

НЬОООООМ! Звук чего-то пронсящегося по воздуху с бешеной скоростью проходит мимо моего уха.

Знаете, с каким звуком проезжает машина формулы один? Вот с таким же.

До этого подобный свист я слышала только по телевизору, но вблизи, оказывается, он капец какой громкий!

У меня чуть барабанные перепонки не порвались! Да я бы меньше удивилась, если бы они действительно порвались!

Мы уже как минимум на высоте трёх тысяч метров. Возможно, даже выше горы Фудзи. Акробатические трюки на такой высоте без защиты точно без последствий не обойдутся!

Хотя мои уши пока целы.

Да, если вы всё ещё не поняли, я сейчас лечу на драконе. Пытаюсь вырваться из не самого приятного танца с тучей истребителей...

— О-о-о-х! Чуть сердце в пятки не ушло!

...А тот свист был от сбитого мною самолёта, пролетевшего мимо нас к земле.

Голос дракона через «Телепатию» был настолько расслабленным, что он даже осмелился подхихикнуть после своих слов, но в действительности он был серьезнее некуда.

Он маневрирует на безумных скоростях от пуль истребителей, не забывая атаковать «Магией Ветра» в ответ.

Он не может потерять бдительность ни на секунду, иначе нас продырявят как сыр.

Пока драконы в небе уже во всю воют, пехота стоит на месте.

Их цель — сдержать армию НЛО, так что действительно будет эффективнее ждать и готовиться к перехвату вместо того, чтобы сломя голову врываться к ним в ряды.

У драконов же цель доставить команду проникновения к НЛО. Им нужно прорваться к нему через линию защиты из пяти тысяч истребителей, у них нет другого выбора.

Мы должны обезвредить бомбу как можно скорее.

Поскольку НЛО пробудилось по неизвестной причине, то и предположить, когда оно сбросит бомбу, мы не можем.

По словам Потимаса, НЛО не должно сбрасывать бомбу, пока не будут соблюдены некоторые условия, но мы не знаем, добропорядочное ли оно сегодня.

Это ведь древнее, древне-е-е НЛО. Откуда нам знать, что оно работает исправно?

Если оно самостоятельно встало и пошло устраивать геноцид, то почему бы ему в процессе ни с того ни с сего сбросить бомбу?

А ведь кроме этой тарелки нам собирается мешать тот осьминожек, который уже направляется к снайперской позиции, чтобы кидать в нас камушки.

Поэтому мы не можем просто так тут оставить буквально тикающую бомбу.

Мы правильно поступили, когда решили приступить к операции, как только приготовления были окончены.

Но мы недооценили воздушные силы врага.

Мы и до этого не считали их простыми врагами, но всё равно, по какой-то причине нам казалось, что мы прорвёмся через них относительно легко.

Но наши радужные предположения вот-вот перетекут в отчаяние.

Ожесточённая битва происходит на высоте трёх тысяч метров.

Драконы против истребителей.

Фэнтези против научной фантастики.

Реальность происходящего любой разумный человек поставил бы под сомнение.

Подобное в принципе не должно происходить за пределами супергеройских фильмов, и тем не менее все мои пять чувств кричат о том, что эта безумная битва абсолютно реальна.

Автоматическое оружие самолётов повсюду разбрасывает пули света.

Похоже, у них такие же пушки, как и у роботов с танками.

Один из драконидов попадает под такую световую очередь, пули проходят сквозь чешую, впиваясь в плоть и расплёскивая повсюду кровь.

Драконид визжа устремился к земле.

Думаю, что произошло с ним дальше, мне объяснять не стоит.

Но не всё так безнадёжно. Дракониды активно дают врагам отпор.

Они успешно уклоняются от направленных траекторий огня, попутно сближаясь с недругом.

За близостью идёт атака либо на крыло, либо на двигатель, отправляющая истребитель в землю.

В отличие от истребителей, движущихся по прямой, дракониды могут свободно маневрировать, скрываясь за слепыми зонами истребителей.

А кроме них ещё есть драконы, атакующие самолёты магией.

Истребители, как и танки, тоже окружены тем загадочным барьером, так что обычная магия для них не представляет угрозы.

К счастью, эти драконы обладают нужным в данной ситуации видом магии.

Ветряные драконы, очевидно, используют «Магию Ветра».

«Магия Ветра», по сути, двигает воздух.

Когда она касается обшивки самолёта, то в самом деле рассеивается, но воздух продолжает движение.

Заклинания вроде моей «Магии Тьмы» воздействуют на то, чего в реальности до возведения заклинания не было, поэтому их легко нивелирует барьер. «Магия Ветра» же воздействует на вполне существующий и без её вмешательства воздух, так что отмена заклинания последствия не сильно облегчает.

Вместо того чтобы разрываться от напора воздуха, они просто теряют управление и падают, кружась как балерины.

Правда, после столкновения заклинания с барьером драконы теряют контроль над ветром, но возникшая вследствие этого небольшая турбулентность им не ничуть не мешает.

Скажу даже больше: они вовсю пользуются этим попутным ветерком в бою, чтобы быстрее приблизиться к следующему врагу.

Но тем не менее, пока ни мы не сдаем позиции, ни наши противники.

Но, к сожалению, если продолжить в таком же духе, в незавидном положении окажемся мы, а не враги.

Даже самый главный дракон не может ослабить бдительность ни на секунду. Такое напряжение добром не кончается. Особенно в мире, где усталость жёстко контролируется статами.

Истребители — машины, они не знают усталости, но драконы-то все ещё живые существа. Большинство статов играет нам на руку, но не SP.

Закончится жёлтая полоска SP, отражающая доступный в текущий момент запас сил, и тебе станет тяжело дышать. Закончится красная, отвечающая за общий запас стамины, и ты умрёшь на месте.

Нам нужно как-то сберечь SP, но ситуация вынуждает драконов выкладываться на полную.

У истребителей же нет таких недостатков.

Да, у них наверняка тоже может закончиться энергия, но эффективность не будет снижаться по мере её уменьшения.

Их боевые способности будут максимальны до самого момента их выключения.

Пока мы всё больше и больше устаём, они продолжают давить нас на максимальной мощностью без передышки, и чем дольше идёт битва, тем сильнее наше отставание, которое отчетливо видно по количеству сбитых истребителями драконидов.

Самые слабые из них ещё в самом начале битвы не могли потягаться со скоростью самолётов и быстро пали на поле битвы.

Сейчас же погибают те, кто уже выбился из сил и не может поддерживать максимальную скорость, а значит уклоняться от вражеских пуль.

Все драконы пока ещё живы, но кто знает, надолго ли это? Врагов ведь меньше не становится.

Мы сбили уже достаточное количество истребителей, но их всё так же много, а может даже и больше.

А это не исключено. Самолёты до сих пор вылетают из НЛО.

Оно выполняет роль авианосца для десятков, а может и сотен тысяч самолётов.

Сколько бы мы ни уничтожали подкреплений, они не заканчиваются.

Мы как будто в бесконечный bullet hell попали.

Враг точно несёт потери, но поскольку это совсем не чувствуется, драконида уже начали паниковать.

Неудивительно. Наши силы с каждой минутой истощаются, а наши враги так и прут.

Конечно, они не бесконечны.

Но когда это закончится — мы понятия не имеем.

Их воздушная база, НЛО, настолько большая, что мы не можем даже предположить, сколько ещё внутри может находиться самолётов.

Единственное, что радует, — истребители вылетают на замену старым постепенно, а не все разом.

Глупая стратегия, если честно, но, наверное, у НЛО просто нет выбора.

У этих железяк нет пилота. Они абсолютно точно управляются компьютером.

Есть у меня подозрение, что НЛО может контролировать только определённое количество компьютеров, поэтому оно и не выплёскивает сразу всю армию.

Иначе в действиях корабля нет логики.

Выпусти НЛО разом весь запас, и нам конец.

Мы и сейчас еле держимся.

Тот парень, на котором я сейчас лечу, как и остальные драконы, все ещё может сражаться, но вот дракониды среднего уровня закалки уже начинают подавать тревожные звоночки.

Они сейчас на передовой. Вскоре на ней окажутся более высокоуровневые дракониды и, возможно, даже драконы начнут попадать под удар.

Я им помогаю «Магией Ветра», но ситуация от этого лучше не становится.

Я не использую её на полную мощь, потому что иначе мои атаки будут попадать и по драконидам.

В этой куче, где и враги, и союзники летают во все стороны, мощная магия заденет тех, кого не надо.

У драконидов есть «Нуллификация Ветра», так что они не умрут непосредственно от моей магии. Навык защищает лишь от самого заклинания, но не его последствий. А вы знаете, что делают последствия заклинаний с истребителями. Так вот, спешу заверить: в случае с мощностью моей магии драконидов ждёт такой же смертельный исход.

Ситуация вынуждает отказаться от больших заклинаний, поэтому я сбиваю по одному самолётику за раз.

Если бы Повелитель Демонов и я могли использовать магию на полную катушку, мы бы всех раскидали.

Может, стоит приказать драконам и драконидам отступить, чтобы мы смогли нанести по врагу удар?

— Чтоб их! Не отстают, скотины!

Ветряной дракон кричит от злости.

Ам, всё же лучше не стоит.

Драконы уворачиваются от пуль истребителей, но убежать от врага не могут.

Они буквально наступают нам на пятки.

В нашем текущем положении драконы просто не имеют возможности отступить...

— Держись покрепче, девчуля! Сейчас я покажу скорость, которая тебе даже и не снилась!

...Но несмотря на это, дракон бурно начал набирать скорость.

Он сбрасывает самолёт с хвоста, резко разворачивается и таранит его, сметая с неба, ничуть не замедляясь.

Ого, круто.

Красивый, эффектный трюк, но... извини, приятель.

Я куда быстрее тебя. Это тебе даже не снилась моя скорость.

Я понимаю, что ты хотел показаться крутым, но... прости.

Хотя, наверное, желание кувыркаться в воздухе заложено в нём от природы.

Он умудряется выкидывать такие пируэты даже со мной на спине. Тридцать тысяч скорости в стагах не просто так ему прописаны.

Остальные стагы тоже не падают ниже десяти тысяч, а это, знаете ли, совсем недурно.

Несмотря на то, что он ведёт себя как самая гнусная пешка на всём свете, его сила впечатляет.

Даже кукольные пауки не смогли бы его победить один на один.

В четыре на одного у них, возможно, есть шанс, но даже с таким перевесом точно не скажешь.

Оттого мне ещё не понятнее, почему, имея такую безумную силу, он так разговаривает.

Мужик, ты это, базарь как-нибудь попрличнее что ли.

«Да ты сама ничуть не лучше!» — хочешь возразить?

Пф-ф. Я тут главная героиня. Мне сдержанность характера ни к чему

Ладно, извиняюсь. Это уже перебор.

Факт в том, что наличие или отсутствие каких-то личностных качеств абсолютно никак не поможет победить врага.

Они бесчувственные машины. У них нет ни эмоций, ни даже мыслей. Только программа, говорящая им уничтожить врага.

И, что самое опасное, они, кажется, обучаются.

Они, как никак, выработали стратегию против фэнтезийных существ.

Они решили играть от ближнего боя, чтобы мы не могли сбивать их магией. Они повышают высоту, тем самым лишая нас драгоценного кислорода.

Сейчас мы на трёхтысячной высоте, но начался бой куда ниже.

И они все ещё продолжают вести нас вверх, а мы об этом даже не подозреваем.

Они намеренно поднимали нас к менее плотному воздуху, лишая преимущества.

Недостаток воздуха скажется на эффективности драконов и драконидов.

Более того, «Магия Ветра» двигает именно воздух, а значит, наше главное оружие станет слабее.

Они завели нас на выгодное для себя поле битвы.

Добиться такого они бы смогли, только анализируя врагов.

Поначалу я думала, что они просто глупые машины, которые делают исключительно то, что им изначально прописали.

Но чем больше я уничтожала их, тем менее эффективными становились мои первоначальные методы устранения.

Они учатся и адаптируются.

И это плохо.

Такими темпами уничтожение всех наших драконидов лишь вопрос времени.

Нам нужно придумать какой-то план, и быстро.

— Эй, леди Широ.

Когда я начала паниковать, ветряной дракон спокойным голосом обратился ко мне через «Телепатию».

— Достаньте ту штуку.

Ту штуку? Он про гигантскую базуку что мне дал Потимас?

— Дело пахнет керосином, детка. Мне нужно по крайней мере подкинуть тебя к кораблю. Если мы рванём к нему в одиночку, то я сброшу этих сосунков с хвоста, до самого корабля не догонят. Для меня такой финт как два пальца.

...Что ты сказал?

Если мы с ним сейчас уйдём с передовой, баланс сил кардинально покосится.

Даже если он доведёт меня до НЛО и тут же развернется, потерь в этом временном промежутке всё равно не избежать, и это я не говорю о том, что он вернётся без меня, сильной фигуры на доске.

Он настолько тупой, раз этого не понимает?

— Я знаю, что вы думаете, леди. Но такими темпами мы все передохнем. Уж лучше я по крайней мере выполню свою первостепенную задачу, да?

На мгновение дракон улыбнулся.

Нет, с мимикой драконов я не знакома, но почему-то я точно почувствовала, что это ухмылка.

Этой весёлой дуге на его морде совсем не место в происходящем.

Да ладно тебе, чего ты так заговорил?

Неужто помирать собрался?

— Ты ведь знаешь нас, драконов. Мы живём, чтобы исполнить долг.

Эй, прекращай, дурак.

Ты ведь в курсе, что рассказы о себе, в особенности рассказы о своём прошлом, — один из десяти признаков скорой кончины?!

Серьезно, он там на самоубийственную миссию собрался?

— Мне поручили очистить эту пустошь. Примерно в то же время, когда этого паренька доделали, сюда сбросили противную бомбу, распространившую по всей площади вокруг токсичное облако. За его устранение я и отвечал. И чёрт возьми, много же времени ушло на это. Мне пришлось поднимать его по мелким кусочкам прямо до космоса.

Бомба выпустила токсичное облако?..

Быть не может... Неужто это была ядерная бомба?

Получается, тогда газ был на самом деле радиоактивным, а не ядовитым?

Нет, может, бомба была и не ядерной, подробностей же мы не знаем.

Но так или иначе это объясняет, почему ветряные драконы здесь.

Я долго думала: это ведь пустыня, да? Разве не логичнее было бы, если здесь были земляные драконы?

Но если они хотели не допустить утечки газа в другие регионы и отправить его в космос, то лучше исполнителей, чем ветряных драконов, и не придумаешь.

— Из-за яда ни травинки не проросло в пустоши, но мы выполнили поставленную задачу.

Понятно, понятно...

Ага-а. Кажется, я догадалась до того, чего не стоило бы.

Что, если эту ядовитую бомбу сбросили сюда не случайно? Ну, например, чтобы скрыть руины, где находилось НЛО?

Или, ещё лучше, этой бомбой хотели их уничтожить?

Правда утеряна во времени, но так или иначе бомбу сбросили сюда не с благими намерениями.

— Мы избавились от яда. Глядишь через кучу лет что-то тут и расти начнёт. Но не нам суждено этого увидеть. Мы своё обязательство выполнили ровно в тот момент, когда очистили пустошь.

Ветряной дракон звучит печально.

— Если так подумать, то сейчас — идеальный момент отбросить коньки. Мы свою роль уже исполнили и падём в бою, от которого зависит чёртова судьба целого мира! Что может быть ещё лучше?!

Ой-ей. Этот парень реально походу собрался помирать.

В какой момент тупым грубиянам начали прописывать крутые смерти?

Из него прямо так льётся решимость.

— Ладно, девчуля. Держись покрепче! Сейчас я тебе покажу самые быстрые крылья в пустошах!

Дракон ускоряется ещё сильнее.

Мы летим прямо к НЛО.

Он хочет потратить остатки силы, чтобы прорваться и доставить меня к нему.

На нашем пути бесчисленное количество истребителей.

Дракон не собирается разворачиваться. Драконида уже позади, а подлетающих врагов он сметёт магией и телом.

И вдруг, в насмешку над нашим рвением прорваться к НЛО...

Самолёты вокруг начинают взрываться.

Бесконечное количество внезапно начало уменьшаться.

Какие-то самолёты взрывались, а другие просто устремлялись носом прямо в землю.

Присмотревшись, можно разглядеть крохотную тень, прыгающую от одного самолёта к другому.

Не летающую. Прыгающую.

Бескрылое существо уничтожает истребители прямо в воздухе.

Это Повелитель Демонов.

Она прыгает на один самолёт, ломает его, а затем, используя сломанный самолёт как опору, прыгает на следующий.

И поскольку она делает это всё с безумной скоростью, то со стороны кажется, что истребители падают просто так, как камни.

Если бы не моё идеальное зрение, я бы скорее всего даже и не разглядела, что это Повелитель Демонов.

Она, вроде как, была на драконе. Где он сейчас?

Осмотревшись вокруг, я заметила дракона вдалеке.

Должно быть она его просто бросила.

Видать, Повелителю Демонов даже дракон помеха.

Так что она оставила его позади и начала сама на трёхтысячной высоте прыгать по самолётам. Ничего не обычного, так ведь?

Ха-ха. В очередной раз Повелитель Демонов показала всем, насколько она имбалансная.

Может, стоит оставить её одну, пусть сама разбирается?

— ...

— ...

Ветряной дракон, уже приготовившийся к крутому, драматичному самопожертвованию, онемел.

Мне как-то тоже от этого неловко, честно говоря.

Видать, всё же он самый обычный грубиян.

Таким персонажам запрещено круто умирать.

Видишь? Сама вселенная говорит, что тебе рано помирать!

— Отлично! Кажется, путь открыт! Я довезу тебя в целости и сохранности!

Ладно. Давайте тогда притворимся, что ты только что не кричал: «Я умру за свой долг!»

Довольно разочаровывающее развитие событий, но так уж ли это плохо?

Этому парню рано ещё умирать.

Мне нужно обеспечить выживание в битве, чтобы он прожил хорошую длинную жизнь.

Грубиян он или нет, но у него есть яйца.

Ради его смелости стоит приложить усилия, чтобы ветряной дракон Хьюван увидел следующий рассвет.

НЛО продолжает отправлять самолёты, но мы игнорируем их и продолжаем прорыв.

Вторая фаза нашей битвы... начинается.

Продолжение следует...

Работала над переводом (команда RanobeList):

Не забудьте вступить в нашу группу ВК: <https://vk.com/ranobelist>

<http://tl.rulate.ru/book/96883/2269558>