллюзиями. А может, я гнался за иллюзией с самого начала.

Осознав, что все это время противники мной играли, я стиснул зубы. Гнев был так силен, что угрожал перекрыть мне зрение красными разводами.

Я посмотрел вперед и увидел, что на меня шокировано уставилось несколько человек.

Затем, приглядевшись повнимательнее, я понял, что действительно знаю это место. Та самая ужасная деревенька, где меня когда-то держали в плену. Но я давно убил всех, кто там проживал.

Тогда откуда взялись эти люди?

Гнев мгновенно переполнил меня изнутри.

— А-а-а-агр-р-р! — неспособный больше сдерживаться, я разрубил мечом человека, стоявшего ближе всего. Своей огненной катаной я разрезал его пополам, и обе части трупа охватило пламя.

При виде этого все остальные люди принялись что-то кричать. Что они говорили?

Я слышал шум, который от них исходил, но, кажется, не мог сообразить, что это были за слова. Наверное, это был другой язык, не тот, который учил я.

Что ж, ну и ладно.

Прямо сейчас это не имело значения, — если они находятся в этой деревне, мне плевать, кто они такие. Я собирался убить их всех.

Я начал кромсать следующего человека. В этот же момент ко мне с криком подбежала маленькая девочка.

— Сасаджима!

Какое знакомое имя. Мое имя. Но в этом мире его не мог знать любой встречный-поперечный.

Неужели иллюзии были такими мощными, что подействовали на мой слух?

Не называйте меня этим именем! У меня больше нет права отзываться на него.

Кея Сасаджима — это человек, который давным-давно мертв.

Словно пытаюсь развеять иллюзию, я замахнулся своей пылающей катаной на вопящую девочку.

Продолжение следует...

Работала над переводом (команда RanobeList):

Не забудьте вступить в нашу группу ВК: <https://vk.com/ranobelist>

<http://tl.rulate.ru/book/96883/2564930>